



2019年5月15日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
 (コード番号: 3928)  
 問 い 合 わ せ 先 取 締 役 澤 野 真 実  
 コーポレート本部長  
 TEL. 03-6864-4261

**第1四半期連結業績予想値と実績値との差異及び第2四半期連結業績予想に関するお知らせ**

2019年2月14日に公表しました2019年12月期第1四半期累計の連結業績予想値と本日公表の決算値に差異が生じました。また、2019年12月期第2四半期累計の連結業績予想を公表いたしましたので、下記の通りお知らせします。

記

1. 2019年12月期第1四半期累計 連結業績予想値と実績値の差異(2019年1月1日～2019年3月31日)  
 (単位: 百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属する 当期純利益	E B I T D A
前回発表予想(A)	3,001	△149	-	-	50
実績値(B)	2,997	△162	△188	△290	30
増減額(B-A)	△4	△13	-	-	△20
増減率(%)	△0.1	-	-	-	△39.7
前期連結業績 (2018年12月期 第1四半期累計)	2,421	△291	△319	△3,287	24

2. 連結業績予想値と実績値の差異の理由

一部タイトルによる売上・損益の変動はありましたが、当社のバリュードライバーであるゲームタイトルの仕入及びAI・RPA開発といった「10年空間」の実現に向けた各種施策は想定どおりに進行しております。

3. 2019年12月期第2四半期累計 連結業績予想(2019年1月1日～2019年6月30日)  
 (単位: 百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属する 当期純利益	E B I T D A
第1四半期実績(A)	2,997	△162	△188	△290	30
第2四半期会計期間 予想(B)	3,012	0	-	-	200
第2四半期累計期間予想 (A+B)	6,009	△162	-	-	230
前期連結業績 (2018年12月期 第2四半期累計)	5,553	△429	△458	△3,528	91

#### 4. 連結業績予想に関する説明

第1四半期に引き続き、ゲームサービス業という新たな業態を確立すべく AI 及びコーポレートブランディングに積極投資を行ってまいります。既存タイトルの業績向上により第2四半期会計期間の営業利益は黒字に転換する見込みです。

なお、2019年12月期通期の連結業績予想は2019年2月14日に公表した数値から変動はありません。

(参考) 当期連結業績予想 (2019年1月1日～2019年12月31日)

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	EBITDA
2019年12月期 通期	13,349	-	-	-	-
前期連結業績 (2018年12月期通期)	12,133	17	△29	△3,257	953

※通期の営業利益及びEBITDAは黒字を見込んでおりますが、一部タイトルによる損益の変動が想定されるため、具体的な金額は予想できず、開示しない方針とさせていただきます。

以上