



2016年2月期 第3四半期決算補足資料



株式会社イオンファンタジー

目次

1. 会社概要
2. 2016年2月期第3四半期累計期間
連結決算概要
3. 2016年2月期第3四半期累計期間
重点取組み概要
4. 2016年2月期 連結業績予想
5. 2016年2月期第3四半期累計
期間単体参考資料



株式会社イオンファンタジー

会社概要



株式会社イオンファンタジー

会社概要

- 1) 商号 株式会社イオンファンタジー
- 2) 所在地 千葉県千葉市美浜区中瀬一丁目5番地1
- 3) 設立 1997年2月14日
- 4) 資本金 17億47百万円
- 5) 株主 イオン株式会社 57.7%、その他 42.3%
- 6) 市場 東京証券取引所 市場第一部
- 7) 事業 ショッピングセンター内「アミューズメント施設」
及び「インドアプレイグラウンド」の運営

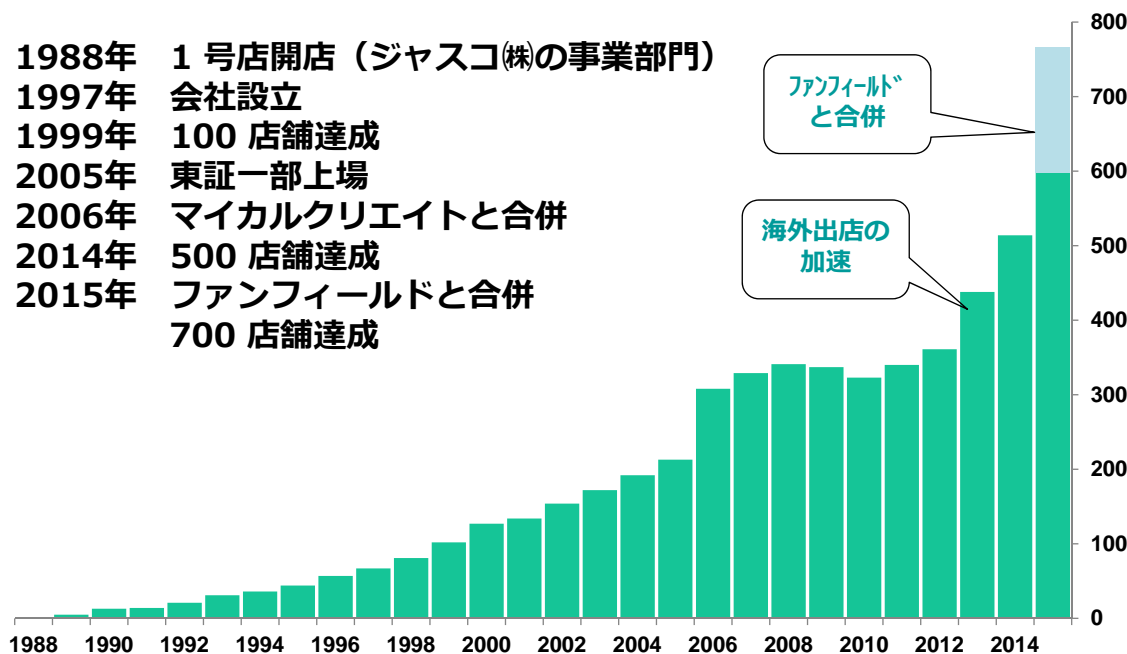


株式会社イオンファンタジー

沿革

2015年11月末日現在

- 1988年 1号店開店（ジャスコ(株)の事業部門）
- 1997年 会社設立
- 1999年 100店舗達成
- 2005年 東証一部上場
- 2006年 マイカルクリエイトと合併
- 2014年 500店舗達成
- 2015年 ファンフィールドと合併
700店舗達成



株式会社イオンファンタジー

<店舗数推移>

2016年2月期 第3四半期累計期間 連結決算概要



株式会社イオンファンタジー

2016年2月期第3四半期累計期間の連結業績

- 連結売上高は合併や海外売上増により前年同期比23.5%増と過去最高。
- 積極的な出店増や合併に伴う一時的な費用増、人民元切り下げ等による為替差損発生により営業利益は同42.8%減、経常利益は同64.4%減、四半期純利益は同71.1%減。

