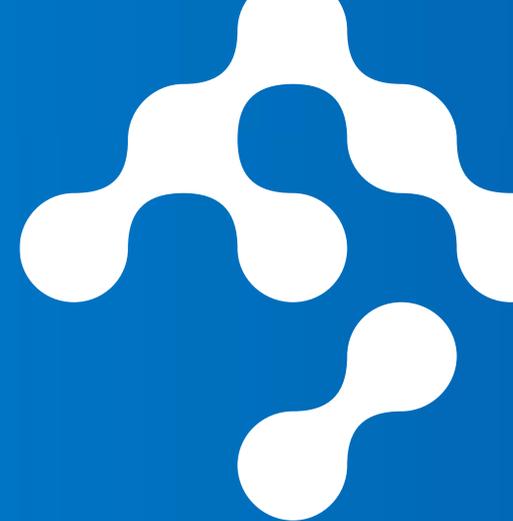




# 2024年6月期第3四半期 決算説明資料

株式会社ファインズ  
(証券コード5125)



INDEX

# 目次

2024年6月期第3四半期決算	PAGE   2
重要指標 (KPI)	PAGE   11
ビジネスモデル	PAGE   18
Appendix	PAGE   25
オンライン説明会についてのご案内	PAGE   27

# 2024年6月期第3 四半期決算

## 売上高は前年同期比6.6%減、営業利益は前年同期比61.5%減

固定費が増加した一方で、売上が想定より減少し営業利益率が悪化

## 足元のセールスコンサルタント数は回復傾向

期初から続いた減少傾向に歯止め。採用方法の見直しにより再び人員拡大へ

## 2024年6月期業績予想を下方修正

第3四半期までの進捗を踏まえ、計画を修正

売上高は前回予想比6.1%減、営業利益は前回予想比26.7%減

セールスコンサルタント数は回復基調にあるものの、  
採用計画を上回る結果とはならず、売上高は計画をやや下回る推移  
1月まで本社移転に係る費用の発生があり、営業利益は前年同期比61.5%減

(単位：百万円)	2023年6月期		2024年6月期	
	第3四半期累計期間	第3四半期累計期間	第3四半期累計期間	前年同期比
売上高	2,169		2,026	△6.6%
売上総利益	1,825		1,653	△9.4%
売上総利益率	84.1%		81.6%	△2.5pt
営業利益	571		220	△61.5%
営業利益率	26.3%		10.9%	△15.5pt
経常利益	574		229	△60.1%
四半期純利益	388		150	△61.3%

第3四半期までの進捗を踏まえ計画を修正  
売上高は2,750百万円、営業利益は315百万円となる見通し

2024年6月期 通期業績予想の修正及び増減率

	2023年6月期 (参考) 前期実績	2024年6月期 前回予想	2024年6月期 修正予想	対前回予想比 増減率
(単位：百万円)				
売上高	2,913	2,930	2,750	△6.1%
営業利益	739	430	315	△26.7%
営業利益率	25.4%	14.7%	11.5%	△3.2pt
経常利益	743	420	325	△22.6%
当期利益	510	270	215	△20.4%

