



Good luck. Good life.



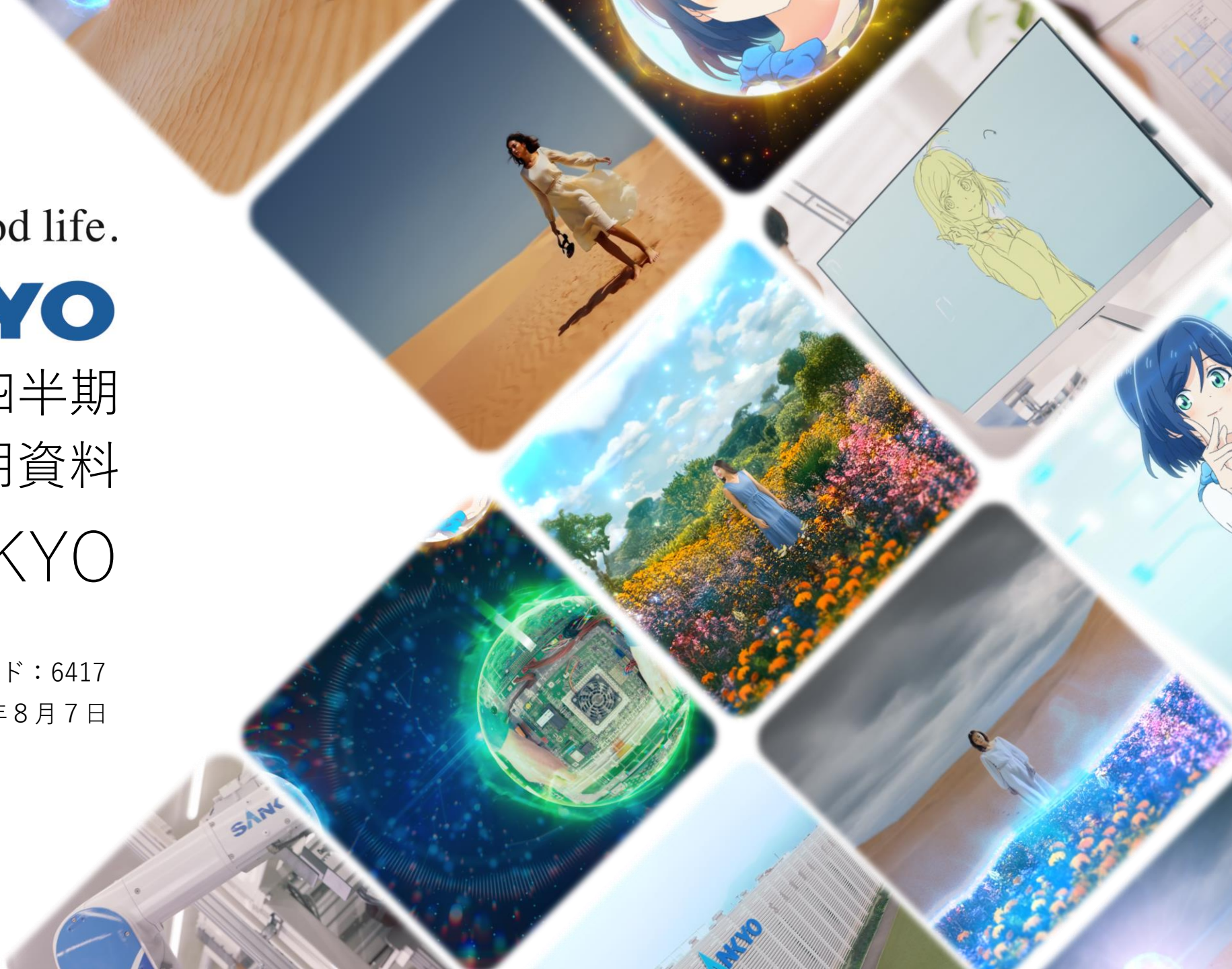
2026年3月期 第1四半期

決算説明資料

株式会社 SANKYO

プライム市場上場 証券コード：6417

2025年8月7日



01

決算概要

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 業界環境・
当社の取り組み

|

SECTION

04 補足資料

連結業績ハイライト

パチンコ機販売台数の伸長により、前年同期比増収増益

いずれのセグメントも計画に沿って順調に進捗

売上高

55,185 百万円

前年同期 42,210 百万円
(前年同期比+30.7%)

営業利益

23,851 百万円

前年同期 17,273 百万円
(前年同期比+38.1%)

親会社株主に帰属する
四半期純利益

17,447 百万円

前年同期 12,503 百万円
(前年同期比+39.5%)

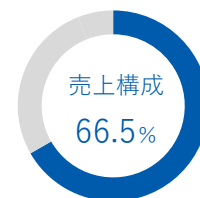
1株当たり
四半期純利益(EPS)

80.36 円

(前年同期比+23.36円)

《セグメント別営業概況》

パチンコ機関連事業



売上高

36,712 百万円
(前年同期比+105.5%)

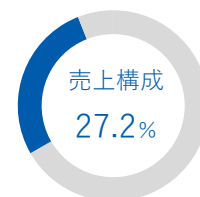
営業利益

17,644 百万円
(前年同期比+117.3%)

販売台数

79,361 台
(前年同期比+98.2%)

パチスロ機関連事業



売上高

15,037 百万円
(前年同期比▲9.5%)

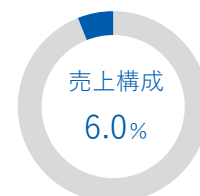
営業利益

7,686 百万円
(前年同期比▲21.0%)

販売台数

35,575 台
(前年同期比+1.2%)

補給機器関連事業



売上高

3,337 百万円
(前年同期比▲56.0%)

営業利益

233 百万円
(前年同期比▲61.2%)

セグメント別決算サマリー

《パチンコ機関連事業》

2026年3月期 第1四半期 実績

売上高 367 億円 (前年同期比 +105.5%)	新規タイトル数 3 タイトル (リユース機等：4)
営業利益 176 億円 (前年同期比 +117.3%)	販売台数 79,361 台 (前年同期比 +98.2%)

新規 3 タイトルに加えリユース機等 4 タイトルを販売し、
順調に販売台数を積み上げる

《パチスロ機関連事業》

2026年3月期 第1四半期 実績

売上高 150 億円 (前年同期比 ▲9.5%)	新規タイトル数 1 タイトル (増産：2)
営業利益 76 億円 (前年同期比 ▲21.0%)	販売台数 35,575 台 (前年同期比 +1.2%)

新規 1 タイトルを販売したほか、長期稼働中の 2 タイトルの
増産対応を行う

《パチンコ市場》

2025年 4月～6月

21万台
(前年同期 20万台)