2016年2月期第2四半期（2015年3月1日～2015年11月30日）

（単位：百万円）

《セグメント情報》

（単位：百万円）

	2015/2期 第3四半期 (前期)	2016/2期 第3四半期 (当期)	前期比 増減率
売上高	34,104	42,118	+23.5%
売上総利益	4,156	3,948	△5.0%
営業利益	1,932	1,105	△42.8%
経常利益	2,342	834	△64.4%
四半期純利益	854	247	△71.1%
1株当たり四半期純利益	47.11円	12.91円	34.20円減

	国内	海外
売上高	35,922 (+16.7%)	6,230 (+85.5%)
営業利益	1,237 (△737)	△131 (△88)

売上高（ ）内は前年同期比増減率
営業利益（ ）内は前年同期増加額



株式会社イオンファンタジー

6

2016年2月期 第3四半期累計期間トピックス

ファンフィールドとの合併	2015年6月1日付で同業第7位のファンフィールド社と合併。国内売上ランキング第1位となる。
海外を中心とした過去最大の新規出店	98店舗の出店（国内14店舗、海外82店舗、海外FC2店舗） 前年同期55店舗（国内11店舗、海外40店舗、海外FC4店舗） ・中国は9月に総店舗数100店舗を超え、タイは10月に総店舗数50店舗を超える。 ・第3四半期末の総店舗数は766店舗。
中国事業営業利益黒字化	中国は第2四半期累計期間に初めて営業利益の黒字化を達成し、第3四半期会計期間では新規に21店舗を出店するなか、黒字幅を拡大。
新業態の成功	次世代型テーマプレイグラウンド『ファンペッカ』1号店を4月に北京で開店。 9月に中国チェーンストア経営協会が選出する2015年CCFA金百合賞「チェーンストア・ブランド最人気賞」を受賞。