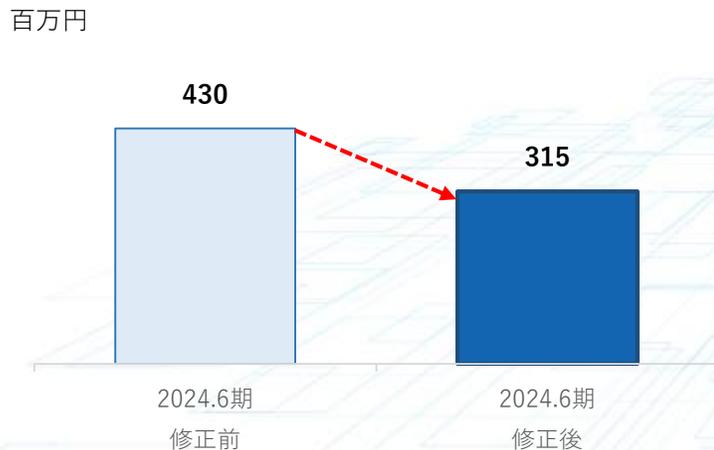
通期業績予想の売上高



セールスコンサルタント数の減少及び動画制作単価の低下

足元では採用方法の見直しなどにより回復傾向であるものの、期初から人員の減少が続く  
また、期初に想定したよりも動画制作単価が低下

通期業績予想の営業利益



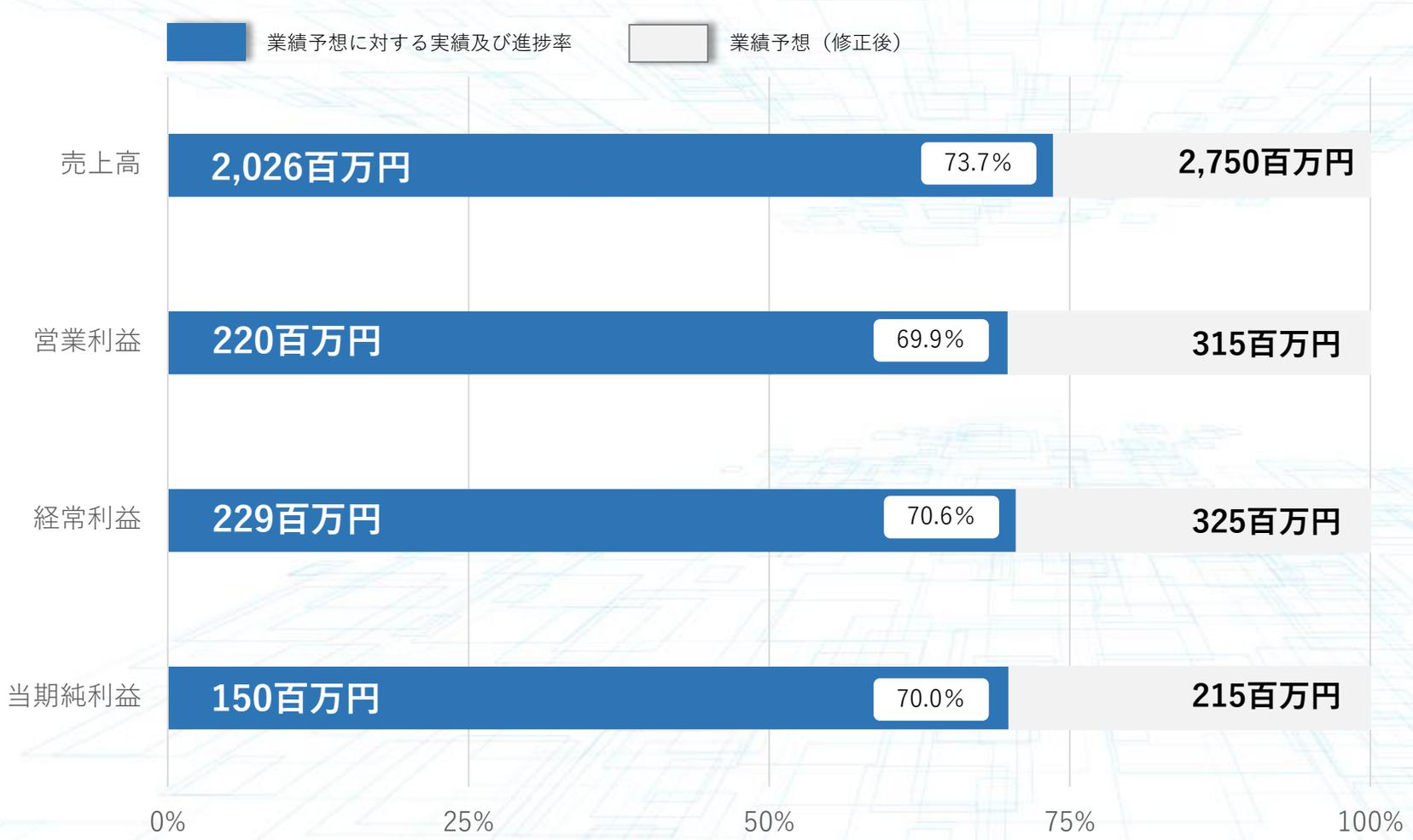
売上総利益率の低下

売上高が減少したことと外注費及び原価部門の人件費が増加したことにより原価が増加  
売上総利益率の低下が営業利益を押し下げる要因に

販管費はほぼ計画どおり

移転費用を含む販管費については、ほぼ計画どおりで推移  
第4四半期は採用強化のため採用費上振れの見通し

業績予想を修正したものの、人員数の回復傾向、本社移転完了などにより  
第4四半期の業績見通しは回復を見込む



**業績予想（修正後）**

売上高	2,750百万円 前期比-5.6%
営業利益	315百万円 前期比-57.4%
経常利益	325百万円 前期比-56.3%
当期純利益	215百万円 前期比-57.8%

