

2022年3月期
第1四半期決算説明資料

Financial Results Briefing

2021年8月6日
ギークス株式会社
東証一部：7060

Contents

1. Corporate Profile 会社概要	03
2. Financial Results 業績	08
3. Appendix 付録	15

Corporate Profile

1

会社概要



[geek × tech]

IT・インターネット領域において
卓越した深い知識を持つ技術集団をパートナーに持ち、
その関わる全ての人の働き方を支援し、
保有するテクノロジーを通じて、様々な価値を提供する

*Make the biggest impression
in the 21st century*

21世紀で最も感動を与えた会社になる

当社グループは、「21世紀で最も感動を与えた会社になる」ことをグランドビジョンに掲げ、いかなる環境の変化があろうとも、常に困難な課題に「挑戦」し、そしてその過程を「楽しみ」、自らの「成長」につなげていくこと、このサイクルを繰り返すことで世の中に多くの「感動」を生み出していきます。

そして、当社グループの強みであるIT人材領域の事業成長を更に加速させ、変化対応力を強みに、提供サービスの創造、進化を通じて、IT・インターネット分野を軸としたポートフォリオ経営を展開し、永続的な企業価値向上を目指しております。

Group Corporate Profile

グループ会社概要

社名	ギークス株式会社（東証一部：7060）		
代表者	代表取締役CEO 曾根原 稔人		
設立年月日	2007年8月23日		
本社所在地	東京都渋谷区渋谷2-24-12 渋谷スクランブルスクエア 39階 (WeWork内)		
資本金	1,096 (百万円) (2021年6月30日現在)		
役員構成	代表取締役CEO 曾根原 稔人	常勤監査役(社外) 佐々木 貴	
	取締役CFO 佐久間 大輔	社外監査役 秦 信行	
	取締役 成末 千尋	社外監査役 花木 大悟	
	社外取締役 松島 俊行	執行役員 桜井 敦	
	社外取締役 花井 健	執行役員 高原 大輔	
		執行役員 川野 尚吾	
事業内容	IT人材事業 ゲーム事業 x-Tech事業 Seed Tech事業		
売上規模	3,427 (百万円) (2021年3月期)		
従業員数	375名 (2021年6月30日現在)		
拠点	東京本社、大阪支店、福岡支店、名古屋サテライトオフィス		

