



**TENDA**  
EX TENDed Advisor

**株式会社テンダ**

**2024年5月期 第2四半期決算説明資料**

2024年1月16日

証券コード : 4198

<https://www.tenda.co.jp/>



エグゼクティブサマリー	P02
1. 2024年5月期 第2四半期ハイライト	P05
2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて	P15
3. テンダグループのESG経営	P24
4. 2024年5月期 通期業績予想と株主還元	P28
5. Appendix	P32



**IRメール配信サービス**

最新の適時開示等、当社IRに関する情報をご登録のメールアドレスにお知らせいたします。  
ぜひご登録ください。<https://www.magicalir.net/4198/mail/index.php>

## エグゼクティブサマリー

- 売上高・営業利益とも過去最高を更新し、大幅な増収増益。

### 売上高

2,194 百万円

前年同期比 +10.1%

### 営業利益

242 百万円

前年同期比 +32.3%

### 四半期純利益\*

170 百万円

前年同期比 +97.1%

## 事業セグメント別概要



### ITソリューション事業

- Microsoft Azure OpenAI Serviceなどを活用した営業強化やノーコード・ローコード分野、Microsoft製品の利活用の提案活動に注力
- グループ内リソースでの教育、ツール活用セミナー等の広報活動を推進。案件獲得に向けた各種施策実行



### ビジネスプロダクト事業

- マニュアルトータルソリューションの推進をキーワードに製品の導入から実際の作成支援までの一貫しサービス強化
- 戦略的パートナーシップ契約など営業領域の拡大のための活動も推進



### ゲームコンテンツ事業

- オンラインゲームタイトルの運営強化に加えゲームプラットフォームに対する運営人材支援やNintendo Switch™におけるタイトル開発業務等を獲得
- 連結グループ入りした（株）テンダゲームスとの統合効果創出活動にも注力

\* 四半期純利益は親会社株主に帰属する四半期純利益

※ Nintendo Switchは任天堂の商標です。

## 2024年5月期第2四半期の主なニュースリリース

2023年6月26日	サステナビリティ	子育て中の社員に「手当1.5倍」～子育て世代の社員を経済的に支援！～
2023年7月14日	IR	2023年5月期 決算短信
2023年7月25日	IR	2023年5月期 通期決算説明資料
2023年7月28日	IR	法定事前開示書類：（有）熱中日和への事業分割及びアイデアビューロー（株）の吸収合併
2023年8月25日	IR	スタンダード市場における上場維持基準への適合に関するお知らせ
2023年8月31日	IR	第28期 有価証券報告書
2023年9月13日	トピックス	トランスコスモス（株）様が「Dojoナビ」導入～ナビゲーション機能を、繁忙期のスタッフ教育に活用～
2023年9月27日	トピックス	Azure OpenAI Service リファレンスアーキテクチャに賛同
2023年9月29日	トピックス	（株）ネクスティエレクトロニクス様が「Dojoナビ」導入 ～ツールチップ配信機能を活用し、ヒューマンエラーの抑制を実現～
2023年10月13日	IR	2024年5月期 第1四半期決算短信、第29期 第1四半期四半期報告書
2023年10月16日	サステナビリティ	一般財団法人河川情報センター様が 河川情報配信システムのマニュアル作成刷新のため「Dojo」を導入
2023年10月31日	サービス	福島テレビつなごうプロジェクト「やりたいことをやろう」において、当社開発のChatGPTによるサポートサービスが提供開始

## 2024年5月期第2四半期の主なニュースリリース

2023年11月7日	サービス	GMOメディア（株）様が、当社連結子会社（株）テンダゲームスが提供する「ゲームスラボ」を活用し、「ゲソてん byGMO」新規リリースのブラウザゲーム「釣神DREAM」を開発
2023年11月9日	サービス	当社連結子会社（株）テンダゲームスがNintendo Switch™ 用ソフト「ふしぎ駄菓子屋 銭天堂 ふしぎ駄菓子ばなし 50選」において、ディレクション・シナリオ・グラフィック・プログラムを担当
2023年11月10日	IR	（株）モブキャストホールディングスの新設分割会社の株式取得（子会社化）に関するお知らせ
2023年11月16日	トピックス	第17回ASPICクラウドアワード2023において「Dojoナビ」が先進技術、「Dojoウェブマニュアル」がDX貢献賞を受賞
2023年11月22日	IR	リーサコンサルティング株式会社の株式取得（子会社化）に関するお知らせ
2023年11月22日	サステナビリティ	社会福祉法人東京都手をつなぐ育成会様が、運営業務効率化のため「Dojo」を導入 ～福祉法人向け業務ソフトのマニュアル作成を「Dojo」で効率化し、本来業務である支援活動の時間を増やすことに寄与～
2023年11月29日	サービス	プレミアグループ（株）様のDX戦略推進にテンダが貢献 ～ラボ型開発「テンダラボ」を活用し、ユーザー向けプラットフォーム「カープレミア」の構築・改善に伴走～

※ Nintendo Switchは任天堂の商標です。

# 1. 2024年5月期 第2四半期ハイライト

---

## 2024年5月期 第2四半期連結業績

- **ITサービス市場**（ソリューション事業及びビジネスプロダクト事業）は、**生産性向上や業務効率化**、新しい働き方を目的とした**DX推進によるIT投資需要が堅調**。一方、ノーコード・ローコード等の開発手法の普及などで業務内製化も進む
- **ゲームコンテンツ事業**は、大型IP(Intellectual Property)や画像・音楽等の高品質化に伴う**開発コストが増加傾向**

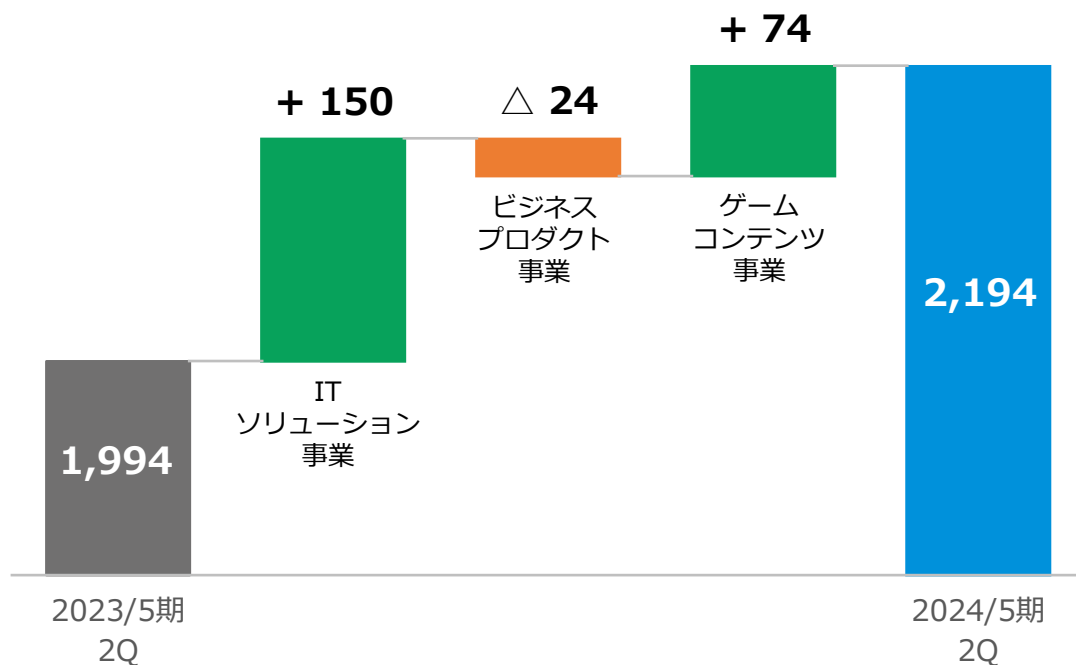
(単位：百万円)	2023年5月期	2024年5月期		
	2Q実績	2Q実績	増減額	増減率
売上高	1,994	<b>2,194</b>	+200	+10.1%
売上総利益	748	<b>870</b>	+122	+16.4%
売上総利益率	37.5%	<b>39.7%</b>	+2.1p	—
販管費	564	<b>628</b>	+63	+11.2%
営業利益	183	<b>242</b>	+59	+32.3%
営業利益率	9.2%	<b>11.0%</b>	+1.9p	—
経常利益	165	<b>242</b>	+77	+47.2%
親会社株主に帰属する四半期純利益	86	<b>170</b>	+84	+97.1%
ROE	4.1%	<b>7.3%</b>	+3.2p	—

## 2024年5月期 第2四半期売上高・営業利益の推移

- 売上高は、**ITソリューション事業の続伸ならびにゲームコンテンツ事業の貢献**により前期比増加
- 営業利益は、安定的なITソリューションの伸長ならびにゲームコンテンツ事業のM&Aが奏功。**将来投資である人件費やのれん償却費も吸収し前期比増**