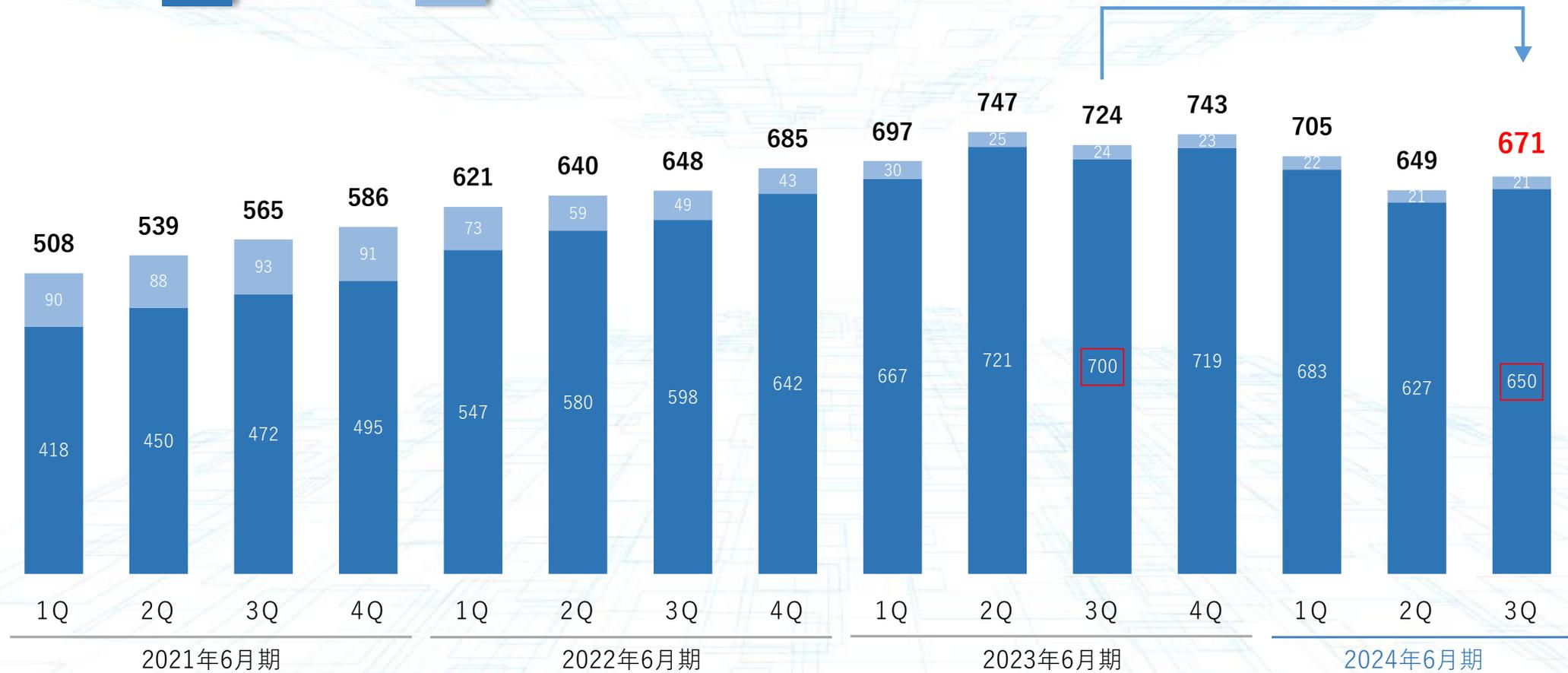
**通期業益予想（修正前）に対する進捗**

売上高	2,930百万円 (69.2%)
営業利益	430百万円 (51.2%)
経常利益	420百万円 (54.6%)
当期純利益	270百万円 (55.7%)

# Videoクラウドの獲得が下げ止まり、前四半期を上回る売上高を計上 Videoクラウド事業全体では前年同期比**50百万円 (-7.1%) 減**

(単位：百万円)