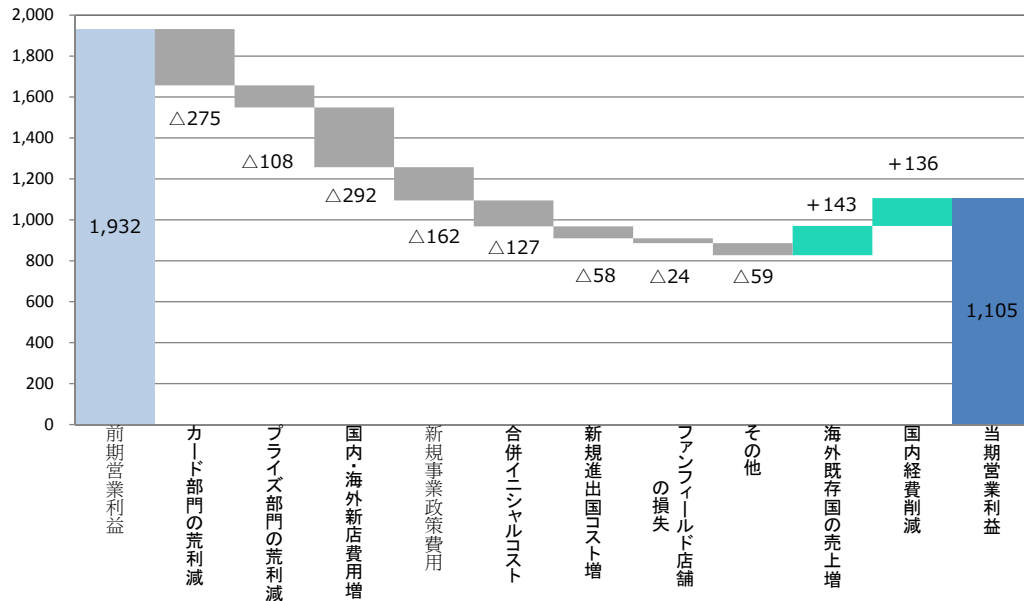


株式会社イオンファンタジー

7

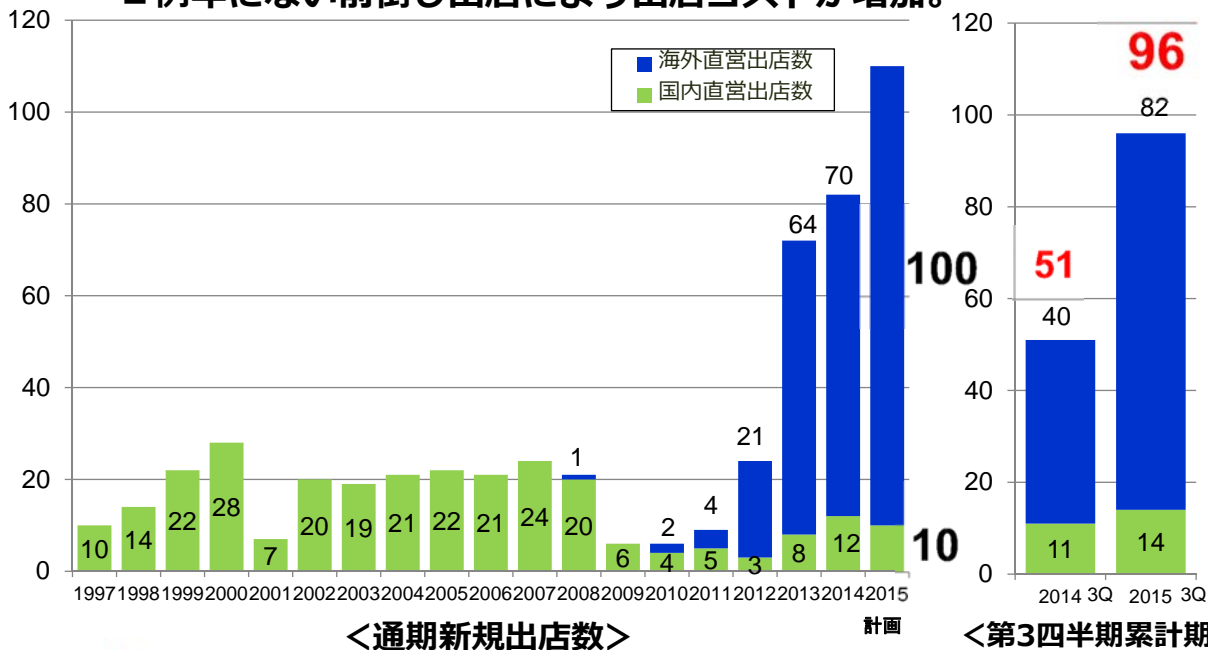
営業利益 要因別増減分析(2016年2月期第3四半期累計期間)

(百万円)



第3四半期累計期間 過去最大の新規出店

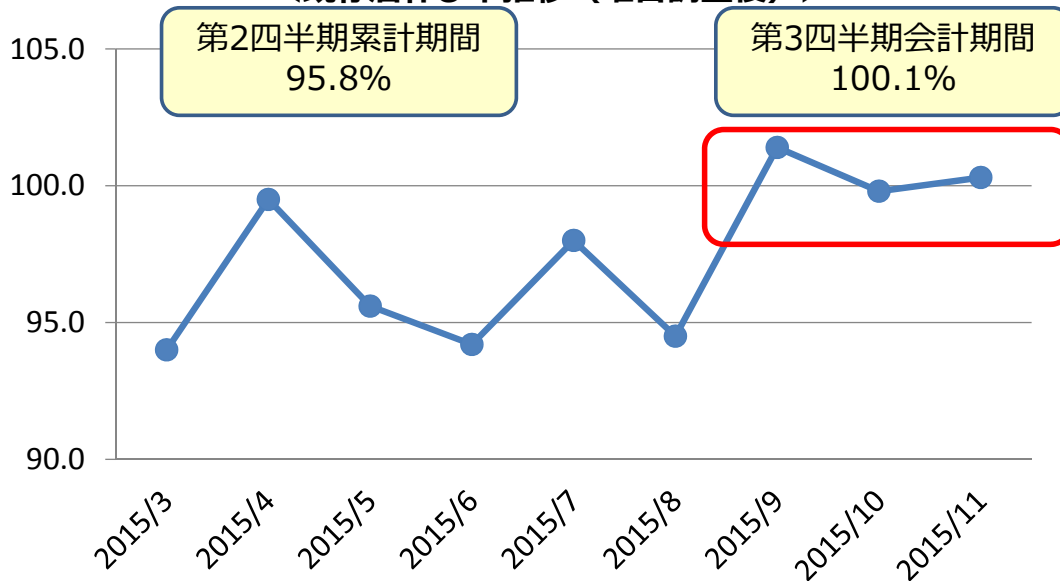
- 過去最大であった2014年度をさらに上回るペースでの新規出店。
- 例年にない前倒し出店により出店コストが増加。



