

2026年3月期 第1四半期決算説明資料

2025年7月31日

SMN株式会社 | 証券コード: 6185 |



01. 会社紹介

02. 2026年3月期 第1四半期連結決算概要

03. TOPICS

04. APPENDIX

会社紹介





ソニーグループのマーケティング・テクノロジー会社として 確かな技術力と豊かな発想力で、最先端の広告配信サービスを提供



Mission

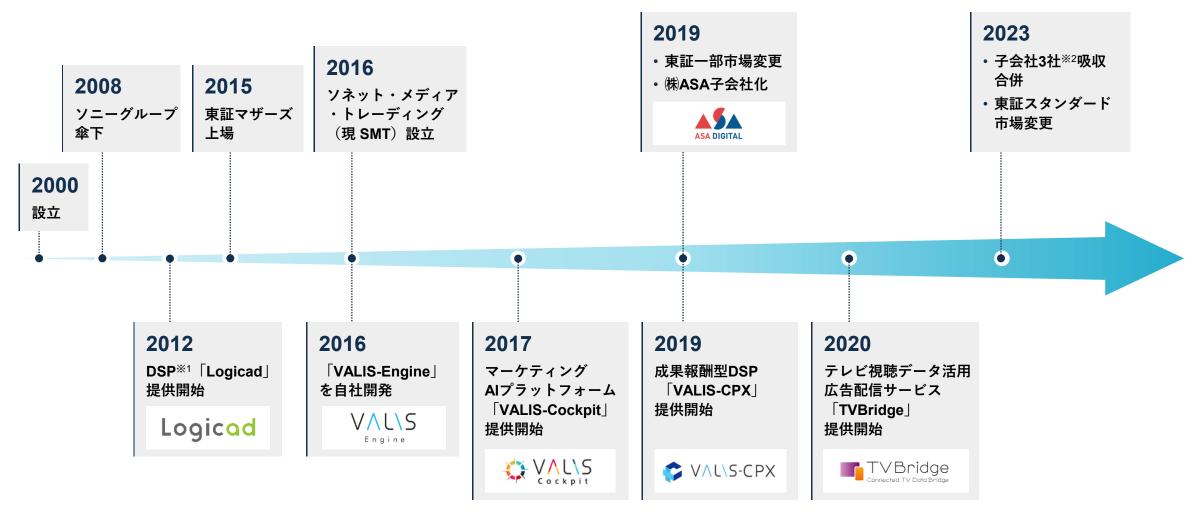
情報通信技術の進歩を人に優しいかたちにして、愉快なる未来を創る

Vision

発想力と技術力で社会にダイナミズムをもたらすユニークな事業開発会社になる



2008年にソニーグループに参画。広告・デジタルマーケティング関連のプロダクトやサービスを展開し、 技術力で顧客のマーケティング課題の解決を図る



- ※1 Demand-Side Platformの略。広告主側の収益を最大化するためのプラットフォーム
- ※2 (株)ゼータ・ブリッジ、ネクスジェンデジタル(株)、SMNメディアデザイン(株)



マーケティングテクノロジー事業の単一セグメントのもと、3つのサービス領域を保有。ソニーグループとして培った 高度な技術に、マーケティングに精通した人材の発想力を組み合わせることで、顧客のマーケティング投資対効果を最大化

- 2025年3月期 売上高

116.4 億円

売上高比率※

事業内容

主力商品/ サービス

主要顧客

マ

ーケティ

ングテクノ

ロジ

一事業

アドテクノロジー

83.9%

機械学習のナレッジを活かし 「見せるべき人」に「見せる べき場所・タイミング」で広告 を掲載







- ソニーグループ
- 広告代理店・広告主



マーケティング ソリューション

4.2%

成果報酬型コンテンツマーケ ティングを中心としたマーケ ティングソリューションの提供



(連結子会社)