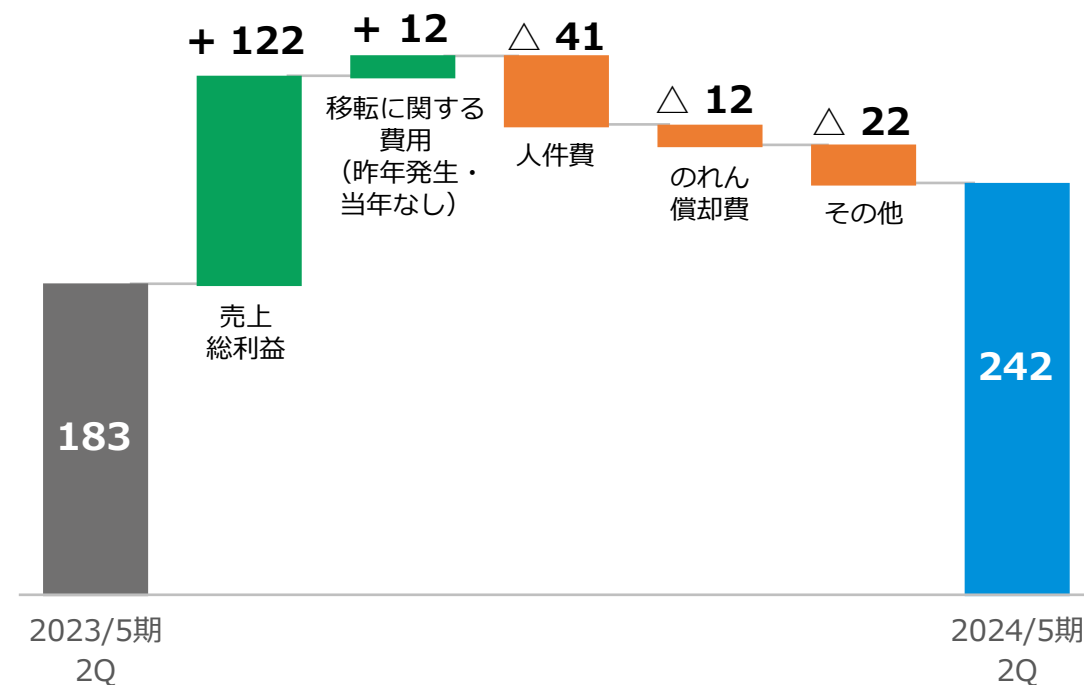
### 売上高

(百万円)



### 営業利益

(百万円)





# 1. 2024年5月期 第2四半期ハイライト

## 2024年5月期 第2四半期セグメント別業績推移

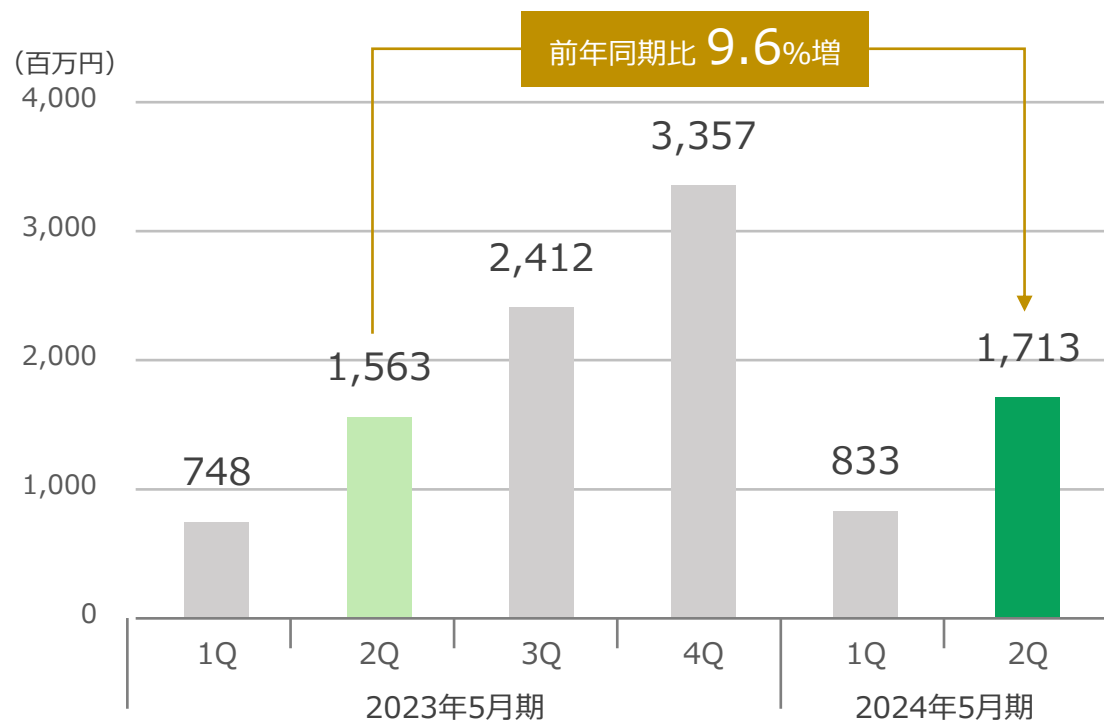
(単位：百万円)		2023年5月期		2024年5月期		前年同期比
		2Q実績		2Q実績		
ITソリューション事業	売上高	1,563		<b>1,713</b>		9.6%
	セグメント利益（営業利益率）	383	(24.5%)	<b>425</b>	<b>(24.8%)</b>	11.0%
ビジネスプロダクト事業	売上高	287		<b>263</b>		△8.4%
	セグメント利益（営業利益率）	96	(33.5%)	<b>53</b>	<b>(20.3%)</b>	△44.4%
ゲームコンテンツ事業	売上高	142		<b>217</b>		52.5%
	セグメント利益（営業利益率）	2	(0.23%)	<b>36</b>	<b>(16.9%)</b>	—
連結業績	売上高	1,994		<b>2,194</b>		10.1%
	セグメント利益（営業利益率）	183	(9.2%)	<b>242</b>	<b>(11.0%)</b>	32.3%

## ITソリューション事業の概況

- 企業のDX化等に向けた**投資意欲は依然として堅調**なものの、大規模案件の受注件数は伸び悩み
- 前連結会計年度に連結グループ入りした**連結子会社（三友テクノロジー（株）。2022年7月8日子会社化）も寄与**