スマパチの普及が徐々に進行しているものの、
稼働は依然としてやや低調に推移

《パチスロ市場》

2025年 4月～6月

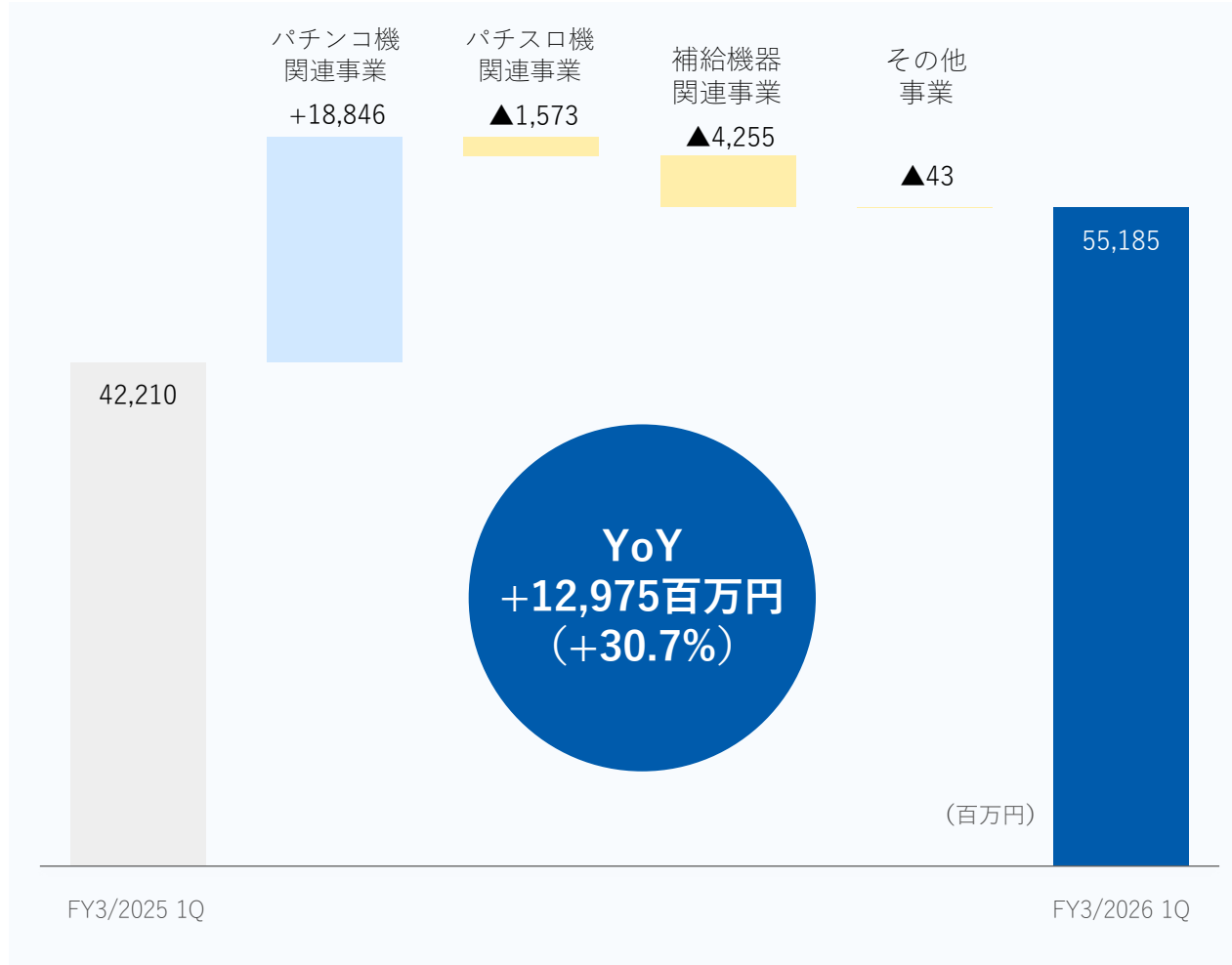
17万台
(前年同期 18万台)

スマスロの普及率の高まりにより、
パラーの購買需要はやや落ち着きを見せる

第1四半期決算サマリー

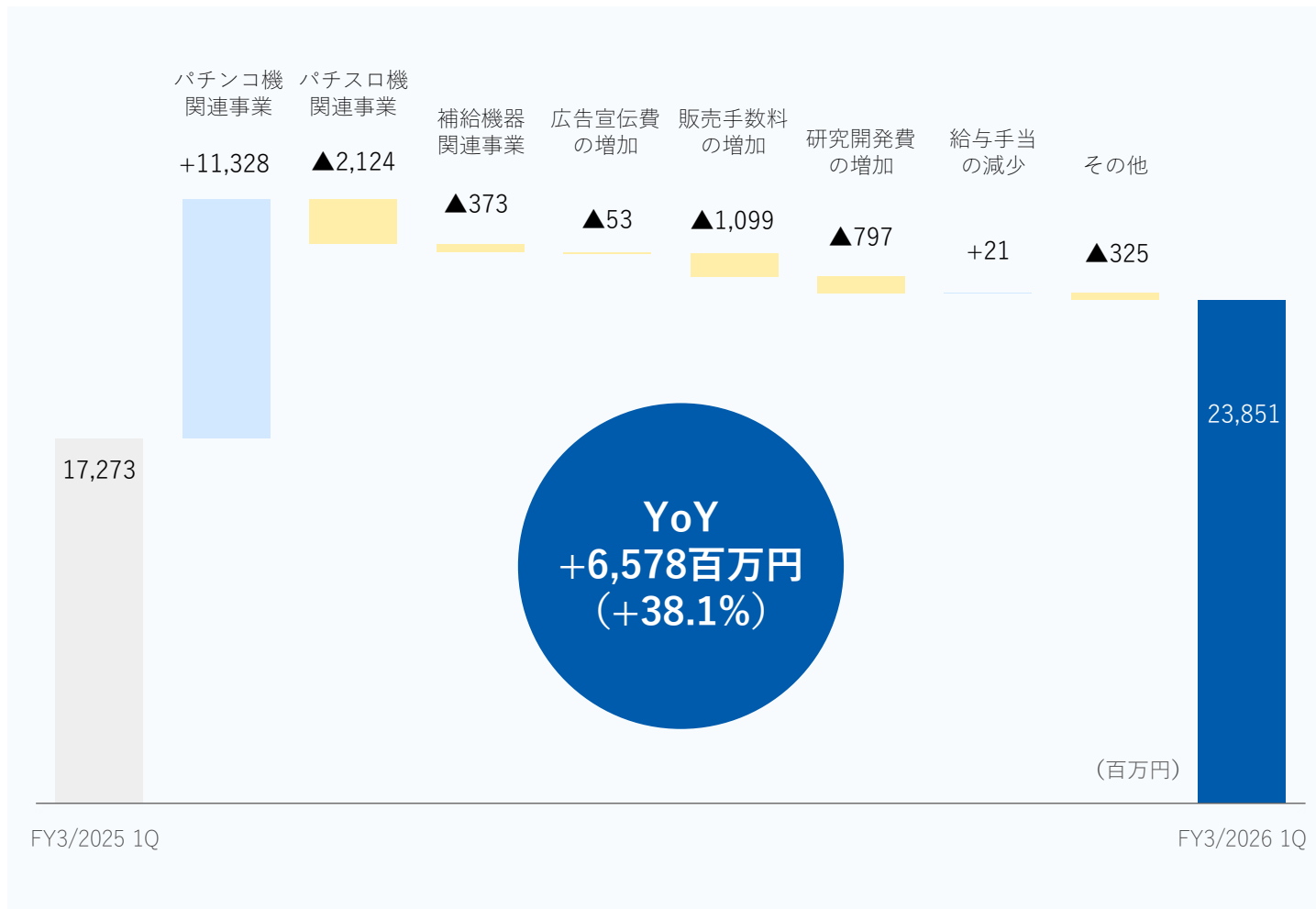
単位：百万円	FY 3/2025 1Q	FY 3/2026 1Q	増減	前期比	FY 3/2026（計画）
売上高	42,210	55,185	+12,975	+30.7%	185,000
パチンコ機関連事業	17,866	36,712	+18,846	+105.5%	114,200
パチスロ機関連事業	16,610	15,037	▲1,573	▲9.5%	60,100
売上原価	17,127	21,289	+4,162	+24.3%	80,000
売上総利益	25,083	33,896	+8,813	+35.1%	105,000
売上総利益率	59.4%	61.4%	+2.0pt		56.8%
販管費	7,810	10,044	+2,234	+28.6%	42,000
営業利益	17,273	23,851	+6,578	+38.1%	63,000
営業利益率	40.9%	43.2%	+2.3pt		34.1%
パチンコ機関連事業	8,118	17,644	+9,526	+117.3%	40,300
パチスロ機関連事業	9,729	7,686	▲2,043	▲21.0%	29,200
経常利益	17,575	24,391	+6,816	+38.8%	64,000
親会社株主に帰属する 四半期純利益	12,503	17,447	+4,944	+39.5%	44,000

