

SQUARE ENIX

2026年3月期 決算説明会

2026年5月14日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2026年3月期 通期業績

2026年3月期 連結業績

(単位：億円)

	2025年3月期	2026年3月期	
	通期実績	通期実績	前期増減
売上高	3,245	2,976	△269
営業利益	405	547	142
営業利益率	12.5%	18.4%	5.9pt
経常利益	409	644	235
経常利益率	12.6%	21.7%	9.1pt
親会社株主に帰属する当期純利益	244	296	52
期末従業員数	4,604人	4,290人	△314人

2026年3月期 通期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2025年3月期	2026年3月期	
	通期実績	通期実績	前期増減
売上高	3,245	2,976	△269
デジタルエンタテインメント事業	2,065	1,728	△337
アミューズメント事業	712	721	9
出版事業	307	297	△10
ライセンス・プロパティ等事業	190	250	60
消去又は全社	-30	-21	9
営業利益	405	547	142
デジタルエンタテインメント事業	338	433	95
アミューズメント事業	78	88	10
出版事業	109	98	△11
ライセンス・プロパティ等事業	60	112	52
消去又は全社	-181	-185	△4
営業利益率	12.5%	18.4%	5.9pt
デジタルエンタテインメント事業	16.4%	25.1%	8.7pt
アミューズメント事業	11.0%	12.3%	1.3pt
出版事業	35.7%	33.2%	△2.5pt
ライセンス・プロパティ等事業	31.8%	44.8%	13.0pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

(単位：億円)

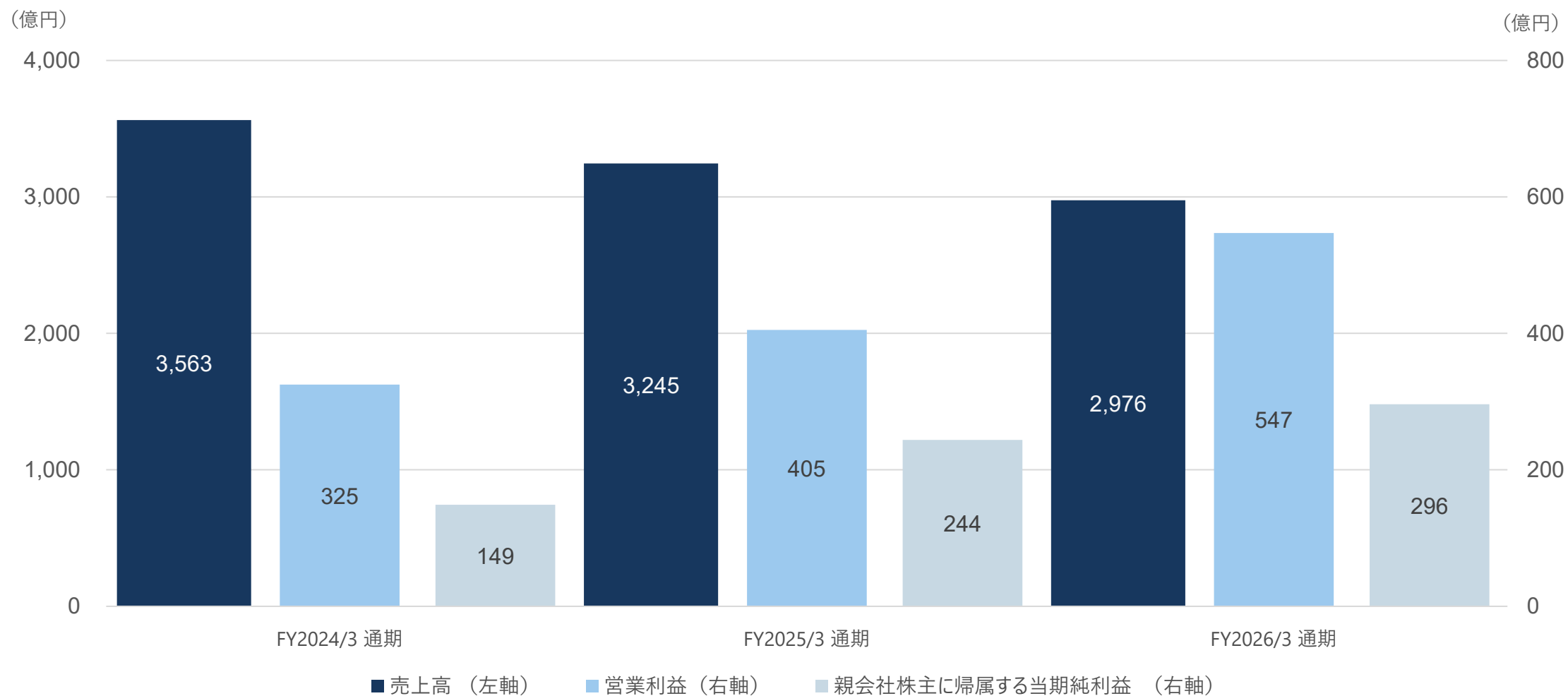
勘定科目	資産の部			勘定科目	負債・純資産の部		
	2025年 3月末	2026年 3月末	増減		2025年 3月末	2026年 3月末	増減
現金・預金	2,477	2,760	283	支払手形・買掛金	174	171	△3
受取手形及び売掛金	331	304	△27	未払法人税等	25	161	136
棚卸資産	56	64	8	返金負債	27	21	△6
コンテンツ制作勘定	469	462	△7	その他	446	392	△54
その他	109	91	△18	流動負債合計	673	747	74
流動資産合計	3,445	3,683	238	固定負債	124	140	16
有形固定資産	278	274	△4	負債合計	797	887	90
無形固定資産	48	42	△6	株主資本合計	3,437	3,555	118
投資その他の資産	389	379	△10	その他	-73	-63	10
固定資産合計	716	696	△20	純資産合計	3,363	3,492	129
資産合計	4,161	4,380	219	負債純資産合計	4,161	4,380	219