- ASA: 広告代理店・広告主



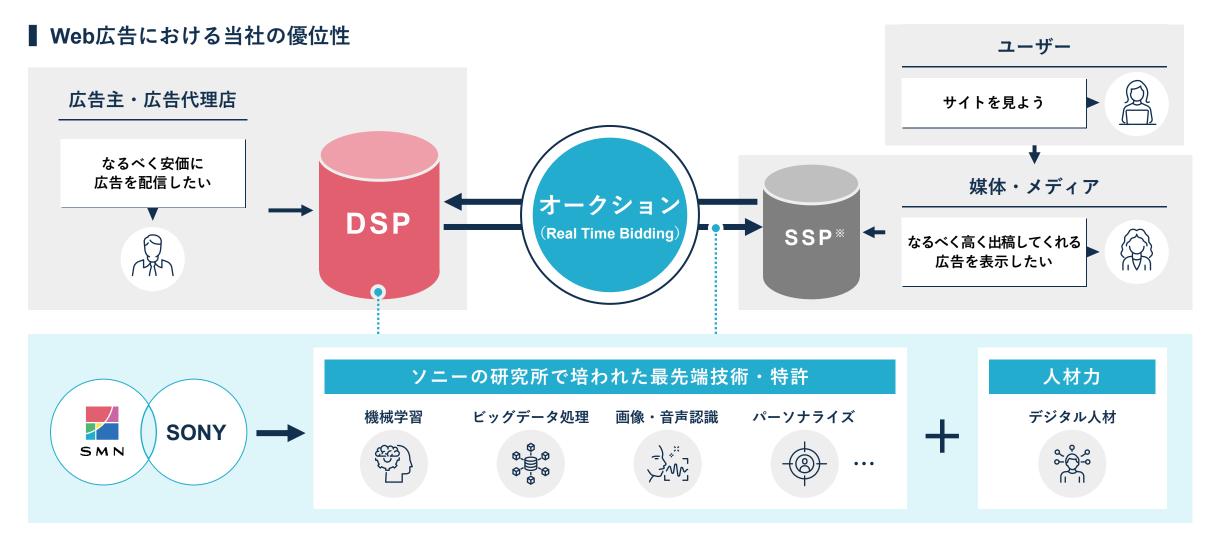
デジタル ソリューション 11.0%

デジタルコンテンツの制作、QA サービスやECの構築・運営、 TVCMメタデータの提供など

競争優位性



ソニーグループをバックグラウンドに持つことによる、特許を含む先端技術や開発環境、人材力が源泉となり、 Web広告表示をめぐる高速のリアルタイム入札取引を中心に、Webマーケティング領域において高い競争優位性を発揮

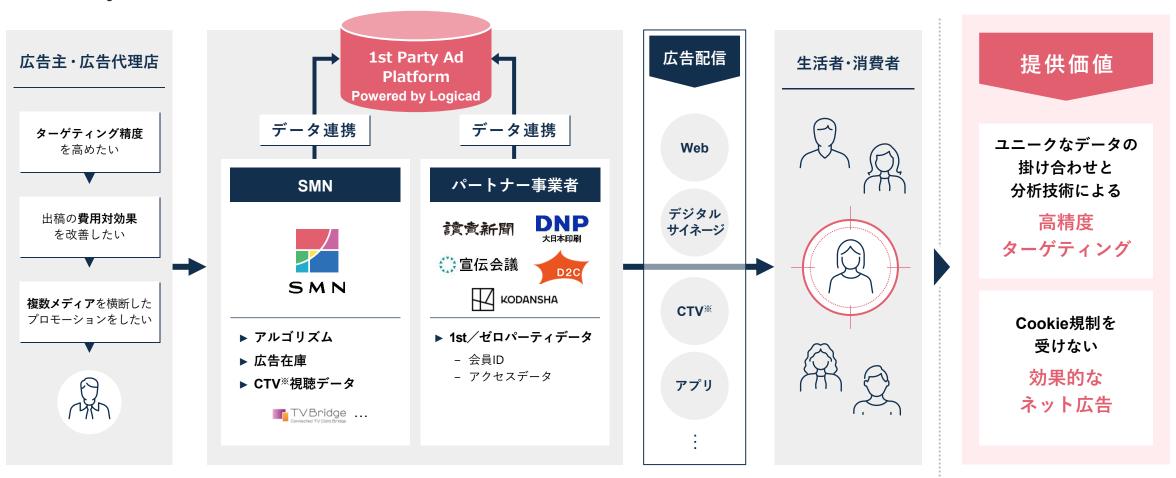


事例 1st Party Ad Platform



競争優位の源泉であるビッグデータやAI技術に加え、戦略的パートナーシップを活用することで、独自性ある模倣困難な サービスを創出。広告主の収益最大化に貢献

■ 1st Party Ad Platformの仕組み



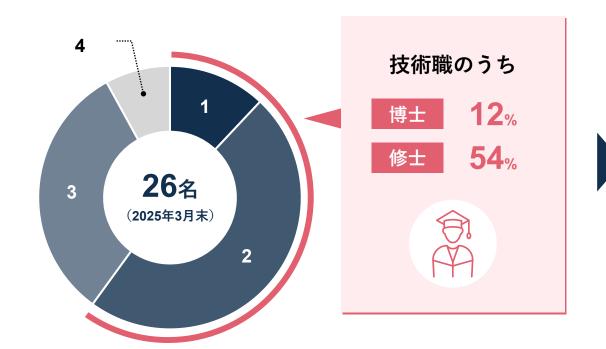
競争優位を支える技術リソース



情報・通信やAIなどの専門知識を有する人材が、高度な技術の実装や研究開発をけん引。ソニーグループならではの 共同開発や特許活用により、最先端技術の開発や社会実装のリードが可能

■ 最先端技術に深い知見をもつエンジニア社員

技術・開発部門の社員構成※



■様々な開発事例

人工知能の 独自開発



- ▶ **ソニー研究所**でパーソナライゼーション・機械 **学習**を行っていたチームが、当社でマーケティ ングの視点を得て**人工知能**「VALIS-Engine」を 開発
- ▶ ユーザー行動等の多様なデータをもとに、行動 解析・予測・誘引することで、広告効果の最大 化が可能