売上高の増減要因



単位：百万円	FY 3/2025 1Q	FY 3/2026 1Q	増減	前期比
売上高	42,210	55,185	+12,975	+30.7%
パチンコ機関連事業	17,866	36,712	+18,846	+105.5%
パチスロ機関連事業	16,610	15,037	▲1,573	▲9.5%
補給機器関連事業	7,592	3,337	▲4,255	▲56.0%
その他事業	140	97	▲43	▲30.7%

営業利益の増減要因／販管費構成



単位：百万円	FY 3/2025 1Q	FY 3/2026 1Q	増減	前期比
販管費	7,810	10,044	+2,234	+28.6%
広告宣伝費	656	709	+53	+8.1%
販売手数料	638	1,737	+1,099	+172.3%
研究開発費	3,789	4,586	+797	+21.0%
給与手当	734	713	▲21	▲2.9%

B/S サマリー

単位：百万円	As of 31-Mar-25	As of 30-Jun-25	前期比	主な増減要因
流動資産	294,541	269,869	▲24,672	
当座資産	262,442	239,671	▲22,771	自己株式の取得による減少
固定資産	42,167	42,044	▲123	
投資有価証券	5,349	5,320	▲29	
資産合計	336,709	311,913	▲24,796	
流動負債	41,860	32,198	▲9,662	未払法人税等の減少
固定負債	9,844	9,962	+118	
負債合計	51,704	42,161	▲9,543	
純資産合計	285,004	269,752	▲15,252	当期利益を加算 配当金の支払い及び自己株式の取得を減算
負債純資産合計	336,709	311,913	▲24,796	

02

事業概況

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 業界環境・
当社の取り組み

|

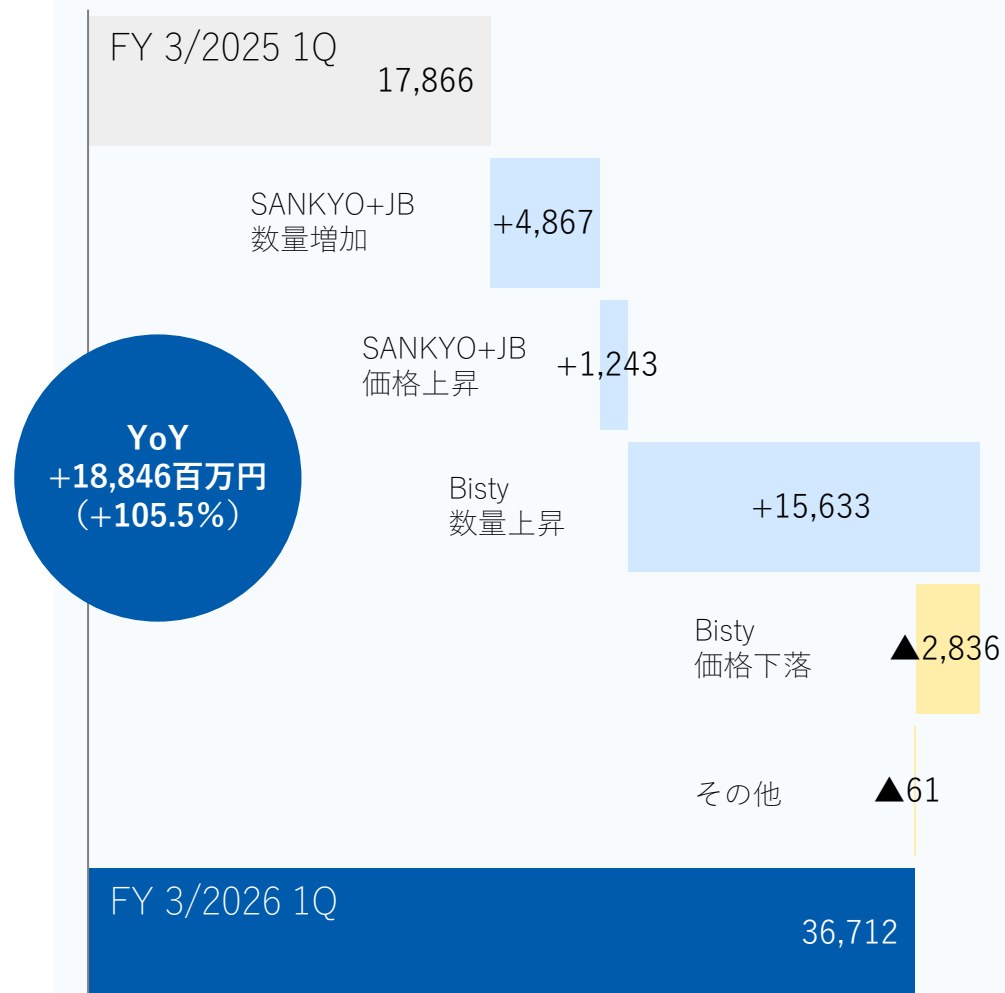
SECTION

04 補足資料

パチンコ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)



《事業データ》

単位：百万円

FY 3/2025 1Q

FY 3/2026 1Q

増減

売上高	17,866	36,712	+18,846
営業利益	8,118	17,644	+9,526
営業利益率	45.4%	48.1%	

単位：台

販売台数	40,035	79,361	+39,326
SANKYO+JB	37,930	49,501	+11,571
枠付き	8,120	23,400	+15,280
ゲージ盤	29,810	26,101	▲3,709
Bisty	2,105	29,860	+27,755
枠付き	2,062	21,666	+19,604
ゲージ盤	43	8,194	+8,151

パチンコ機関連事業《ラインナップ》

－ 1Q実績 －

新タイトル **3** タイトル

SANKYO 2タイトル
Bisty 1タイトル

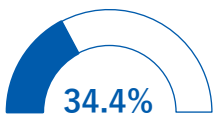
リユース等 **4** タイトル

SANKYO 3タイトル
Bisty 1タイトル

販売台数合計

79,361 台

進捗率



通期予想：230,500 台



SANKYO
P/eフィーバーうたわれるもの

SANKYO
eフィーバー彼女、お借りします

Bisty
e 東京喰種

SANKYO (増産)
eフィーバーからくりサーカス2 魔王ver.

SANKYO
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン
再来 129ver.

Bisty
宇宙戦艦ヤマト2202 超波動
森雪 199LT ver.

SANKYO
フィーバーマクロスフロンティア5
LT-Light ver.

79,361 台

SANKYO
eフィーバー炎炎ノ消防隊2
紅丸ver. / シンラver.

SANKYO
eフィーバーブルーロック

SANKYO
フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン
再来 99ver.

SANKYO
フィーバー戦姫絶唱シンフォギア4
LT-Light ver./Light ver.

Bisty
ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン
PREMIUM MODEL

- 台

SANKYO
eフィーバーものがたり

SANKYO
フィーバーダンジョンに会いを求めるのは
間違っているだろうか2 LT-Light ver.

SANKYO
フィーバーからくりサーカス2 Light ver.