02

連結業績及び各事業の状況

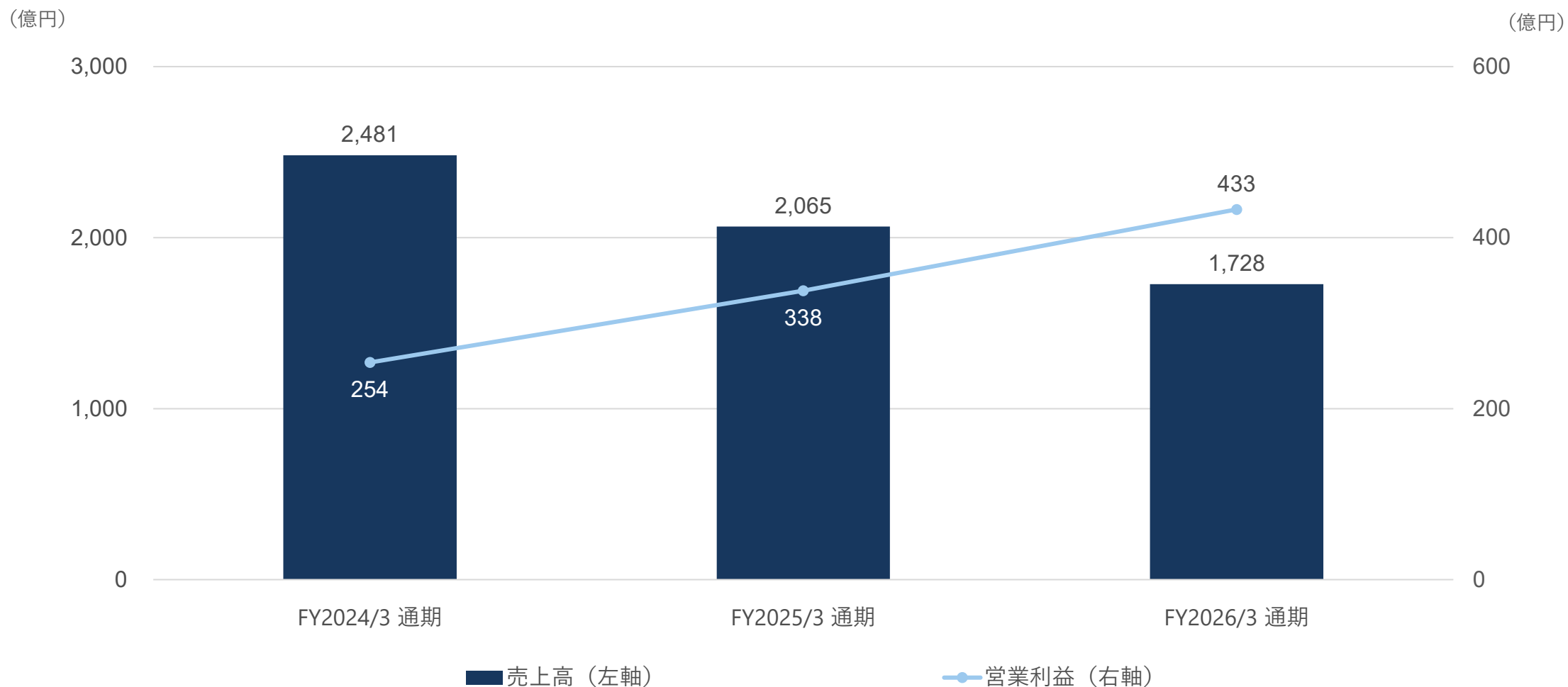
連結業績

前期比で減収となったものの、デジタルエンタテインメント事業における収益性の改善等により増益



デジタルエンタテインメント事業

MMO及びスマートデバイス・PCブラウザ等において売上が減少したことにより、前期比で減収となったものの、収益性改善により増益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム： 新作タイトルの販売が底堅く推移したことに加え、カタログタイトルの売上高も前年を上回ったため増収増益

売上高：765億円（前期：751億円/ +14億円） 営業利益：141億円（前期：33億円/ +108億円）

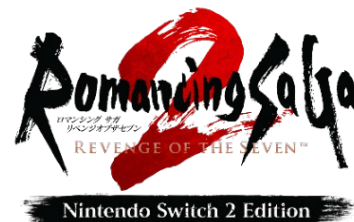
2026年3月期の主な新作タイトル



2025年6月5日発売



Xbox Series X|S 版
Microsoft Store on Windows 版
2025年6月9日発売



2025年7月31日発売



2025年9月30日発売



2025年10月30日発売



2025年12月4日発売



Nintendo Switch™ 2 版、Xbox Series X|S 版、
Microsoft Store on Windows 版
2026年1月22日発売



2026年2月5日発売



2026年2月13日
早期アクセス版配信



2026年2月19日発売



2026年3月27日発売

デジタルエンタテインメント事業

MMO：前年に「ファイナルファンタジーXIV」の拡張パッケージを発売したことにより、前期比で減収減益

売上高：410億円（前期：555億円/ △145億円） 営業利益：151億円（前期：219億円/ △68億円）



拡張パッケージ8.0「白銀のワンダラー」：2027年1月発売予定

運営中のタイトル



追加パッケージ 8.0「時空の迷い子たち」：2026年6月25日発売予定

デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数 = パッケージ販売本数 + ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