広告効果改善 に向けた 研究開発



- ▶ ECサイトの商品レコメンデーション技術の 開発
- ▶ DOOH広告におけるセンシング技術を活用した 広告効果測定の研究

リーダーシップ体制





- 代表取締役社長 原山 直樹 Naoki Harayama

1991	沖電気工業株式会社 入社
2001	ソニー株式会社(現ソニーグループ株式会社) 入社
2016	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社 (現ソニー株式会社) 転籍
2018	ソニーネットワークコミュニケーションズ 株式会社 出向
2021	ソニーネットワークコミュニケーションズ ライフスタイル株式会社 取締役
2022	SOULA株式会社 取締役
2023	当社 執行役員副社長 当社 取締役副社長
2024	当社 代表取締役社長

- 役員 一 覧	
代表取締役 執行役員社長	原山 直樹
取締役 執行役員	安田 崇浩
取締役	小笠原 康貴
取締役 (常勤監査等委員)	本間 俊之※
取締役	吉村 正直※
(監査等委員)	相内 泰和 [※]
	鈴木 勝也
執行役員	 阿部 正人
	井戸坂 智祐

2026年3月期 第1四半期連結決算概要

2026年3月期 第1四半期決算ハイライト



- 前年同四半期比1.2億円の大幅増益達成、営業利益は5事業年度ぶり、当期純利益は6事業年度ぶり に黒字化を達成
- 通期業績予想達成に向け順調に進捗

売上高

27.2億円

前年 同四半期比

▲5.5%

営業利益

0.7億円

親会社株主に帰属する 当期純利益

0.1 億円

+0.7億円

- ポイント

- 継続的に取り組んでいる営業力強化、商品力強化が功を奏し、当社の主力事業であるアドテクノロジーが大幅増収を達成
- これまで取り組んできた構造改革、および既存事業の改善の効果が発現し、営業利益、当期純利益が伸長
- 一時的な大型スポット案件の剥落の影響を除くと売上高は前年比6.2%増収
- ソニーグループの独自AIとSMNが培ってきたビッグデータ処理、生成AIを活用したコミュニケーション戦略支援サービス 「SENZAI」の提供を2025年5月より開始

連結決算概要



● 前年同四半期比1.2億円の大幅増益達成、営業利益は5事業年度ぶり、当期純利益は6事業年度ぶりに黒字 化を達成

(百万円)	2025年3月期 第1四半期 実績	2026年3月期 第1四半期 実績	前年同四半期比 (増減額)	2026年3月期 通期予想*	進捗率
売上高	2,888	2,729	▲ 5.5% (▲ 159)	12,000	22.7%
営業利益	▲ 50	70	- (+121)	400	17.5%
経常利益	4 5	58	- (+104)	370	15.8%
親会社株主に帰属する当期純利益	▲ 57	18	- (+75)	320	5.8%

事業別売上高



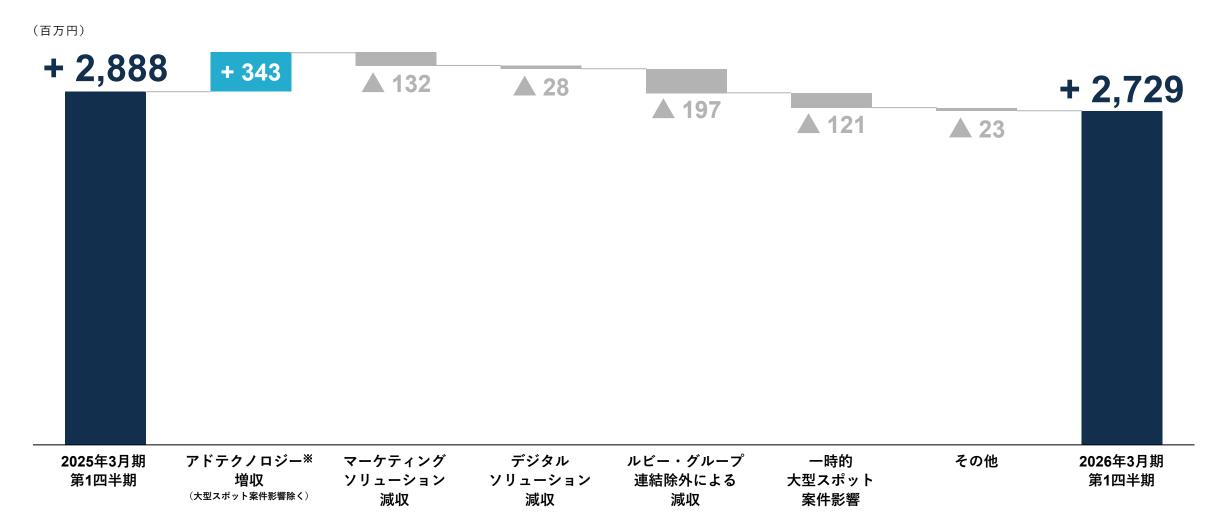
● 継続的に取り組んでいる営業力強化、商品力強化が功を奏し、当社の主力事業であるアドテクノロジーが 大幅増収を達成、デジタルソリューションはルビー・グループの連結除外の影響により減収

(百万円)	2025年3月期 第1四半期 実績	2026年3月期 第1四半期 実績	前年同四半期比(増減額)
売上高	2,888	2,729	▲ 5.5% (▲ 159)
アドテクノロジー	2,290	2,512	+9.7% (+222)
マーケティング ソリューション	186	54	▲ 70.9% (▲ 132)
デジタル ソリューション	388	144	▲ 62.8% (▲ 244)