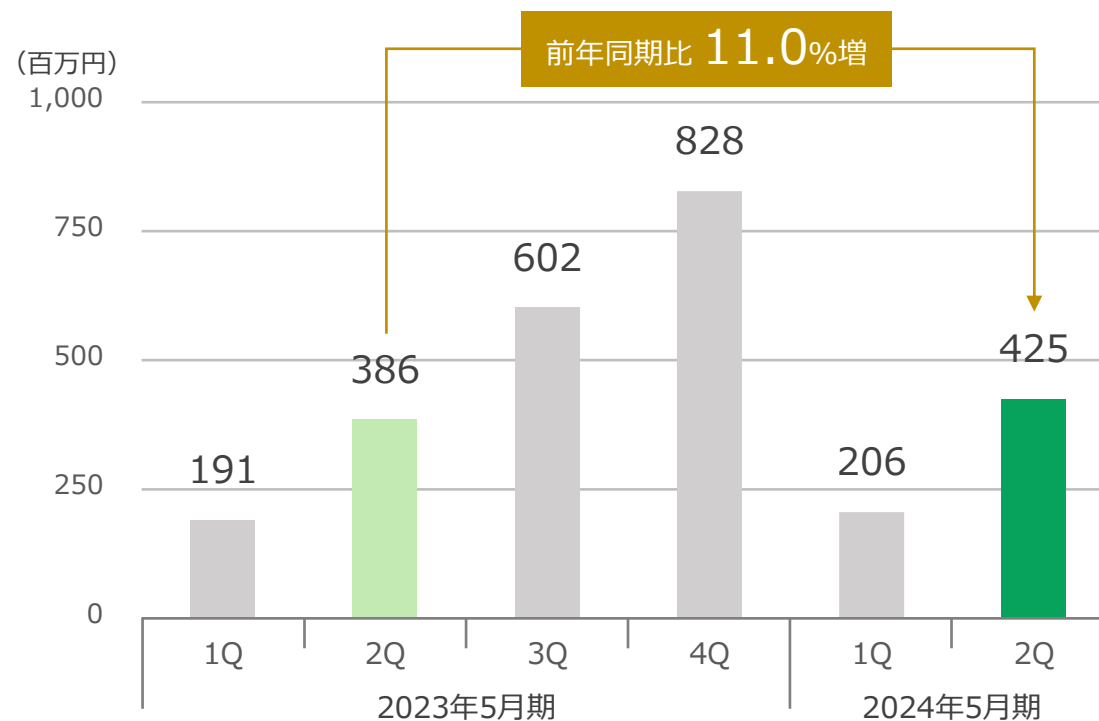
売上高

1,713百万円



セグメント利益

425百万円

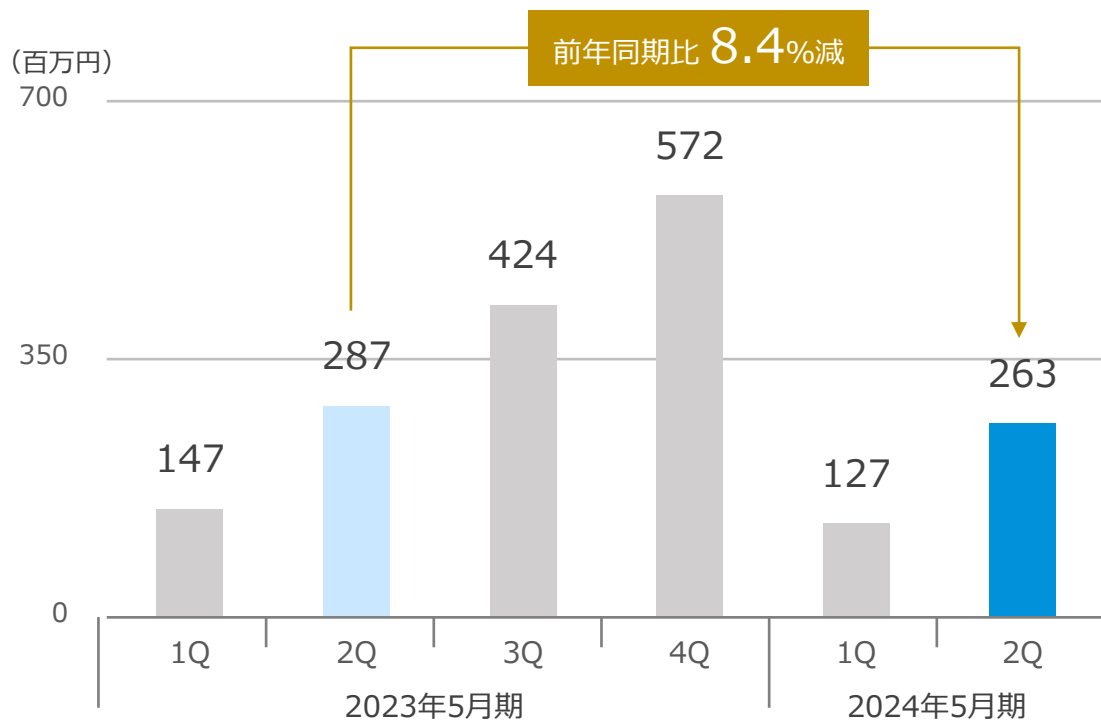


## ビジネスプロダクト事業の概況

- 『プロダクト（デジタルプラットフォーム）+ 動画マニュアル作成』を提供。**DX課題へのワンストップ対応を推進**
- 生成AIを活用したマニュアル診断機能を追加するなどの**機能強化を行い、診断事例を蓄積**