Our Group Companies

グループ会社



IT人材事業 x-Tech 事業



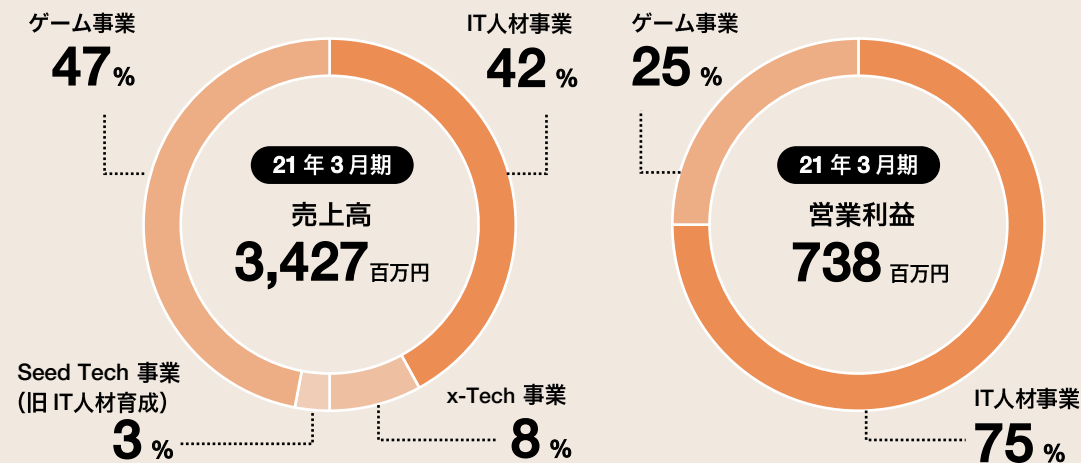
ゲーム事業



Seed Tech 事業

Segmentation

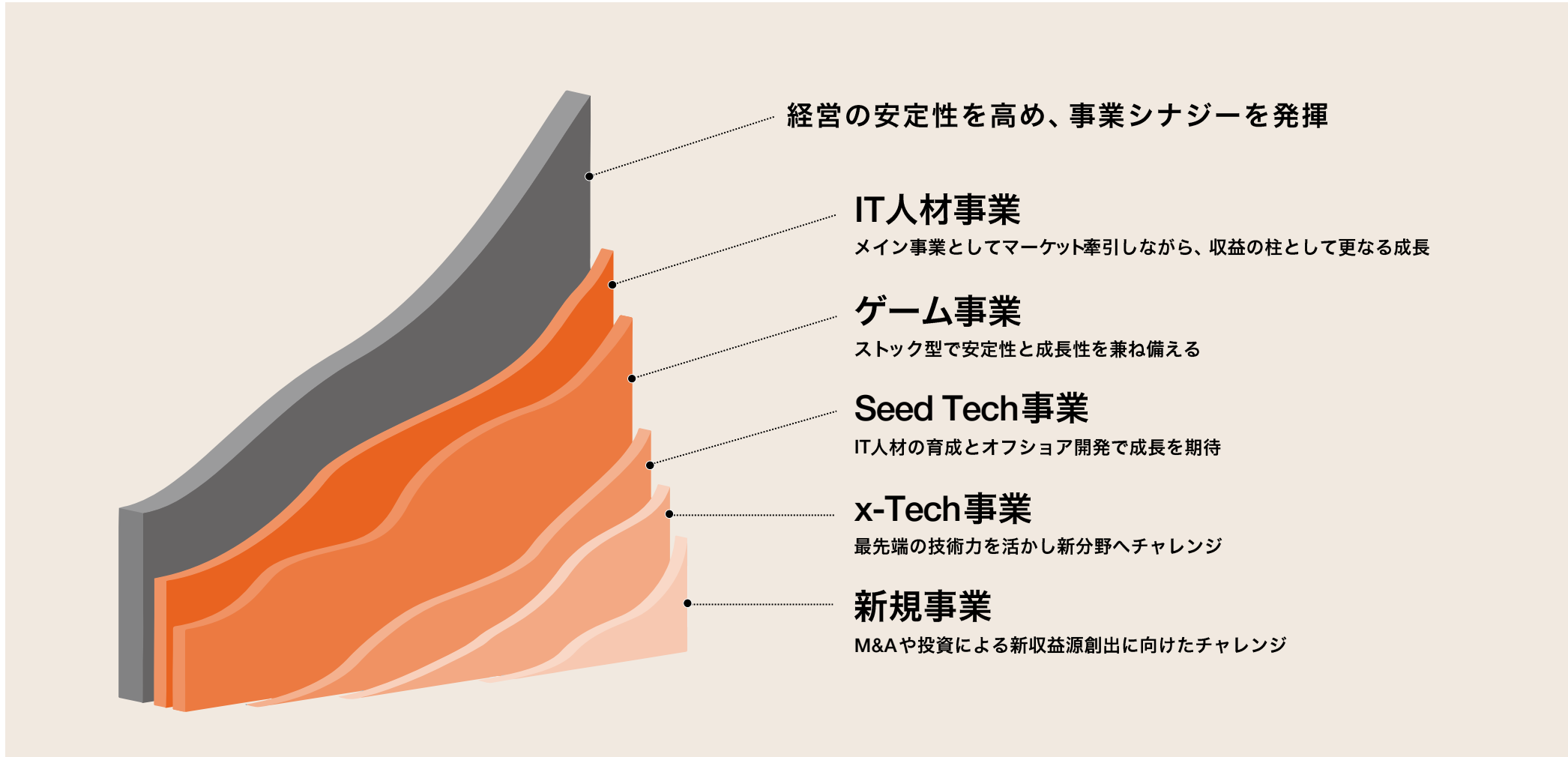
セグメント構成



Advantage of geechs Group

ギークスグループの強み

成長・安定性を高めるポートフォリオ経営



Financial Results Briefing

Financial Results

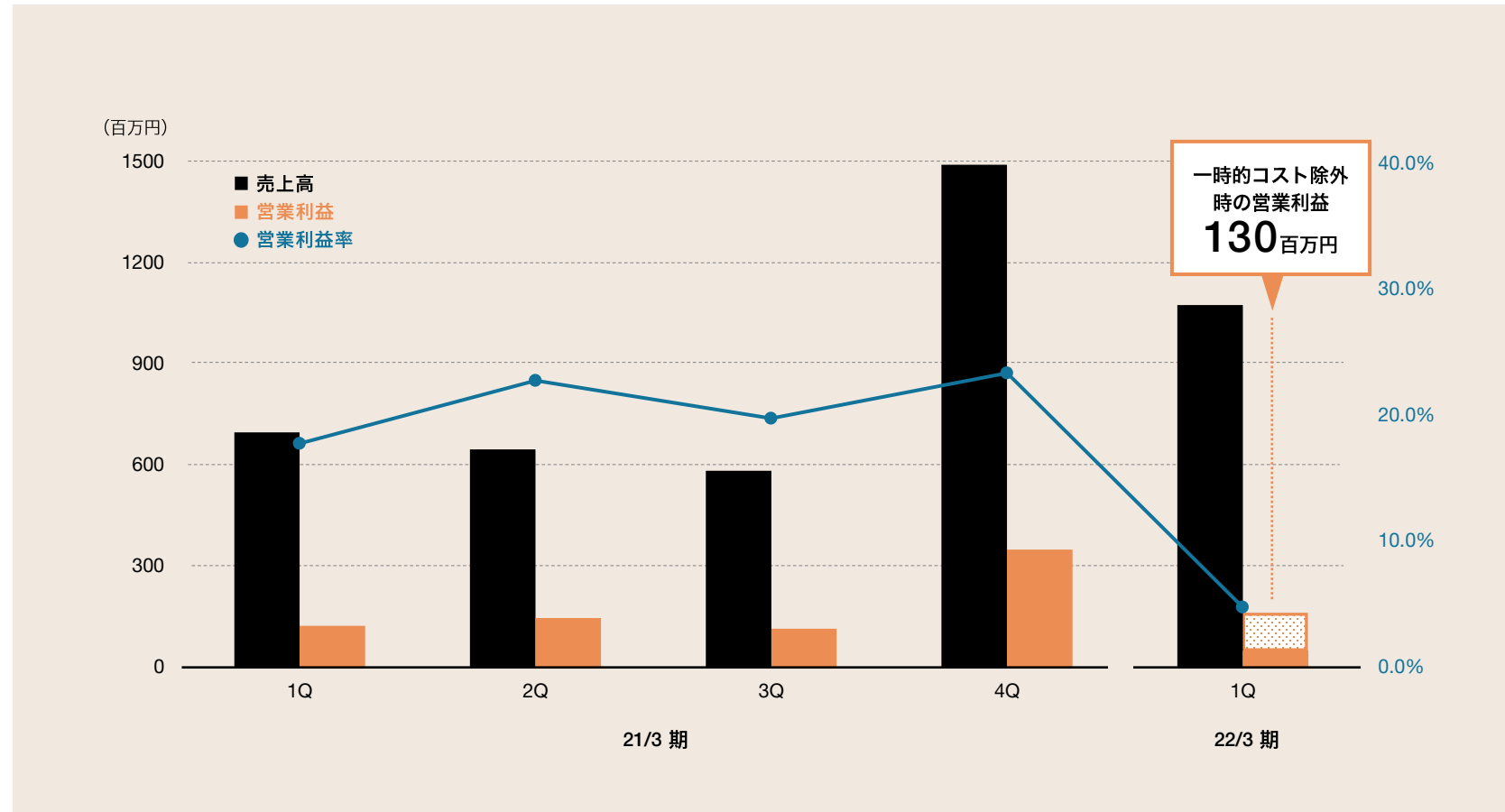
2

業績

Executive Summary FY3 / 2022 1Q

2022年3月期 1Q：サマリー

- 売上高は前年比+54.1%の大幅増収
- 営業利益は本社移転等に伴うコスト増で一時的に落ち込むが計画を上回り着地（一時的なコスト発生を除いた場合増益）



1Q	(YoY)
売上高	1,077 百万円 (+54.1%)
営業利益	51 百万円 (-58.5%)
経常利益	54 百万円 (-49.2%)
純利益	28 百万円 (-52.3%)