連結売上高の増減分析



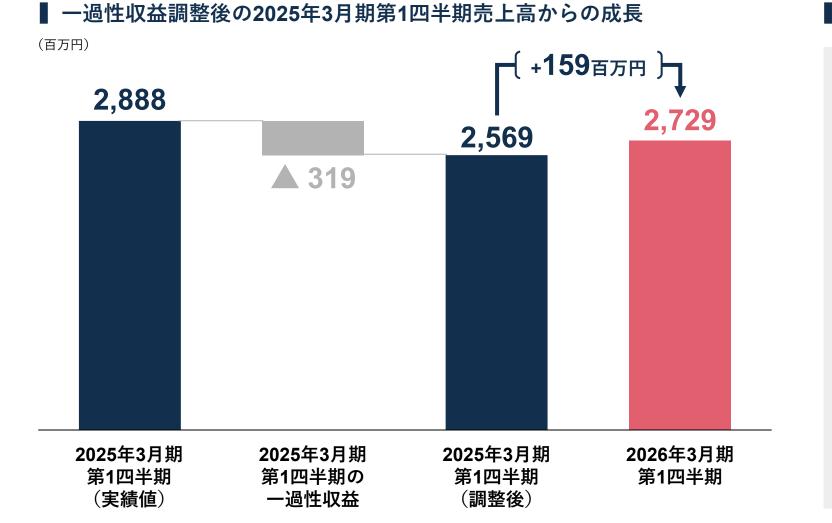
● アドテクノロジーは大幅増収を達成、マーケティングソリューションとデジタルソリューション、および 一時的な大型スポット案件の剥落の影響により、連結売上高は減収



実質的な連結売上高



● 2025年3月期第1四半期の売上高には一過性収益が3.1億円程度含まれ、この影響を調整した後の売上高と の対比では1.5億円程度の増収



■ 一過性収益の概要

2024年9月末に株式譲渡を 実行したルビー・グループの 上半期(2024年4~9月) 売上高の剥落による減収

一時的大型スポット案件の 剥落による減収

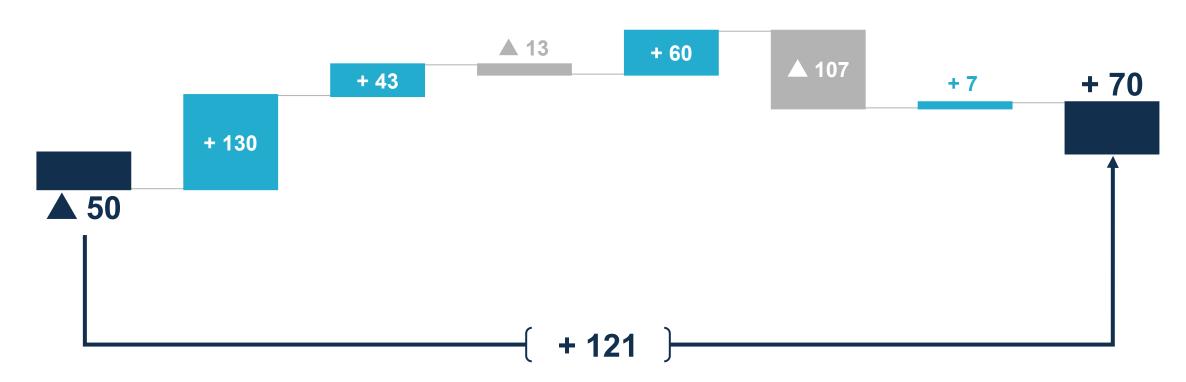
連結営業利益の増減分析



● 一時的な大型スポット案件の剥落の影響があったものの、アドテクノロジー等の既存事業の業績回復に より営業増益を達成。 5事業年度ぶりに第1四半期黒字化を達成

デジタル 一時的 マーケティング アドテクノロジー※ 2025年3月期 ソリューション ソリューション ルビー・グループ 大型スポット 2026年3月期 増益 第1四半期 増益 減益 連結除外による影響 案件影響 その他 第1四半期 (大型スポット案件影響除く)

