



2022年3月期 第2四半期 決算説明資料

2021年11月8日

株式会社 SANKYO

銘柄コード 6417

目次

➤ 決算概要	P3
事業概況	P11
業界環境・当社の取り組み	P16
補足資料	P24

- ✓ パチンコ機の販売台数の増加により、前年同期比で増収増益
- ✓ 投資有価証券の売却により、特別利益を計上（8月6日開示）

連結業績

売上高	28,061	百万円	前年同期比	+ 10.8 %
営業利益	2,914	百万円		+ 168.7 %
親会社株主に帰属する 四半期純利益	4,575	百万円		+ 225.0 %
EPS	74.70	円		+ 51.69 円

パチンコ機 関連事業

売上高	25,670	百万円	前年同期比	+14.7 %
営業利益	6,501	百万円		+37.2 %
販売台数	60,740	台		+28.9 %

パチスロ機 関連事業

売上高	1,131	百万円	前年同期比	▲25.2 %
営業利益	▲1,469	百万円		▲150 百万円
販売台数	2,384	台		▲38.0 %

遊技機市場

- ✓ 半導体不足により、一部の機種種の販売延期や販売数量の制限などの影響が発生
- ✓ パチンコ機は新規則機のファンへの定着、継続的なヒット機種種の登場により順調な販売状況が続く
- ✓ パチスロ機は有力な新機種供給の不足などを背景に、依然厳しい市場環境

SANKYO グループ

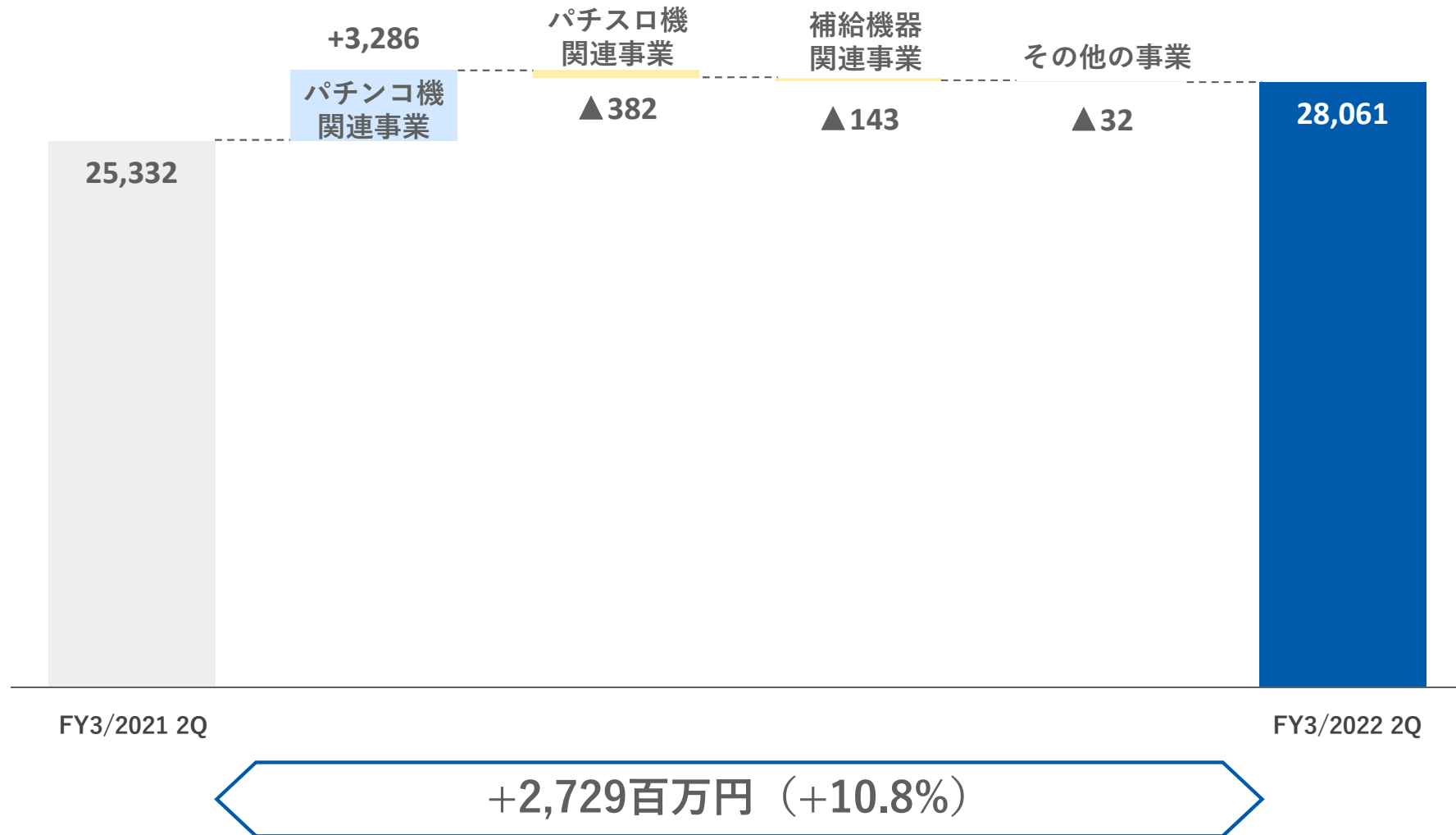
- 新規パチンコ機：4タイトル（リユース機等を除く）
- 新規パチスロ機：1タイトル
- ✓ 8月投入の『フィーバー 機動戦士ガンダムユニコーン』が好評を博し、追加受注をいただくヒットとなる
- ✓ 第3四半期以降も間近に迫った撤去期限を前に、継続する新規則機への入替需要獲得のため、有力タイトルなどにより販売攻勢をかける

第2四半期決算サマリー

単位：百万円	FY 3/2021 2Q	FY 3/2022 2Q	増減	前期比	FY 3/2022 (計画)
売上高	25,332	28,061	+2,729	+10.8%	73,000
パチンコ機関連事業	22,384	25,670	+3,286	+14.7%	56,700
パチスロ機関連事業	1,513	1,131	▲382	▲25.2%	11,500
売上原価	12,788	13,132	+344	+2.7%	34,500
売上総利益	12,544	14,928	+2,384	+19.0%	38,500
売上総利益率	49.5%	53.2%	+3.7pt		52.7%
販管費	11,459	12,014	+555	+4.8%	29,600
営業利益	1,084	2,914	+1,830	+168.7%	8,900
営業利益率	4.3%	10.4%	+6.1pt		12.2%
パチンコ機関連事業	4,737	6,501	+1,764	+37.2%	10,900
パチスロ機関連事業	▲1,319	▲1,469	▲150		2,000
経常利益	1,588	3,409	+1,821	+114.7%	9,600
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,407	4,575	+3,168	+225.0%	6,600