SANKYO x 2

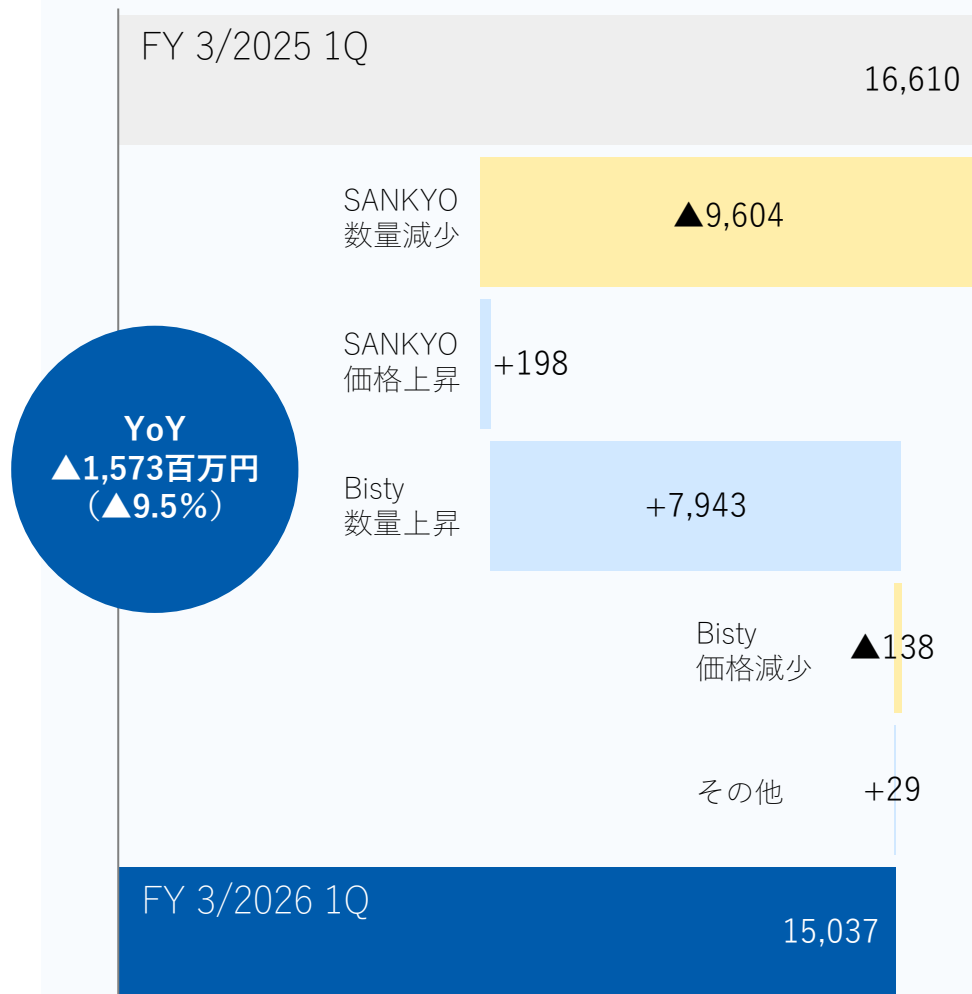
Bisty x 1

3Q以降

パチスロ機関連事業

《売上高増減要因》

(百万円)



《事業データ》

単位：百万円

FY 3/2025 1Q

FY 3/2026 1Q

増減

売上高	16,610	15,037	▲1,573
営業利益	9,729	7,686	▲2,043
営業利益率	58.6%	51.1%	

単位：台

販売台数	35,158	35,575	+417
SANKYO	27,579	7,887	▲19,692
Bisty	7,579	27,688	+20,109

パチスロ機関連事業《ラインナップ》

- 1Q実績 -

新タイトル **1** タイトル

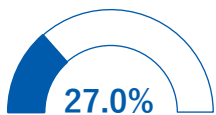
Bisty 1タイトル

増産 **2** タイトル

SANKYO 2タイトル

販売台数合計
35,575 台

進捗率



通期予想：132,000 台



Bisty

L パチスロ 機動戦士ガンダムSEED



Bisty

L B パチスロ エヴァンゲリオン
～約束の扉～

※7月導入 1Qに売上計上

SANKYO

(増産) Lパチスロ かぐや様は告らせたい

SANKYO

(増産) Lパチスロ からくりサーカス

1Q

35,575 台

2Q

- 台

3Q以降

※ 販売予定タイトルにつきましては現時点における計画であり、変更になる可能性もあります。 13

03

業界環境・ 当社の取り組み

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 業界環境・
当社の取り組み

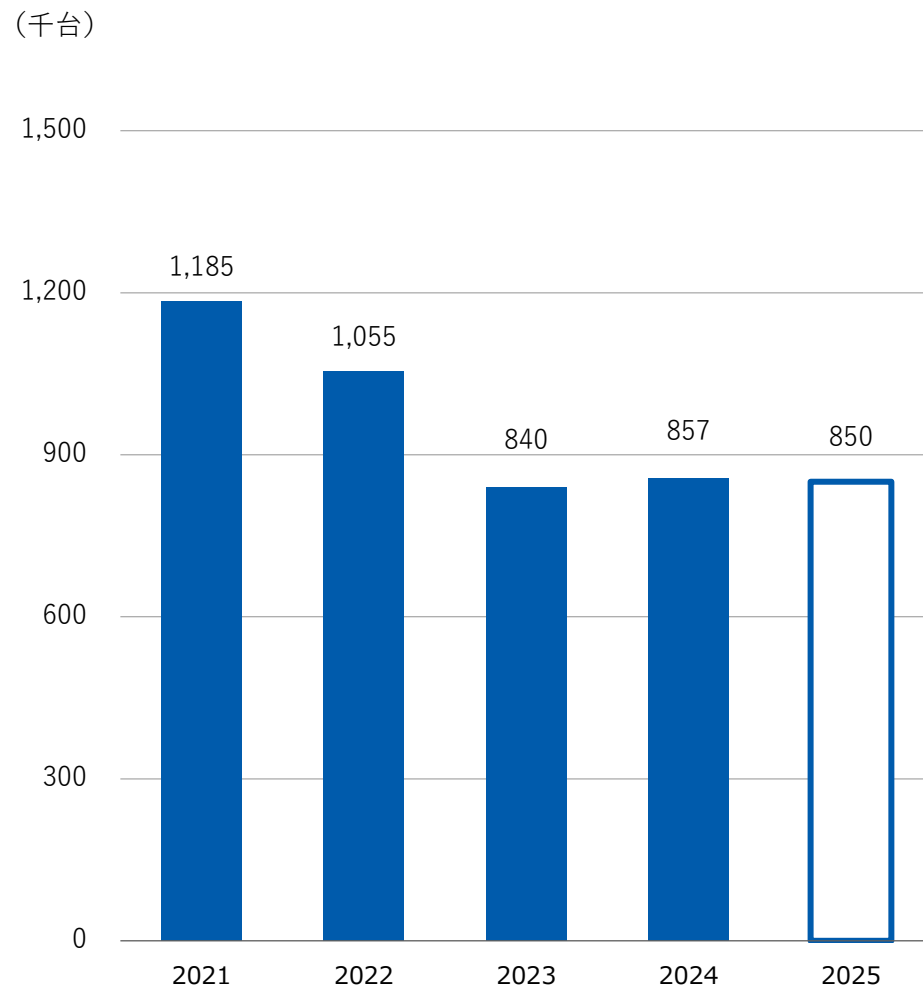
|

SECTION

04 補足資料

パチンコ市場

《販売台数推移》



Source: 当社推計

総販売台数予測
(2025年度)