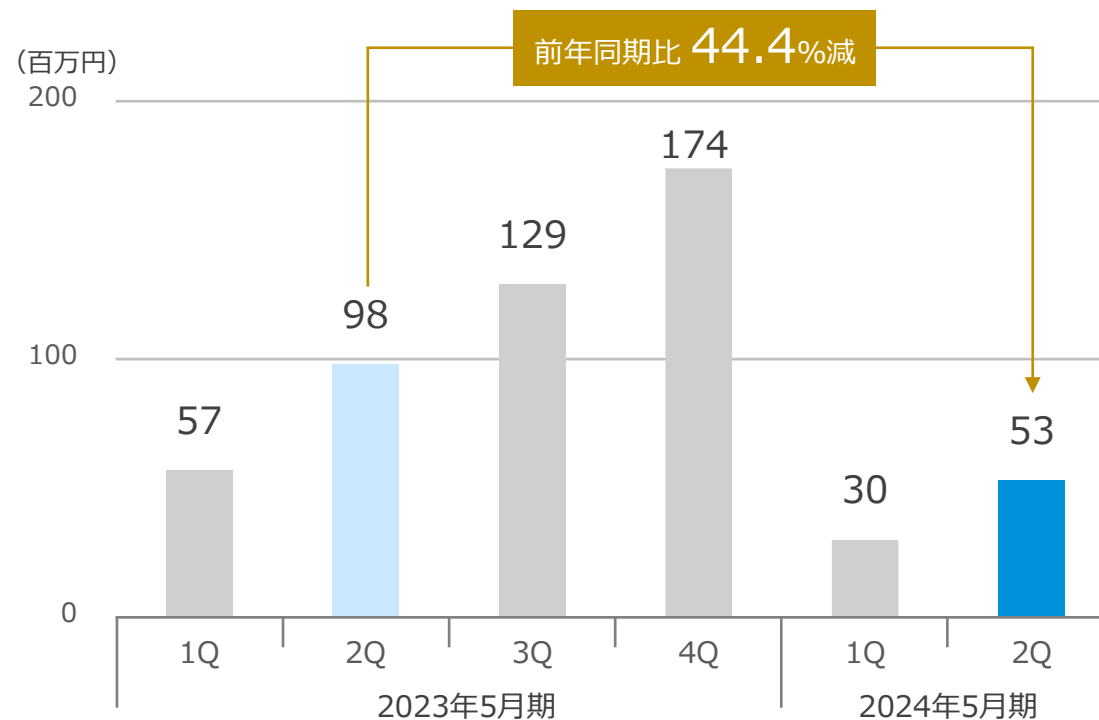
売上高

263百万円



セグメント利益

53百万円



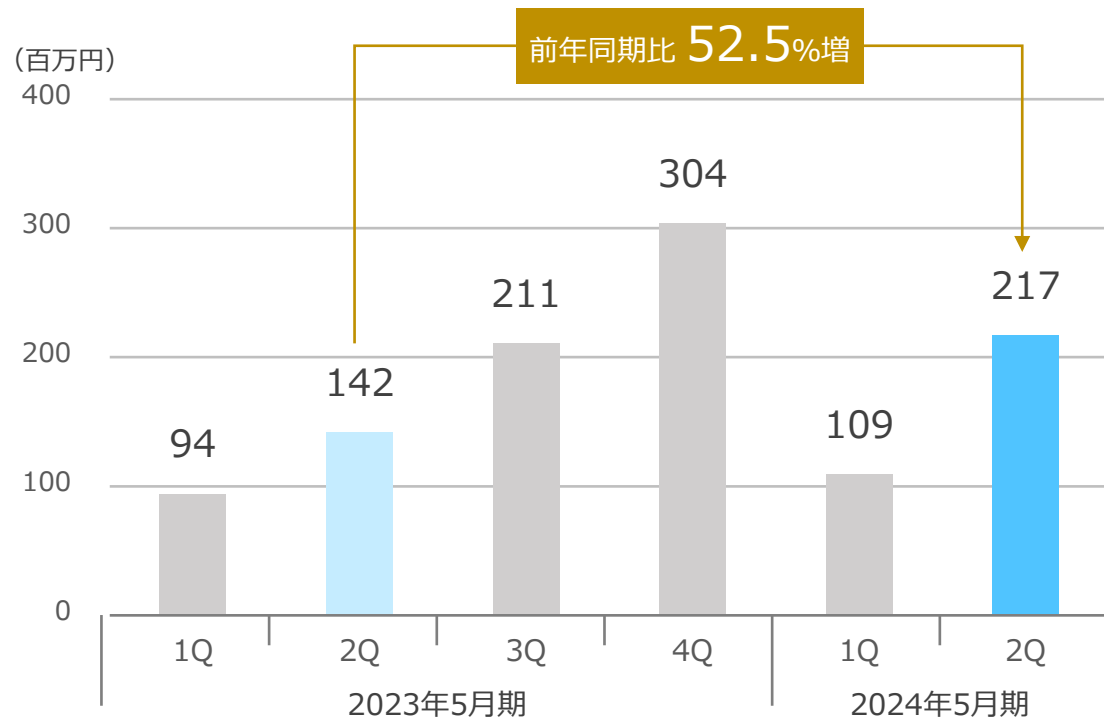
## ゲームコンテンツ事業の概況

■ 前連結会計年度にグループ入りした**連結子会社\***が寄与

\* (株) テンダゲームス (旧「熱中日和」)。グループ内事業再編により当社ゲームコンテンツ事業を継承。2023年8月1日より名称変更

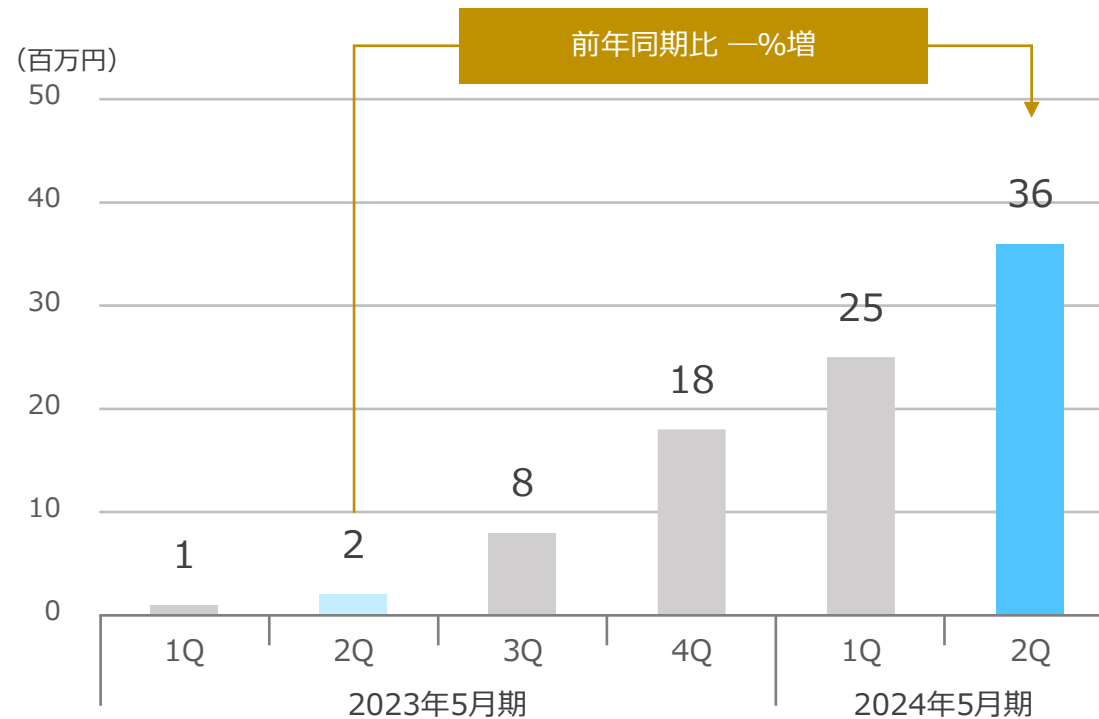
売上高

217百万円



セグメント利益

36百万円



## 連結貸借対照表サマリー

■ M&Aに伴うのれん増加等、**成長投資を実行した上で堅牢な財務規律**を図る。

(単位：百万円)	2023年5月末	2023年11月末	増減	
流動資産	2,723	<b>2,963</b>	239	● 現預金の増加 +172百万円 債権の増加 +39百万円、 その他流動資産の増加 +29百万円によるもの
固定資産	498	<b>481</b>	△16	
有形固定資産	18	<b>16</b>	△2	
無形固定資産	274	<b>266</b>	△8	● ソフトウェアの増加 +8百万円、 のれん償却額 △17百万円によるもの
投資その他の資産	205	<b>198</b>	△6	
資産合計	3,221	<b>3,444</b>	222	
負債合計	932	<b>1,055</b>	122	
流動負債	750	<b>941</b>	191	● 前受収益 +53百万円 借入金の増加 +136百万円によるもの その他流動資産の増加 +29百万円
固定負債	182	<b>113</b>	△68	
純資産合計	2,289	<b>2,389</b>	99	● 当四半期純利益 +170百万円、 剰余金の配当 △86百万円によるもの
負債・純資産合計	3,221	<b>3,444</b>	222	
自己資本比率	71.1%	<b>69.4%</b>	△1.7pt	

## キャッシュ・フロー計算書サマリー

(単位：百万円)	2023年5月期 2Q	2024年5月期 2Q	差額	主な内訳
営業活動によるキャッシュ・フロー	△24	<b>209</b>	233	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 四半期純利益 242百万円</li> <li>・ 前受収益の増加額 53百万円</li> <li>・ 法人税等の支払額 △80百万円</li> </ul>
投資活動によるキャッシュ・フロー	△101	△ <b>32</b>	70	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 無形固定資産の取得 △31百万円</li> </ul>
財務活動によるキャッシュ・フロー	△126	△ <b>6</b>	120	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 短期借入金の純増加額 150百万円</li> <li>・ 長期借入金の返済 △82百万円</li> <li>・ 配当金の支払 △86百万円</li> </ul>
現金及び現金同等物の期末残高	1,867	<b>2,268</b>	401	

## 1. 2024年5月期 第2四半期ハイライト

### 2024年5月期 第2四半期以降の主なニュースリリース

2023年12月5日	サービス	当社連結子会社（株）テンダゲームスが、（株）ヤマダデンキ様が運営する「ヤマダゲーム」において「ゲームスラボ」を活用しブロックチェーンやWeb3.0等の新たなゲーム領域への挑戦を支援
2023年12月15日	IR	（株）Skyartsの株式取得（子会社化）に関するお知らせ
2023年12月15日	トピックス	自社IPビジネスの強化を目的とした「タイトル継承」に関するお知らせ
2024年1月12日	IR	2024年5月期 第2四半期決算短信、第29期 第2四半期四半期報告書
2024年1月12日	IR	子会社の吸収合併に伴う特別利益（抱合せ株式消滅差益）の発生（個別）に関するお知らせ
2024年1月12日	IR	配当予想（増配）の修正に関するお知らせ
2024年1月12日	IR	連結子会社の再編（完全子会社間の合併）に関するお知らせ
2024年1月12日	IR	子会社の増資（特定子会社化）に関するお知らせ

※ Nintendo Switchは任天堂の商標です。

## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて

---



## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて

### 2026年5月期で達成を目指す定量目標

- 2026年5月期には売上高：80億円（CAGR23.5%）、当期純利益：7億円（CAGR37.3%）、基礎的営業CF：9億円（CAGR34.4%）を目指す（3ヶ年中計）
- 更には、成長投資を確実に実行したうえで、本中計内においては累進配当を実行する

#### 売上高



成長目標

1.9倍

CAGR

23.5%

#### 当期純利益



成長計画

2.6倍

CAGR

37.3%

#### 基礎的営業CF



成長計画

2.4倍

CAGR

34.4%

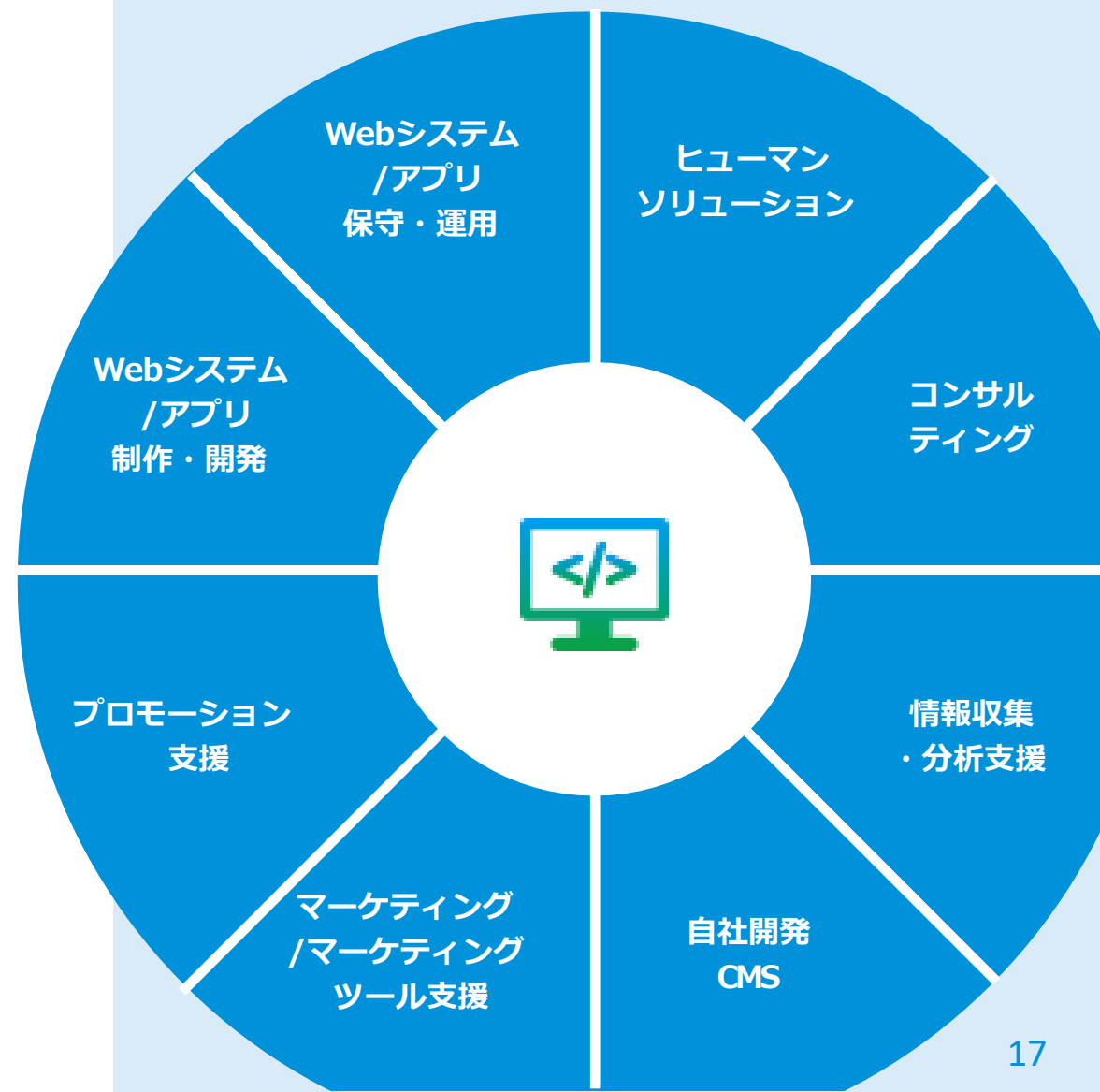
## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて