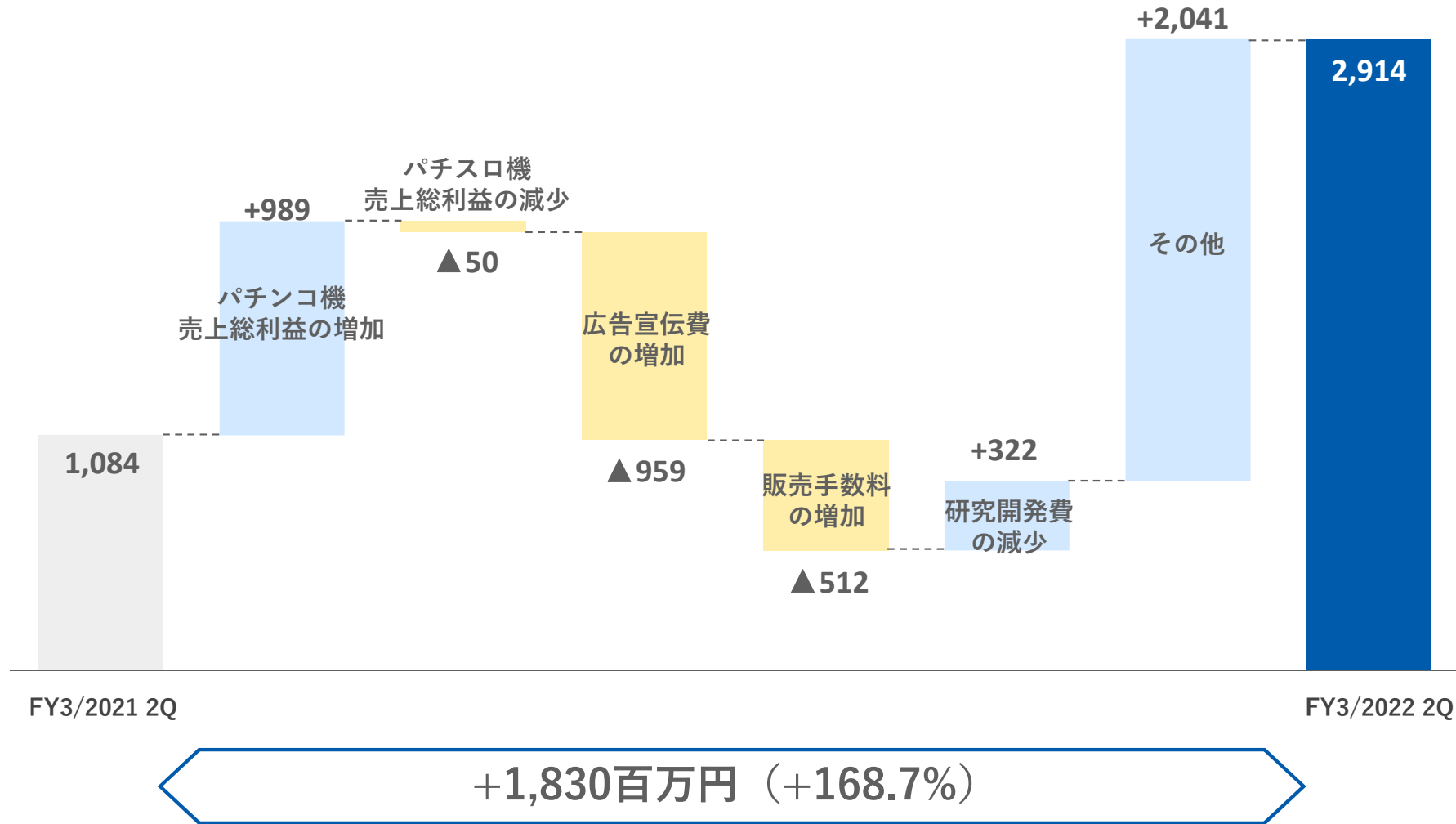
売上高の増減要因

(百万円)



営業利益の増減要因

(百万円)



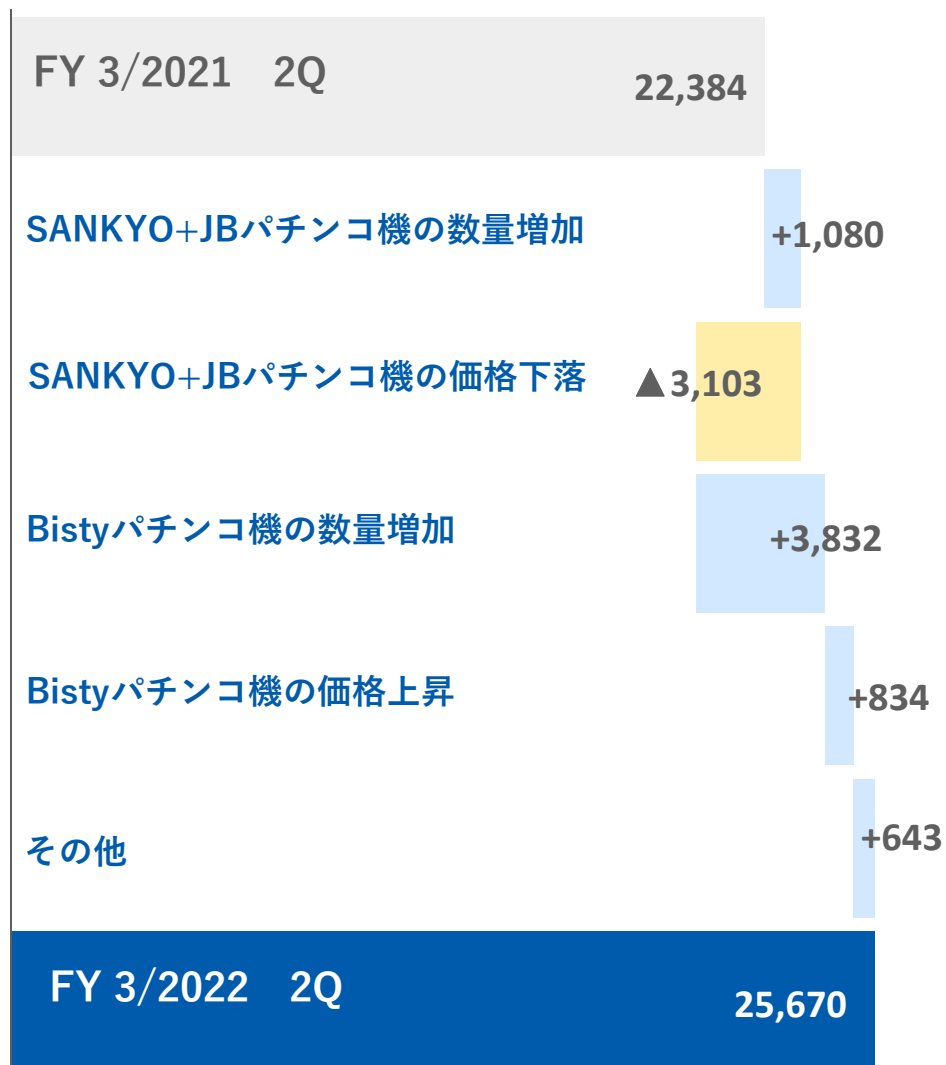
単位：百万円	FY 3/2021 2Q	FY 3/2022 2Q	増減	前期比	FY 3/2022（計画）
販管費	11,459	12,014	+555	+4.8%	29,600
広告宣伝費	245	1,204	+959	+391.4%	2,032
販売手数料	437	949	+512	+117.2%	3,901
研究開発費	5,969	5,647	▲322	▲5.4%	14,859
給与手当	1,248	1,139	▲109	▲8.7%	2,785
減価償却費	1,014	960	▲54	▲5.3%	2,268
設備投資額	511	969	+458	+89.6%	3,743

単位：百万円	As of 31-Mar-21	As of 30-Sep-21	前期比	増減要因
流動資産	243,343	250,578	+7,235	
当座資産	234,738	235,517	+779	現預金の増加、売上債権の減少
棚卸資産	4,268	7,809	+3,541	
固定資産	48,761	46,139	▲2,622	
投資有価証券	15,599	13,561	▲2,038	特定投資株式の一部売却
資産合計	292,104	296,718	+4,614	
流動負債	14,815	19,882	+5,067	支払手形及び買掛金の増加
固定負債	8,401	8,201	▲200	
負債合計	23,216	28,084	+4,868	
純資産合計	268,887	268,634	▲253	配当金の支払いを減算、当期利益を加算
負債純資産合計	292,104	296,718	+4,614	