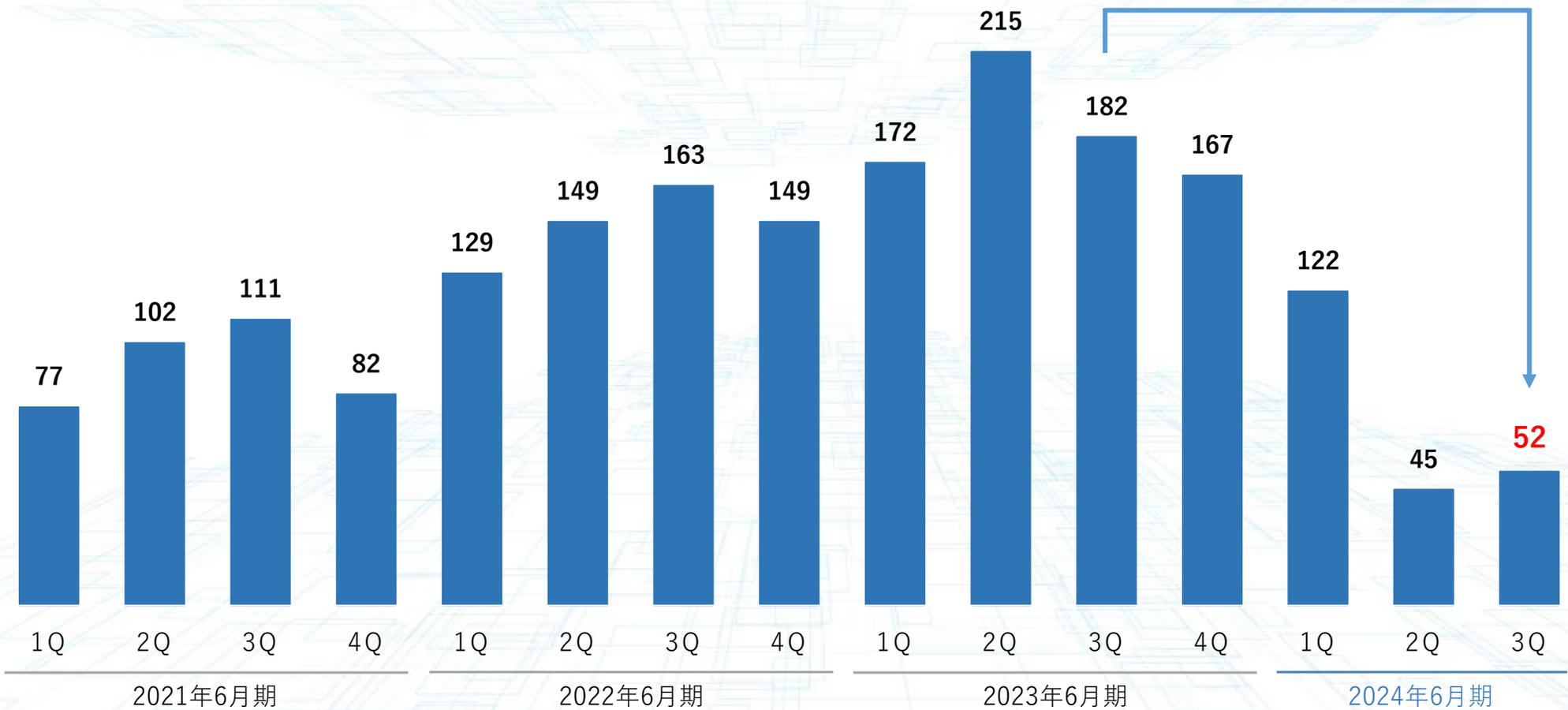
Videoクラウド事業 その他



前年同期比  
7.1%減収

本社移転に係る費用発生は第3四半期まで見込んでおり  
営業利益は前年同期比**130百万円（71.5%）減**

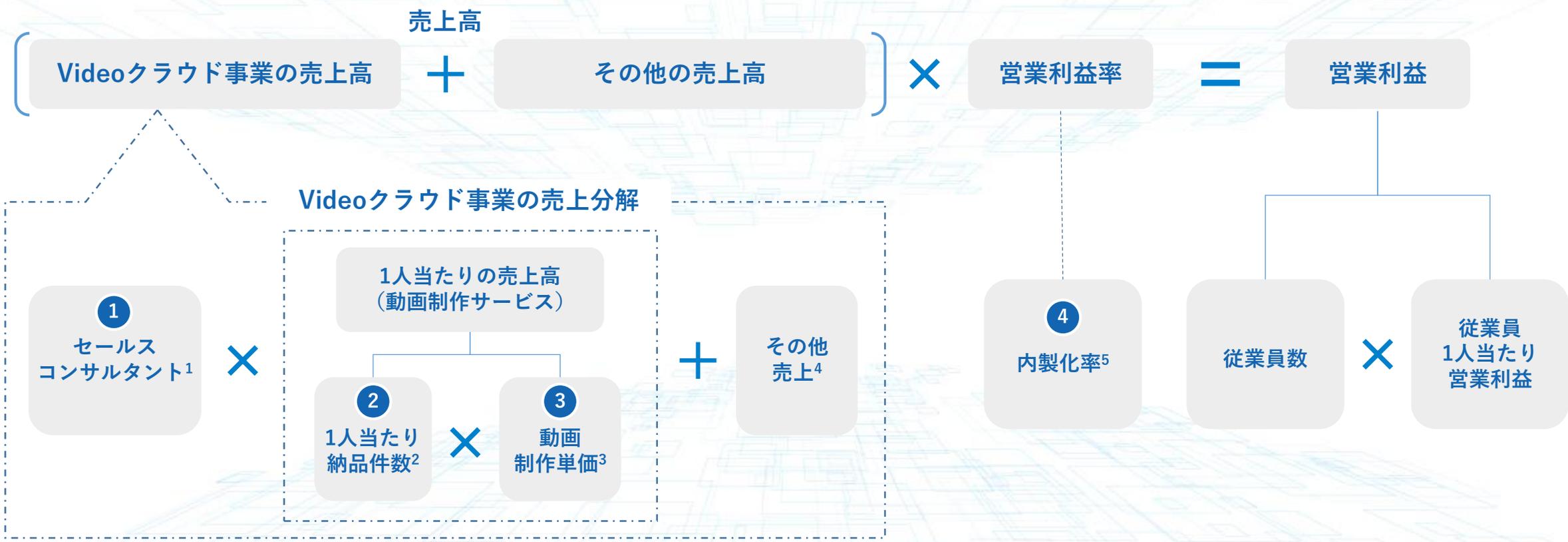
(単位：百万円)



本社移転に伴う支払いにより現金及び預金が減少  
有形固定資産の増加に伴い固定資産が増加

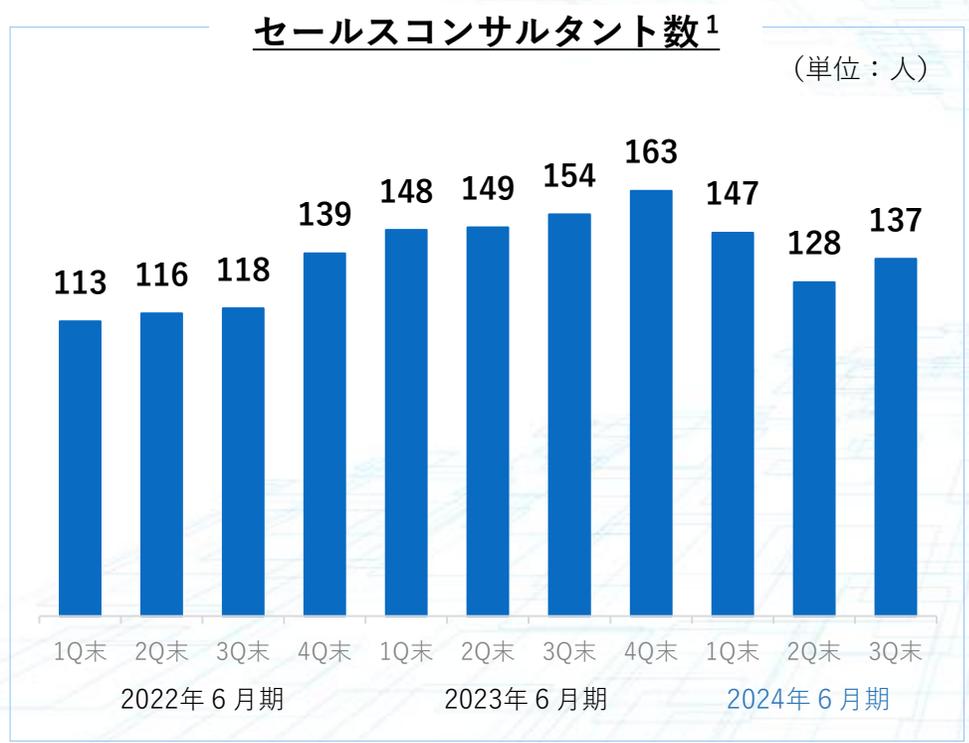
(単位：百万円)	2023年6月期	2024年6月期	
	期末	第3四半期末	増減額
資産合計	2,386	2,430	+44
流動資産	2,070	2,005	△65
現金及び預金	1,737	1,630	△106
固定資産	315	425	+110
のれん	109	95	△13
負債合計	638	509	△128
流動負債	638	509	△128
固定負債	—	—	—
純資産合計	1,747	1,920	+173
(自己資本比率 %)	73.2%	78.7%	—