Segment Information FY3 / 2022 1Q

2022年3月期 1Q：セグメント別

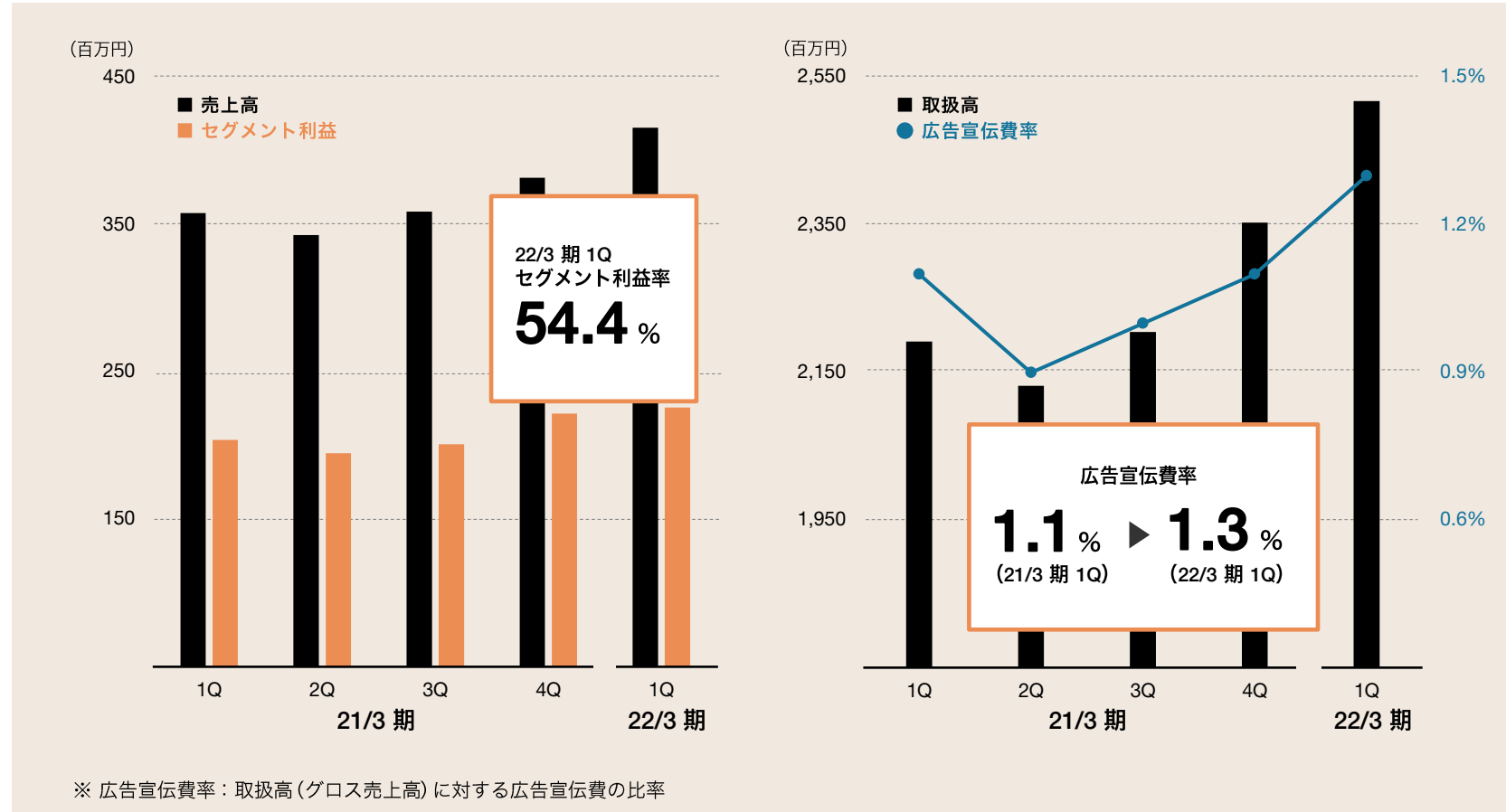
- IT人材事業 : 顧客からの需要増加やリモート化の浸透により、前年比で増収増益となり好調な推移
- ゲーム事業 : 2タイトルの運営開始と開発中タイトルの売上計上により前年比で大幅増収、本社移転費用負担増の影響により計画通り赤字計上
- x-Tech事業 : ゴルフ業界向けのデジタルマーケティング支援等が寄与し、前年比で大幅増収・黒字化
- Seed Tech事業 : オンデマンド型プログラミングスクールが好調に推移し黒字化
- コストセンター : 本社移転費用やバックオフィス人員増強等により計画通り費用増加

(百万円)		実績 1Q	通期計画		前年比	
			計画値	進捗率	1Q実績	YoY
セグメント別						
IT人材	売上	416	1,680	24.8 %	358	+16.3 %
	利益	226	850	26.6 %	204	+10.6 %
ゲーム	売上	555	2,900	19.2 %	256	+116.9 %
	利益	-59	625	-	14	-
x-Tech	売上	71	300	23.9 %	52	+36.6 %
	利益	1	0	-	-8	-
Seed Tech	売上	33	120	28.2 %	35	-4.5 %
	利益	3	0	-	-2	-
共通費		-121	-475	-	-83	-
連結						
売上高		1,077	5,000	21.6 %	699	+54.1 %
営業利益		51	1,000	5.2 %	124	-58.5 %