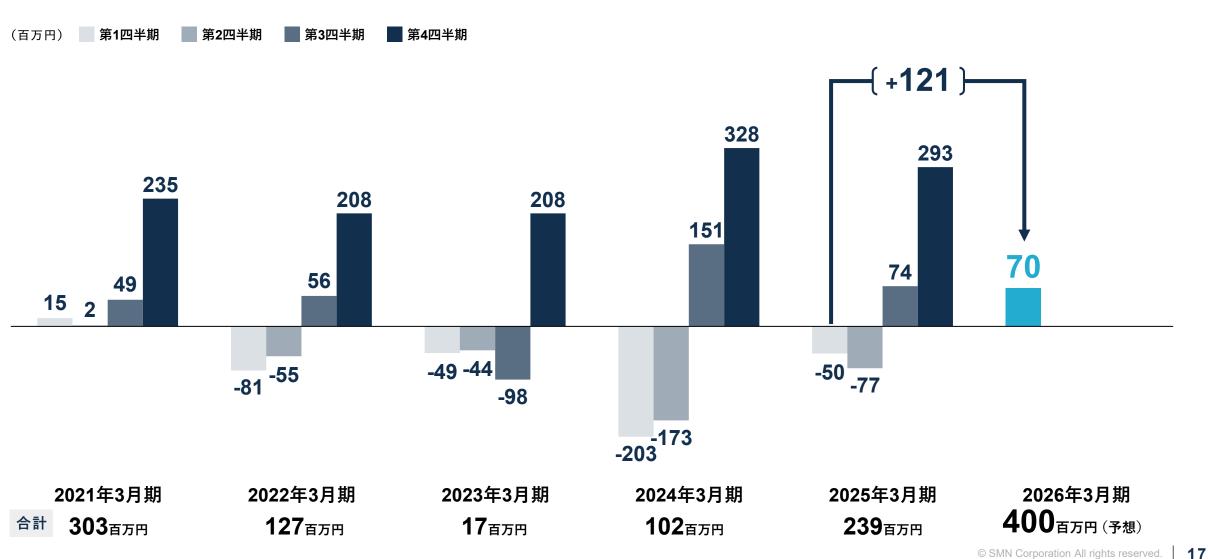
(百万円)



連結営業利益の推移



● 5事業年度ぶりに第1四半期営業利益黒字化を達成



2026年3月期 通期連結業績予想



● 通期連結業績予想の達成に向け、順調に進捗

(百万円)	通期連結業績予想 (25年4月30日公表)	^(参考) 2025年3月期通期連結業績	
売上高	12,000	11,640	
営業利益	400	239	
経常利益	370	165	
親会社株主に帰属する当期純利益	320	291	

連結貸借対照表



● 引き続き、財務体質の健全性を維持

(百万円)	2025年3月期 第1四半期 実績	2025年3月期末 実績	2026年3月期 第1四半期 実績	前年同四半期比	前年度末比
流動資産	4,692	4,377	3,948	▲ 743	▲ 429
固定資産	1,810	1,585	1,514	▲296	▲70
資産合計	6,503	5,963	5,463	▲ 1,039	▲ 499
流動負債	1,802	1,860	1,338	▲ 464	▲ 521
固定負債	1,066	122	120	▲ 946	▲2
純資産	3,634	3,980	4,004	+370	+24
負債・純資産合計	6,503	5,963	5,463	▲ 1,039	▲ 499
自己資本比率	55.3%	66.7%	73.3%	+18.0pt	+6.5pt
D/Eレシオ	32.9%	1.9%	1.8%	▲ 31.0pt	▲ 0.1pt

03 TOPICS

アドテクノロジー(DSP)の競争力強化



● マーケティングソリューション事業との連携強化が奏功し案件数が増加基調へ

技術力

強化の方向性

- ▶ AIアルゴリズムのアップデートによるターゲティン グ技術の進化
- ▶ LLM (大規模言語モデル) などの新技術と、データ 分析をはじめとする基幹技術の融合

商品力

強化の方向性

- ▶ 1.000万台超のCTV視聴データを核としたクロス メディア配信
- ▶ 配信面や掲載クリエイティブの解析によるコンテク スト広告の強化

営業力

強化の方向性

- ▶ 広告主のデジタルマーケティングのインハウス化 需要を捉えた直販領域の強化/比率向上
- ▶ マーケティングソリューション事業とのさらなる 連携強化によるシナジー創造

前年同期比

DSP領域におけるマーケティング ソリューション連携案件数

+41%

大型案件数

+54%

平均単価

+21%

アドテクノロジー事業 の成長の加速に 向けて順調に進捗



コミュニケーション戦略支援サービス「SENZAI」提供開始



- ソニーグループの独自AIとSMNが得意とするマーケティング分野の知見やノウハウを活用したコミュニ ケーション戦略支援サービス「SENZAI」の提供を2025年5月より開始
- 提供開始の背景

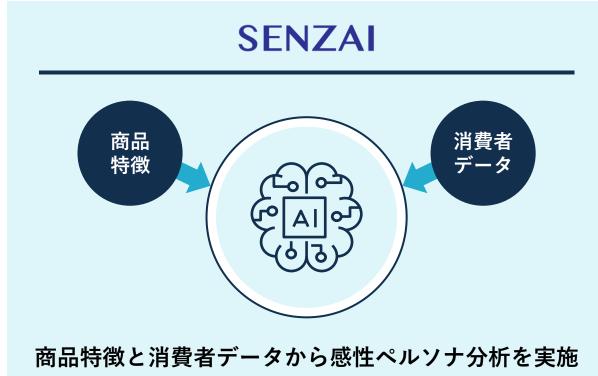
環境認識

膨大なデータの増加と複雑化への対応

消費者の購買行動の変化と多様化

生成AI技術の急速な進化

コミュニケーション戦略立案の高コスト化



消費者の感性を考慮した コミュニケーションプランの策定・実行を支援

コミュニケーション戦略支援サービス「SENZAI」提供開始



- **消費者ニーズの把握から、感性ペルソナ分析、広告・クリエイティブを含むコミュニケーションプランの** 策定・実行までを大幅なコスト削減を実現し、ワンストップで支援
- サービス概要