85万台

2025年
4月～6月実績

約21万台

YoY+7%

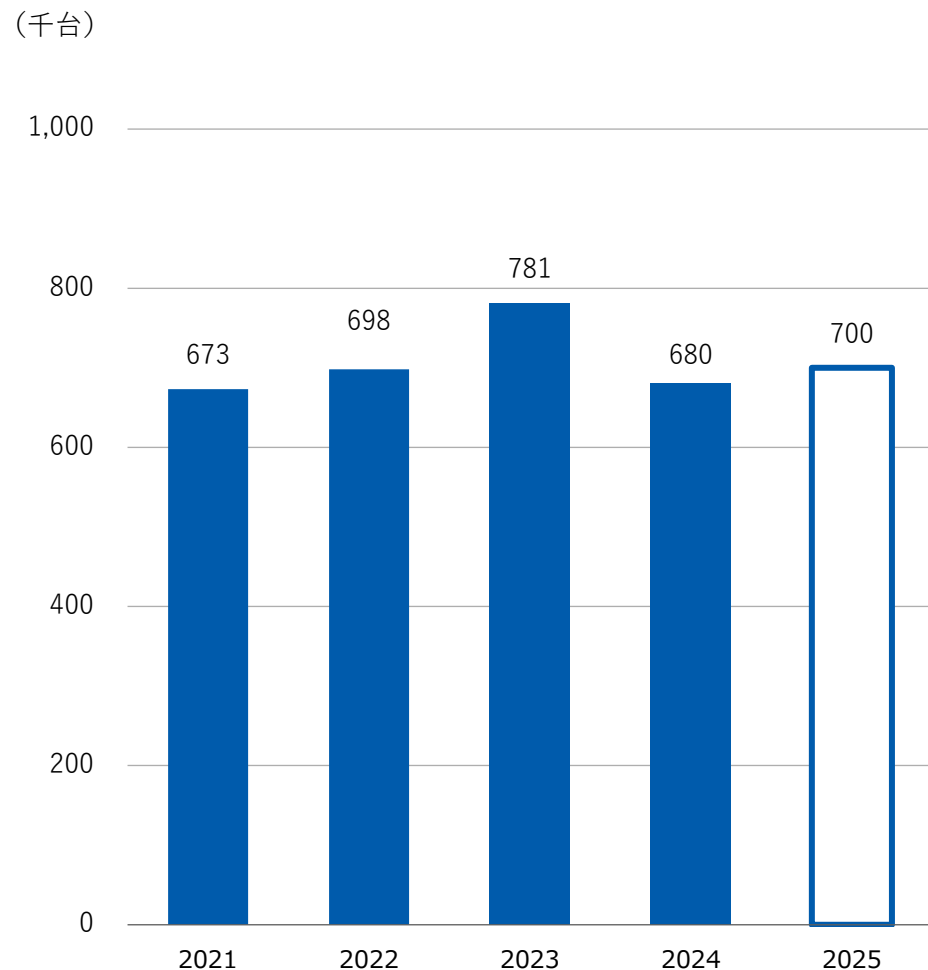
(2万台以上販売は2タイトル)

《市場環境について》

- ✓ スマパチの普及が徐々に進行しているものの、稼働は依然としてやや低調に推移
- ✓ 7月よりLT3.0プラス搭載機種が登場が始まっており、今後の市場活性化に期待

パチスロ市場

《販売台数推移》



Source: 矢野経済研究所 ※2024・2025：当社推計

総販売台数予測
(2025年度)

70万台

2025年
4月～6月実績

約17万台
YoY-2%

《市場環境について》

- ✓ スマスロの普及率の高まりにより、パラーの購買需要はやや落ち着きを見せる
- ✓ 6月よりボーナストリガー搭載機種が登場が始まり、さらなる盛り上がり期待

当社のパチンコ・パチスロ市場における取り組み

パチンコ機関連事業：4期連続となるトップシェアの獲得を目指す

パチスロ機関連事業：トップグループの一角としての地位を固める

1Q

✓ 人気アニメ作品「東京喰種」とのタイアップ機が人気を博す

- ・ 4月投入の「e 東京喰種」が、導入後好調な稼働を継続

✓ パチスロ市場で長期稼働中の2タイトルの増産対応

- ・ 「パチスロ からくりサーカス」
- ・ 「Lパチスロ かぐや様は告らせたい」

2Q以降

✓ 人気アニメ作品「ブルーロック」とのタイアップ機を投入

✓ 新たなゲーム性を搭載する機種 of 積極的な投入

- ・ 7月にLT3.0プラス搭載機種の業界第一弾として「eフィーバー 炎炎の消防隊2」を発売

- ・ 7月にボーナストリガーを初搭載した「L B パチスロ エヴァンゲリオン ～約束の扉～」を発売

KUGiTAMA

釘と玉によるパチンコの“本来の面白さ”を、すべての人へ — 新プロジェクト「KUGITAMA」始動

— プロジェクト始動の背景と想い —

パチンコはこれまで、日本独自の大衆娯楽文化として幅広い層に親しまれてきました。しかし、近年「複雑でわかりにくい」「お金がかかる」という固定化されたイメージが浸透し、遊技人口は年々減少。かつての「気軽に楽しめる娯楽」としての姿は、いま大きく揺らいでいます。当社は、このような現状を真摯に受け止めたうえで、遊びを愛するすべての人々とともに、パチンコの文化とDNAを次世代へ継承していくことを目指し、釘と玉によるパチンコ本来の面白さをあらためて社会へ伝えていくプロジェクト「KUGITAMAプロジェクト」を始動します。

コンセプトムービー <2025年8月7日公開>



プロジェクトサイト <2025年8月7日公開>



KUGITAMA



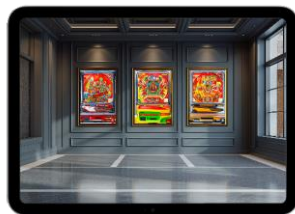
<https://www.kugitama.sankyo-fever.jp>

KUGiTAMA

デジタル施策 <2025年10月より順次>

レトロパチンコをブラウザ上で無料体験

スマートフォンやPCのブラウザ上で、懐かしの名機を無料で体験できる。一部の機種は体験型店舗にも設置し、ゲームで遊んだ機種を実際に遊技できる連動体験も実現。さらに、遊技業界や当社の歴史がわかるオンラインミュージアムも開設予定。

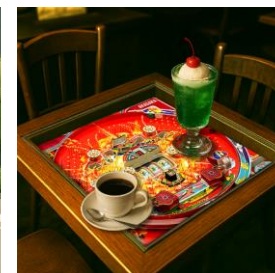


第1弾ゲームアプリ「ロボスキー」(パチンコ機登場:1988年)
※画像は開発中のものです

リアル施策 <2026年夏頃予定>

「カフェ×遊技機」の体験型店舗

「釘と玉」の魅力を存分に体験できる、レトロな羽根モノ機を中心としたパチンコ機が楽しめる遊技スペースと、パチンコ未経験者や若年層でも気軽に立ち寄れるカフェスペースを融合させた、新しい体験型店舗を展開予定。



※画像はイメージであり、実際のものとは異なります

プロダクト施策 <2026年秋頃予定>

羽根モノ機の新規開発・低価格での提供

遊技機メーカーとして「釘と玉」というパチンコの原点に立ち返った羽根モノ機の新台を開発中。パチンコホールに導入しやすい低価格での展開を目指すとともに、体験型店舗にも設置することで、パチンコに触れてもらう機会の拡大を図る。



新会社設立

KUGITAMAプロジェクト推進と業界課題解決を担う新体制

本プロジェクト推進および業界課題に柔軟かつ迅速に対応するため新会社を設立。新規事業開発、業界間連携などにも柔軟に対応できる体制を構築。

SANKYO IZM

会社名 : SANKYO IZM株式会社 (サンキョウ イズムカブシキカイシャ)
設立 : 2025年8月8日 (予定)
所在地 : 東京都渋谷区渋谷三丁目29番14号
代表者 : 代表取締役社長 高橋 博史
事業内容 : 遊技機文化の研究・啓発及び普及に関する事業