### ITソリューションで価値を創出し、 ワークスタイル変革を支援

ITによる業務やワークフローの改善・改革をトータルサポートし、ホワイトカラーの効率化のための自社開発ツールやWebサービス／Webサイト／アプリケーションの企画や開発、運用に至るまで、上流から下流までの全工程に対応しています。

業務改善 / 企画・開発運用・保守 / 技術者派遣



## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて

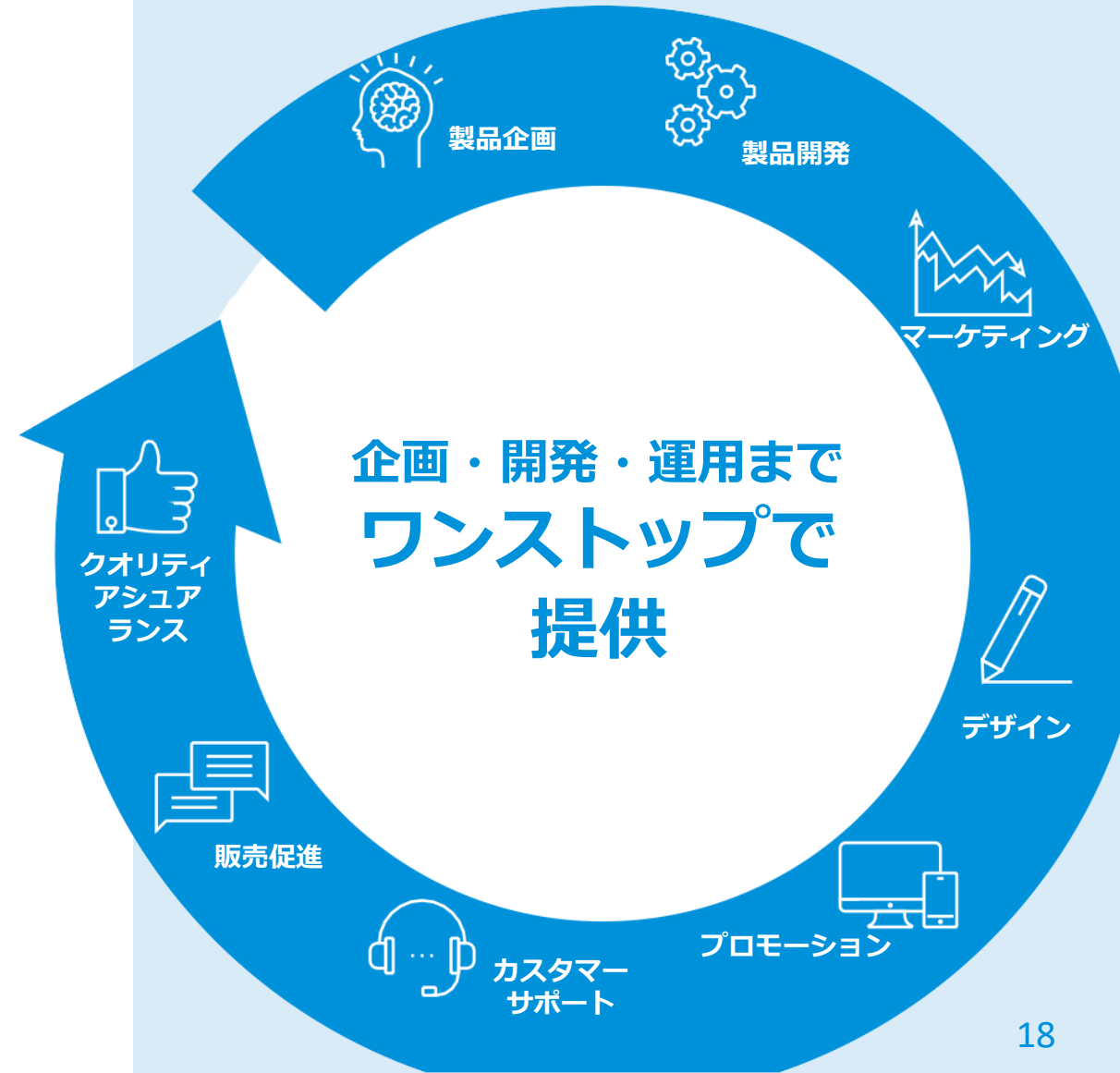


### AIやクラウドを活用した、 ワークスタイル変革ソリューション

お客様のDX推進に寄与する「マニュアルトータルソリューション」をキーワードに、従来の製品提供に加えた作成支援サービスを提供しています。

生成AIを活用したマニュアル診断機能を追加するなど製品機能の強化を行うことで、診断事例の蓄積も行っています。

お客様の声を反映しご満足いただけるサービスを理想とし、  
すべて自社内で行える体制



### テンドラボの活用例

- 新規サービスのR&Dや概念実証（PoC）などに適した開発モデル
  - ・ 状況に合わせた開発方針の変更やチームングが可能
  - ・ 目的に合わせて、システムの内製化に向けたドキュメント整備や教育など開発以外での活用が可能
- オフショア開発ラボと異なり、日本国内の技術者で体制構築をするため、国内ユーザーの特性を考慮した対応が可能

#### 活用事例

事例1

#### 購買資産管理システム改修

初期開発完了後の運用期間にて発生した様々な利用者からの要望を柔軟に対応すべくテンドラボを採用。

総合制作企業

運用保守型ラボ

事例2

#### 観光アプリの方針策定・開発

利用者導線など、方針策定から検討する必要があり、PoCを繰り返し実施するには、アジャイル開発に適したテンドラボを採用。

システム運営企業

PoC

サービス設計

### Azure Marketplace へ登録



- Azure Active Directory のアカウントを使ってSSOで「Dojoナビ」を利用できる環境の構築が可能
- Dojoナビの導入と運用管理の利便性が大幅に向上

#### Azure Marketplaceとは

マイクロソフト社が提供しているオンラインマーケットプレイスで、企業のシステム担当者向けに、数多くのアプリケーションやサービスが提供されている



### 多言語対応の拡充



- 日本で働く外国人労働者の80%弱<sup>※1</sup>をサポート
- 言語を選択するとマニュアルの説明文等のテキストが自動翻訳

#### 翻訳対象言語は？

日本語／英語／簡体字中国語／繁体字中国語／韓国語／ベトナム語／タガログ語（フィリピン）／ポルトガル語／スペイン語

※1: 厚生労働省「外国人雇用状況」の届出状況まとめ（令和3年10月末現在）から算出

### テンダの事業 + AIソリューション = DX

- Dojoウェブマニュアルにおいて、『**Aiマニュアル診断**』リリース（2023年10月18日）  
「Aiマニュアル診断」を活用することによりマニュアル改善アドバイスの精度向上、**生産性向上・属人化防止に貢献**
- Dojoナビにおいて、『**Aiスタイリング**』リリース（2023年10月27日）  
「Aiスタイリング」を活用することにより自動テキストスタイリングを実行し、**生産性向上に貢献**

#### Aiマニュアル診断



Dojoウェブマニュアル上で作成したマニュアルを、ChatGPTが評価・診断を行い、改善案を提示。先端技術を用いることで、ユーザーのマニュアル作成を強力に支援。



#### AIスタイリング



ChatGPTを用いた自動テキストスタイリング機能。ワンクリック機能により、ユーザーにとって重要と思われる箇所を自動的に強調。作成者の作業負担が軽減し、利用ユーザーは情報を迅速に理解し、必要な作業に集中することが可能。

お疲れさまです。人事部松村です。  
お住まいの市区町村役所から今年度の住民税額決定通知書が届いています。  
直接手渡し、または、ご自宅へ郵送にて通知書をお送りいたします。

■書類内容  
給与所得に係る区(市)民税  
・都(県)民税特別徴収税額の決定通知書  
・R4年度の所得等  
・R5年6月23日～R6年5月25日給与と控除される「住民税額」が記載されております。

お疲れさまです。人事部松村です。  
お住まいの市区町村役所から今年度の住民税額決定通知書が届いています。  
直接手渡し、または、ご自宅へ郵送にて通知書をお送りいたします。

■書類内容  
給与所得に係る区(市)民税  
・都(県)民税特別徴収税額の決定通知書  
・R4年度の所得等  
・R5年6月23日～R6年5月25日給与と控除される「住民税額」が記載されております。

## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて



### M&Aによるビジネスモデル強化

ゲームの長期運営ノウハウとデベロッパー機能、企画、シナリオが強み。顧客が求めるサービスをワンストップで提供。サブスク型「ゲームスラボ」も展開。

M&Aを通じ、IPビジネス（X-VERSE PLUS社）とゲームCGの特殊効果制作（Skyarts社）の2領域を拡大・強化。ビジネスシナジーにより、自社IPとセカンダリビジネスモデルを構築。

企画デザイン、システム構築&運用、ユーザーサポート、プロモーション、分析までワンストップで実現

ビジネスシナジーによる  
付加価値創造



#### 先端ゲームエフェクト制作

ゲームCGの特殊効果制作、CGを使用した映像の企画制作



#### パブリッシング事業

IPを用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュース事業



#### 受託開発サービス

家庭用ゲーム／アプリの開発、オンラインゲームの開発・運営、ゲーム人材をサブスク型で提供



## 2. 中長期ビジョン～2024年5月期を超えて

### GAME CONTENTS ゲームコンテンツ事業

**X-VERSE  
P+US**

(2024.1参画)

IPビジネス



© 大久保篤・講談社/特殊消防隊動画広報課  
©X-VERSE PLUS Inc. ©extra mile Inc.