消費者の感性を捉えてプランニングのスピードと質を向上

APPENDIX 中長期戦略(2025年4月更新版)

中長期戦略の全体像(2024年4月30日公表)



最先端のデータサイエンスとビッグデータを駆使して **ROE** めざす クライアントのデジタルマーケティング領域の課題を解決する 8.0% 以上 姿 総合デジタルマーケティングテクノロジー企業 (中期的な目標) 3つの構造改革の推進による ソニーグループ連携の更なる 2 3 成長性と収益性の向上 深化と新規事業創造 構造 改革 中核事業改革による収益力の回復・向上 デジタルハウスエージェンシー 連携深 ビッグ (アドテクノロジー/マーケティングソリューション) データ ソニーG 1st Party Ad Platform 成長 基盤 事業ポートフォリオの再定義 新規事業創造 戦略 インキュベー 戦略的 収益構造改革 手段 M&A ション アライアンス

基盤 戦略



サステナビリティ



人的資本

成長を支える 強靭な経営基盤の確立



先端技術



財務

中長期戦略初年度(2025年3月期)の進捗(1of3)



● 2024年4月に発足した新経営体制のもと「3つの構造改革」を加速し、1年で大きな進捗があったものと評価



中長期戦略初年度(2025年3月期)の進捗(2of3)



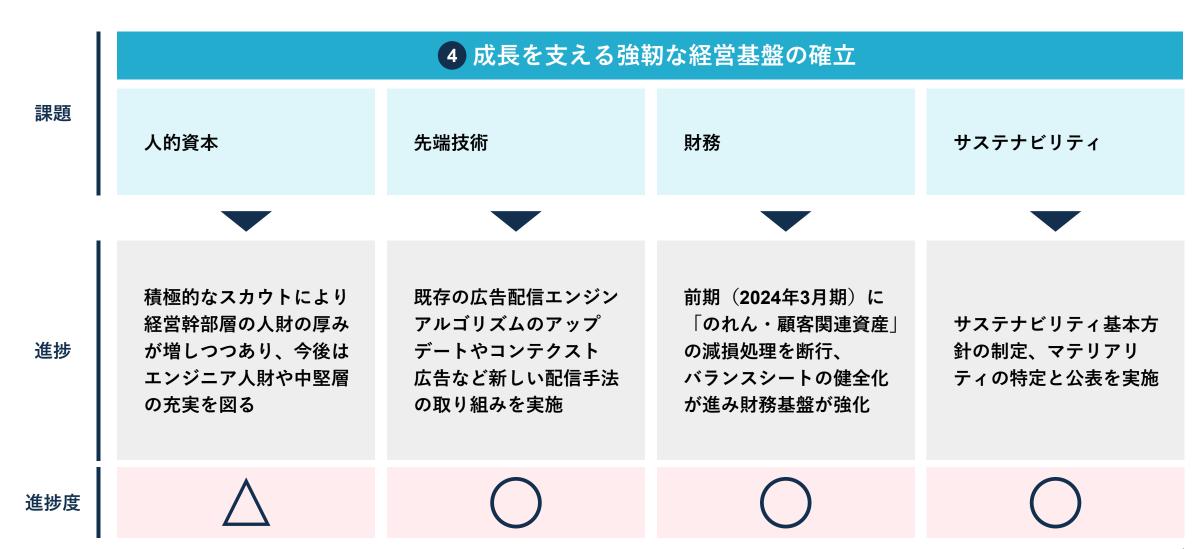
- ソニーグループとの人財交流や各領域との連携深化を進めた結果、「デジタルハウスエージェンシー」が当初想定を上 回る速度で収益貢献を果たし、当社の柱の1つに育ちつつある
- 「1st Party Ad platform」と「新規事業の創造」は着実に進捗しているが収益貢献は今後



中長期戦略初年度(2025年3月期)の進捗(3of3)



● 当社の継続的な成長を支える強靭な経営基盤の構築に向けて、今後も中長期的な取り組みを進めていく



2026年3月期以降の位置付け



- 2025年3月期で「3つの構造改革」が大きく進捗、とりわけ「事業ポートフォリオの再定義」に一定の目処
- 2026年3月期より中長期戦略推進スピードを一層加速し、改革フェーズから成長フェーズへ本格的にシフト

~2025年3月期

「めざす姿」の実現に向け、 収益性・成長性を取り戻す ための中長期戦略方針を 策定し実行開始

2026年3月期~

中長期戦略の 推進スピードを加速し、 構造改革フェーズから 成長フェーズへ

本格的にシフト





経営与件として特に重要な外部環境変化

デジタルマーケティング/ デジタル広告市場

- ▶ マーケティング / 広告のデジタル シフトの加速
- ▶ デジタルマーケティング/広告領 域における有望市場の形成
 - 1st Party Dataの活用、リテールメ ディア、CTV広告、インフルエン サーマーケティング、デジタルマー ケティングのインハウス化支援など
- ▶ デジタルマーケティングプロセス の高度化/複雑化と専門人材への ニーズの高まり