IT Freelance Matching Business (1/2)

IT人材事業 (1/2)

- 売上高・セグメント利益・取扱高が過去最高を更新
- 売上高成長率 (YoY) は上昇基調にあり、2Qにはコロナ前水準を超える20%超を見込む
- 計画通り企業向け広告投資を実施し、新規取引企業数が拡大 (前年比+62.5%)



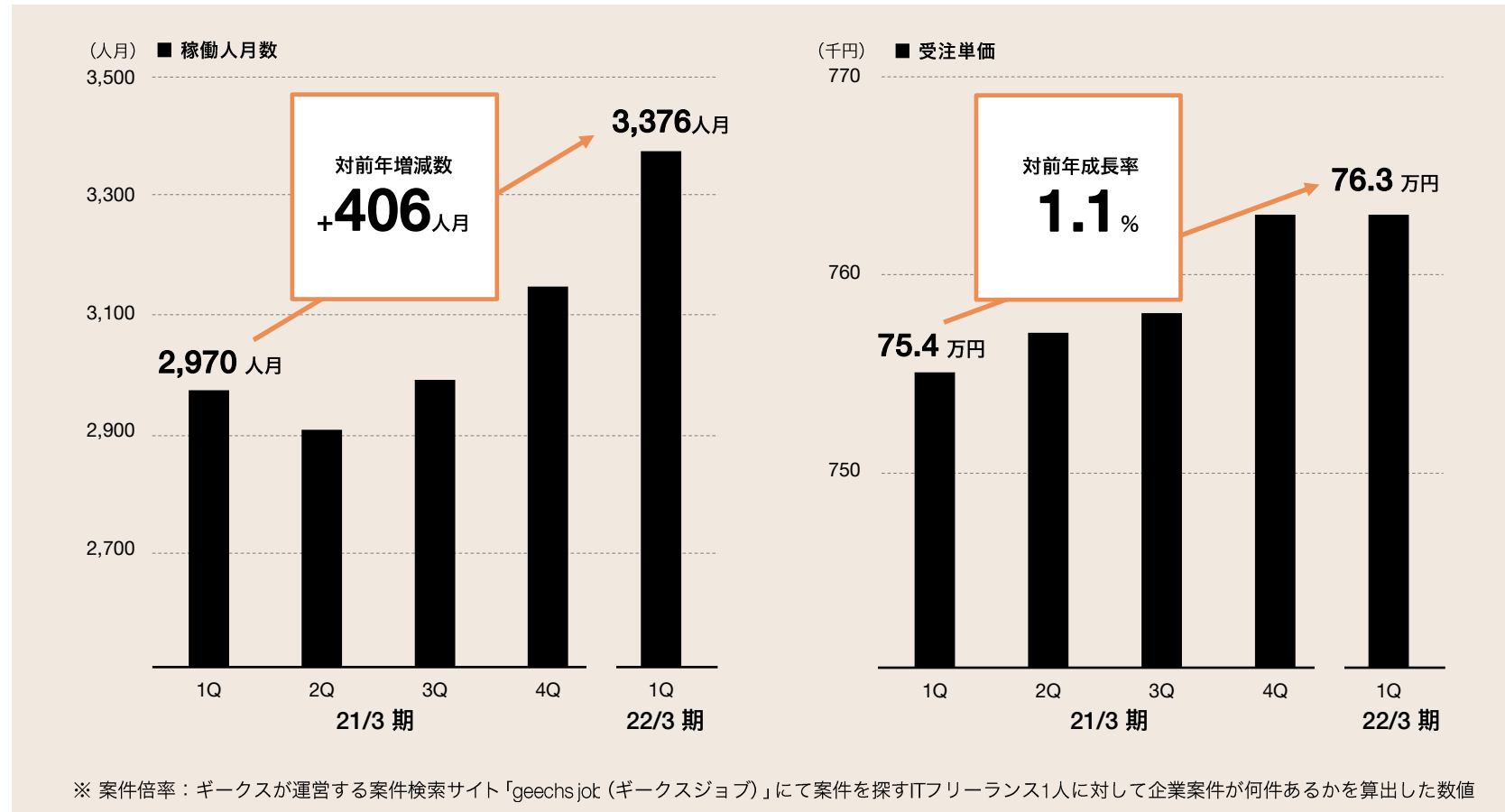
1Q (YoY)

取扱高	2,518 百万円 (+14.9%)
売上高	416 百万円 (+16.3%)
セグメント利益	226 百万円 (+10.6%)
広告宣伝費率	1.3 %

IT Freelance Matching Business (2/2)

IT人材事業 (2/2)