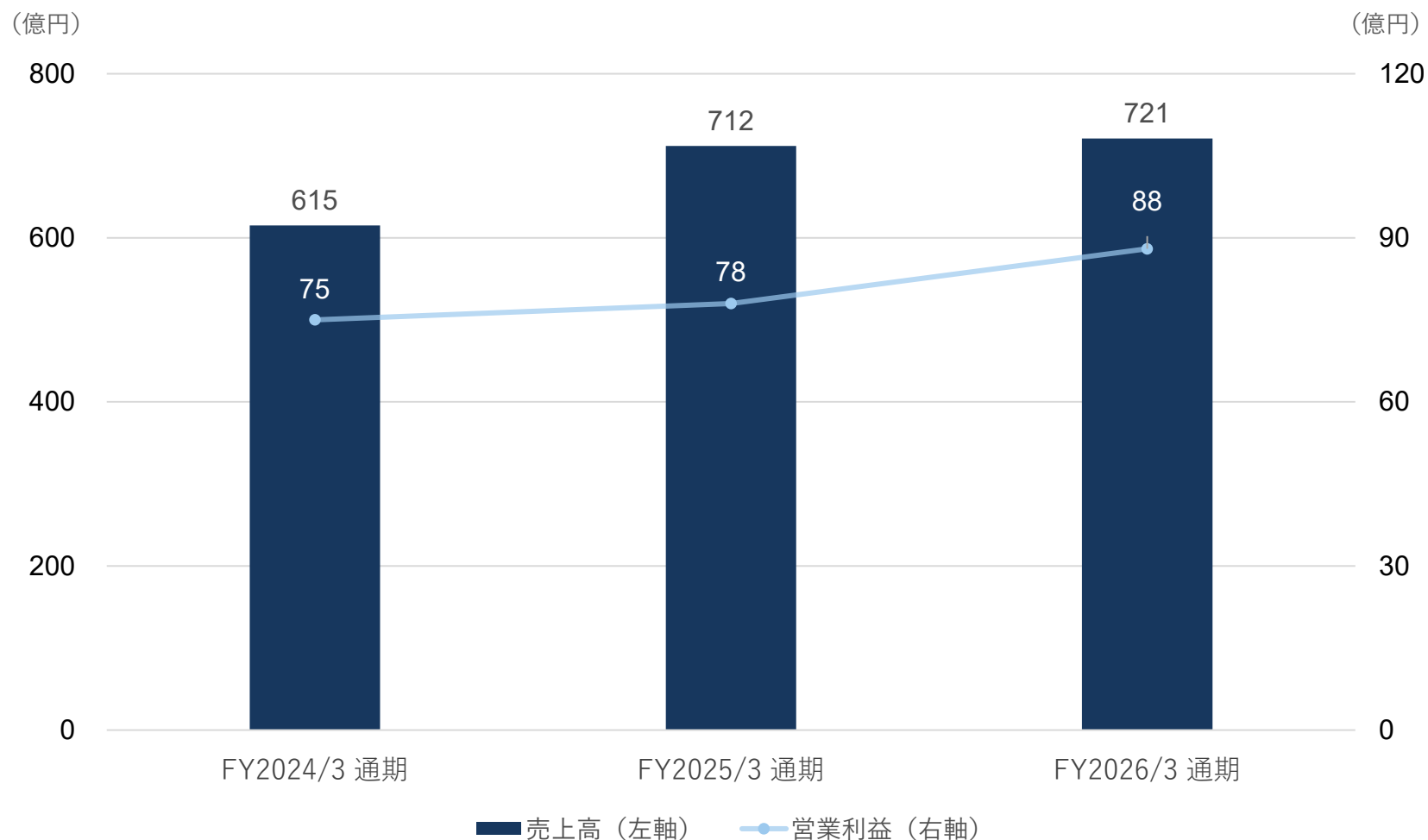
(万本)

地域	2025年3月期 通期			2026年3月期 通期		
	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	196	447	642	181	426	607
欧米	231	1,373	1,604	276	1,448	1,724
アジア他	27	271	298	40	296	337
計	453	2,091	2,545	498	2,170	2,668

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数
上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む