04 補足資料

CONTENTS

SECTION

01 決算概要

|

SECTION

02 事業概況

|

SECTION

03 業界環境・
当社の取り組み

|

SECTION

04 補足資料

2026年3月期 第1四半期実績

	FY 3/2026			FY 3/2026			FY 3/2024			FY 3/2025				
連結：百万円	Q1	YoY	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	
売上高	55,185	+12,975	185,000	50,777	65,413	54,398	28,511	199,099	42,210	48,519	62,971	38,121	191,821	
パチンコ	36,712	+18,846	114,200	34,887	47,220	47,733	17,202	147,042	17,866	20,115	42,231	27,513	107,725	
パチスロ	15,037	▲1,573	60,100	9,056	12,630	1,490	8,967	32,143	16,610	22,590	16,075	8,187	63,462	
補給機器	3,337	▲4,255	10,300	6,734	5,481	5,083	2,199	19,497	7,592	5,693	4,560	2,316	20,161	
その他事業	97	▲43	400	97	83	92	144	416	140	121	106	105	472	
売上原価	21,289	+4,162	80,000	22,450	29,237	24,415	12,318	88,420	17,127	19,389	26,171	16,805	79,492	
売上総利益	33,896	+8,813	105,000	28,326	36,176	29,983	16,194	110,679	25,083	29,129	36,800	21,316	112,328	
販管費	10,044	+2,234	42,000	9,137	9,905	10,179	8,963	38,184	7,810	10,114	10,646	10,153	38,723	
営業利益	23,851	+6,578	63,000	19,188	26,272	19,804	7,231	72,495	17,273	19,015	26,154	11,163	73,605	
パチンコ	17,644	+9,526	40,300	14,997	21,518	20,185	4,465	61,165	8,118	7,723	17,914	10,060	43,815	
パチスロ	7,686	▲2,043	29,200	4,818	6,665	▲408	4,214	15,289	9,729	13,543	9,323	3,091	35,686	
補給機器	233	▲367	900	595	514	422	51	1,582	600	474	331	58	1,463	
その他事業	29	▲17	200	32	42	48	37	159	46	38	53	44	181	
消去又は全社	▲1,742	▲520	▲7,600	▲1,255	▲2,466	▲445	▲1,535	▲5,701	▲1,222	▲2,762	▲1,467	▲2,091	▲7,542	
経常利益	24,391	+6,816	64,000	19,482	26,381	20,016	7,303	73,182	17,575	19,165	26,447	11,400	74,587	
特別利益	0	0	0	434	0	1,771	0	2,205	0	0	540	0	540	
特別損失	0	▲1	0	7	0	98	6	111	1	113	9	1	124	
当期純利益	17,447	+4,944	44,000	14,080	18,707	15,457	5,547	53,791	12,503	13,732	19,273	8,484	53,992	
EPS: 円	80.36	+23.36	214.42					203.81	57.00				245.93	

販売台数：台

パチンコ	79,361	+39,326	230,500	77,458	90,360	92,545	37,285	297,648	40,035	43,627	84,041	56,794	224,497
SANKYO+JB	49,501	+11,571	157,500	47,353	67,689	21,414	17,883	154,339	37,930	39,133	43,886	48,364	169,313
Bisty	29,860	+27,755	73,000	30,105	22,671	71,131	19,402	143,309	2,105	4,494	40,155	8,430	55,184
パチスロ	35,575	+417	132,000	19,155	29,242	2,623	19,359	70,379	35,158	45,591	32,896	17,723	131,368
SANKYO	7,887	▲19,692	82,000	19,153	11,538	2,347	13,796	46,834	27,579	44,554	29,128	10,283	111,544
Bisty	27,688	+20,109	50,000	2	17,704	276	5,563	23,545	7,579	1,037	3,768	7,440	19,824

利益率/費用等

利益率

	FY 3/2026		FY 3/2026	FY 3/2024					FY 3/2025				
連結	Q1	YoY	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2	Q3	Q4	FY
売上総利益率	61.4%	+2.0pt	56.8%	55.8%	55.3%	55.1%	56.8%	55.6%	59.4%	60.0%	58.4%	55.9%	58.6%
営業利益率	43.2%	+2.3pt	34.1%	37.8%	40.2%	36.4%	25.4%	36.4%	40.9%	39.2%	41.5%	29.3%	38.4%

費用等

	FY 3/2026		FY 3/2026	FY 3/2024					FY 3/2025				
連結：百万円	Q1	YoY	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2	Q3	Q4	FY
販売手数料	1,737	+1,099	5,778	2,026	1,802	4,228	1,317	9,373	638	853	2,738	727	4,956
広告宣伝費	709	+53	3,609	1,045	582	294	492	2,413	656	917	308	814	2,695
研究開発費	4,586	+797	20,128	3,505	3,643	3,968	4,180	15,296	3,789	4,590	4,838	5,242	18,459
給与手当	713	▲21	3,447	722	737	1,102	981	3,542	734	1,084	1,221	1,055	4,094
その他	2,299	+306	9,038	1,839	3,141	587	1,993	7,560	1,993	2,670	1,541	2,315	8,519

連結：百万円													
設備投資額	768	+40	4,709	709	707	462	1,146	3,024	728	1,178	705	1,394	4,005
減価償却費	543	+103	2,851	503	669	830	914	2,916	440	634	799	927	2,800

連結													
従業員数	910	+10	881	878	877	876	878	878	900	894	895	886	886
開発人員数	284	+12	288	275	270	268	267	267	272	270	271	269	269

間接販売比率（累計）													
SANKYO+JB Pachinko	14.4%	▲1.6pt	15.6%	15.9%	15.8%	16.0%	16.0%	16.0%	16.0%	15.6%	15.1%	15.5%	15.5%
SANKYO Pachislot	21.1%	▲1.1pt	21.1%	20.0%	21.1%	21.1%	21.3%	21.3%	22.2%	21.8%	21.2%	21.1%	21.1%

パチンコ機関連事業



連結：百万円	FY 3/2026		FY 3/2026	FY 3/2024					FY 3/2025				
	Q1	YoY	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2	Q3	Q4	FY
売上高	36,712	+18,846	114,200	34,887	47,220	47,733	17,202	147,042	17,866	20,115	42,231	27,513	107,725
営業利益	17,644	+9,526	40,300	14,997	21,518	20,185	4,465	61,165	8,118	7,723	17,914	10,060	43,815
営業利益率	48.1%	+2.6pt	35.3%	43.0%	45.6%	42.3%	26.0%	41.6%	45.4%	38.4%	42.4%	36.6%	40.7%

販売台数：台													
パチンコ合計	79,361	+39,326	230,500	77,458	90,360	92,545	37,285	297,648	40,035	43,627	84,041	56,794	224,497
SANKYO+JB	49,501	+11,571	157,500	47,353	67,689	21,414	17,883	154,339	37,930	39,133	43,886	48,364	169,313
枠付き	23,400	+15,280	113,200	22,595	52,218	2,494	2,548	79,855	8,120	14,559	28,406	36,577	87,662
ゲージ盤	26,101	▲3,709	44,300	24,758	15,471	18,920	15,335	74,484	29,810	24,574	15,480	11,787	81,651
Bisty	29,860	+27,755	73,000	30,105	22,671	71,131	19,402	143,309	2,105	4,494	40,155	8,430	55,184
枠付き	21,666	+19,604	56,500	24,075	22,645	63,471	16,404	126,595	2,062	2,188	39,580	1,249	45,079
ゲージ盤	8,194	+8,151	16,500	6,030	26	7,660	2,998	16,714	43	2,306	575	7,181	10,105