国内店舗既存店伸び率の改善

■ 国内既存店舗が9月より改善傾向。

＜既存店伸び率推移（曜日調整後）＞

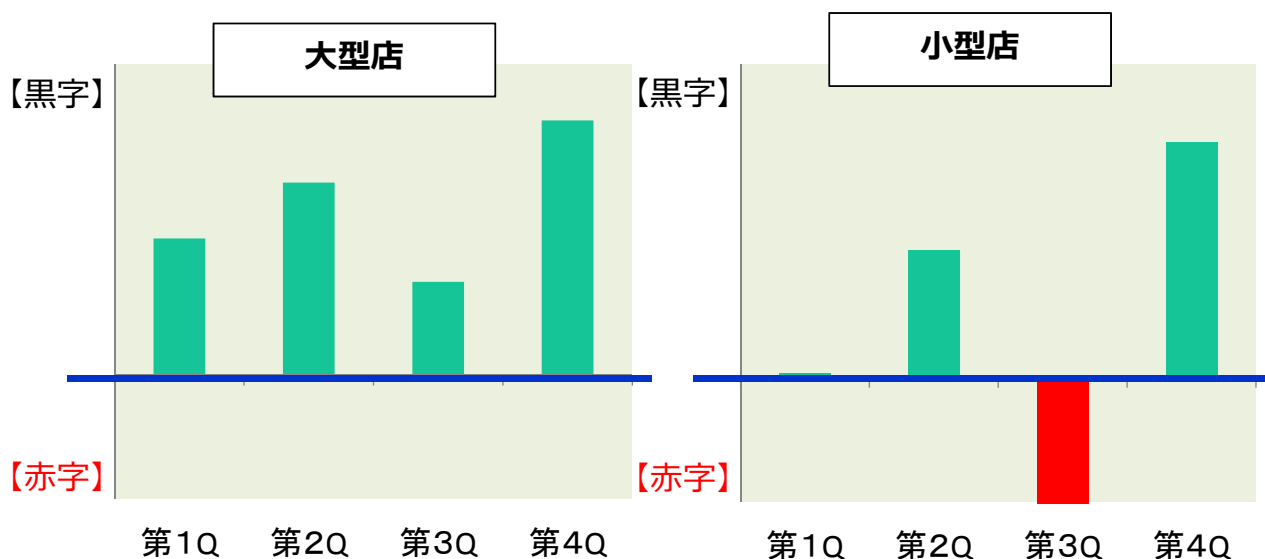


※既存店の伸び率に旧ファンフィールドの店舗は反映していません。

四半期毎の店舗利益

- 大型店に比べ、小型店は第1四半期、第3四半期の店利益が出にくい構造。
- ファンフィールドとの合併により小型店の店舗構成比が上昇。

＜店舗利益イメージ＞



連結貸借対照表

■ 合併及び積極的な新規出店による設備投資を実施。

2016年2月期第3四半期末（2015年11月30日現在）

（単位：百万円、%）

	2014/2期末		2015/2期末		2016/2期 3Q期末		増減
	金額	構成比	金額	構成比	金額	構成比	
流動資産	11,238	40.2%	7,989	26.6%	9,778	23.2%	+1,788
固定資産	16,739	59.8%	22,051	73.4%	32,309	76.8%	+10,258
資産合計	27,978	100.0%	30,041	100.0%	42,088	100.0%	+12,047
流動負債	7,032	25.1%	7,956	26.5%	12,597	29.9%	+4,641
固定負債	327	1.2%	476	1.6%	5,361	12.7%	+4,885
負債合計	7,359	26.3%	8,432	28.1%	17,959	42.7%	+9,527
純資産合計	20,618	73.7%	21,608	71.9%	24,128	57.3%	+2,519
負債純資産合計	27,978	100.0%	30,041	100.0%	42,088	100.0%	+12,047