# 重要指標 (KPI)



注1. Videoクラウド事業のセールスコンサルタント在籍人数（期中平均）  
注2. 動画制作サービスの納品件数を、各期セールスコンサルタント在籍人数（期中平均）で除して算出  
注3. 動画制作サービスの平均納品単価  
注4. Videoクラウド事業のうち、「動画制作サービス」を除いた「動画配信プラットフォームサービス」と「DXコンサルティングサービス」の売上高  
注5. 営業利益率に影響を及ぼさず経営指標。該当期の動画制作工程の「①ディレクション」「②撮影」「③編集」「④納品」のうち、「②撮影」以外の全ての工程を当社で担った案件の比率を算出

### 採用体制を改善した結果セールスコンサルタント数が復調傾向 1人当たり納品件数は前四半期と同水準で推移



注1. 当該四半期末におけるVideoクラウド事業（DXコンサルティング事業を除く）のセールスコンサルタント在籍人数  
 注2. 当該四半期における動画制作サービスの納品件数を、同四半期セールスコンサルタント在籍人数の平均で除して算出

Videoクラウド導入実績社数は順調に伸展  
導入実績は2024年3月末時点で4,519社を突破

(単位：社)

Videoクラウド導入実績社数



2021年4月に  
本格リリース

### 動画制作単価については前四半期を下回る水準 内製化率は引き続き高水準を維持

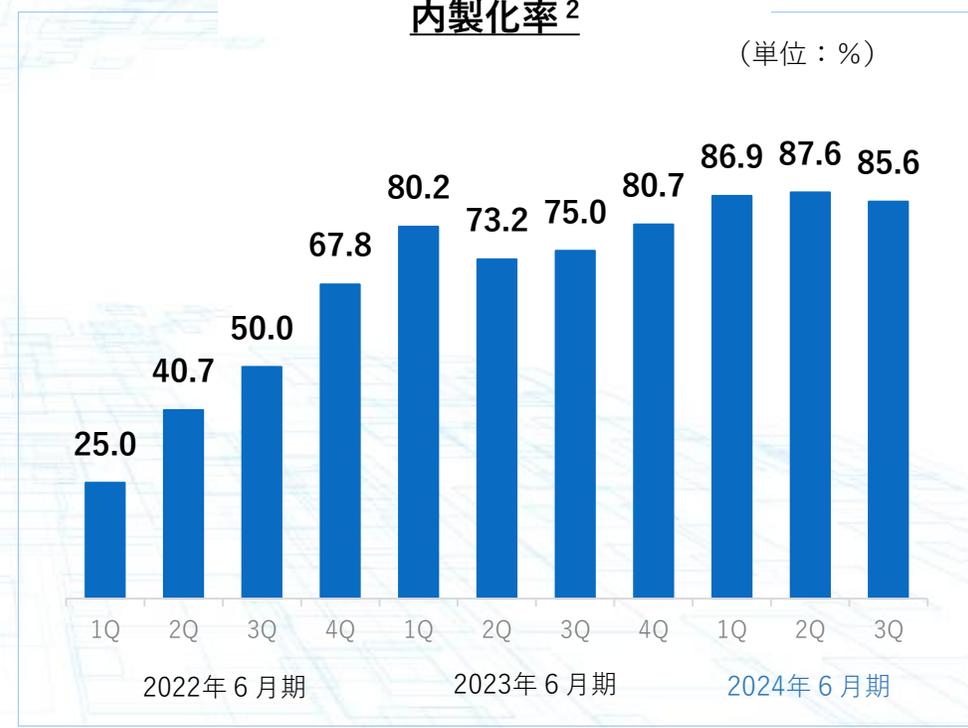
動画制作単価<sup>1</sup>

(単位：万円)



内製化率<sup>2</sup>

(単位：%)