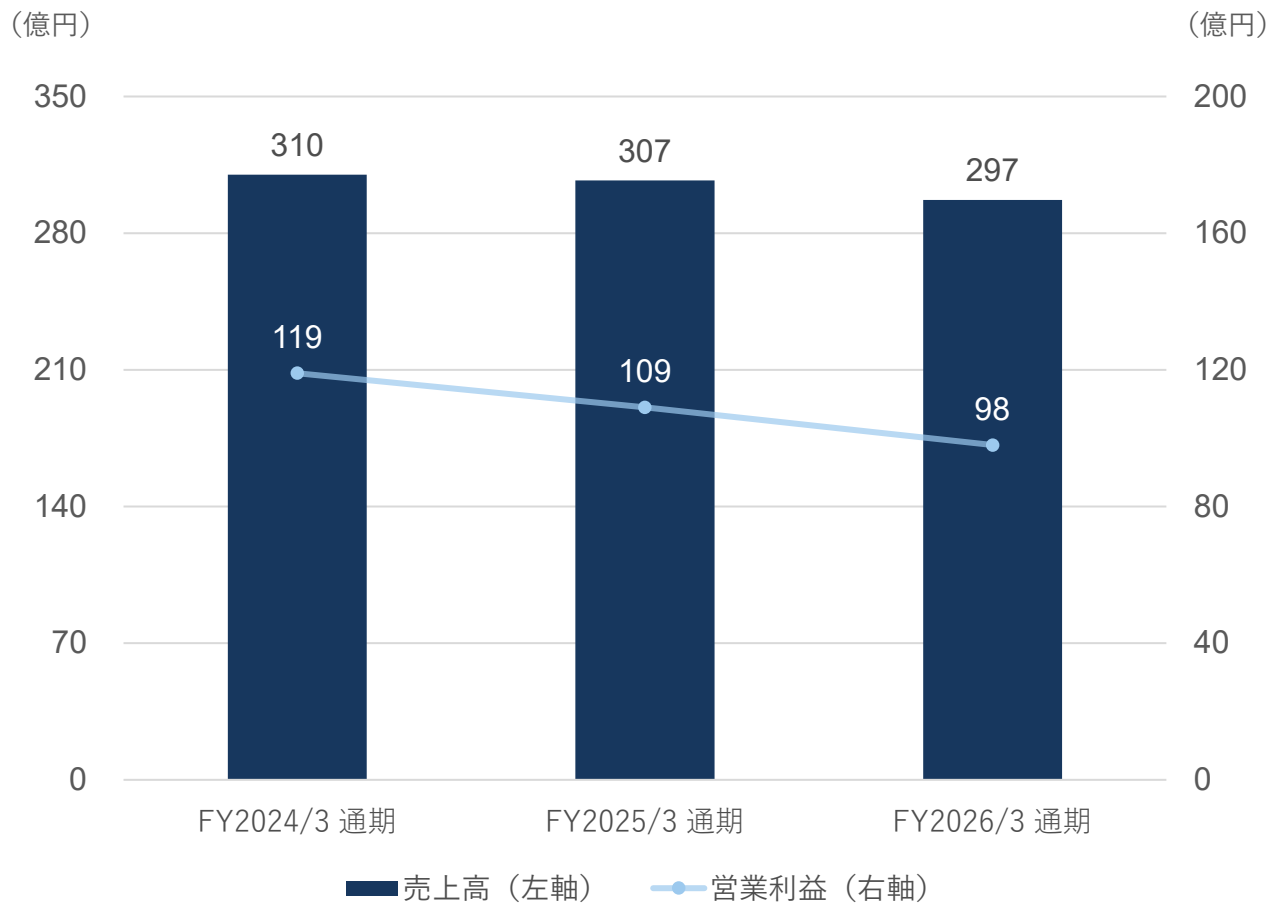
アミューズメント事業

機器販売が前年を下回ったものの、既存店売上高及びアミューズメント施設向け景品の販売が前年を上回ったこと等により増収増益



出版事業

コミック単行本の売上が前年を下回ったことにより、前期比で減収減益



2026年3月期の主なサービス・作品

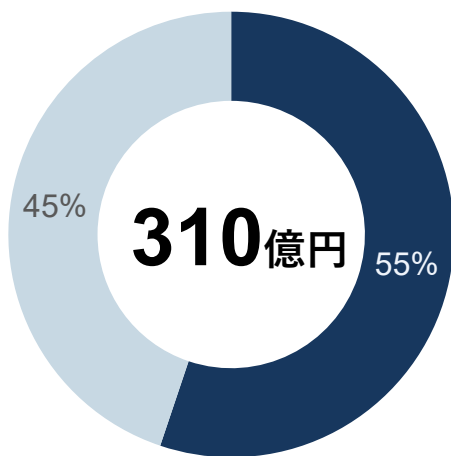
©Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX
©Aidairo/SQUARE ENIX