目次

決算概要	P3
➤ 事業概況	P11
業界環境・当社の取り組み	P16
補足資料	P24

売上高増減要因 (百万円)



事業データ

単位：百万円	FY 3/2021 2Q	FY 3/2022 2Q	増減
売上高	22,384	25,670	+3,286
営業利益	4,737	6,501	+1,764
営業利益率	21.2%	25.3%	+4.2pt
単位：台			
販売台數	47,119	60,740	+13,621
SANKYO+JB	44,528	46,857	+2,329
枠付き	40,392	42,156	+1,764
ゲージ盤	4,136	4,701	+565
Bisty	2,591	13,883	+11,292
枠付き	1,361	11,812	+10,451
ゲージ盤	1,230	2,071	+841

新タイトル
x 9

リユース等



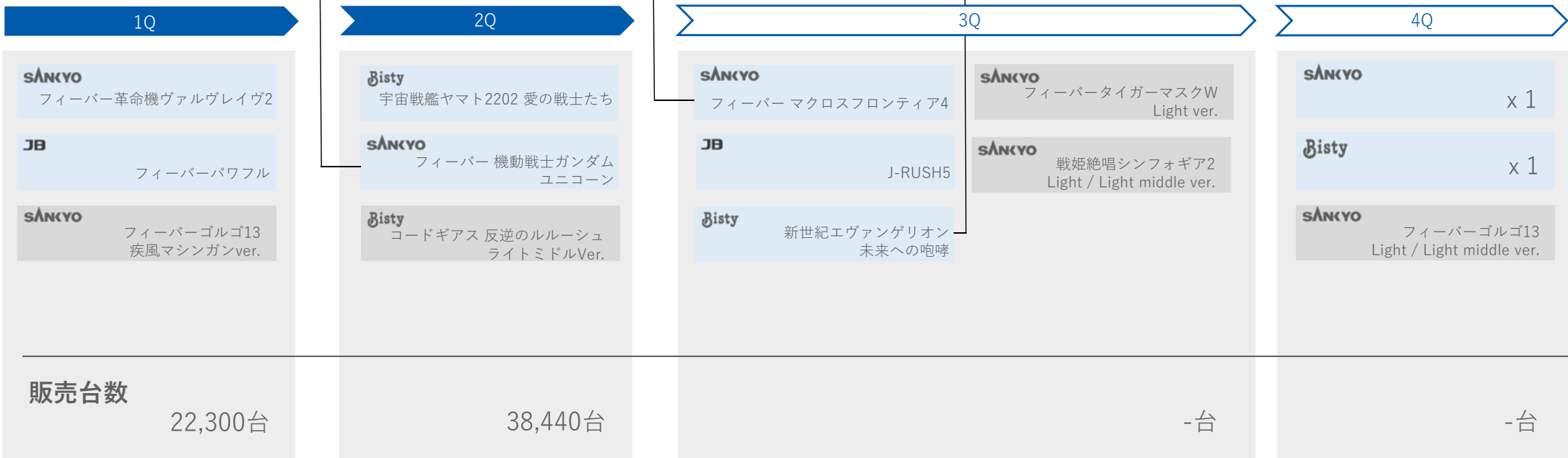
©創通・サンライズ



©2009, 2011 BIGWEST/MACROSS F PROJECT



©カラー ©カラー/Project Eva. Bisty FIELDS

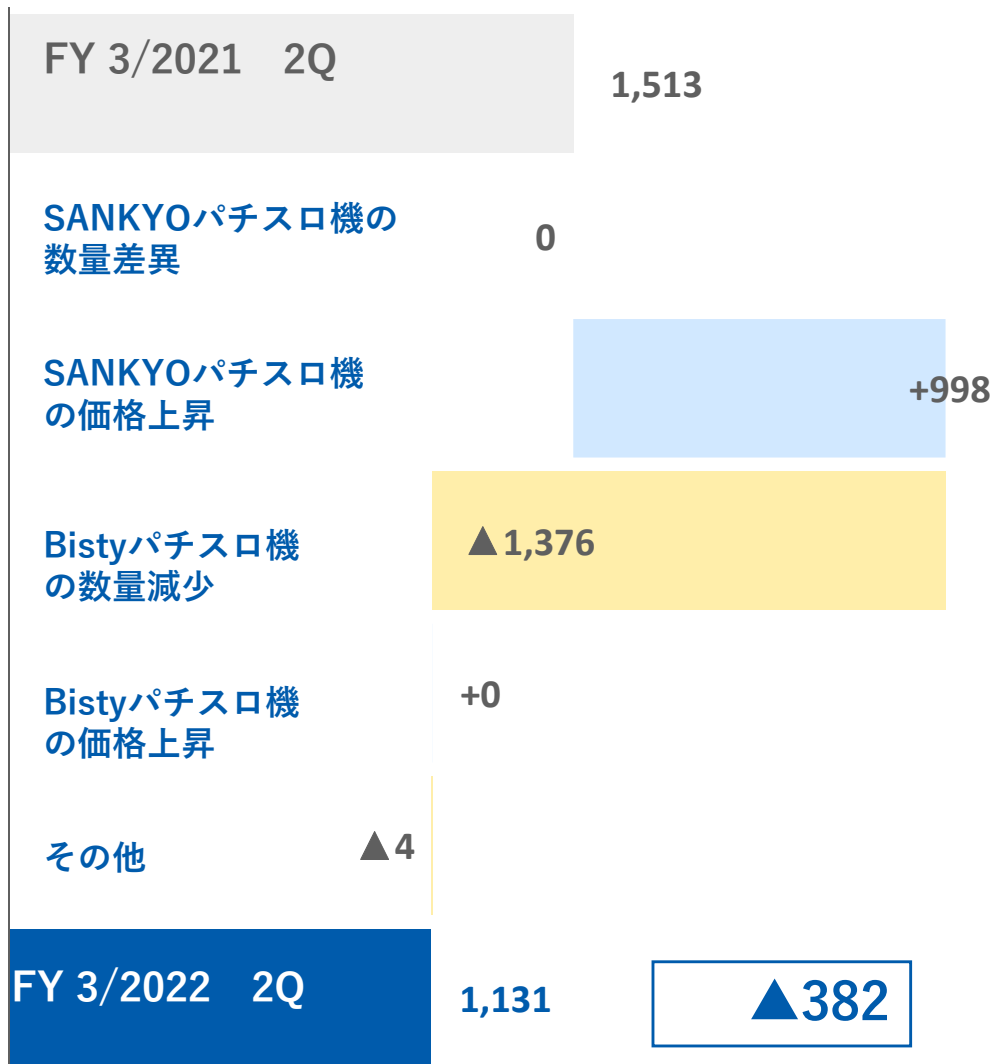


販売台数
進捗率

60,740台 (39.4%)

FY 3/2022 予想
154,000台

売上高増減要因 (百万円)



事業データ

単位：百万円	FY 3/2021 2Q	FY 3/2022 2Q	増減
売上高	1,513	1,131	▲382
営業利益	▲1,319	▲1,469	▲150
営業利益率	▲87.2%	▲129.9%	▲42.7pt
単位：台			
販売台数	3,845	2,384	▲1,461
SANKYO	0	2,361	+2,361
Bisty	3,845	23	▲3,822