株式会社イオンファンタジー

12

店舗数の状況（2015年11月末日現在）

	Mollyfantasy	kidzoona	その他 *1	計
日本	327	3	177 (2)	507 (2)
中国	94 (4)	18	1	113 (4)
マレーシア	50	16	4	70
タイ	26	26	0	52
フィリピン	0	12	0	12
インドネシア	1	3	0	4
ベトナム	3 (3)	3 (3)	0	6 (6)
カンボジア	1 (1)	1 (1)	0	2 (2)
海外計	175 (8)	79 (4)	5	259 (12)
合計	502 (8)	82 (4)	182 (2)	766 (14)

注1：日本のその他の内訳は、らんらんらんど139店舗、PALO28店舗、その他10店舗です。

注2：（ ）内数値は内数で、FC等（業務提携契約、業務委託契約、ライセンス契約を含む）の店舗数です。



株式会社イオンファンタジー

13

2016年2月期 第3四半期累計期間 重点取組み概要



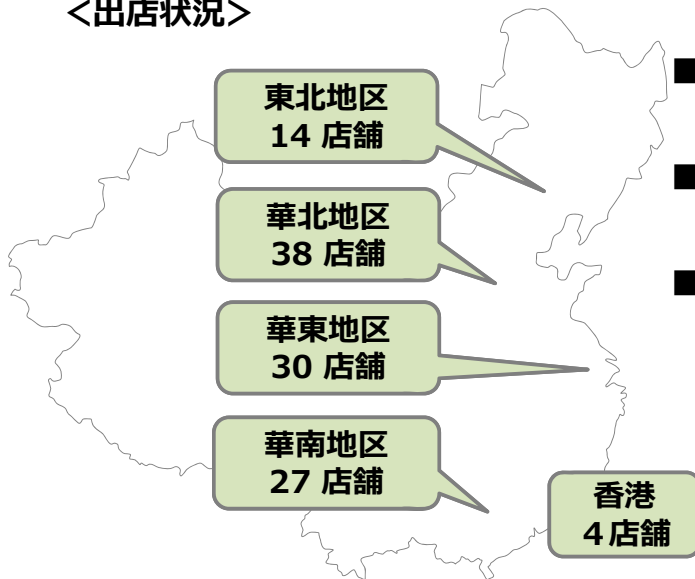
ファンフィールドとの合併により業界No.1へ

順位	企業名	売上実績 (2014年度)
	イオンファンタジー（合併後）	575億円
1位	A社	555億円
2位	イオンファンタジー	466億円
3位	B社	414億円
4位	C社	365億円
5位	D社	233億円
6位	E社	139億円
7位	ファンフィールド	109億円