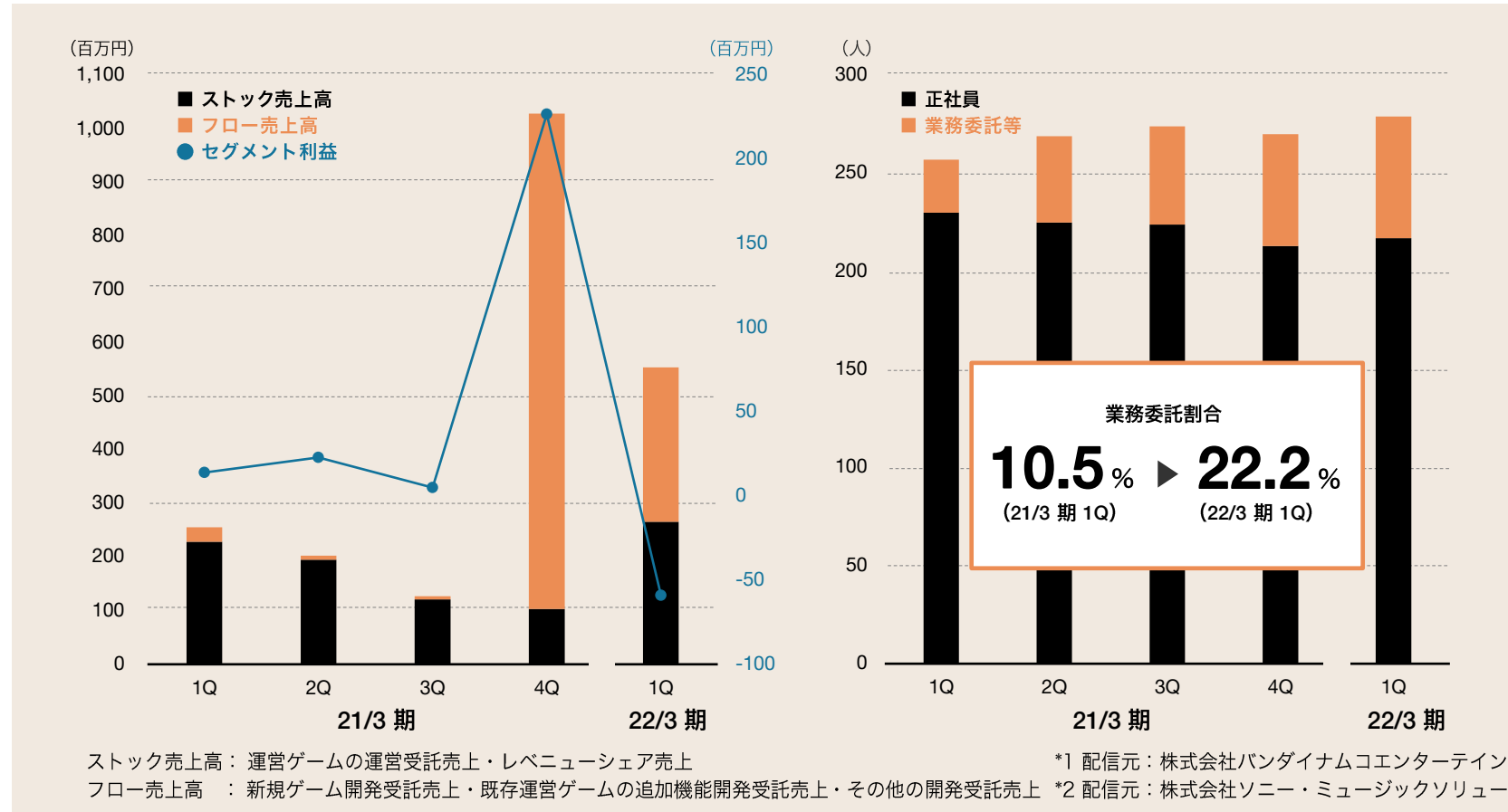
- 顧客からの高い需要とリモート案件増加で過去最高の稼働人月数を更新
- 受注単価は需要の高さにより上昇傾向にあり高水準を維持
- ITフリーランス市場の需給を表す案件倍率は、継続した需要の強さもあり1Qで7.96倍（前年比+58.9%）と高水準かつ件数も大幅に増加。今後もこの傾向の継続が予想される。



Game Business

ゲーム事業

- “僕のヒーローアカデミア ULTRA IMPACT”^{*1}、“SNOOPY Mogu-Mogu Restaurant”^{*2}の新規タイトル運営開始
- 2Qには新規2タイトルのストック売上高がフルに寄与することで、大幅な増収増益を見込む
- 開発中タイトル売上（フロー売上高）計上開始。利益面では本社移転等のコスト増により計画通りの赤字
- 今期中に新たに2タイトルを納品予定



1Q (YoY)

売上高 **555** 百万円 (+116.9%)

セグメント利益 **-59** 百万円

運営タイトル **4** 本

開発中タイトル **3** 本

従業員数 (1Q末) **279** 人
 (正社員 217人、業務委託等 62人)

Other Business

その他事業

トピックス

x-Tech 事業

- ゴルフ市場の盛り上がりの影響も受け、ゴルフ関連企業のメディア制作支援、マーケティング支援等の売上が好調に推移し利益面にも貢献
- スポーツ領域のDX推進に向けてYouTubeを活用した販売促進支援サービスを開始
- ゴルフメディア「Gridge」のMAUは90万超と過去最高を記録

Seed Tech 事業

- オンデマンド型プログラミングサービスは順調に生徒数を伸ばし今後の売上拡大を見込む
- IT人材育成を活用したオフショア開発案件の引き合いも増加傾向
- 神戸新聞社と連携し「アンカー神戸」にてIT人材育成のプログラミングスクールを開講

1Q

(YoY)

売上高

71 百万円

(+36.6%)

セグメント利益

1 百万円

1Q

(YoY)

売上高

33 百万円

(-4.5%)

セグメント利益

3 百万円

Appendix

3

付録

IT Freelance Matching Business

IT人材事業

技術リソースのシェアリングプラットフォーム

geechs job

案件情報サイト
常時**1,500**件以上保有



ITフリーランス
年間
約**1,000**名
新規登録



フリーランス向け
福利厚生プログラム



顧客企業
約**3,000**社



IT系の成長企業

インターネット事業者

- Ad Tech
- Fin Tech
- HR Tech
- Ed Tech
- Health Tech
- Med Tech
- Real Estate Tech
- EC
- ゲーム
- その他 各種SaaS

