



2022年4月13日

各 位

会 社 名 株式会社トーセ  
代表者名 代表取締役社長 渡辺 康人  
(コード番号 4728 東証スタンダード市場)  
問合わせ先 経営企画部長 峠 達也  
(TEL. 075-342-2525)

## 2022年8月期第2四半期連結累計期間の業績予想値と 実績値との差異に関するお知らせ

2021年10月13日に公表いたしました2022年8月期(2021年9月1日~2022年8月31日)の第2四半期連結累計期間の業績予想値と本日公表の実績値について、差異が生じたので、お知らせいたします。

### 記

#### 1. 2022年8月期第2四半期連結累計期間業績予想値と実績値との差異 (2021年9月1日~2022年2月28日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前回発表予想(A)	百万円 2,717	百万円 252	百万円 257	百万円 146	円 銭 19.27
実績値(B)	2,638	144	132	66	8.75
増減額(B-A)	△79	△107	△125	△79	
増減率(%)	△2.9	△42.7	△48.7	△54.6	
(ご参考)前期第2四半期実績 (2021年8月期第2四半期)	1,838	△85	△83	△103	△13.63

#### 2. 差異の理由

売上高につきましては、前年度中に受注し開発を進めていたスマートフォン向けゲーム案件が顧客都合で開発中止となったことによるものです。受注は引き続き高水準な状態ではありますが、売上高は前回発表予想をわずかに下回りました。

利益面につきましては、上述とは別の、前年度に改修によるコスト超過があったスマートフォン向けゲームの開発案件において、当年度も開発上の不具合の改修作業が想定以上に発生したため開発コストが増加し、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益ともに前回予想を下回る結果となりました。

なお、現在では当該スマートフォン向けゲームの改修作業は収束しており、下期以降は利益率改善を見込んでおります。また家庭用ゲームにおいては、既存案件の内容充実やプラットフォーム展開の拡大など、

当初想定していなかった開発案件も見込まれます。そのため、2022年8月期の通期連結業績予想につきましては、2021年10月13日に公表いたしました通期連結業績予想を据え置くことといたします。今後、業績予想の修正が必要となった場合には、速やかに開示する予定であります。

以 上