※各社の売上高は海外を含めた連結ベースのアミューズメント施設売上額

中国事業における事業拡大

<出店状況>



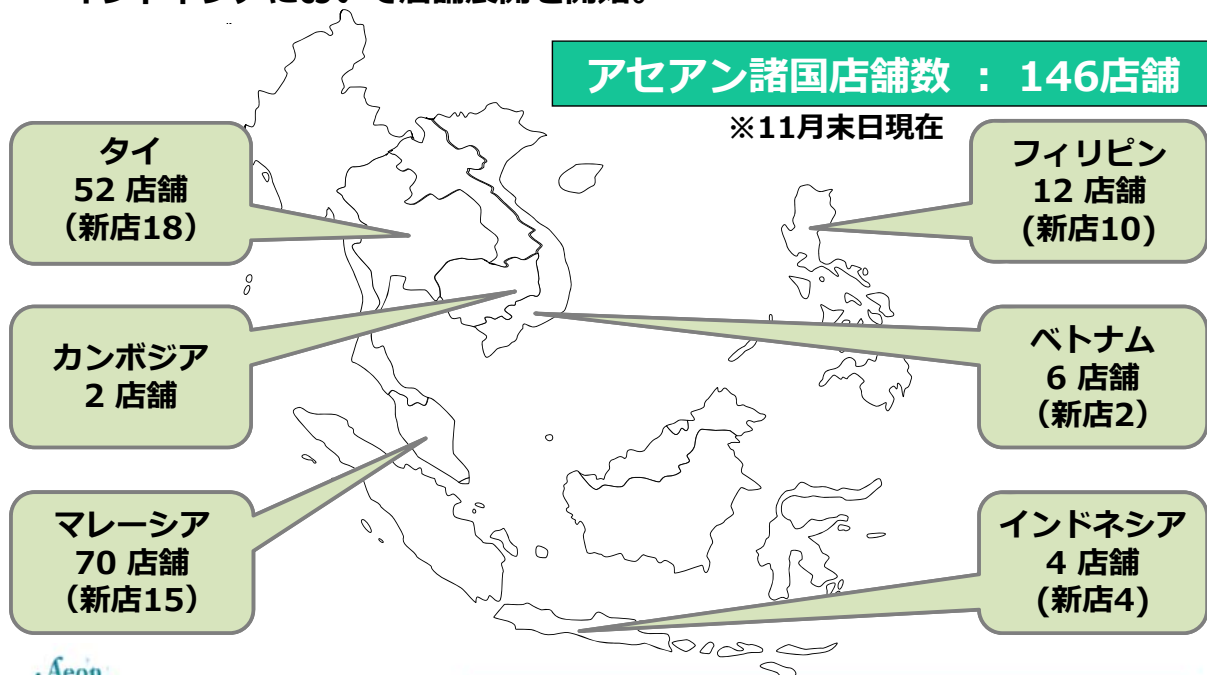
- 第3四半期累計期間で35店舗の出店。
- 9月に総店舗数100店舗を超える。
- 新たに重慶市、四川省(成都)に進出。
- 今期さらに黒竜江省(ハルビン)へ拡大予定。

中国店舗数：113店舗

※11月末日現在

アセアン諸国における事業拡大

- 第3四半期累計期間で49店舗（直営店47店舗、F C 2店舗）の新規出店。
- インドネシアにおいて店舗展開を開始。



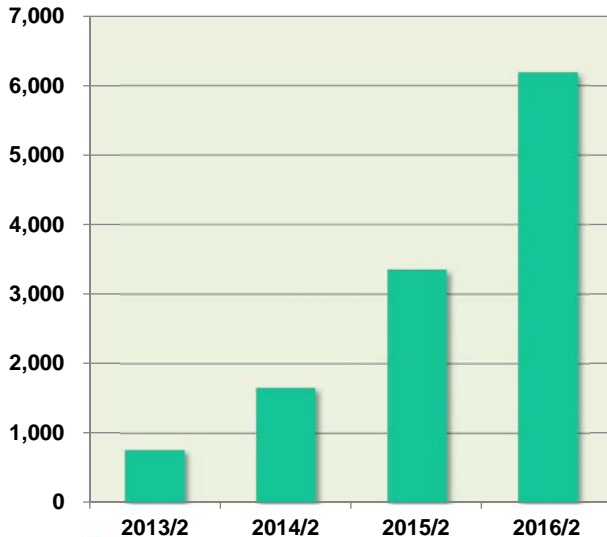
アセアン諸国店舗数：146店舗

※11月末日現在

海外事業の業績

- 海外事業の売上高は前年比84.5%増。連結売上高の14.8%に上昇。
- 中国事業の営業利益が第3四半期累計期間で黒字。

＜第3四半期累計期間
海外事業売上高の推移＞ (単位：百万円)



Aeon Fantasy 株式会社イオンファンタジー

＜前期比較可能な各社の収益＞ (単位：百万円)

第3 四半期 累計期間 実績	中国		マレーシア		タイ	
	2015 2月期	2016 2月期	2015 2月期	2016 2月期	2015 2月期	2016 2月期
	売上高	2,024	4,378	1,040	1,121	323
店舗 利益	250	531	177	144	34	△20
販管費	283	490	92	96	53	65
営業 利益	△32	41	85	48	△18	△85