IT 事業者

- 各種事業系システム
- 社内業務システム

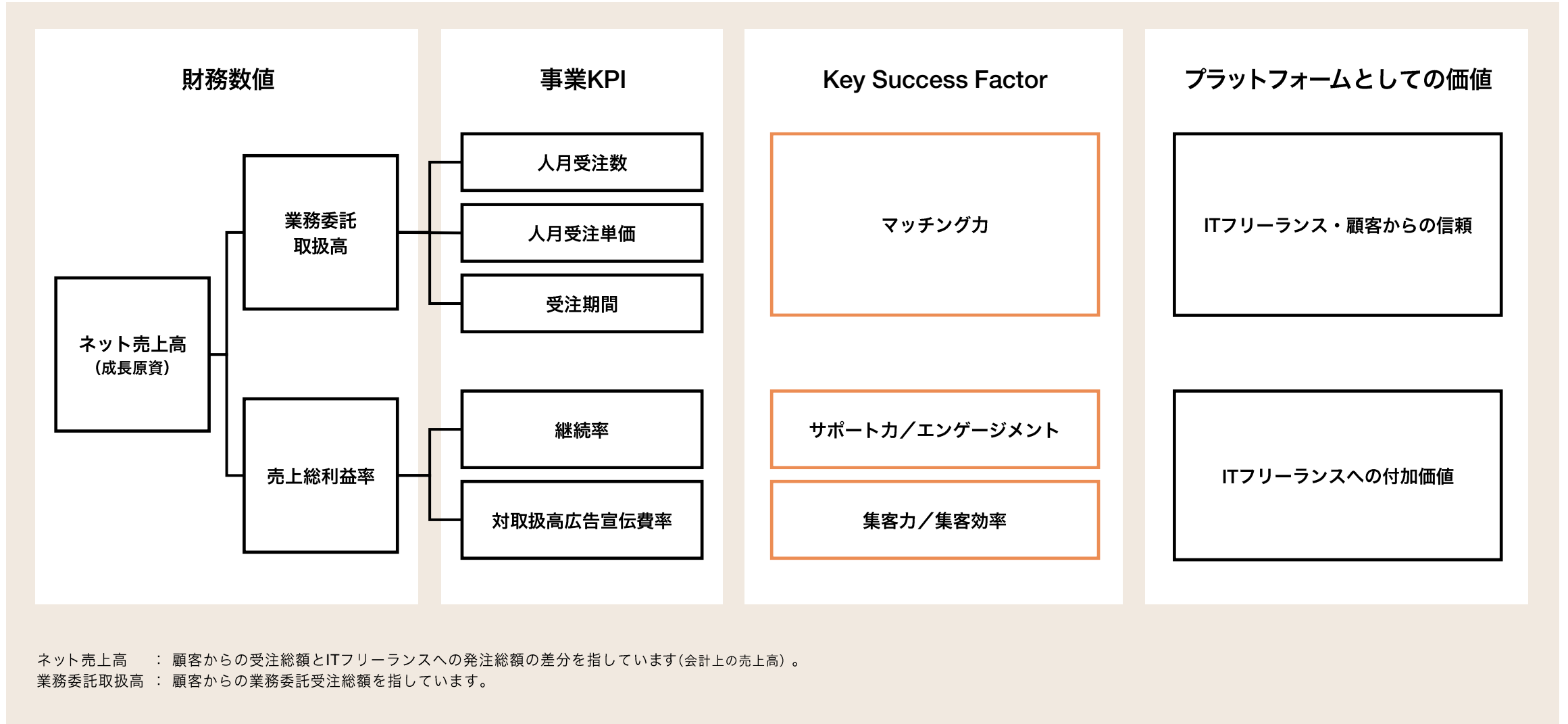
提携企業
27社



(一部抜粋)

