



2026年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2025年8月8日

上場会社名 株式会社 スクウェア・エニックス・ホールディングス 上場取引所 東
コード番号 9684 URL <https://www.hd.square-enix.com/>
代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 桐生 隆司
問合せ先責任者 (役職名) グループ財務戦略部長 (氏名) 濱田 高行 TEL 03-5292-8000
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無：有
決算説明会開催の有無：有（機関投資家・アナリスト向け）

（百万円未満切捨て）

1. 2026年3月期第1四半期の連結業績（2025年4月1日～2025年6月30日）

(1) 連結経営成績（累計）

（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2026年3月期第1四半期	59,275	△15.2	9,018	△16.8	6,889	△55.0	4,804	△54.8
2025年3月期第1四半期	69,915	△18.4	10,844	250.1	15,297	66.7	10,620	68.6

（注）包括利益 2026年3月期第1四半期 4,552百万円（△58.3％） 2025年3月期第1四半期 10,921百万円（78.4％）

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期第1四半期	40.00	39.96
2025年3月期第1四半期	88.52	88.51

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	％
2026年3月期第1四半期	402,479	329,237	81.7
2025年3月期	416,160	336,368	80.7

（参考）自己資本 2026年3月期第1四半期 328,678百万円 2025年3月期 335,709百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年3月期	—	28.00	—	101.00	129.00
2026年3月期	—				
2026年3月期（予想）		54.00	—	25.00	—

（注）1. 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

2. 当社は、2025年5月14日開催の取締役会において、2025年9月30日を基準日、2025年10月1日を効力発生日として、普通株式1株につき3株の割合で株式分割を行うことを決議しました。上記の2026年3月期（予想）の1株当たり期末配当金は株式分割考慮後の金額を記載しています。2026年3月期（予想）の1株当たり年間配当金合計は、株式分割の実施により、第2四半期末配当金と期末配当金との単純合算ができないため記載していません。なお、株式分割を考慮しない場合の2026年3月期（予想）の1株当たり期末配当金は75.00円、年間配当金合計は129.00円となります。

3. 2026年3月期の連結業績予想（2025年4月1日～2026年3月31日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり 当期純利益
通期	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
	280,000	△13.7	41,000	1.0	41,000	0.1	28,700	17.6	79.70

（注）1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無

2. 2026年3月期の連結業績予想における1株当たり当期純利益については、「2. 配当の状況」に注記した株式分割を考慮した金額を記載しております。株式分割を考慮しない場合の1株当たり当期純利益は239円09銭となります。

3. 第2四半期連結累計期間の業績予想については、開示しておりません。詳細は、【添付資料】P.3「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

（1）当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無

新規 一社 （社名） 、除外 一社 （社名）

（2）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

（3）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

（4）発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2026年3月期1Q	122,531,596株	2025年3月期	122,531,596株
② 期末自己株式数	2026年3月期1Q	2,364,738株	2025年3月期	2,431,491株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2026年3月期1Q	120,126,239株	2025年3月期1Q	119,978,178株

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、【添付資料】P.3「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法について）

決算補足説明資料は2025年8月8日に当社ホームページに掲載しております。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
四半期連結損益計算書	6
四半期連結包括利益計算書	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	8
(セグメント情報等の注記)	9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社グループは、報告セグメントをデジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、出版事業、及びライツ・プロパティ等事業と定め、各々のセグメントにおいて、事業基盤の強化と収益力の向上に努めております。

当第1四半期連結累計期間の業績は、売上高は59,275百万円(前年同期比15.2%減)、営業利益は9,018百万円(前年同期比16.8%減)となりました。また、為替相場が前期末と比較して円高となり為替差損が2,147百万円発生したことなどにより、経常利益は6,889百万円(前年同期比55.0%減)、親会社株主に帰属する四半期純利益は4,804百万円(前年同期比54.8%減)となりました。

当第1四半期連結累計期間の報告セグメント別の状況は次のとおりであります。

○デジタルエンタテインメント事業

ゲームを中心とするデジタルエンタテインメント・コンテンツの企画、開発、販売及び運営を行っております。デジタルエンタテインメント・コンテンツは、顧客のライフスタイルにあわせて、家庭用ゲーム機(携帯ゲーム機含む)、PC、スマートデバイス等、多様な利用環境に対応しています。