販売タイトル					
FY 3/2026	タイトル名	ブランド	発売時期	スペック数	販売台数
Q1	P/eフィーバーうたわれるもの	SANKYO	2025/4	2	12,100
	e 東京喰種	Bisty	2025/4	1	25,300
	フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン 再来 129ver.	SANKYO	2025/5	1	7,100
	宇宙戦艦ヤマト2202 超波動 森雪 199LT ver.	Bisty	2025/5	1	--
	eフィーバーからくりサーカス 2 魔王ver.（増産）	SANKYO	2025/5	1	11,800
	eフィーバー彼女、お借りします	SANKYO	2025/6	1	10,700
	フィーバーマクロスフロンティア5 LT-Light ver.	SANKYO	2025/6	1	--
					Total 79,361
Q2	eフィーバー炎炎／消防隊2 紅丸ver./シンラver.	SANKYO	2025/7	2	--
	フィーバー機動戦士ガンダムユニコーン 再来 99ver.	SANKYO	2025/7	1	--
	フィーバー戦姫絶唱シンフォギア4 LT-Light ver./Light ver.	SANKYO	2025/8	2	--
	e 東京喰種（増産）	Bisty	2025/8	1	--
	eフィーバーブルーロック	SANKYO	2025/9	1	--
	ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン PREMIUM MODEL	Bisty	2025/9	1	--
Q3	eフィーバーものがたり	SANKYO	2025/10	1	--
	フィーバーダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか2 LT-Light ver.	SANKYO	2025/10	1	--
	フィーバーからくりサーカス 2 Light ver.	SANKYO	2025/12	1	--
Q4	--				--

パチスロ機関連事業



連結：百万円	FY 3/2026		FY 3/2026	FY 3/2024					FY 3/2025				
	Q1	YoY	通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2	Q3	Q4	FY
売上高	15,037	▲1,573	60,100	9,056	12,630	1,490	8,967	32,143	16,610	22,590	16,075	8,187	63,462
営業利益	7,686	▲2,043	29,200	4,818	6,665	▲408	4,214	15,289	9,729	13,543	9,323	3,091	35,686
営業利益率	51.1%	▲7.5pt	48.6%	53.2%	52.8%	▲27.4%	47.0%	47.6%	58.6%	60.0%	58.0%	37.8%	56.2%

販売台数：台													
パチスロ合計	35,575	+417	132,000	19,155	29,242	2,623	19,359	70,379	35,158	45,591	32,896	17,723	131,368
SANKYO	7,887	▲19,692	82,000	19,153	11,538	2,347	13,796	46,834	27,579	44,554	29,128	10,283	111,544
Bisty	27,688	+20,109	50,000	2	17,704	276	5,563	23,545	7,579	1,037	3,768	7,440	19,824

販売タイトル				
FY 3/2026	タイトル名	ブランド	発売時期	販売台数
Q1	L パチスロ かぐや様は告らせたい（増産）	SANKYO	2025/4	5,000
	L パチスロ 機動戦士ガンダムSEED	Bisty	2025/5	18,700
	パチスロ からくりサーカス（増産）	SANKYO	2025/6	--
	L B パチスロ エヴァンゲリオン ～約束の扉～ ※7月導入 1Qに売上計上	Bisty	2025/7	8,900
				Total
				35,575
Q2	--			--
Q3	--			--
Q4	--			--

補足資料
財務指標



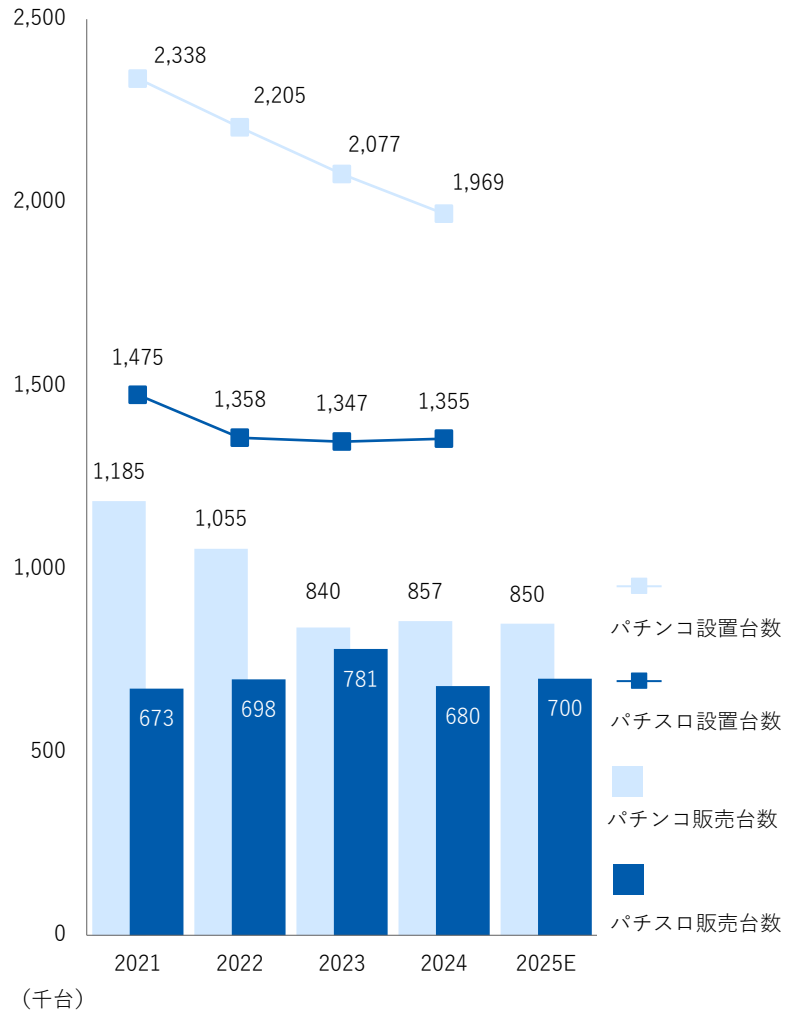
	FY 3/2019	FY 3/2020	FY 3/2021	FY 3/2022	FY 3/2023	FY 3/2024	FY 3/2025	FY 3/2026E
売上高	88,558	78,416	58,129	84,857	157,296	199,099	191,821	185,000
営業利益	21,286	12,551	6,587	21,357	58,532	72,495	73,605	63,000
経常利益	22,300	13,476	7,488	22,257	59,341	73,182	74,587	64,000
当期純利益	13,384	13,045	5,749	18,466	46,893	53,791	53,992	44,000
総資産	399,585	325,232	292,104	309,213	365,950	292,119	336,709	
純資産	337,377	269,521	268,887	270,120	310,259	251,579	285,004	
年間配当金（円）	30.00	30.00	30.00	20.00	30.00	80.00	100.00	90.00

※2024年3月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を実施しており、株式分割考慮後の数値を記載しています。