Source of growth

成長源泉



geechs Strength

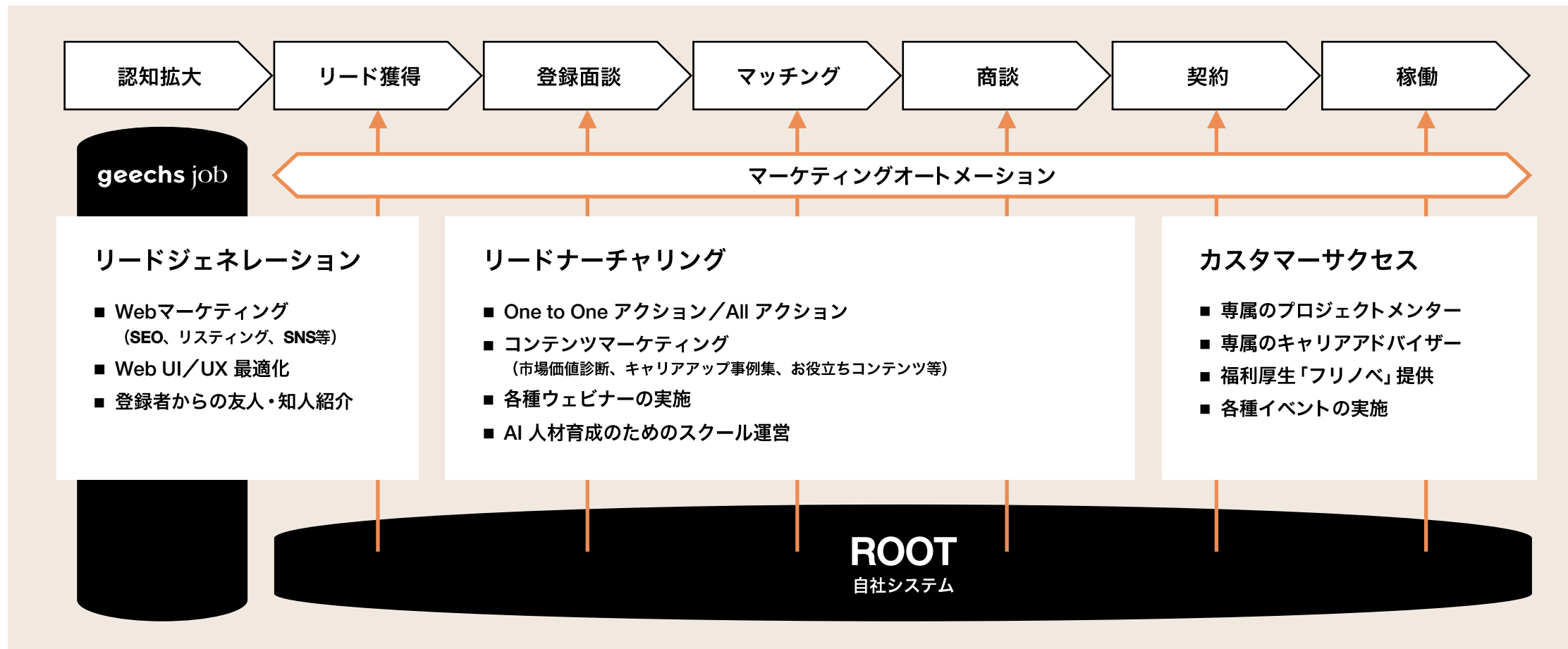
ギークスの強み



Relationships with IT Freelance

ITフリーランスとのつながり

ITフリーランスとの効果的な接点を長期的に持つことで、
エンゲージメント向上を図る



Differentiation from Similar Businesses

類似ビジネスとの違い

ミドル～ハイスペックな本業 ITフリーランスに 特化したプラットフォームを展開

	当社	クラウドソーシング	IT 技術者派遣
登録者	ITフリーランス (本業)	フリーランス (副業/本業) 等	派遣労働者
主な顧客	IT系の成長企業	中堅・大手企業	大手 Sier 企業
契約形態	準委任契約	請負契約	派遣契約
稼働の粒度	人月工数	成果物	時間
契約期間	1・3・6 か月～	単発	1 か月～
主な業務 (案件) 内容	インターネットサービス開発	デザイン制作等多種多様な安価案件	・レガシーシステム運用 ・業務システムの開発
雇用関係	なし	なし	派遣元との雇用関係あり

ITフリーランスとのエンゲージメントを高めることで、
継続的なパートナーシップを強固なものとし、ビジネスの最大化を図る

ITフリーランスの不安要因の解消に尽力し、
安心して長く働ける環境を提供する

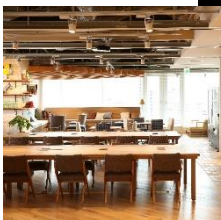
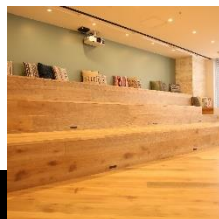
37のサービスを展開中

- 確定申告セミナーの開催
 - 会計ソフトの割引提供
 - 各種オンライン学習サービス支援
 - 健康診断・人間ドック受診の割引提供
 - 英語留学の優待提供
 - 結婚などのライフイベントの特典進呈
 - 住宅ローン事務手数料の割引提供
 - 提携クレジットカードの提供と各種特典進呈
 - AI技術の学習支援の特典進呈
- etc



Game Business

ゲーム事業



G2 Studios

G2 Studios 株式会社
スマートフォン向けゲームアプリの
企画・開発・運営

アソビ創造集団。

ゲーム事業に特化したグループ会社であるG2 Studios株式会社は、大手のライセンサーやゲームメーカーとパートナーシップを組み、Unityをベースとしたスマートフォン向けネイティブアプリゲームの企画・開発・運営を行っています。

1. パートナー戦略に特化

Unity/PHPを中心とした確かな技術力で、受託開発・運営により収益基盤を安定させ、好調タイトルはレベニューシェアを獲得。

2. セールスランキング最高3位のゲーム運営

自社開発によるリズムゲームエンジンを活用した女性向けゲームや3DバトルRPGゲーム等幅広いジャンルでの運営実績が豊富。

3. IT人材事業との連携による開発ライン確保

グループ内連携により、自社でもITフリーランスを活用しながら、プロジェクトごとに柔軟に開発ラインを組成。

x-Tech Business

x-Tech事業



ゴルフ専門情報サイト・
コミュニティ運営

1. 新たな技術「xR」で未来を切り拓く

自社開発のARアプリを通じて、既に市場にある様々な商品へ新たな付加価値・体験を提供し、アップサイクルを創出。

2. スポーツ領域のデジタルマーケティング支援

主にゴルフ×ITを推進。オウンドメディア開発、D2C構築、SNS運用代行・オンライン・オフラインマーケティングを提供。

3. 豊富な制作実績と運営ノウハウ

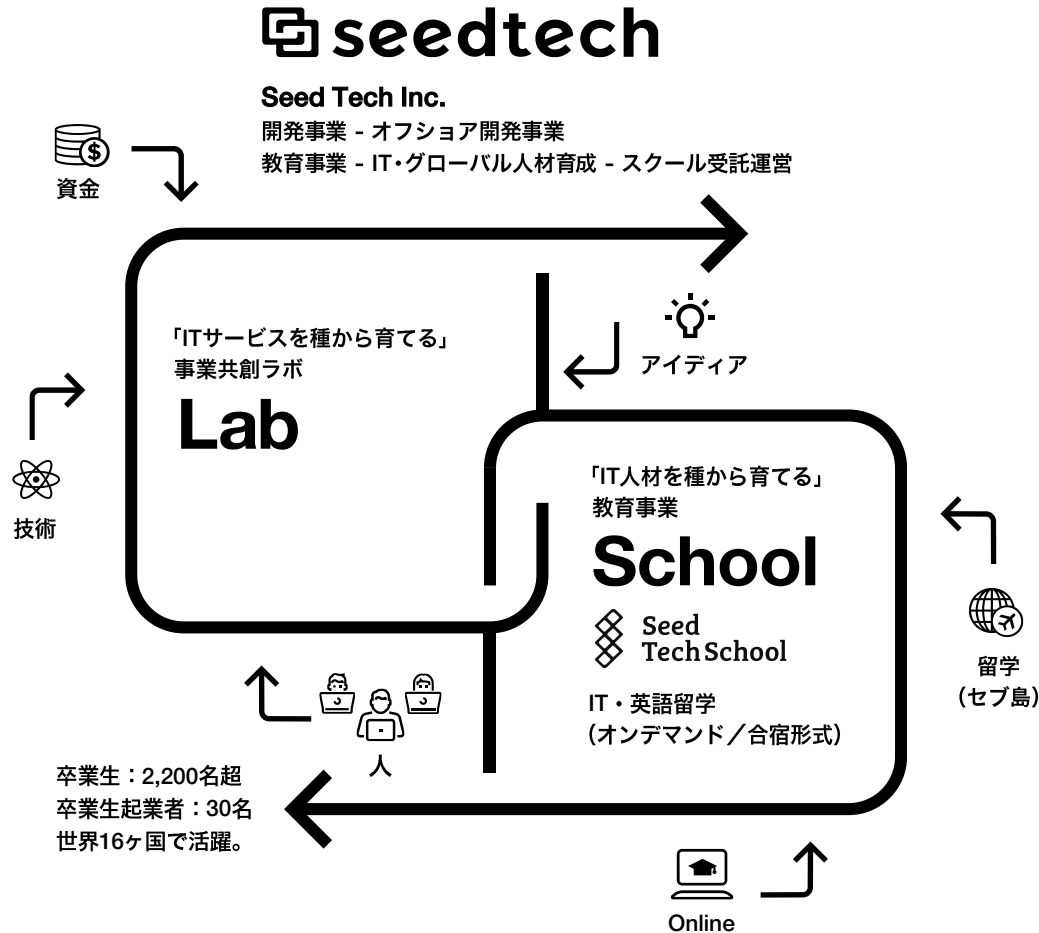
Youtuber や Instagramer を活用したゴルフ特化型エージェント、各種動画編集/制作、Youtube チャンネル「Gridgeチャンネル」、国内最大級のゴルフメディア「Gridge」を運営。