©GIRLS und PANZER Projekt ©GIRLS und PANZER Film Projekt  
©GIRLS und PANZER Finale Projekt ©戦車道大戦 実行委員会



©原泰久/集英社・キングダム製作委員会 ©でらゲー



© Spider Lily/アニプレックス・ABCアニメーション・BS11

『信長の野望・天道』  
IP許諾タイトル

現在開発中

(写真左上から)  
『炎炎ノ消防隊 炎舞ノ章』  
『ガールズ＆パンツァー 戦車道大戦!』  
『キングダム 乱-天下統一への道-』  
『リコリス・リコイル 千束&たきなアラーム』  
『信長の野望・天道』 IP許諾タイトル

**Skyarts** (2023.12参画)

先端3D技術



IPゲーム運営



© 大久保篤・講談社/特殊消防隊動画広報課©X-VERSE PLUS Inc. ©extra mile Inc.

エフェクト技術



従来にないエフェクト技術による  
ユーザー獲得とリテンション

両社連携プラン (予定)

IPゲーム開発

新規開発  
タイトル等

3Dモデリング技術

Unity Shuriken・VFX Graph、  
Unreal EngineのCascadeや  
Niagara、SPARK GEAR、  
Houdiniなど様々なツールを駆使  
しエフェクトを制作

迫力ある3D戦闘シーンによる  
プレイヤーエンゲージメントの向上



### 3. テンダグループのESG経営

---

## テンダが取り組むESG経営



- 社内DXによるペーパーレス化の推進（電子契約書システムの使用など）
- 社内会議のペーパーレス化の推進（取締役会、経営会議など各種会議体/稟議書など社内書類）
- クール・ウォームビズの拡充（オフィス環境の整備/ノーネクタイ勤務の実施など）



- 独自のキャリアパス・研修制度の整備（新人研修/技術研修/資格取得支援制度/書籍購入補助など）
- ワークライフバランスの推進（リモート勤務/オンライン会議システム/バーチャルオフィスなど）
- 技術革新を推進する研究開発への投資（生成AI連携、RPAなど開発環境への投資と整備）
- 多様な人材が活躍できる制度（子育て世代の社員への手当の増額支給/男性育休取得の推進など）



- ダイバーシティの推進（管理職の女性比率の向上/外国籍人材の採用拡充/障がい者採用の推進など）
- コーポレートガバナンスの整備（社外取締役/常勤監査役・監査役会/内部監査/会計監査人など）
- 情報セキュリティの整備（情報セキュリティ基本方針/ ISMSの取得・更新/ Pマークなど）
- コンプライアンス・リスク管理（リスク管理委員会/コンプライアンス教育/各種規程の整備など）

## 【サステナビリティに関する考え方及び取組～人的資本に関する戦略】

### ① 人材の多様性の確保を含む人材の育成方針

当社グループが経営理念として掲げる「SHINKA経営」では、「人」、「会社」、「社会」が相互に影響しあい成長する、成長循環をスムーズにまわすことを目指す。中長期的な企業価値向上と持続可能な社会に貢献する企業としてあり続けるために、**新卒・キャリア、性別、年齢、国籍等にこだわらず人材の確保・登用を行うとともに、多様な人材が活躍でき、心身ともに健康に働くことができる環境づくりに取り組む。**

### ② 社内環境の整備

従業員一人ひとりが持つ**個性や才能を重視**しており、また**事業や業務の特性に応じて多様化**を図る。一人ひとりに合わせた柔軟なキャリアパスを実現するための採用、適材適所の配置、公正な評価制度、資格取得支援制度をはじめとする**教育制度を充実させ、個人の成長に繋がる制度を整備。**

働き方においては、**リモートかつフレキシブルな開発体制**を構築しており、さらには社内の**業務ワークフローのDX化**に取り組み、**生産性を向上。**

女性の活躍推進においては、経験や意欲に応じて**キャリア機会の創出**、公正な評価を実施し、**女性管理職も増加。**多様な人材が**心身ともに健康に働くための環境を整備。**

## 「Dojo」の活用事例～「ホワイトカラーの業務効率化」と社会課題解決への参画事例～

3 すべての人に  
健康と福祉を



### マニュアル作成の時間と負担を Dojoで軽減しより良い支援を考える時間に



社会福祉法人 東京都手をつなぐ育成会様が、運営業務効率化のため「Dojo」を導入。福祉法人向け業務ソフトのマニュアル作成を「Dojo」で効率化し、本来業務である支援活動の時間を増やすことに寄与。

月数万件におよぶ半導体の受発注業務における  
ヒューマンエラーの抑制に貢献。  
2021年の導入以降、Dojoナビの満足度は  
年々上昇しています

9 産業と技術革新の  
基盤をつくらう



(株)ネクスティ エレクトロニクス様が、半導体受発注システムの運用に「Dojoナビ」を導入。ツールチップ配信機能を活用し、ヒューマンエラーの抑制を実現。

8 働きがいも  
経済成長も



### Dojoナビを新人教育に活用し、 安定的かつ効率的にコンタクトセンター オペレーションを立ち上げ、運営



コンタクトセンター事業を展開するトランスコスモス（株）様が 新人スタッフ教育の効率化に「Dojoナビ」を導入。ナビゲーション機能を、繁忙期のスタッフ教育に活用。

### 河川情報配信システムのマニュアル作成に Dojoを導入

13 気候変動に  
具体的な対策を



河川・流域情報を提供するシンクタンクである一般財団法人 河川情報センター様が 河川情報配信システムのマニュアル作成刷新のため「Dojo」を導入。今後も、操作マニュアル作成に「Dojo」活用を予定。

## 4. 2024年5月期 通期業績予想と株主還元

---

## 2024年5月期 通期業績予想修正

## 通期業績予想を上方修正（2024年1月12日開示）

- 売上高：第2四半期（累計）の業績が順調に推移。下期からは、**完全子会社化した連結対象企業の業績貢献**も見込む
- 営業利益、経常利益：第2四半期（累計）の実績等を踏まえ修正

(単位：百万円)	2023年5月期	2024年5月期			修正前予想 (7/14発表)
	実績	修正後予想	増減額	前期増減率	
売上高	4,235	<b>5,100</b>	<b>300</b>	<b>+20.4%</b>	4,800
営業利益	445	<b>510</b>	<b>10</b>	<b>+12.0%</b>	500
経常利益	436	<b>510</b>	<b>10</b>	<b>+16.7%</b>	500
親会社株主に帰属する当期純利益	266	<b>330</b>	<b>—</b>	<b>+23.7%</b>	330

## 2024年5月期 期末配当予想修正

## 期末配当予想を5円増配（2024年1月12日開示）

- 今期の通期業績は、足元の順調な推移に加え、**M & Aをはじめとする各種投資を吸収した成長を見込む**
- 業績に連動した株主還元を速やかに行う目的から、期初予定1株当たり期末配当予想45円を**5円増額の50円へ修正**

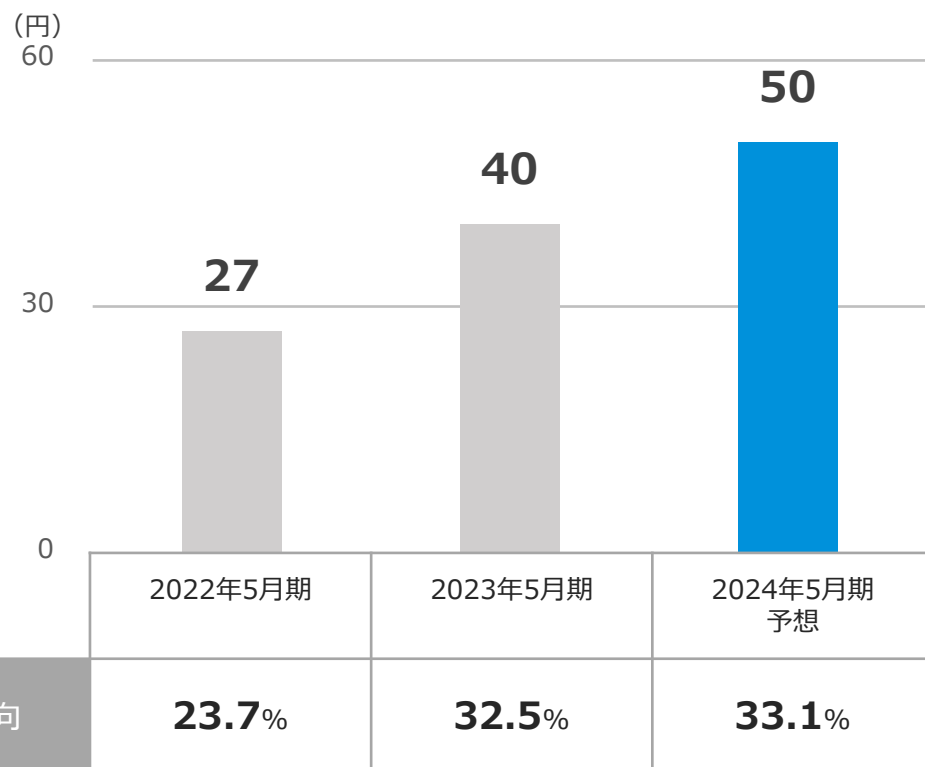
	年間配当金（円）		
	第2四半期末	期 末	合 計
前回予想 (2023年7月14日発表)	—	45円00銭	45円00銭
<b>今回修正予想</b>	—	<b>50円00銭</b>	<b>50円00銭</b>
当期実績	0円00銭	—	—
前期実績 (2023年5月期)	0円00銭	40円00銭	40円00銭