©2015 BIGWEST/MACROSS DELTA PROJECT

1Q

SANKYO

パチスロ マクロスデルタ

2Q



©Project シンフォギアG ©Project シンフォギアGX

3Q

SANKYO

パチスロ戦姫絶唱シンフォギア
勇気の歌



©2009,2011 BIGWEST/MACROSS F PROJECT

4Q

Bisty

パチスロ新世紀エヴァンゲリオン
魂の共鳴

SANKYO

パチスロ マクロスフロンティア4

新タイトル
x 4

販売台数

2,367台

17台

-台

-台

販売台数
進捗率

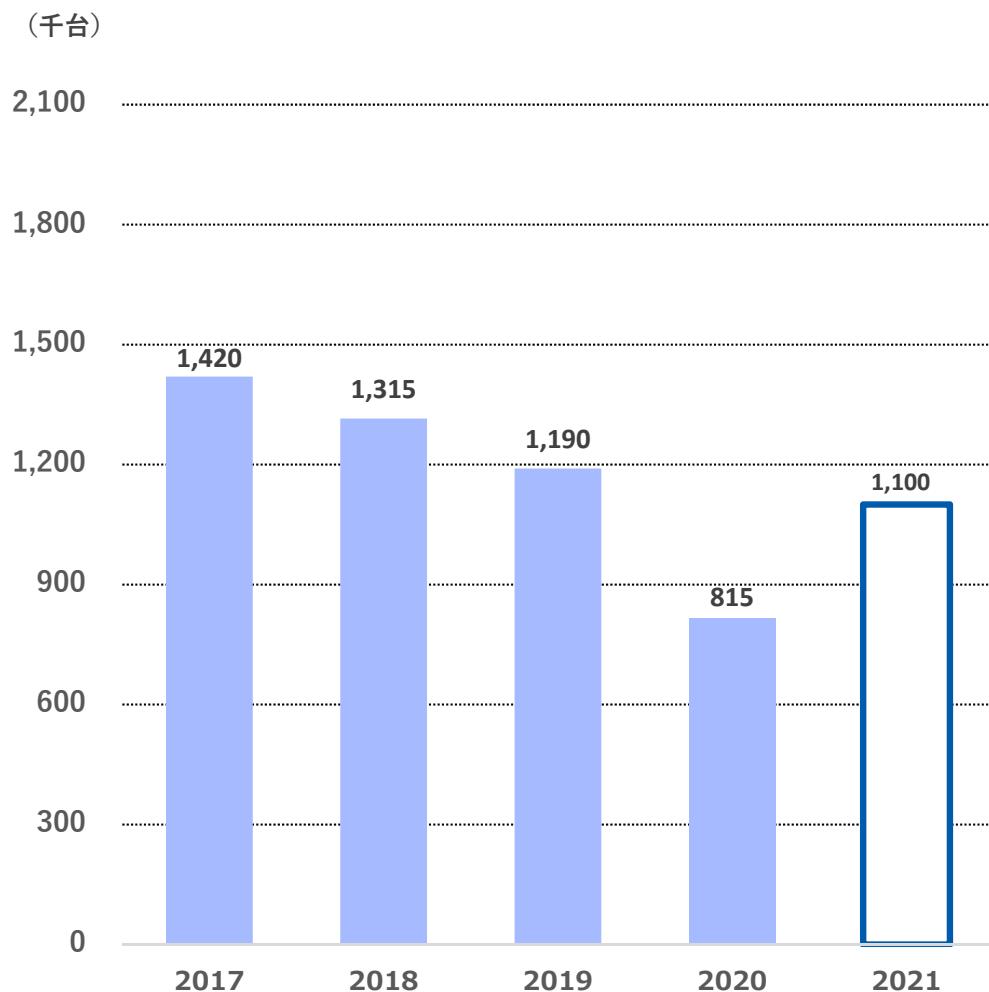
2,384台 (7.9%)

FY 3/2022 予想
30,000台

目次

決算概要	P3
事業概況	P11
➤ 業界環境・当社の取り組み	P16
補足資料	P24

販売台数推移



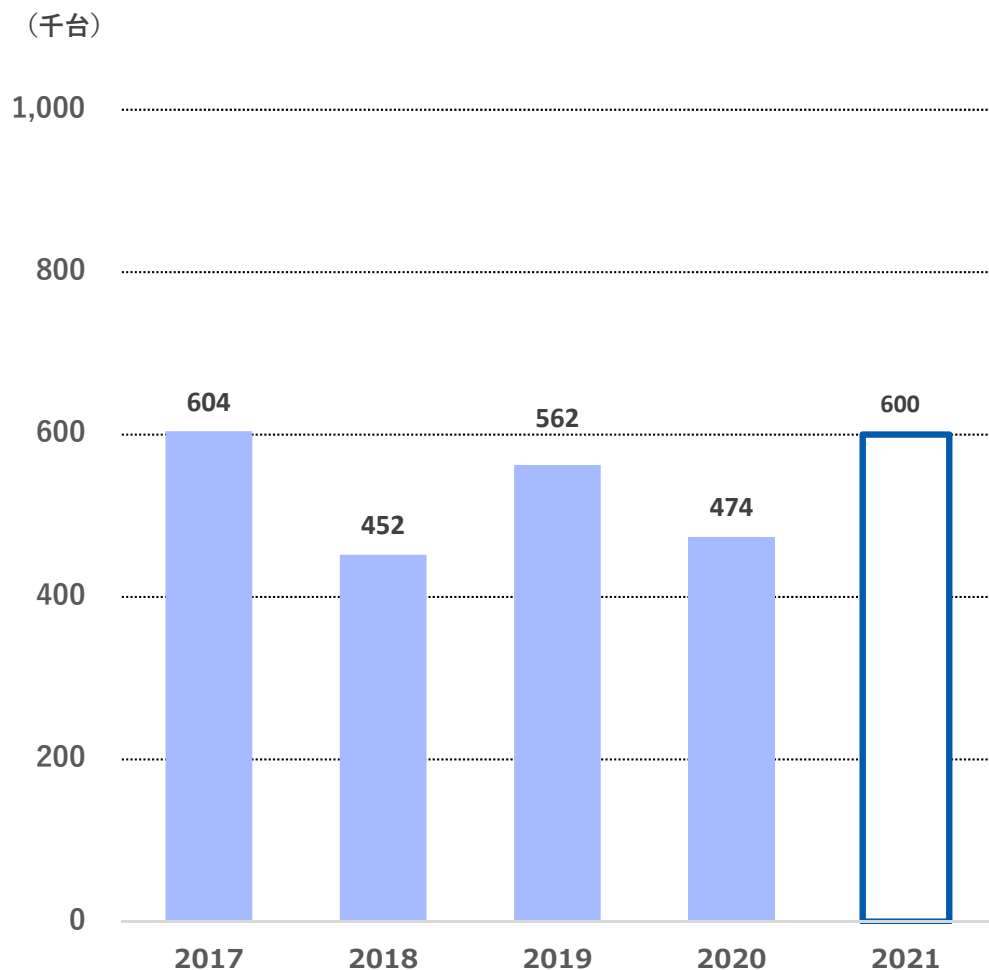
Source: 当社推計

総販売台数予測 2021年度： 100万台
 ↓
 110万台

2021年
 4月～9月実績 約60万台 前年比 約+145%
 (3万台以上販売は4タイトル)