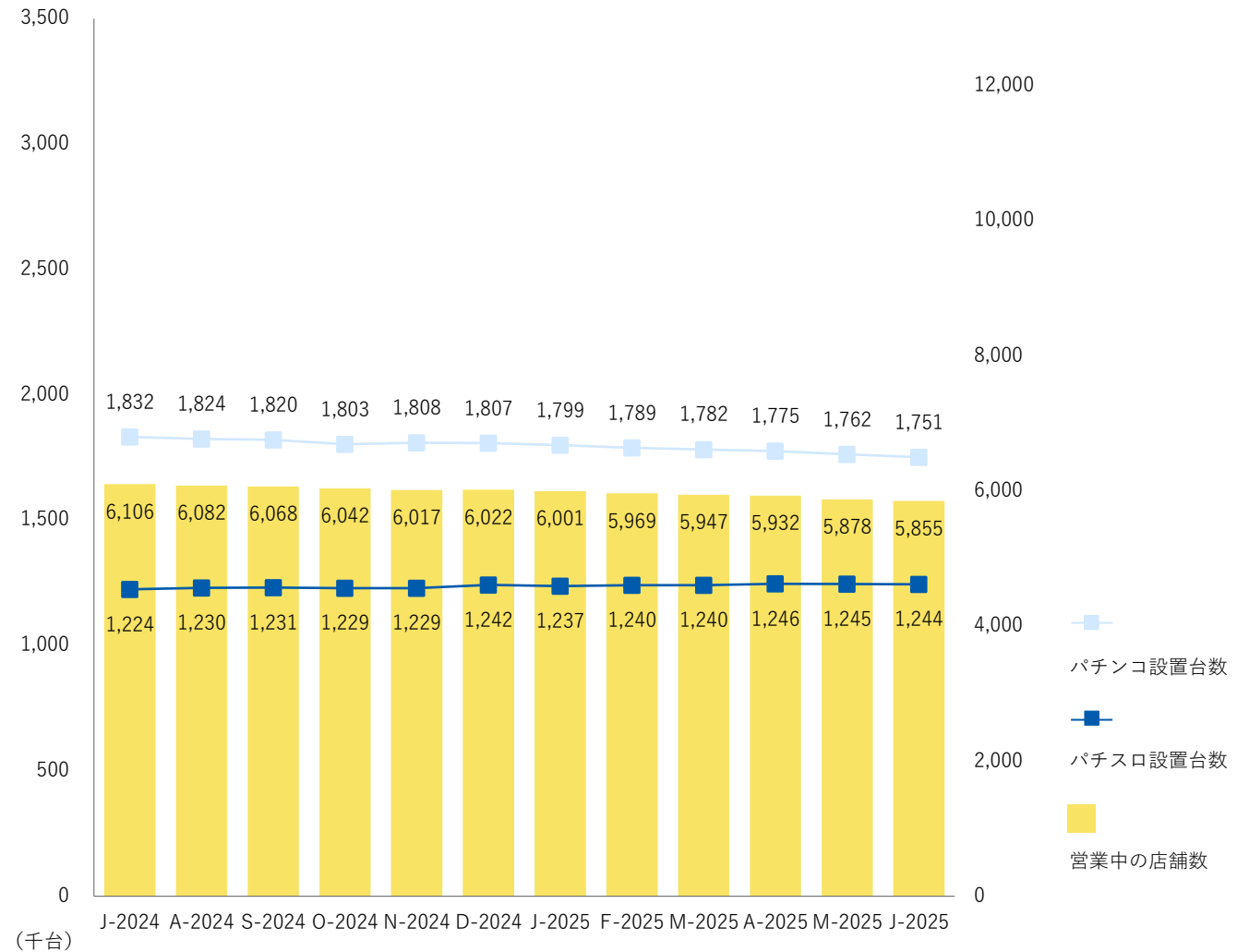
ROE	4.0%	4.3%	2.1%	6.9%	16.3%	19.3%	20.2%	
ROE 5期平均	2.3%	2.7%	2.5%	3.8%	6.7%	9.8%	13.0%	
当期純利益率	15.1%	16.6%	9.9%	21.8%	29.8%	27.0%	28.1%	
総資産回転率	0.22	0.22	0.19	0.28	0.47	0.61	0.61	
財務レバレッジ	1.18	1.19	1.15	1.12	1.16	1.17	1.17	

パチンコ/パチスロ市場

市場規模推移



全日遊連加盟パラーの状況 (直近1年間)

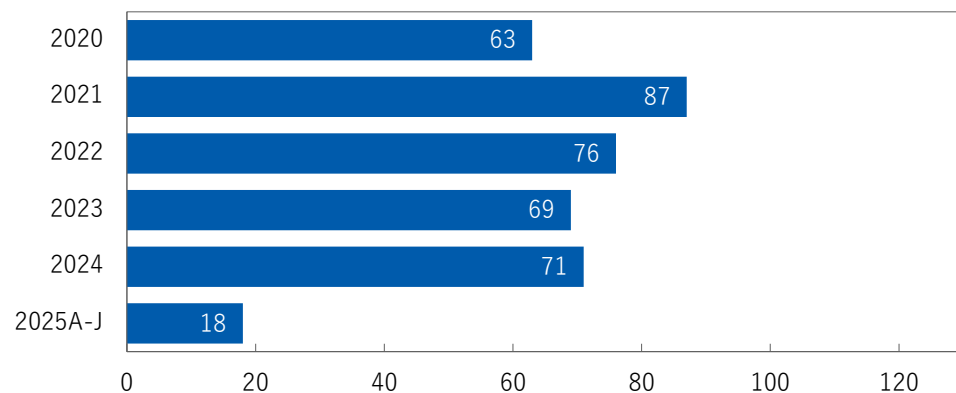


Source: 警察庁、矢野経済研究所、全日遊連

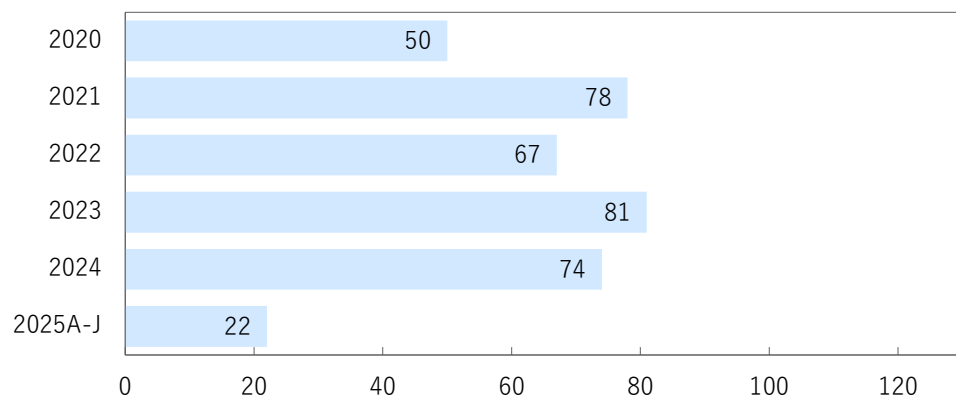
その他

販売タイトル数推移（全メーカー）

パチンコ機



パチスロ機



※ 当社推計 ※ 甘デジ・リユース機等を除く

型式試験適合状況

パチンコ機

	2020	2021	2022	2023	2024	2025J-J
受付	912	990	910	912	910	452
適合	295	313	230	186	223	131
不適合	499	598	669	666	619	295

SANKYOグループ適合状況

SANKYO+JB	37	23	25	38	41	26
Bisty	8	9	10	14	16	11
Total	45	32	35	52	57	37

アレンジ、じゃん球を含む

パチスロ機

	2020	2021	2022	2023	2024	2025J-J
受付	917	985	972	1,008	1,028	501
適合	185	263	194	196	153	65
不適合	665	694	721	765	815	396

SANKYOグループ適合状況

SANKYO	2	9	10	9	6	5
Bisty	8	7	1	9	1	3
Total	10	16	11	18	7	8

Source: 保通協



ir-desk@sankyo-fever.co.jp



<https://www.sankyo-fever.co.jp/corporate/ir/>

【免責事項・見通しに関する注意事項】

本資料は情報提供を目的としており、一切の投資勧誘又はそれに類似する行為を目的とするものではありません。実際の投資に際しては、ご自身の判断と責任において投資判断を行っていただきますようお願いいたします。

本資料に記載されている、当期ならびに将来の業績に関する予想、計画、見通し等は、現在入手可能な情報に基づき当社の経営者が合理的と判断したものです。実際の業績は、様々な要因の変化により、記載の予想、計画、見通しとは大きく異なることがあります。そのような要因としては、主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場の経済状況および製品需要の変動、国内外の各種規制ならびに会計基準・慣行等の変更などが含まれます。新たな情報、将来の出来事やその他の発見に照らして、将来予想に関する記述を変更または訂正する一切の義務を当社は負いません。