※中国の前期決算時期：2014年1月～2014年9月

新業態店舗の成功 『ファンペッカ』



次世代型テーマプレイグラウンド 『ファンペッカ』の出店



- 1号店を4月に北京へ、2号店を12月に武漢へオープン。

Aeon Fantasy 株式会社イオンファンタジー



■9月1日、中国チェーンストア経営協会が選出する2015年CCFA金百合賞
「チェーンストア・ブランド最人気賞」を受賞。



- ①フィンランドの文化や教育を遊びに取り入れている点
- ②店舗のデザイン性
- ③市場での強い影響力と集客力

等を評価していただき受賞につながりました。



株式会社イオンファンタジー

2016年2月期 連結業績予想



株式会社イオンファンタジー

2016年2月期の連結業績予想

2016年2月期連結予想（2015年3月1日～2016年2月29日）

（単位：百万円、％）

	2015/2期 実績	2016/2期 予想	前期比（％）
売上高	46,632	58,000	+24.4
営業利益	2,626	3,200	+21.8
経常利益	3,415	3,700	+8.3
当期純利益	1,336	1,580	+18.2
1株当たり当期純利益	73.67円	81.91円	8.24円増
1株当たり配当金	30円	30円	-

※ 前回（2015年10月7日）の決算補足資料から修正はございません。

連結業績予想の前提

<セグメント情報>

【前回決算補足資料/2015年10月7日】

（単位：百万円）

	国内	海外
売上高	50,000 (前期41,179)	8,000 (前期 5,497)
営業利益	3,300 (前期 2,910)	△100 (前期 △285)

【今回決算補足資料/2016年1月8日】

（単位：百万円）

	国内	海外
売上高	50,000 (前期41,179)	8,000 (前期 5,497)
営業利益	3,150 (前期 2,910)	50 (前期 △285)

業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値と異なる可能性があります。



株式会社イオンファンタジー

参考資料

2016年2月期第2四半期 累計期間単体参考資料



株式会社イオンファンタジー

2016年2月期第3四半期累計期間の業績（単体） 参考資料

2016年2月期第3四半期（2015年3月1日～2015年11月30日）

（単位：百万円、％）

	2015/2期 第3四半期 （前期）	2016/2期 第3四半期 （当期）	前期比 増減率
売上高	30,777	35,922	+16.7%
売上総利益	3,703	3,276	△11.5%
販管費	1,728	2,039	+18.0%
営業利益	1,975	1,237	△37.3%
営業外損益	460	△171	—
経常利益	2,435	1,065	△56.3%
税引前四半期純利益	2,299	891	△61.2%
四半期純利益	1,208	462	△61.7%



株式会社イオンファンタジー

2

会計上の売上高詳細（単体） 参考資料

2016年2月期第3四半期（2015年3月1日～2015年11月30日）

（単位：百万円、％）

	2016年2月期 第3四半期		前期比	既存比
	実績	構成比		
遊戯機械	28,250	78.6	122.7%	100.1%
商品（物販）	7,290	20.3	97.7%	86.2%
委託	101	0.3	103.6%	—
遊技施設関係合計	35,642	99.2	116.5%	96.7%
その他	279	0.8	143.2%	—
売上高合計	35,922	100.0%	116.7%	96.5%