当第1四半期連結累計期間のHD(High-Definition)ゲームにおいては、「キングダム ハーツ」シリーズの過去作3タイトルのSteam版等を発売した前年と比較して、新作タイトルからの売上が減少したことにより、前年同期比で減収となりました。一方で、開発費の償却負担や広告宣伝費が前年から減少したこと等により、増益となりました。

MMO(多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム)は、前年同期比で減収減益となりました。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、既存タイトルの弱含み等により前年同期比で減収となったものの、決済手段の多様化による収益性の改善により増益となりました。

当事業における当第1四半期連結累計期間の売上高は32,918百万円(前年同期比25.0%減)となり、営業利益は8,126百万円(前年同期比16.8%減)となりました。

○アミューズメント事業

アミューズメント施設の運営、並びにアミューズメント施設向けの業務用ゲーム機器・関連商製品の企画、開発及び販売を行っております。

当第1四半期連結累計期間は、既存店売上高及びアミューズメント施設向け景品の販売が前年を上回ったこと等により、前年同期比で増収増益となりました。

当事業における当第1四半期連結累計期間の売上高は16,461百万円(前年同期比8.5%増)となり、営業利益は1,775百万円(前年同期比19.0%増)となりました。

○出版事業

コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等の出版、許諾等を行っております。

当第1四半期連結累計期間は、前年同期比で減収減益となりましたが、事業は底堅く推移しています。

当事業における当第1四半期連結累計期間の売上高は6,544百万円(前年同期比5.3%減)となり、営業利益は2,131百万円(前年同期比14.4%減)となりました。

○ライツ・プロパティ等事業

主として当社グループのコンテンツに関する二次的著作物の企画・制作・販売及びライセンス許諾を行っております。

当第1四半期連結累計期間は、有力IPにかかる新規キャラクターグッズの販売が前年を下回ったこと等によって、前年同期比で減収減益となりました。

当事業における当第1四半期連結累計期間の売上高は3,771百万円(前年同期比15.2%減)となり、営業利益は1,211百万円(前年同期比25.3%減)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における流動資産は332,046百万円となり、前連結会計年度末に比べ12,468百万円減少しました。これは主に現金及び預金が16,042百万円、受取手形及び売掛金が6,611百万円減少したこと、コンテンツ制作勘定が7,406百万円増加したことによるものであります。固定資産は70,432百万円となり、前連結会計年度末に比べ1,211百万円減少しました。

この結果、総資産は、402,479百万円となり、前連結会計年度末に比べ13,680百万円減少しました。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における流動負債は59,102百万円となり、前連結会計年度末に比べ8,258百万円減少しました。これは主に賞与引当金が3,066百万円、未払法人税等が1,625百万円減少したことによるものであります。固定負債は14,139百万円となり、前連結会計年度末に比べ1,707百万円増加しました。

この結果、負債合計は、73,241百万円となり、前連結会計年度末に比べ6,550百万円減少しました。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産合計は329,237百万円となり、前連結会計年度末に比べ7,130百万円減少しました。これは主に親会社株主に帰属する四半期純利益4,804百万円及び剰余金の配当12,130百万円によるものであります。

この結果、自己資本比率は81.7%（前連結会計年度末は80.7%）となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年3月期通期連結業績予想については2025年5月14日に公表した内容から変更はありません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	247,760	231,718
受取手形及び売掛金	33,175	26,563
商品及び製品	4,840	5,656
原材料及び貯蔵品	856	691
コンテンツ制作勘定	46,936	54,342
その他	11,101	13,228
貸倒引当金	△155	△155
流動資産合計	344,515	332,046
固定資産		
有形固定資産	27,829	28,621
無形固定資産	4,895	4,612
投資その他の資産	38,919	37,198
固定資産合計	71,644	70,432
資産合計	416,160	402,479

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2025年6月30日)
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	17,439	16,617
未払法人税等	2,540	915
賞与引当金	4,977	1,910
事務所退去費用引当金	1,030	765
返金負債	2,722	2,066
資産除去債務	2,270	2,274
その他	36,379	34,552
流動負債合計	67,360	59,102
固定負債		
退職給付に係る負債	4,392	4,433
資産除去債務	5,725	5,705
訴訟損失引当金	220	220
その他	2,093	3,779
固定負債合計	12,431	14,139
負債合計	79,792	73,241
純資産の部		
株主資本		
資本金	24,039	24,039
資本剰余金	54,678	55,012
利益剰余金	272,434	265,109
自己株式	△7,452	△7,248
株主資本合計	343,700	336,912
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△280	38
為替換算調整勘定	△8,503	△8,973
退職給付に係る調整累計額	793	700
その他の包括利益累計額合計	△7,990	△8,234
新株予約権	353	262
非支配株主持分	304	296
純資産合計	336,368	329,237
負債純資産合計	416,160	402,479