- ✓ 前年度（2020年4月～9月）実績を大きく上回る
 - 当初想定を上回る販売台数の推移を受け、総販売台数予測を期初予測100万台から110万台に上方修正
 - 新規則機のファンの定着、複数のヒット機種が登場
- ✓ 3Q以降も堅調な入替需要を見込む
 - 間近に迫った旧規則機の撤去期限を前に、本格的な入替需要は続く
 - 継続的なヒット機種の登場により、パラーの投資マインドは改善傾向が続く

販売台数推移



Source: 矢野経済研究所 ※2021は当社推計

総販売台数予測 2021年度：
40万台
↓
60万台

2021年
4月～9月実績 約22万台 前年比 約+36%
(2万台以上販売は2タイトル)

✓ 前年度（2020年4月～9月）実績を上回る

- 新型コロナウイルス感染症の影響を受けた前年同時期を上回ったものの、依然厳しい市場環境
- 有力機種不足などを背景に、パラーのパチスロへの投資マインドは慎重姿勢であった

✓ 3Q以降は市況好転に期待

- 実績のあるシリーズの後継機の登場により、販売台数増加を見込み、総販売台数を期初予測40万台から60万台に上方修正
- 旧規則機の撤去分相当の入替需要が発生する見込みは厳しいものの、一定の入替需要を想定
- ゲーム性が拡充された6.2号機の導入が始まっており、市況好転の契機となることに期待

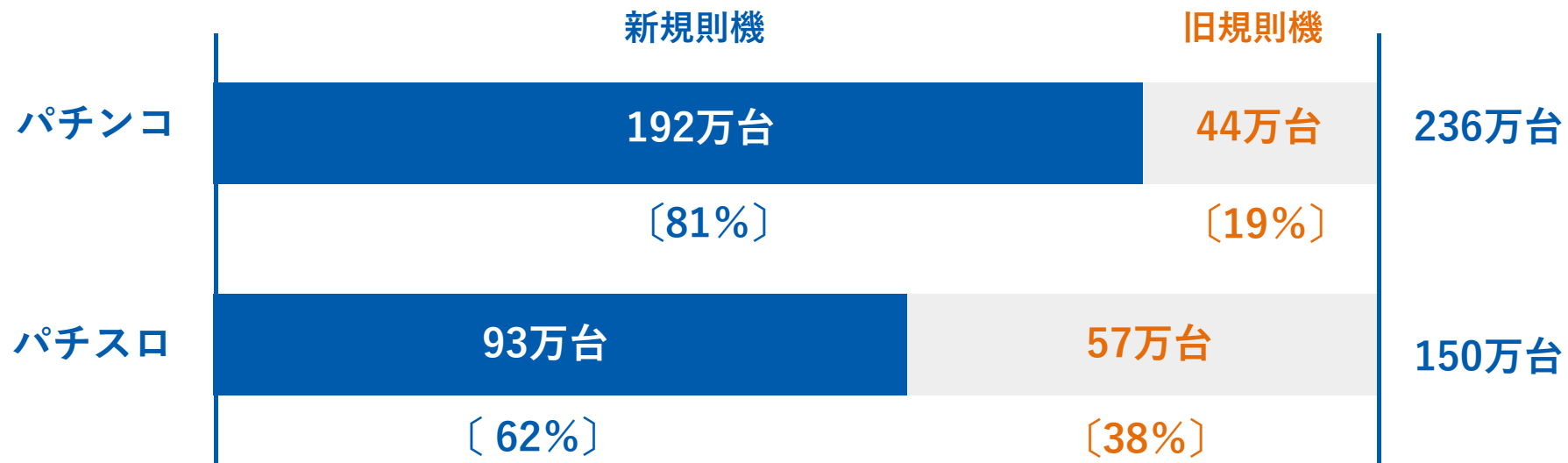
旧規則機撤去スケジュール

- 2022年1月末までにすべての旧規則機を段階的に撤去

対象台数 パチンコ：約44万台 パチスロ：約57万台

(2021/10 現在)

新規則機設置占有率 (2021/10 現在)



※当社推計

- 撤去期限到来による入替需要の取り込みを図る
- 半導体不足の影響を最小限に抑えながら、計画通りの販売スケジュールに対応

1Q – 2Q

✓ 入替需要に向けた販売スケジュールへの対応

- ・入替需要を見据えた販売スケジュールのための機種投入準備

✓ 機種テレビCMの実施

- ・『フィーバー 機動戦士ガンダムユニコーン』のCMを実施、導入前のファンへの認知、パラーの購買意欲の向上に繋げる

✓ 『フィーバー 機動戦士ガンダムユニコーン』のヒット・高稼働

- ・追加受注（3Q計上予定）をいただくヒット、パラーにおいて高稼働をキープ

3Q以降

✓ 入替需要獲得に注力

- ・半導体不足の影響を最小限に抑えながら、計画通りの販売スケジュールに対応し、入替需要獲得を狙う

✓ 多種多様な新機種投入により、パラーの需要を喚起

- ・主力タイトル『エヴァンゲリオン』シリーズの投入
- ・低価格で新台と同様の効果を持つリユース機も積極的に投入



©カラー ©カラー / Project Eva. Bisty FIELDS

新世紀 EVANGELION BIG IMPACT

あす
～未来への咆哮～

✓ 新枠『BIG IMPACT』

- 業界最大級の可動ギミック
- レバー型ギミック『IMPACTレバー』により演出を盛り上げる

✓ 業界初の『スマートハンドル』搭載

- 左右どちらの手でも操作が可能となるパチンコハンドルにより、快適性・操作性が向上

- 安定的かつ継続的な配当に加え、業績の見通しや株価水準などに鑑み、機動的な株主還元策として自己株式の取得を決定

【取得の内容】

取得する株式の種類	当社普通株式
取得する株式の総数	上限 350万株 (発行済株式総数 (自己株式を除く) に対する割合5.7%)
株式の取得価額の総額	上限 10,000百万円
取得期間	2021年11月9日から2022年4月28日まで
取得方法	東京証券取引所における市場買付け

※取得した自己株式につきましては、消却予定であり、その詳細につきましては、決定次第速やかにお知らせいたします。

(ご参考)

2021年9月30日現在の自己株式の保有状況

発行済株式総数 (自己株式を除く)	61,302,805株
自己株式数	8,294,695株

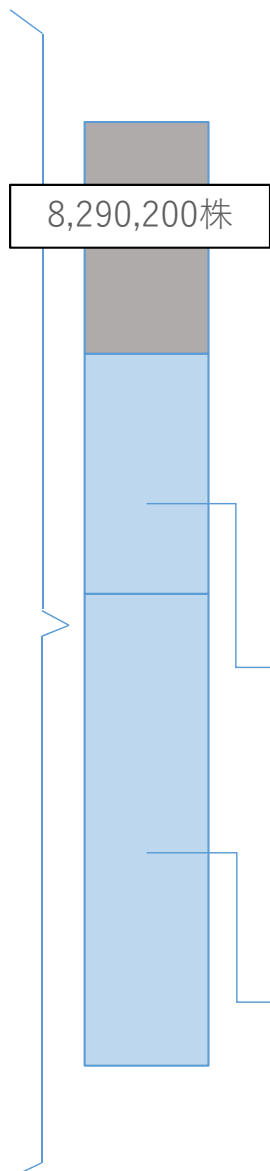
これまでの自己株式取得及び消却の実績

【自己株式取得】

取締役会	取得期間	取得株数(株)
2008年6月13日	2008年6月24日	1,000,000
2010年6月11日 及び 2010年12月7日	2010年6月14日～2011年6月13日	2,830,700
2015年2月3日	2015年2月5日	6,000,000
2015年2月5日	2015年2月6日	2,000,000
2015年7月7日	2015年7月8日～2015年10月8日	4,453,000
2019年8月6日	2019年8月7日～2019年9月4日	20,006,500
合計		36,290,200