技術

- ▶ 生成AIの急速な活用普及と加速度 的な性能の向上
- **▶** Google Chrome における3rd Party Cookieの方針変更

プライバシー保護/ 広告倫理

▶ インターネット広告における プライバシー保護や透明性への 要求水準向上



強み

- ▶ ソニーグループの有する「ブランド・技術・人材・リード」などの 経営資源へのアクセス
- ▶ デジタルマーケティング領域のコア・ケイパビリティ「AI技術」 「ビッグデータ処理」 「データ可視化」「高速マッチング」
- ▶ 自社プロダクトの開発/運用の中で培ってきた技術力、技術を支え る高度な専門性を有するエンジニア人材
- ▶ 独自性のあるビッグデータ(1,000万台超のコネクテッドTV視聴 データなど)

課題

アドテクノロジーの再成長

新規事業創造による事業領域の多角化 (アドテクノロジー、デジタルハウス エージェンシーに次ぐ柱の育成)

高収益体質への転換

人財資本の充実

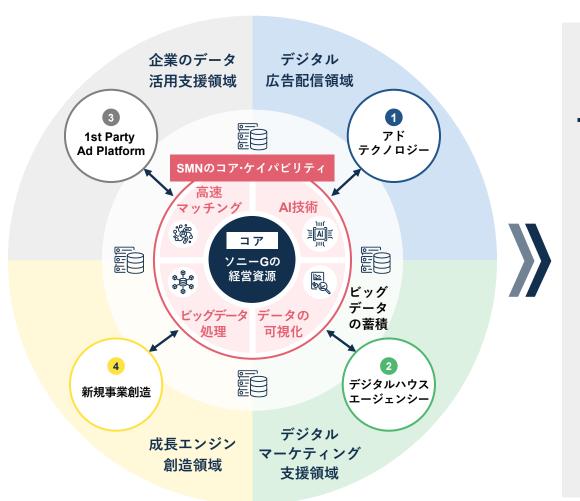
▶ 更新した中長期戦略の推進により変革を加速

SMNがめざす姿(2025年4月更新)



めざす 姿

最先端のデータサイエンスとビッグデータを駆使してクライアントのデジタルマーケティング領域の課題を解決する 総合デジタルマーケティングテクノロジー企業



提供価値

「デジタル広告配信領 域し、「デジタルマーケ ティング支援領域 | 、 「企業のデータ活用支援 領域」、「成長エンジン 創造領域|の4領域を有 機的に組み合わせ、クラ イアントの経営課題をデ ジタル領域から包括的に 解決する

持続的な 企業価値向上









事業毎の収益性・成長性の向上×総合シナジーの追求



ソニーグループ連携の更なる深化



成長を支える強靭な経営基盤の確立

中長期戦略の全体像(2025年4月更新)



めざす

成長

戦略

最先端のデータサイエンスとビッグデータを駆使して クライアントのデジタルマーケティング領域の課題を解決する

総合デジタルマーケティングテクノロジー企業

ROE 10.0% 以上 (中期的な目標)



基盤 戦略

主要事業戦略 1.アドテクノロジー



● 今後、技術/商品/営業における各施策を推進し、従来の強みである獲得広告領域のさらなる強化とブランド広告領域 での案件拡大によるアドテクノロジー事業の成長加速

現在の強み

Logicad



デジタルマーケティング領域のコア・ケイパビリティ (AI技術、ビッグデータ処理、データ可視化、高速マッチング)

> 独自性のあるビッグデータ (1,000万台超のコネクテッドTV視聴データなど)



技術

AIアルゴリズムのアップデート によるターゲティング技術の進化

LLM(大規模言語モデル)などの 新技術と、データ分析をはじめと する基幹技術の融合

商品

1,000万台超のCTV視聴データを 核としたクロスメディア配信

配信面や掲載クリエイティブの 解析によるコンテクスト広告の 強化

営業

広告主のデジタルマーケティングの インハウス化需要を捉えた 直販領域の強化/比率向上

マーケティングソリューション 事業とのさらなる連携強化による シナジー創造

さらなる強化 獲得広告領域

新たな強みに

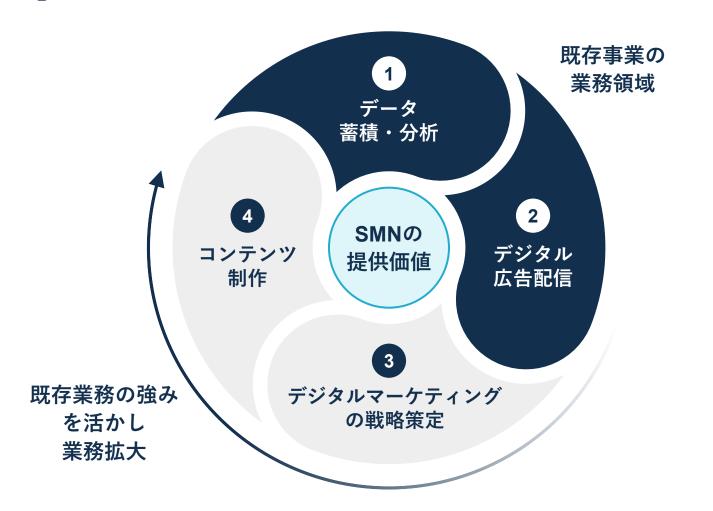
ブランド広告領域

上記2つの領域を 強化することにより アドテクノロジー 事業の成長を加速

主要事業戦略 2. デジタルハウスエージェンシー概念図



- 自社プロダクトの長年の運用の中で培った「データ蓄積・分析」、「デジタル広告配信」の強みを活かし、デジタル マーケティングを統合的に支援するデジタルハウスエージェンシーを提供
- デジタルハウスエージェンシーの構成要素