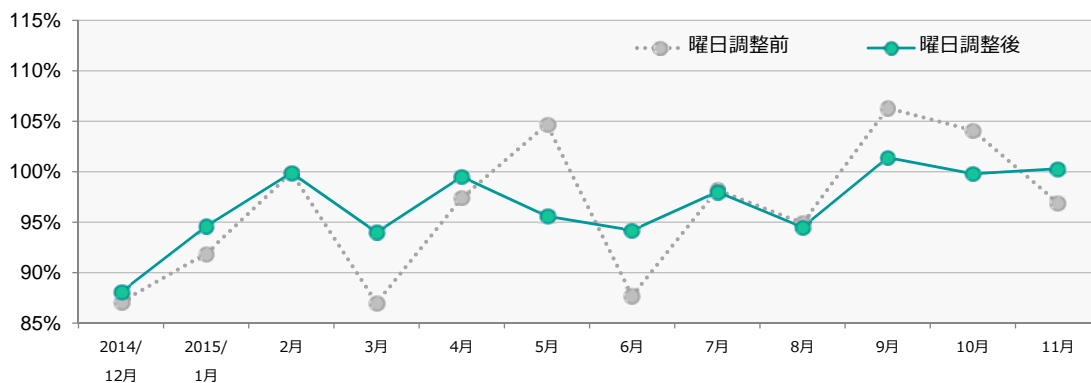


株式会社イオンファンタジー

3

既存店売上高の月次推移（単体）

FY2014 4Q~ 20151Q	2014/12月	2015/1月	2月	3月	4月	5月
曜日調整前	87.1%	91.9%	99.9%	87.0%	97.4%	104.7%
曜日調整後	88.1%	94.6%	99.9%	94.0%	99.5%	95.6%
FY2015 2Q~3Q	6月	7月	8月	9月	10月	11月
曜日調整前	87.7%	98.2%	94.9%	106.3%	104.1%	96.9%
曜日調整後	94.2%	98.0%	94.5%	101.4%	99.8%	100.3%



株式会社イオンファンタジー

※既存店の伸び率に旧ファンフィールドの店舗は反映していません。

4

部門別売上動向（単体）

参考資料

(単位：%)

	2015年2月期 第4四半期		2016年2月期 第1四半期		第2四半期		第3四半期	
	売上高 構成比	既存比※	売上高 構成比	既存比※	売上高 構成比	既存比※	売上高 構成比	既存比※
時間制玩具	3.9	93.2	4.9	104.5	4.5	104.9	4.3	119.5
体感	8.1	83.2	11.1	116.1	10.2	102.2	9.7	105.9
カード	19.4	81.3	20.7	85.6	18.0	90.5	18.0	99.0
メダル	25.5	92.8	25.4	97.7	27.1	101.1	26.0	105.3
プライズ	36.1	100.4	31.1	97.5	34.9	92.5	37.1	102.1
シール	4.1	75.8	4.8	77.3	3.9	76.9	3.7	82.3
カプセル玩具	1.4	84.0	1.3	81.2	1.1	95.3	1.1	98.0
売上高合計	100.0	92.3	100.0	95.5	100.0	94.7	100.0	101.7

※ 前期の同じ期間（各四半期の月初から月末まで）と比較した修正後既存同日比。

※ 2016年2月期第2及び第3四半期の部門別既存比の伸び率は、旧ファンフィールド店舗の数値を概算値として反映しております。



株式会社イオンファンタジー

5

四半期毎の収益の推移（単体）

参考資料

(単位：％)

	2015年2月期 第4四半期	増減率 (%)	2016年2月期 第1四半期	増減率 (%)	第2四半期	増減率 (%)	第3四半期	増減率 (%)
売上高	10,402	△6.3	10,114	△3.5	13,811	+22.0	11,996	+33.7
売上原価	8,990	△6.0	9,158	△1.6	12,089	+28.2	11,397	+36.8
売上総利益	1,412	△7.8	956	△18.5	1,722	△8.9	598	△6.2
販管費	473	△12.6	599	△0.0	709	+26.9	730	+28.6
営業利益	939	△5.2	356	△37.8	1,013	△23.8	△132	-
営業外損益	357	-	222	-	△376	-	△18	-
経常利益	1,296	+31.6	579	+2.6	636	△55.7	△150	-
特別損益	△269	-	△21	-	△180	-	27	-
税引前利益	1,027	+35.0	558	+25.1	455	△66.3	△122	-
法人税等	517	-	346	-	88	-	△6	-
四半期純利益	510	+49.6	211	+22.5	366	△50.6	△115	-

貸借対照表（単体）

参考資料

2016年2月期第3四半期末（2015年11月30日現在）

(単位：百万円、％)

	2014/2期末		2015/2期末		2016/2期 3Q期末		増減
	金額	構成比	金額	構成比	金額	構成比	
流動資産	9,653	36.0%	5,899	21.2%	7,642	21.6%	+1,743
固定資産	17,140	64.0%	21,971	78.8%	27,727	78.4%	+5,756
資産合計	26,793	100.0%	27,870	100.0%	35,370	100.0%	+7,500
流動負債	6,436	24.0%	6,332	22.7%	9,626	27.2%	+3,294
固定負債	213	0.8%	218	0.8%	1,422	4.0%	+1,203
負債合計	6,650	24.8%	6,550	23.5%	11,048	31.2%	+4,498
純資産合計	20,143	75.2%	21,320	76.5%	24,321	68.8%	+3,001
負債純資産合計	26,793	100.0%	27,870	100.0%	35,370	100.0%	+7,500