【自己株式消却】

実施日	消却株数(株)
2015年3月27日	8,000,000
2019年12月30日	20,000,000
合計	28,000,000



目次

決算概要	P3
事業概況	P11
業界環境・当社の取り組み	P16
➤ 補足資料	P24

2022年3月期 第2四半期実績

連結：百万円	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021				FY 3/2022		
	2Q 累計	2Q 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
売上高	25,332	28,061	+2,729	73,000	17,960	7,372	15,668	17,129	58,129	10,932	17,129
パチンコ	22,384	25,670	+3,286	56,700	16,952	5,432	14,668	15,258	52,310	9,189	16,481
パチスロ	1,513	1,131	▲382	11,500	210	1,303	185	1,324	3,022	1,029	102
補給機器	1,306	1,163	▲143	4,500	742	564	743	484	2,533	663	500
その他事業	127	95	▲32	300	56	71	73	62	262	49	46
売上原価	12,788	13,132	+344	34,500	8,809	3,979	6,640	7,975	27,403	4,779	8,353
売上総利益	12,544	14,928	+2,384	38,500	9,151	3,393	9,028	9,154	30,726	6,153	8,775
販管費	11,459	12,014	+555	29,600	5,399	6,060	5,860	6,819	24,138	5,385	6,629
営業利益	1,084	2,914	+1,830	8,900	3,752	▲2,668	3,169	2,334	6,587	768	2,146
パチンコ	4,737	6,501	+1,764	10,900	5,408	▲671	5,062	3,117	12,916	1,981	4,520
パチスロ	▲1,319	▲1,469	▲150	2,000	▲722	▲597	▲838	267	▲1,890	▲338	▲1,131
補給機器	▲56	▲45	+11	200	▲22	▲34	4	▲37	▲89	▲22	▲23
その他事業	15	16	+1	0	10	5	6	5	26	4	12
消去又は全社	▲2,292	▲2,089	+203	▲4,200	▲922	▲1,370	▲1,064	▲1,019	▲4,375	▲857	▲1,232
経常利益	1,588	3,409	+1,821	9,600	4,181	▲2,593	3,473	2,427	7,488	1,192	2,217
特別利益	290	2,681	+2,391	0	145	145	0	0	290	13	2,668
特別損失	20	10	▲10	0	20	0	17	14	51	6	4
当期純利益	1,407	4,575	+3,168	6,600	3,259	▲1,852	2,697	1,645	5,749	944	3,631
EPS: 円		74.70		107.87					93.97		

販売台数：台

パチンコ	47,119	60,740	+13,621	154,000	33,327	13,792	39,147	40,299	126,565	22,300	38,440
SANKYO+JB	44,528	46,857	+2,329	94,000	32,409	12,119	25,002	24,489	94,019	19,728	27,129
Bisty	2,591	13,883	+11,292	60,000	918	1,673	14,145	15,810	32,546	2,572	11,311
パチスロ	3,845	2,384	▲1,461	30,000	314	3,531	300	3,534	7,679	2,367	17
SANKYO	0	2,361	+2,361	20,000	0	0	0	3	3	2,344	17
Bisty	3,845	23	▲3,822	10,000	314	3,531	300	3,531	7,676	23	0

利益率

連結	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021				FY 3/2022		
	2Q 累計	2Q 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
売上総利益率	49.5%	53.2%	+3.7pt	52.7%	51.0%	46.0%	57.6%	53.4%	52.9%	56.3%	51.2%
営業利益率	4.3%	10.4%	+6.1pt	12.2%	20.9%	▲36.2%	20.2%	13.6%	11.3%	7.0%	12.5%

費用等

連結：百万円	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021				FY 3/2022		
	2Q 累計	2Q 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
販売手数料	437	949	+512	3,901	292	145	757	978	2,172	285	664
広告宣伝費	245	1,204	+959	2,032	122	123	266	360	871	571	633
研究開発費	5,969	5,647	▲322	14,859	2,859	3,110	2,818	3,346	12,133	2,558	3,089
給与手当	1,248	1,139	▲109	2,785	640	608	1,057	632	2,937	573	566
その他	3,560	3,075	▲485	6,023	1,486	2,074	962	1,503	6,025	1,398	1,677

連結：百万円

設備投資額	511	969	+458	3,743	250	261	332	867	1,710	431	538
減価償却費	1,014	960	▲54	2,268	465	549	645	739	2,398	416	544

連結

従業員数	979	923	▲56	942	987	979	973	964	964	935	923
開発人員数	302	298	▲4	304	302	302	300	298	298	300	298

間接販売比率（累計）

SANKYO+JB Pachinko	27.0%	26.1%	▲0.9pt	27.6%	27.4%	27.0%	27.1%	27.9%	27.9%	28.0%	26.1%
SANKYO Pachislot	0.0%	34.0%	+34.0pt	35.2%	-	-	-	33.3%	33.3%	34.0%	34.0%

連結：百万円	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021				FY 3/2022		
	2Q 累計	2Q 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
売上高	22,384	25,670	+3,286	56,700	16,952	5,432	14,668	15,258	52,310	9,189	16,481
営業利益	4,737	6,501	+1,764	10,900	5,408	▲671	5,062	3,117	12,916	1,981	4,520
営業利益率	21.2%	25.3%	+4.2pt	19.2%	31.9%	▲12.4%	34.5%	20.4%	24.7%	21.6%	27.4%

販売台数：台

	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
パチンコ合計	47,119	60,740	+13,621	154,000	33,327	13,792	39,147	40,299	126,565	22,300	38,440
SANKYO+JB	44,528	46,857	+2,329	94,000	32,409	12,119	25,002	24,489	94,019	19,728	27,129
枠付き	40,392	42,156	+1,764	47,300	30,870	9,522	19,443	13,581	73,416	16,095	26,061
ゲージ盤	4,136	4,701	+565	46,700	1,539	2,597	5,559	10,908	20,603	3,633	1,068
Bisty	2,591	13,883	+11,292	60,000	918	1,673	14,145	15,810	32,546	2,572	11,311
枠付き	1,361	11,812	+10,451	51,500	864	497	4,020	12,604	17,985	1,904	9,908
ゲージ盤	1,230	2,071	+841	8,500	54	1,176	10,125	3,206	14,561	668	1,403

販売タイトル

FY 3/2022	タイトル名	ブランド	発売時期	スペック数	販売台数
Q1	フィーバー革命機ヴァルヴレイヴ2	SANKYO	2021/4	1	11,100
	フィーバーパワフル	JB	2021/5	2	5,800
	フィーバーゴルゴ13 疾風マシンガンver.	SANKYO	2021/6	1	--
Q2	宇宙戦艦ヤマト2202 愛の戦士たち	Bisty	2021/7	1	9,400
	フィーバー 機動戦士ガンダムユニコーン	SANKYO	2021/8	1	25,100
	コードギアス 反逆のルルーシュ ライトミドルVer.	Bisty	2021/9	1	--
					60,740
Q3	フィーバータイガーマスクW Light ver.	SANKYO	2021/10	1	--
	フィーバーマクロスフロンティア4	SANKYO	2021/10	1	--
	フィーバー戦姫絶唱シンフォギア2 Light / Light middle ver.	SANKYO	2021/11	2	--
	J-RUSH5	JB	2021/11	2	--
	新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	Bisty	2021/12	1	--
Q4	フィーバーゴルゴ13 Light / Light middle ver.	SANKYO	2022/1	2	--