ビジネスモデル変革のテクノロジーパートナー

最先端の技術や手法を活用し、「テクノロジー×データ」で、ビジネスモデル変革のテクノロジーパートナーとなり、これまでに培ったxRを活用した動画制作技術や、スポーツ領域でのデジタルマーケティングやD2C支援のノウハウを掛け合わせ価値を提供。

Seed Tech Business

Seed Tech事業



1. 世界標準の事業共創ラボ型オフショア開発

新規事業・DX・プロダクト開発を成功に導くため、テック、デザイン、ビジネスの専門チームが、包括的に支援し、長期的な「成功するサービス」開発に最適。世界最大級ECプラットフォーム「Shopify」の開発も手掛ける。

2. プログラミングスクールの運営

オンデマンド型プログラミングスクールを運営。オフショア開発で実績のある企業が運営するプログラミングスクールだからこそ、実践的で高い技術を学ぶことが可能。転職や副業までサポートし、グローバルで活躍するエンジニアを育成します。

テクノロジーの力で、世界を前へ

開発と教育の2事業からITサービスとIT人材を、種から育てる。

ESG Statement & Map

ESGステートメント・マップ

ESGステートメント及びESGマップに基づき、積極的に取組みを推進中

ESGマップ

環境負荷低減のプライド

- 気候変動時の業務復旧体制の確立
- ペーパーレス、電子ファイル化の徹底
- クールビズ/ウォームビズを前提としたオフィス
- 空調管理、電力使用量削減
- 廃棄物ゼロに向けた企業風土の醸成
- 社員の環境保全活動への支援
- 環境負荷軽減への企業投資



社会への貢献

安心して仕事に取り組める社会へ

- 企業のIT人材不足の解決、IT人材増強の推進
- 技術革新、開発領域のインフラの役割
- 働き方の多様性を推進
- フリーランスの福利厚生サポート
- 従業員のライフイベントに対応した社内制度、福利厚生の整備
- 健康経営への取り組み



環境への貢献

ESG経営

ガバナンス強化

コーポレートガバナンスの強化

- 安心、安全、公正な取引
- リスクマネジメントの強化
- セキュリティポリシーの遵守
- コンプライアンス、内部統制
- グループ企業の統治体制
- ジェンダー、国籍に左右されない役員登用



ESGステートメント

「21世紀で最も感動を与えた会社になる」というグランドビジョンのもと、ギークスはグループ一丸となって、フリーランスという新しい働き方の推進や人材育成、自社の技術力を活かしたDX推進やプロダクト開発等の事業活動を通じて社会に貢献し企業成長を続けています。これからもギークスグループは、持続可能な社会の実現、継続的な企業価値の向上を両立させるため、ESG経営に取り組んでまいります。

Performance Highlights

業績ハイライト

決算年月		2019/3 期	2020/3 期	2021/3 期	2022/3 期 1Q
売上高	(千円)	3,050,413	3,544,309	3,427,816	1,077,846
経常利益	(千円)	532,117	675,446	713,942	54,934
親会社株主に帰属する当期純利益	(千円)	411,610	390,651	457,755	28,771
包括利益	(千円)	410,322	391,102	458,020	25,611
資本金	(千円)	972,152	1,086,015	1,094,214	1,096,210
純資産額	(千円)	2,737,377	3,356,232	3,830,496	3,755,314
総資産額	(千円)	4,515,127	4,700,309	6,486,303	5,109,522
1株当たり当期純利益	(円)	47.96	37.78	43.83	2.75
自己資本比率	(%)	60.6	71.4	59.1	73.5
自己資本利益率	(%)	21.8	12.8	12.7	-
営業活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	191,429	39,949	661,718	-
投資活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	124,085	-77,131	-48,908	-
財務活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	1,058,611	-20,049	-22,588	-
現金及び現金同等物の期末残高	(千円)	2,615,535	2,559,268	3,149,695	-
従業員数	(名)	308	391	357	375

*Make the biggest impression
in the 21st century*

見直しに関する注意事項

当資料に記載されている内容は、いくつかの前提に基づいたものであり、将来の計画数値や施策の実現を確約・保証する趣旨のものではありません。実際の業績等は様々な要因により異なる可能性があることをご了承下さい。今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合でも、当社は本発表に含まれる「見直し情報」の更新・修正を行う義務を負うものではありません。



www.geechs.com