



2019年11月8日

各 位

東京都千代田区外神田四丁目14番1号
株式会社 アクセル
代表取締役社長 松浦 一 教
(コード番号 6730 東証第1部)
問い合わせ先
執行役員 管理グループ 植野 悦 匡
ゼネラルマネージャー
電 話 03-5298-1670

2020年3月期第2四半期累計期間の個別業績予想と実績値との差異
及び通期個別業績予想の修正並びに通期連結業績予想の公表に関するお知らせ

当社は、2019年5月9日に公表しました2020年3月期第2四半期累計期間の個別業績予想と本日公表の実績値に下記のとおり差異が生じたほか、最近の業績動向を踏まえ、通期個別業績予想を下記のとおり修正しましたので、お知らせいたします。また、当社は2020年3月期第1四半期より、連結決算へ移行しておりますが、合理的な算定が困難として公表を見送ってきた通期連結業績予想につきまして、策定作業が完了しましたので併せてお知らせいたします。

記

1. 第2四半期累計期間の個別業績予想と実績値との差異について

2020年3月期 第2四半期(累計) 個別業績予想と実績値との差異 (2019年4月1日~2019年9月30日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	3,100	△150	△150	△150	△13.40
実績値 (B)	3,862	120	129	121	10.82
増 減 額 (B - A)	762	270	279	271	-
増 減 率 (%)	24.6	-	-	-	-
(ご参考) 前期第2四半期実績	2,190	△1,411	△1,403	△988	△88.39

差異の理由

第2四半期累計期間の売上高につきましては、主にパチンコ・パチスロ機市場に向けたメモリモジュール製品の好調な販売により、当初計画を上回る実績となりました。また、支出面では経費削減が想定以上に進展したことに加え、研究開発費の支出時期が一部後ろ倒しになったことにより、営業利益以下の各利益は予想値を上回る実績となりました。

2. 通期個別業績予想の修正について

2020年3月期 通期個別業績予想数値の修正（2019年4月1日～2020年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想（A）	7,000	110	110	110	9.83
今回修正予想（B）	7,900	250	260	240	21.45
増減額（B－A）	900	140	150	130	－
増減率（％）	12.9	127.3	136.4	118.2	－
（ご参考） 前期実績	5,003	△1,672	△1,651	△2,000	△178.83

修正の理由

パチンコ・パチスロ機向けグラフィックスLSIにつきましては、上期までの販売実績に下期の顧客需要の動向を精査した結果、当初計画の47万個に対し38万個の販売計画に見直しました。一方、同市場向けのメモリモジュール製品は、新規採用社数の増加に加え、採用顧客の好調な販売動向に支えられ、当初計画を大幅に上回る見通しになりました。以上により、売上高につきましては、当初計画に対し12.9%増となる7,900百万円に修正することといたしました。

売上総利益につきましては、売上高の増収に伴い当初計画比4.3%増の2,450百万円に、販売費及び一般管理費につきましては、全般的な経費削減の推進により当初計画比1.8%減となる2,200百万円に見直しました。以上により、営業利益250百万円（同127.3%増）、経常利益260百万円（同136.4%増）当期純利益240百万円（同118.2%増）に修正いたしました。

3. 通期連結業績予想の公表について

当社は、2019年5月にax株式会社を設立しており、2020年3月期第1四半期より連結決算に移行しております。また、ax株式会社は2019年7月にbitcraft株式会社、2019年8月にはモーションポートレート株式会社の全株式を取得し、子会社化（当社の孫会社化）するとともに、bitcraft株式会社につきましては2019年10月1日付にてax株式会社に吸収合併しております。本件含めた通期連結業績予想に関する策定作業が完了しましたので、以下のとおりお知らせいたします。

2020年3月期 通期連結業績予想数値（2019年4月1日～2020年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
通期	8,000	170	180	170	15.19

連結業績予想の概要

上記連結業績予想は、「2. 通期個別業績予想の修正について」に記載の数値に、ax株式会社の業績予想を加え、みなし取得日を2019年9月30日としているモーションポートレート株式会社の2019年10月1日から2020年3月31日までの業績予想を織り込んだ数値となります。なお、同じくみなし取得日を2019年9月30日としていたbitcraft株式会社につきましては、吸収合併に伴い2019年10月1日から

2020年3月31日までの業績予想をax株式会社の予想値に取り込んでおります。さらには、bitcraft株式会社及びモーションポートレート株式会社の株式取得に伴うアドバイザリー費用、株式取得に伴うのれん償却額の予想も織り込んだ数値となります。

なお、2020年3月期末の配当計画につきましては、当社株主還元方針（配当性向50%を基本）に則り算定する予定です。配当性向につきましては、連結決算ベースで算定する方針です。

（注）上記の予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであります。実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる可能性があります。

以上