連結：百万円	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021	FY 3/2022					
	2Q 累計	2Q 累計		通期予想	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
売上高	1,513	1,131	▲382	11,500	210	1,303	185	1,324	3,022	1,029	102
営業利益	▲1,319	▲1,469	▲150	2,000	▲722	▲597	▲838	267	▲1,890	▲338	▲1,131
営業利益率	▲87.2%	▲129.9%	▲42.7pt	17.4%	▲343.8%	▲45.8%	▲453.0%	20.2%	▲62.5%	▲32.8%	▲1108.8%

販売台数：台

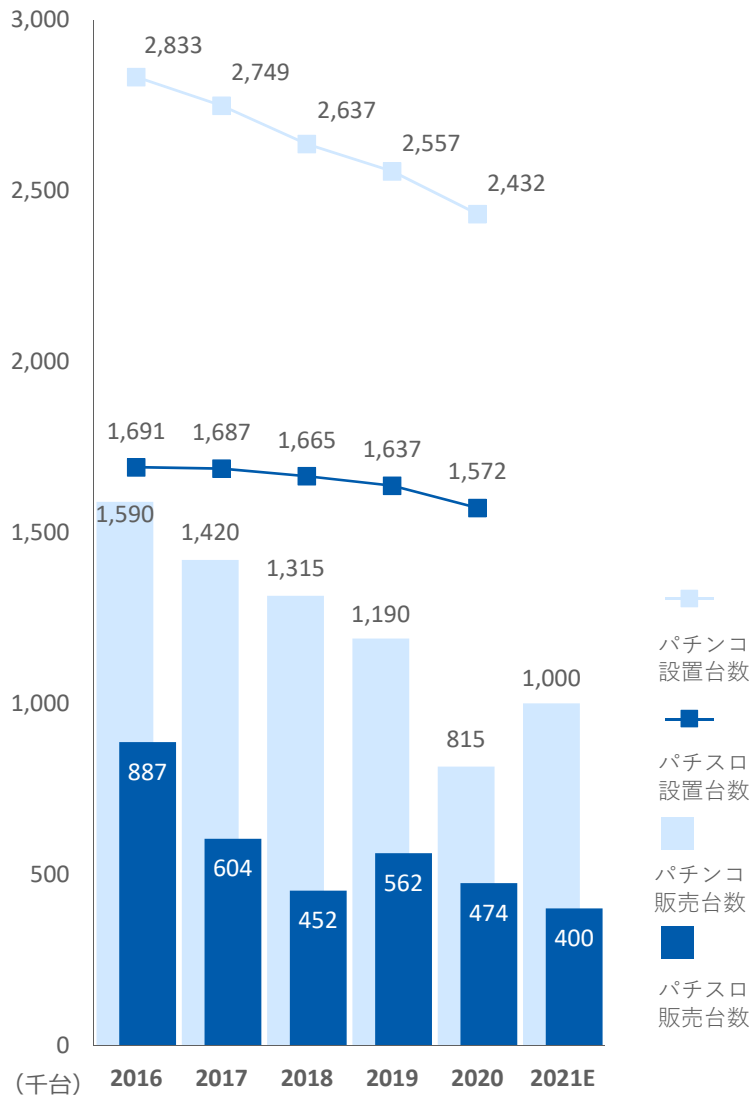
	FY 3/2021	FY 3/2022	YoY	FY 3/2022	FY 3/2021	Q1	Q2	Q3	Q4	FY	Q1	Q2
パチスロ合計	3,845	2,384	▲1,461	30,000	314	3,531	300	3,534	7,679	2,367	17	
SANKYO	0	2,361	+2,361	20,000	0	0	0	3	3	2,344	17	
Bisty	3,845	23	▲3,822	10,000	314	3,531	300	3,531	7,676	23	0	

販売タイトル

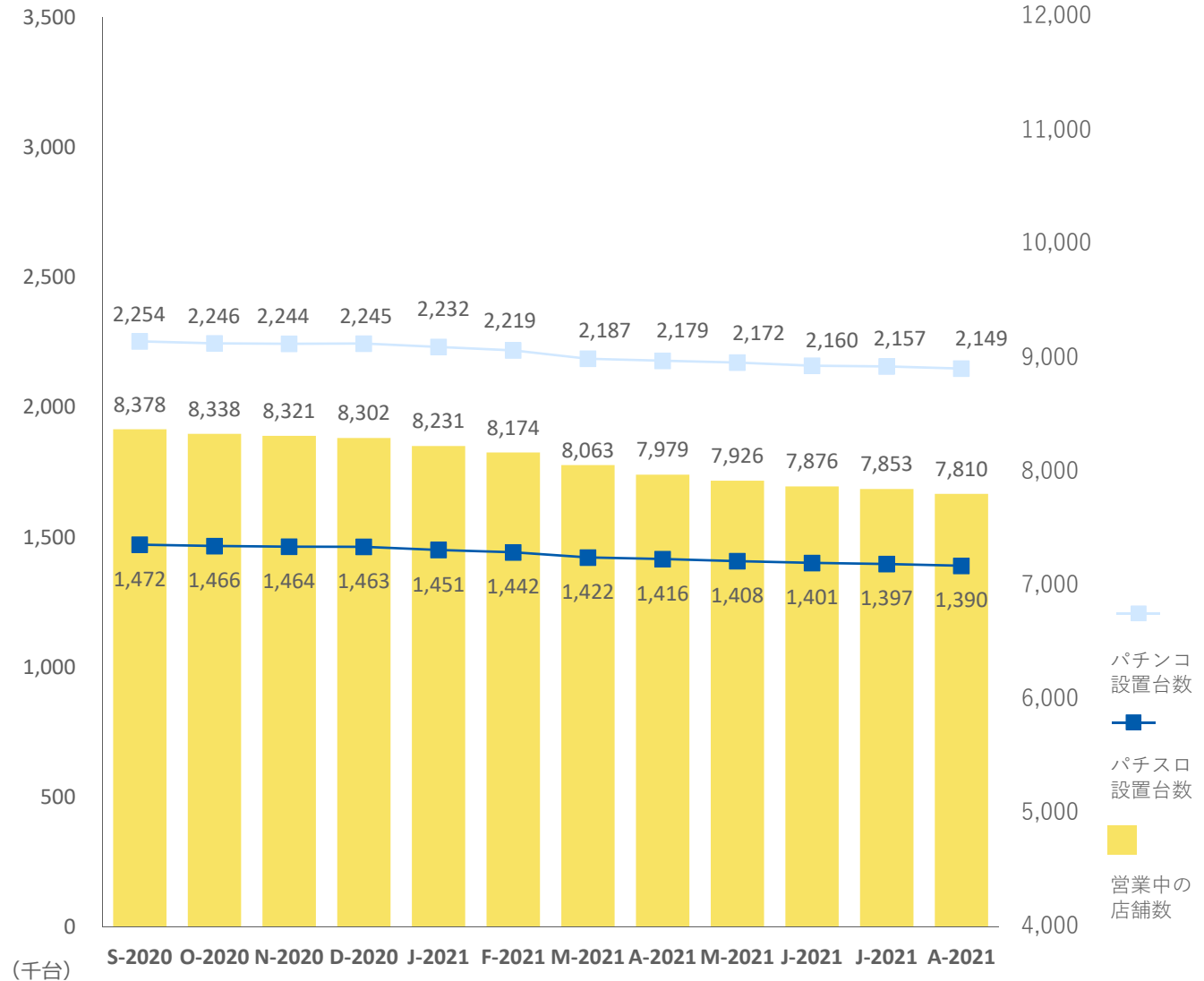
FY 3/2022	タイトル名	ブランド	発売時期	販売台数
Q1	パチスロ マクロスデルタ	SANKYO	2021/4	-- Total
Q2	--			2,384
Q3	パチスロ戦姫絶唱シンフォギア 勇気の歌	SANKYO	2021/12	--
Q4	新世紀エヴァンゲリオン 魂の共鳴	Bisty	2022/1	--
	パチスロ マクロスフロンティア 4	SANKYO	2022/3	--