※本件は、2024年8月下旬開催予定の第29回定時株主総会に付議予定

## 株主還元方針

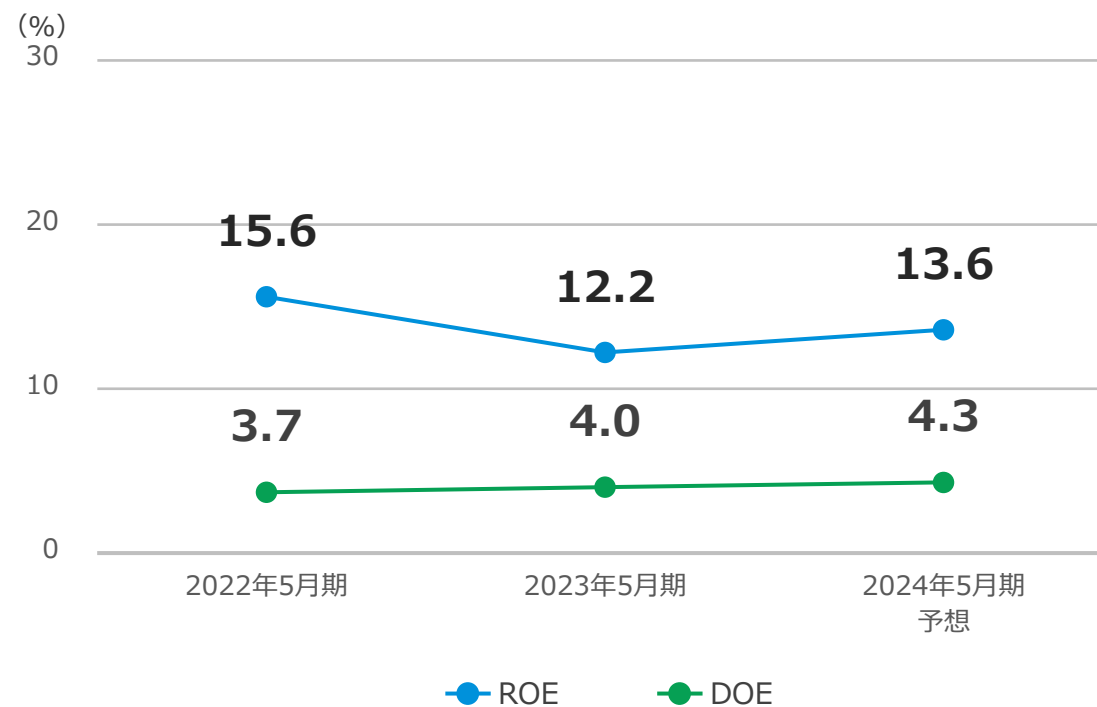
- 株主への還元を第一に、配当原資確保のための収益力を強化。継続的かつ安定的な配当を「機動的に」実行
- 今期は、50円/株を予定。人的資本・研究開発・M&Aの成長投資にも資本を振り向け、より一層の企業価値向上を図る

### 1株当たりの配当金



(2024年5月期期初予想：29.6%)

### ROEとDOEの推移





# 5. Appendix

---

### ITサービスで人と社会の価値を創出する



**社名**  
株式会社テンダ



**代表者**  
代表取締役会長CEO 小林 謙



**従業員**  
369名 (2024年1月1日時点・グループ連結)



**設立**  
1995年6月



**資本金**  
312百万円 (2023年11月末時点)



#### 所在地

【渋谷オフィス】 東京都渋谷区渋谷二丁目24番12号  
(本社機能) WeWork 渋谷スクランブルスクエア

【池袋オフィス】 東京都豊島区西池袋一丁目11番1号  
(登記上の本店) WeWork メトロポリタンプラザビル

【東北支店オフィス】 宮城県仙台市宮城野区榴岡一丁目1番1号  
WeWork JR仙台イーストゲートビル



#### 事業内容

ITソリューション事業  
ビジネスプロダクト事業  
ゲームコンテンツ事業



#### グループ会社

大連天達科技有限公司  
三友テクノロジー株式会社 (2022年7月子会社化)

株式会社テンダゲームス (旧「熱中日和社」)

\*グループ内事業再編により当社ゲームコンテンツ事業を継承。2023年8月より名称変更。

リーサコンサルティング株式会社 (2023年12月子会社化)

株式会社Skyarts (2023年12月子会社化)

株式会社X-VERSE PLUS (2024年1月子会社化)

## 5. Appendix - 沿革

### 技術力と人材育成を軸に、着実に成長

- |      |     |   |   |      |   |  |                                  |
|------|-----|---|---|------|---|--|----------------------------------|
| 1995 | 6月  | ● | 株式会社テンダ設立   | 2022 | 6月  | ●  | マニュアル自動作成ツール「Dojo」累計導入企業3,000社突破 |
| 2008 | 3月  | ● | マニュアル&シミュレーションコンテンツ作成ソフト「Dojo」を販売開始   | 7月   | ●   | 渋谷オフィス（本社機能）、池袋オフィス（登記上の本店）、東北支店オフィス移転                                   |                                  |
| 2011 | 3月  | ● | 中国大連市に大連科技軟件有限公司を設立（現連結子会社）   | ●    | エンジニアリング機能および技術力強化を目的として三友テクノロジー株式会社を連結子会社化 |  |                                  |
| 2013 | 3月  | ● | 宮城県に仙台支店開設（2022年6月 東北支店に名称変更）   | 12月  | ●   | 自社ゲームにおけるノウハウを武器にゲームコンテンツ事業のビジネスモデル強化を目的として有限会社熱中日和（現株式会社テンダゲームス）を連結子会社化 |                                  |
|      | 11月 | ● | 企画、制作、セールスプロモーション業務の強化を目的としてアイデアビューロー株式会社を連結子会社化  | 2023 | 1月  | ●  | プロゴルファー大和笑莉奈選手との所属契約を締結          |
| 2018 | 12月 | ● | RPAを低コスト、且つ自社で実現することができるRPA導入時の課題解決ソリューションプラットフォーム「D-Analyzer」を販売開始                       | 4月   | ●   | DMM GAMESでカードバトルRPG「ヴァンパイア+ブラッド」のサービス開始                                  |                                  |
| 2019 | 4月  | ● | システムの操作手順を画面上でナビゲーション表示する「分かり易さ」を追求したマニュアルソリューションサービス「Dojo Sero（2021年6月Dojoナビに名称変更）」を販売開始 | 5月   | ●   | 情報セキュリティマネジメントシステム（ISMS）認証の適用範囲を拡大                                       |                                  |
| 2021 | 6月  | ● | 東京証券取引所ジャスダック市場（現 スタンダード市場）に上場  | 8月   | ●   | 有限会社熱中日和を「株式会社テンダゲームス」に商号変更  |                                  |
|      | 10月 | ● | 株式会社博報堂プロダクツ、東北・仙台エリアのSI企業8社と有限責任事業組合 博報堂プロダクツテクノロジーズ東北（HPTT）を設立                          | 12月  | ●   | リーサコンサルティング株式会社を子会社化   |                                  |
|      | 11月 | ● | スマートフォンで簡単にマニュアル作成・共有ができるクラウドサービス「Dojoウェブマニュアル」をリリース                                      | ●    | 株式会社Skyartsを子会社化                            |  |                                  |
| 2022 | 1月  | ● | 「センター共通利用型クラウドRPAソリューション」を開発、提供開始   | 2024 | 1月  | ●  | 株式会社X-VERSE PLUSを子会社化            |