企業の有する データに基づいた デジタルマーケティングの実行 を広く支援する

ソニーグループへの展開

インハウス化支援

ソニーグループ外への展開

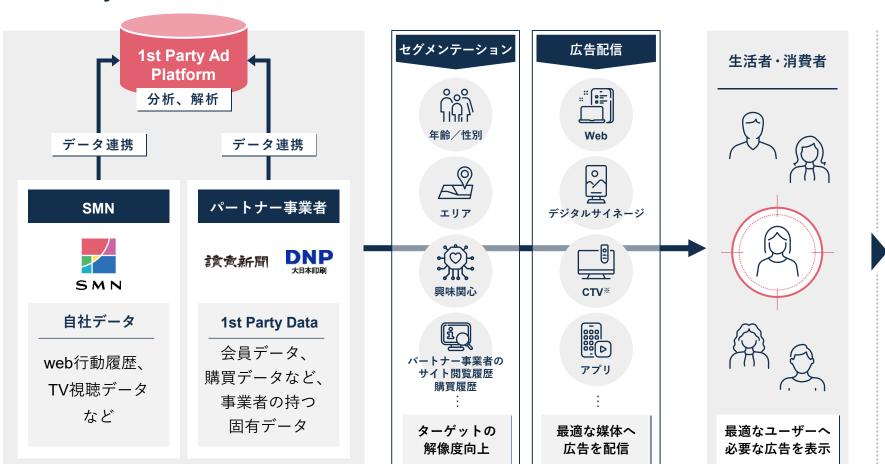
インハウス化支援での経験を横展開

主要事業戦略 3. 1st Party Ad Platform



● 重点領域「1st Party Ad Platform」にてパートナー事業者の更なる拡大を目指す。さらに小売企業の会員データを活 用し新領域「リテールメディア」事業化を支援

■ 1st Party Ad Platformの仕組み



戦略方向性

パートナー事業者の 更なる拡大による成長

小売企業の有する会員 ビッグデータを活用、 成長領域「リテールメ ディア」事業化の支援

主要事業戦略 4.新規事業創造



● 当社の技術開発部門とソニーグループのR&Dチーム等との連携深化による新規事業の連続的な創造

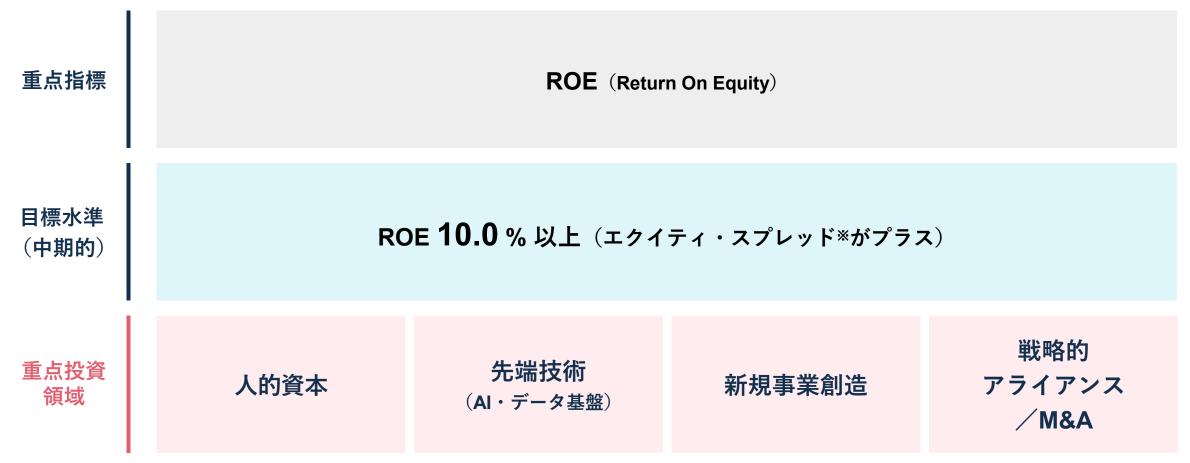
ソニーグループとSMNの連携深化により新規事業を連続的に創造 SMNのコア・ケイパビリティ ソニーグループの経営資源 AI技術 データの可視化 人材 最先端技術 ビッグデータ処理 多様な事業領域 高速マッチング



資本コストや株価を意識した経営の推進



- 2025年3月期でROE 7.6%と8.0%水準に近づいたことに伴い、ROE中期目標水準を10.0%以上へ上方修正
- 今後も資本コストや株価を意識した経営を推進し当社の企業価値向上をめざす



※エクイティ・スプレッド=ROE-株主資本コスト

将来見通しに関する注意事項



本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」(forward-looking statements)を含みます。これらは、現在 における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでお ります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含 まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正を行う義務を負うも のではありません。