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
売上高	69,915	59,275
売上原価	29,254	25,823
売上総利益	40,660	33,451
販売費及び一般管理費	29,815	24,433
営業利益	10,844	9,018
営業外収益		
受取利息	388	318
受取配当金	200	0
為替差益	4,912	—
有価証券運用益	271	—
雑収入	166	37
営業外収益合計	5,939	356
営業外費用		
支払利息	35	15
支払手数料	287	—
為替差損	—	2,147
移転関連費用	508	108
事業構造改善費用	635	—
雑損失	19	213
営業外費用合計	1,486	2,484
経常利益	15,297	6,889
特別利益		
新株予約権戻入益	—	22
固定資産売却益	2	—
特別利益合計	2	22
特別損失		
固定資産売却損	4	51
固定資産除却損	30	40
関係会社清算損	—	17
投資有価証券評価損	427	—
特別損失合計	462	109
税金等調整前四半期純利益	14,836	6,802
法人税、住民税及び事業税	1,422	753
法人税等調整額	2,787	1,237
法人税等合計	4,210	1,991
四半期純利益	10,626	4,811
非支配株主に帰属する四半期純利益	5	7
親会社株主に帰属する四半期純利益	10,620	4,804

(四半期連結包括利益計算書)

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
四半期純利益	10,626	4,811
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	355	319
為替換算調整勘定	△35	△485
退職給付に係る調整額	△24	△93
その他の包括利益合計	295	△259
四半期包括利益	10,921	4,552
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	10,904	4,560
非支配株主に係る四半期包括利益	17	△8

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期連結累計期間に係る減価償却費（無形固定資産に係る償却費を含む。）は、次のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2025年4月1日 至 2025年6月30日)
減価償却費	1,742百万円	1,967百万円

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

I 前第1四半期連結累計期間(自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位: 百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエン タテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高							
国内	22,359	14,617	6,245	1,918	45,140	—	45,140
海外	21,503	299	656	2,273	24,733	—	24,733
顧客との契約から生じ る収益	43,862	14,917	6,901	4,192	69,874	—	69,874
その他の収益	40	—	—	—	40	—	40
外部顧客への売上高	43,903	14,917	6,901	4,192	69,915	—	69,915
セグメント間の内部売 上高又は振替高	1	260	9	253	525	△525	—
計	43,905	15,177	6,911	4,446	70,440	△525	69,915
セグメント利益	9,771	1,491	2,490	1,622	15,375	△4,531	10,844

(注) 1. セグメント利益の調整額△4,531百万円には、報告セグメントに帰属しない一般管理費△4,541百万円が含まれております。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

3. 収益分解情報は、「国内」及び「海外」に区分して記載しております。

Ⅱ 当第1四半期連結累計期間（自 2025年4月1日 至 2025年6月30日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：百万円)

	報告セグメント					調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエン タテイン メント 事業	アミューズ メント 事業	出版 事業	ライツ・プ ロパティ等 事業	計		
売上高							
国内	18,674	15,209	5,920	1,888	41,692	—	41,692
海外	14,235	1,050	623	1,664	17,574	—	17,574
顧客との契約から生じ る収益	32,910	16,260	6,543	3,552	59,267	—	59,267
その他の収益	8	—	—	—	8	—	8
外部顧客への売上高	32,918	16,260	6,543	3,552	59,275	—	59,275
セグメント間の内部売 上高又は振替高	0	201	0	219	420	△420	—
計	32,918	16,461	6,544	3,771	59,696	△420	59,275
セグメント利益	8,126	1,775	2,131	1,211	13,244	△4,225	9,018

(注) 1. セグメント利益の調整額△4,225百万円には、報告セグメントに帰属しない一般管理費△4,235百万円が含まれております。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

3. 収益分解情報は、「国内」及び「海外」に区分して記載しております。