注1. 当該四半期における動画制作サービスの平均制作単価であり、小数点以下は四捨五入

注2. 当該四半期における動画制作工程の「①ディレクション」「②撮影」「③編集」「④納品」のうち、「②撮影」以外の全ての工程を当社で担った案件の比率を算出

セールスイネーブルメントによる  
生産性向上施策



セールスイネーブルメントによる教育体制強化により、足元の獲得件数は復調傾向、今後の人員数増加に伴う生産性低下の抑止を目指す

ファイナンス支援の強化



新たな信販会社との提携等、顧客向けファイナンス支援を拡大

## 新サービスの第一弾を今期中にリリース予定

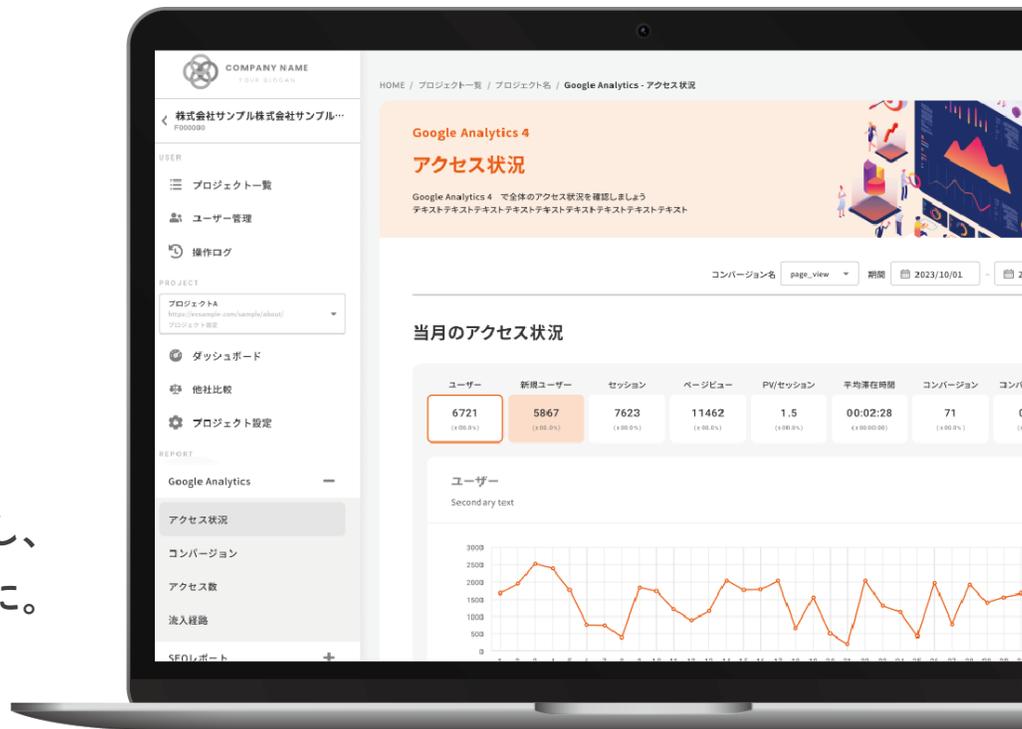
中小企業の経営にかかわる あらゆる情報を一元管理できるプラットフォーム

### 第1弾 マーケティング

ウェブサイトのアクセス数から  
 広告の効果測定など  
 ウェブマーケティングに関わる  
 あらゆるデータを一元管理。

様々な広告施策の効果を見える化し、  
 マーケティング領域の課題を明確に。

2024/6 リリース予定



様々なツールを  
 つかいこなせない

データの見方が  
 わからない

新サービスでデータを一元管理  
 わかりやすいレポートと  
 それに基づくコンサルティングを提供

データに基づいた  
 客観的な判断が可能に  
 マーケティングDXの実現

# ビジネスモデル

VISION

世の中をより豊かに

経営理念

誰からも  
必要とされる会社になる

MISSION

# すべての中小企業のDXをサポートする

私たちは「誰からも必要とされる会社になる」という経営理念の元、動画を起点としたマーケティングDXを多くの中小企業・個人事業主の皆様にご提供し、活動の支援を行っております。

中期経営計画では、あらためて「すべての中小企業のDXをサポートする」とミッションを定義しました。目まぐるしく変化する市場においてDXの重要性が増し続けるなか、更に多くの企業に価値を提供することで、“世の中をより豊かにする”というビジョンの達成に向けて邁進してまいります。

MISSION

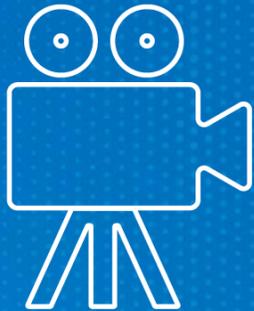
## すべての中小企業のDXをサポートする

VALUE

動画を起点とした  
マーケティングDX

# 動画を起点としたマーケティングDXを実現

## 1 動画制作サービス Video Production



動画制作及び  
プラットフォーム  
サービス提供に  
よるデータ収集

## 2 動画分析プラットフォーム Video Platform



動画の視聴データ



動画内の行動データ

データを活用した  
クロスセル

## 3 DXコンサルティングサービス DX Consulting



ウェブサイト制作・運用



広告運用



採用マーケティング



セキュリティ対策

動画分析プラットフォーム



動画の価値を最大限に発揮することができる  
動画分析プラットフォーム



動画を配信する



動画を分析する



動画を拡張する

動画活用の問題点として、せっかく予算と時間を投下したにも関わらず、良かったのか悪かったのかの評価が難しい点がある。Videoクラウドは、これを解消し、経営の意思決定に直結するデータを蓄積できる。