IT人材派遣・請負から事業を開始

IT開発実績を積み上げ、人材育成を強化し、マニュアルソフトを開発

豊富な開発実績をもとにITソリューションとプロダクト事業領域を拡大

## PHILOSOPHY

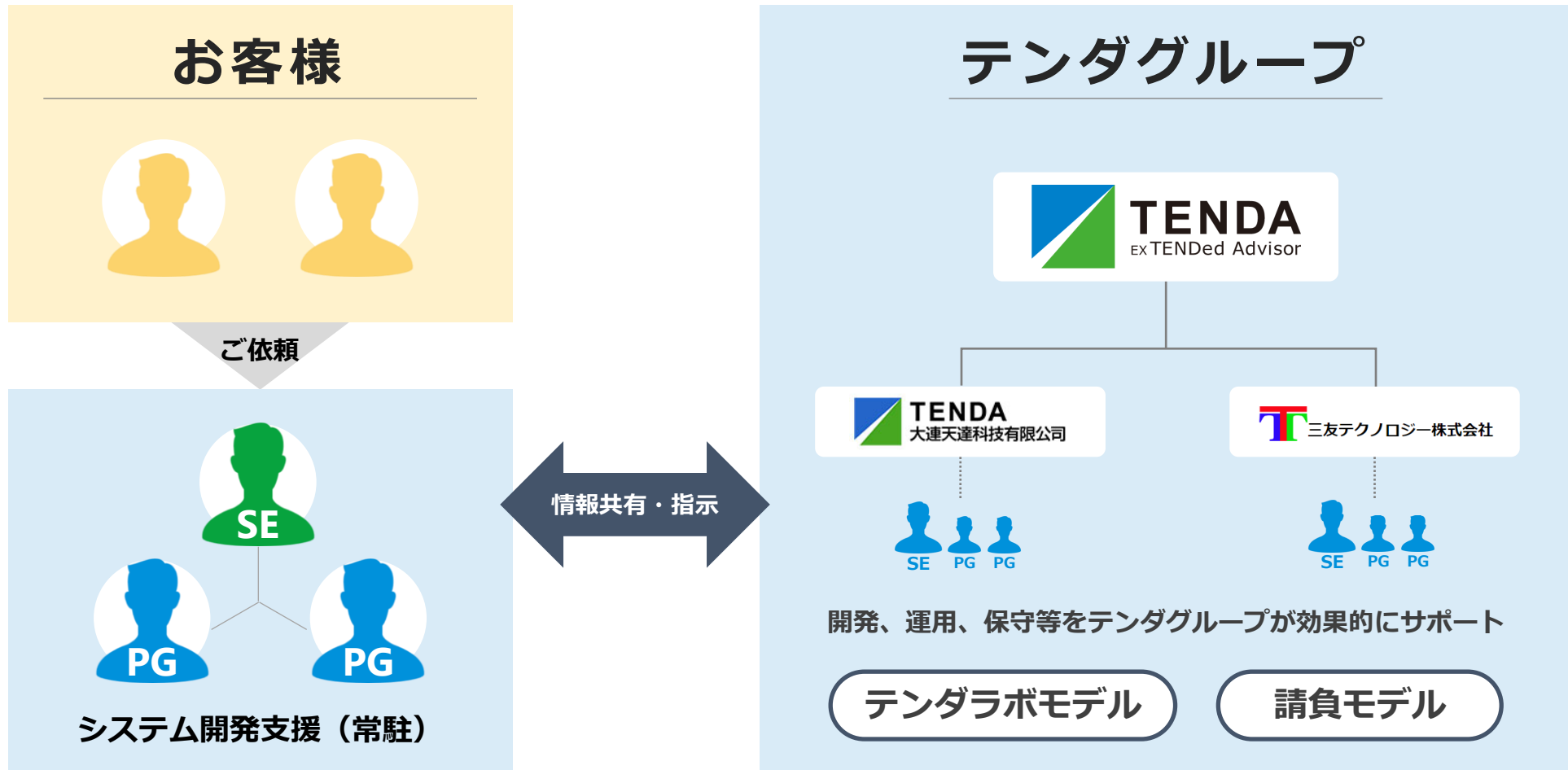
経営理念

人と会社が相互に育てあい、社会と顧客に喜ばれ、  
豊かな人生を作り上げる企業文化を育む



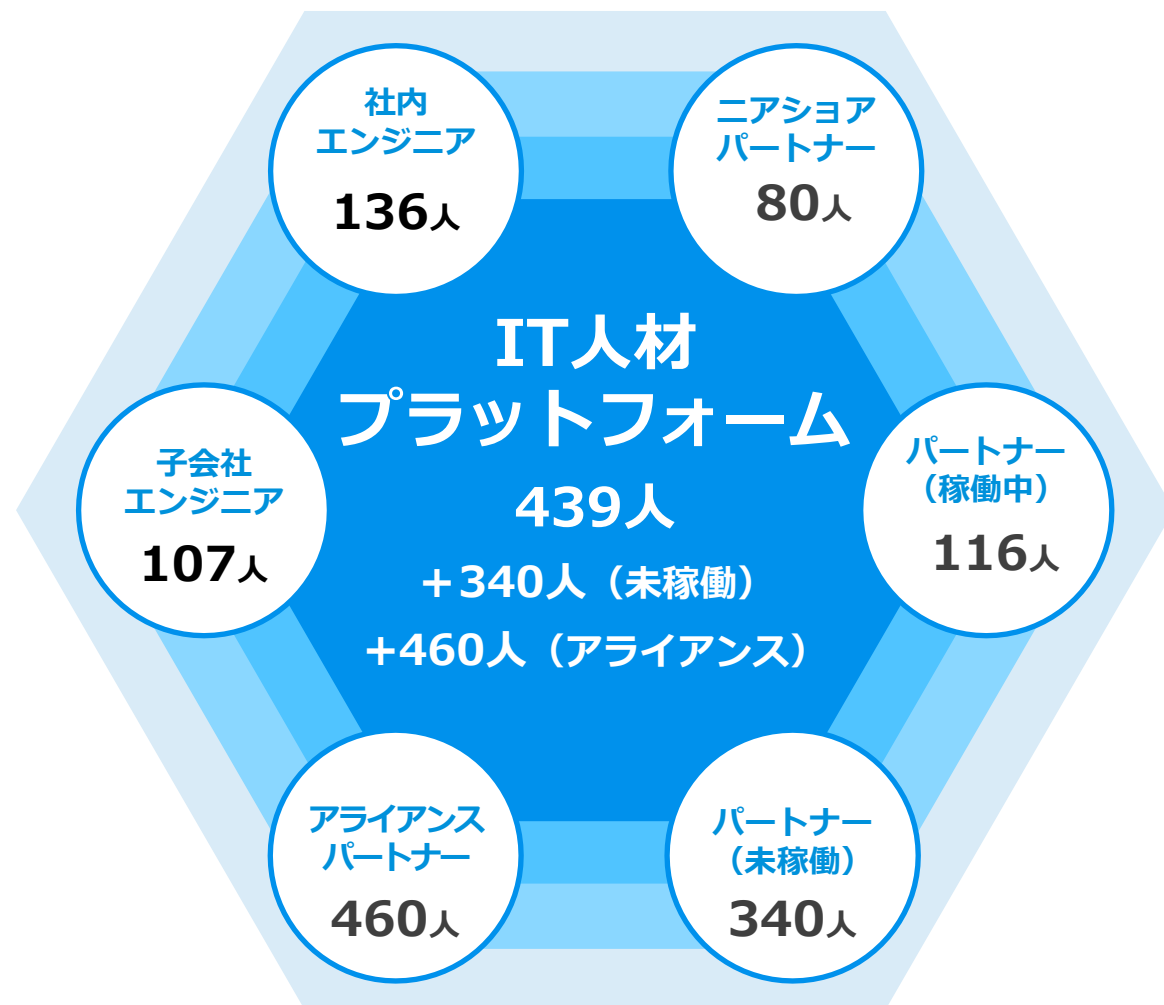
## 5. Appendix - 強み① 顧客満足度を高めるハイブリッド（常駐+請負/テナダラボ）型 体制構築

お客様社内に常駐し、お客様毎に異なるノウハウを吸収した技術者を主軸とすることで、請負/テナダラボでのシステム開発・運用・保守など効果的に行う事が可能となります。



ワークスタイル変革による業務効率化・自動化、生産性向上が急務とされる社会において、それを支えるIT人材不足は日本が抱える重要課題の一つです。

当社は創業当時よりIT人材の育成や外部リソースを活用したネットワークを構築しています。また、コロナ禍においてニアショアエンジニアも活用することで業務の分散化、開発体制のリモート化もすでに安定的に運用しています。



(2024年1月1日時点・グループ連結)

## 【ご注意事項】

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき当社が判断したものであり、マクロ環境や業界動向等により変動することがございます。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

## 【本資料における数値の表示方法】

別途記載がある場合を除き、以下のとおり記載しております。

数値：百万円単位未満切捨て

比率：百万円単位で計算後、小数点第二位未満を四捨五入

## 【IRに関するお問い合わせ】

株式会社テンダIR担当：E-mail：[cc\\_ir@tenda.co.jp](mailto:cc_ir@tenda.co.jp)

電 話：03-3590-4150 受付時間：9:00～18:00（土・日・祝祭日除く）





**TENDA**  
EX TENDED Advisor

**ITサービスで人と社会の価値を創造します**

**TENDERNESS FOR YOU**