©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX

© 2026 Hyuganatsu/Imagica Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

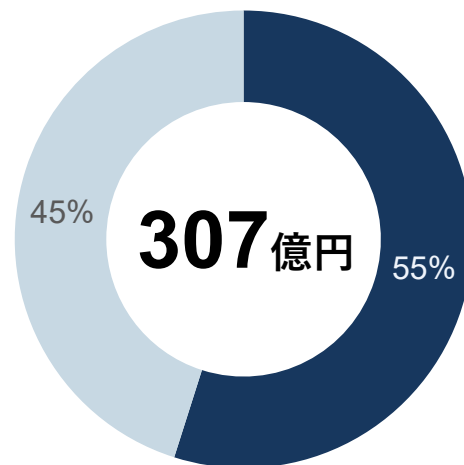
出版事業

— デジタル/紙媒体売上 — 出版事業の売上高構成



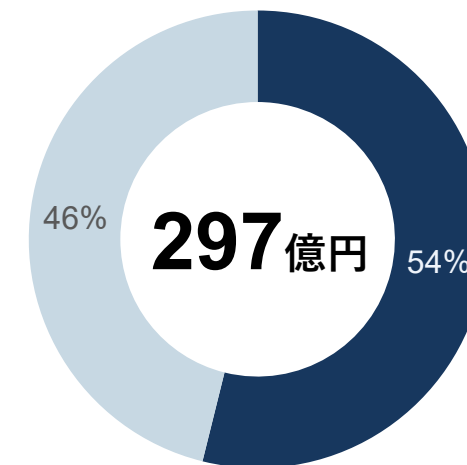
FY2024/3 通期

■ デジタル売上高	171億円
■ 紙媒体売上高	139億円



FY2025/3 通期

■ デジタル売上高	168億円
■ 紙媒体売上高	138億円

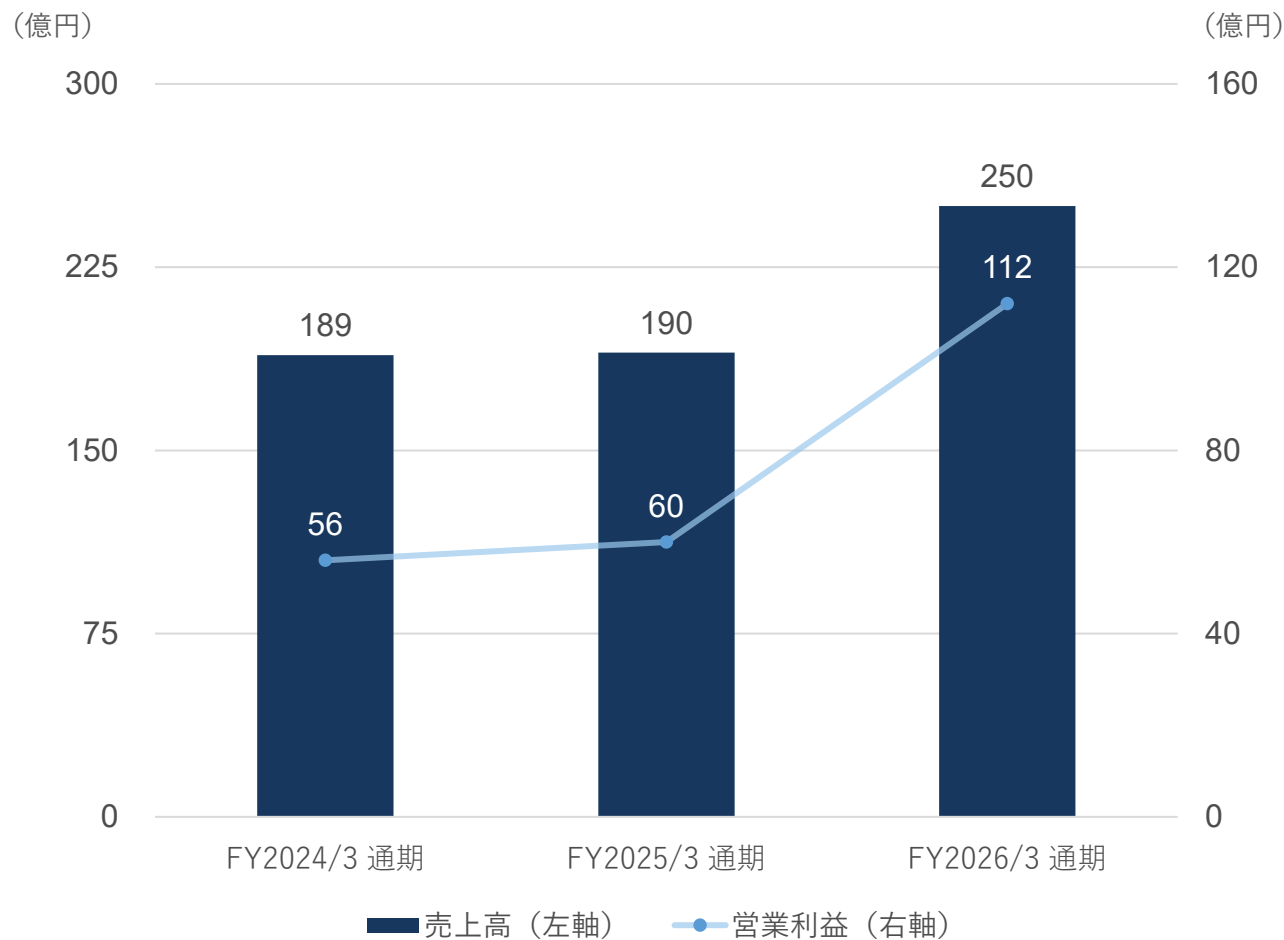


FY2026/3 通期

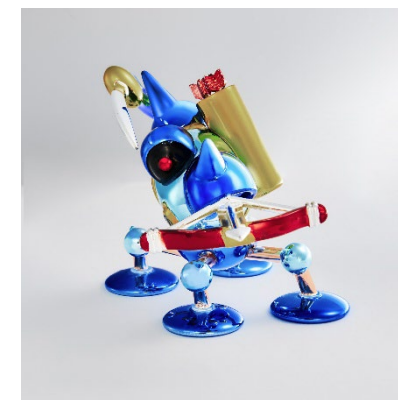
■ デジタル売上高	160億円
■ 紙媒体売上高	137億円

ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかるロイヤリティ収入の計上等により、前期比で増収増益



2026年3月期の主な商品



© SQUARE ENIX Cards featuring art by Yoshitaka Amano
 IMAGE ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO
 © 2025 Wizards of the Coast LLC.
 © SQUARE ENIX
 © ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

SQUARE ENIX

2026年3月期 決算説明会

2026年5月14日