## Videoクラウドを通じて動画を拡張させることで 視聴者の興味関心や行動などのデータを取得することが可能

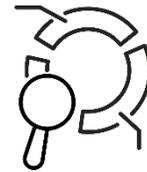


## 中小企業が抱える課題に対して、フェーズに応じた適切なソリューションを展開

### 中小企業が抱える課題



集客や採用に課題を感じているが何をすればいいか分からない

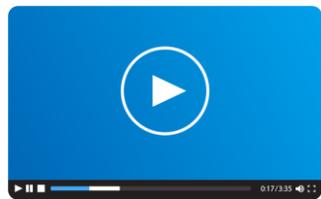


施策の効果検証が出来ていない次に何をすべきか分からない



データを活用して企業活動を変革していきたい

### ファインズのソリューション



#### 動画制作サービス

企業の強みを端的に伝えるコンテンツの制作  
動画広告の配信



#### Videoクラウド

#### 動画データの活用・分析

動画内の行動データや視聴者の興味関心を収集・分析



#### DX Consulting Services

#### データを活用した複合的なDX支援

Videoクラウドで得たデータを元により潜在的な課題への支援を実行

## ニーズが潜在的な中小企業・個人事業主を対象にビジネスを展開 中小企業向け動画制作市場は巨大な潜在ニーズを抱えるブルーオーシャン



出典：経済産業省「令和3年度経済センサス活動調査」を元に作成

# Appendix

会社名	株式会社ファインズ (Fines inc.)
代表者	代表取締役社長 三輪 幸将
所在地	東京都港区芝浦一丁目2番1号 シーバンスN館19階
設立 <sup>1</sup>	2009年5月8日
資本金	230百万円
事業内容	Videoクラウド事業 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 動画制作サービス</li> <li>・ 動画配信プラットフォームサービス</li> <li>・ DXコンサルティング</li> </ul> 店舗クラウド事業
営業所	東京、大阪、名古屋、福岡、仙台、札幌、金沢



2019年6月30日に旧株式会社ファインズを吸収合併し、商号を株式会社ファインズに変更  
注1：旧株式会社ファインズの設立

# オンライン説明会についてのご案内

個人投資家及び機関投資家・アナリストの皆様を対象に、  
2024年6月期第3四半期決算説明会をオンラインにて配信いたしますので、  
下記の通りお知らせいたします。

1. 日 時：2024年5月14日（火）18:00～18:30（終了予定）
2. 当社説明者：代表取締役社長 三輪 幸将
3. 視聴方法：開始時間になりましたら、以下Zoomにご参加いただき、ご視聴ください。

Zoom リンク

<https://us06web.zoom.us/j/81644180579>

なお、本説明会配信終了後、動画を当社ホームページに掲載いたしますので、リアルタイムで  
ご覧いただけない場合は、そちらをご覧ください。

事前のご質問等があれば下記のアドレスをお願いいたします。

ご質問が多かった内容については、説明会の中でご回答させていただきます。

[contact@e-tenki.co.jp](mailto:contact@e-tenki.co.jp)

本資料は、情報提供のみを目的として作成しています。本資料は、有価証券の販売の勧誘や購入の勧誘を目的としたものではありません。

本資料には、将来の見通しに関する記述が含まれている場合がございますが、本資料の日付時点の情報に基づいて作成されており、将来の結果や業績を保証するものではありません。

このような将来予想に関する記述には、必ずしも既知および未知のリスクや不確実性が含まれており、その結果、将来の実際の業績や財務状況は、将来予想に関する記述によって明示的または黙示的に示された将来の業績や結果の予測とは大きく異なる可能性があります。

これらの記述に記載された結果と大きく異なる可能性のある要因には、国内および国際的な経済状況の変化や、当社が事業を展開する業界の動向などが含まれますが、これらに限定されるものではありません。また、当社以外の事項・組織に関する情報は、一般に公開されている情報に基づいており、当社はそのような一般に公開されている情報の正確性や適切性を検証しておらず、保証していません。