	FY 3/2015	FY 3/2016	FY 3/2017	FY 3/2018	FY 3/2019	FY 3/2020	FY 3/2021	FY 3/2022E
売上高	146,579	137,130	81,455	86,220	88,558	78,416	58,129	73,000
営業利益	13,233	18,826	5,059	10,181	21,286	12,551	6,587	8,900
経常利益	14,870	19,965	3,832	11,319	22,300	13,476	7,488	9,600
当期純利益	8,728	10,485	1,777	5,550	13,384	13,045	5,749	6,600
総資産	434,648	414,183	390,585	396,291	399,585	325,232	292,104	
純資産	371,670	348,941	340,287	337,242	337,377	269,521	268,887	
年間配当金 (円)	150.00	150.00	150.00	150.00	150.00	150.00	150.00	100.00
ROE	2.2%	2.9%	0.5%	1.6%	4.0%	4.3%	2.1%	
ROE 5期平均	4.5%	3.4%	2.5%	2.6%	2.3%	2.7%	2.5%	
当期純利益率	6.0%	7.6%	2.2%	6.4%	15.1%	16.6%	9.9%	
総資産回転率	0.33	0.32	0.20	0.22	0.22	0.22	0.19	
財務レバレッジ	1.13	1.18	1.17	1.16	1.18	1.19	1.15	

市場規模推移



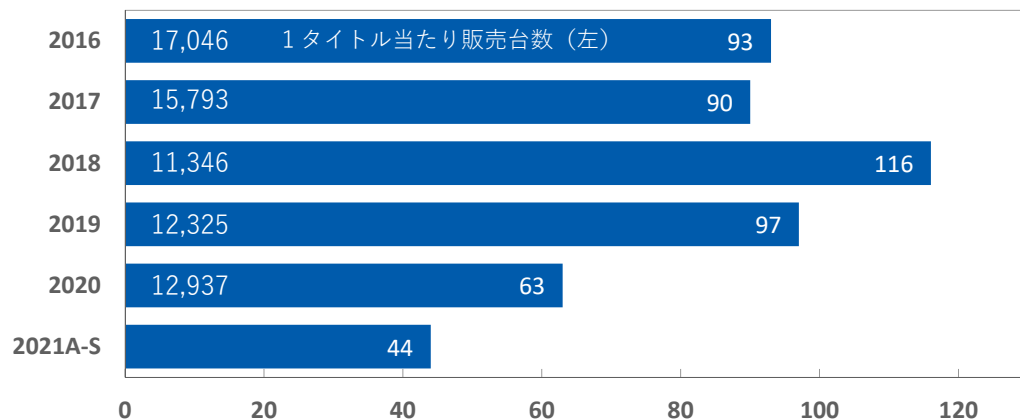
全日遊連加盟パラーの状況 (直近1年間)



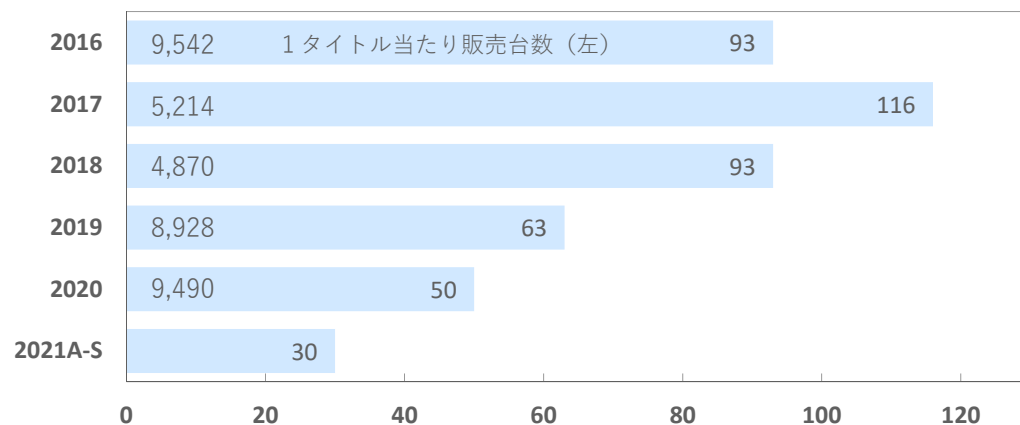
Source: 警察庁、矢野経済研究所、全日遊連

販売タイトル数推移 (全メーカー)

パチンコ機



パチスロ機



型式試験適合状況

	2016	2017	2018	2019	2020	2021J-S
受付	864	875	711	945	912	753
適合	396	361	336	430	295	235
不適合	458	463	333	560	499	431
SANKYO+JB	39	34	30	28	37	18
Bisty	8	6	9	19	8	8
SANKYO Group Total	47	40	39	47	45	26

アレンジ、じゃん球を含む

	2016	2017	2018	2019	2020	2021J-S
受付	736	913	596	982	917	755
適合	300	326	203	191	185	186
不適合	444	494	444	721	665	528
SANKYO	7	15	6	9	2	9
Bisty	8	3	3	3	8	5
SANKYO Group Total	15	18	9	12	10	14

パロットを含む

※ 当社推計

Source: 保通協

パチンコ

2018年

Aug. 設定付きパチンコ登場

Nov. パチンコ新内規 (申請：2018/11～)

- ・確率変動継続率65%上限撤廃

2019年

May パチンコ新内規 (申請：2019/5～)

- ・通常時のベース30以上撤廃
- ・スタート、電チューなどの賞球数の制限撤廃

2020年

Jan. 「技術上の規格解釈基準」の変更 (申請：2020/1～)

- ・時短突入要件の緩和 (遊タイム等) 等

Apr. 遊タイム搭載パチンコ登場

2018年

Apr. パチスロ6.0号機 (申請：2018/4～)

- ・純増枚数上限の撤廃
- ・AT機の開発が可能に

2019年

Dec. パチスロ6.1号機 (申請：2019/12～)

- ・ペナルティ規制の緩和
- ・スタートレバー・ボタン等を使用した演出の緩和
- ・ビデオリール演出の緩和

2021年

May. パチスロ6.2号機 (申請：2021/5～)

- ・有利区間1500ゲームリミッタ規制の緩和

パチスロ

経営企画部 I R室



03-5778-7773



ir-desk@sankyo-fever.co.jp



<https://www.sankyo-fever.co.jp/corporate/ir/>

【見通しに関する注意事項】

本資料に記載されている、当期ならびに将来の業績に関する予想、計画、見通し等は、現在入手可能な情報に基づき当社の経営者が合理的と判断したものです。実際の業績は、様々な要因の変化により、記載の予想、計画、見通しとは大きく異なることがあります。そのような要因としては、主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場の経済状況および製品需要の変動、国内外の各種規制ならびに会計基準・慣行等の変更などが含まれます。