



2020年11月期第1四半期 決算説明資料

2020年4月9日
シリコンスタジオ株式会社
(証券コード:3907)

INDEX

1. 2020年11月期第1四半期 連結決算説明

2. 2020年11月期 連結業績予想

APPENDIX: 会社概要

2020年11月期第1四半期 連結業績：全社

前年同期は大型案件の売上貢献があったため反動減により減収
営業利益は黒字転換

(単位:百万円)

	2019年11月期 第1四半期	2020年11月期 第1四半期	前年同期比
売上高	1,156	1,054	▲ 101
売上原価	795	679	▲ 116
売上総利益	360	375	14
販管費	366	372	5
営業利益	▲ 5	3	8
経常利益	6	7	1
当期純利益	10	▲ 8	▲ 19

2020年11月期第1四半期 連結業績:セグメント別

開発推進・支援事業は減収減益、人材事業は増収増益

(単位:百万円)

		2019年11月期 第1四半期	2020年11月期 第1四半期	前年同期比
開発推進・支援	売上高	668	574	▲ 94
	セグメント利益	36	27	▲ 9
人材	売上高	448	455	6
	セグメント利益	89	96	6
その他	売上高	39	24	▲ 14
	セグメント利益	2	1	0
全社費用		132	121	▲ 10
連結合計	売上高	1,156	1,054	▲ 101
	営業利益	▲ 5	3	8

※2018/7の事業譲渡によりコンテンツ事業から撤退済ですが、他社との協業により継続しているコンテンツタイトルの売上については、「その他」として集計

セグメント別業績：①開発推進・支援事業

(単位:百万円)

	2019年11月期 第1四半期	2020年11月期 第1四半期	前年同期比
売上高	668	574	▲ 94
(受託開発)	(390)	(361)	(▲ 29)
(ミドルウェア)	(163)	(156)	(▲ 6)
(ソリューション)	(114)	(56)	(▲ 58)
セグメント利益	36	27	▲ 9

- 受託開発は、前年同期に大型案件の売上貢献があった反動減により減収
- ミドルウェアは、家庭用ゲーム市場が端境期を迎えている影響等により減収
- ソリューションは、運用タイトル数の減少等により減収

セグメント別業績：②人材事業

(単位:百万円)

	2019年11月期 第1四半期	2020年11月期 第1四半期	前年同期比
売上高	448	455	6
セグメント利益	89	96	6

- クリエイティブ人材の人材獲得ニーズが引き続き旺盛であることを背景に、有料職業紹介サービスが好調に推移し、増収増益が継続
- 当期に稼働した一般派遣労働者数は延べ746名(前年同期比▲6.5%)
有料職業紹介の成約実績は82名(前年同期比+26.1%)

2020年11月期第1四半期 連結貸借対照表

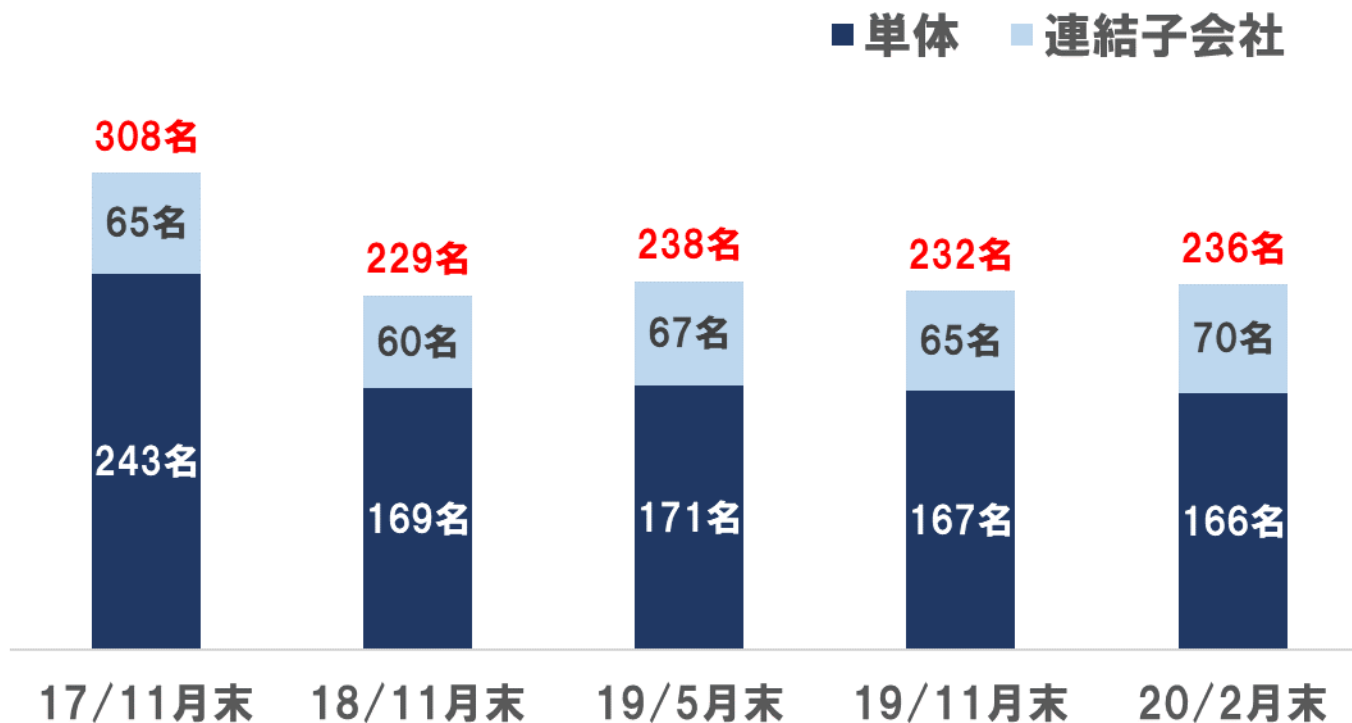
自己資本比率は、62.6%→62.4%、前期末比0.2pt減少

(単位:百万円)

	2019年11月期末	2020年11月期 第1四半期	前期末比
流動資産	1,793	1,823	29
(うち現預金)	(903)	(1,003)	(99)
固定資産	608	579	▲ 29
資産合計	2,402	2,402	0
流動負債	811	824	13
固定負債	76	68	▲ 8
負債合計	887	893	5
(うち有利子負債)	(262)	(316)	(53)
純資産合計	1,514	1,509	▲ 5
(うち資本金)	(453)	(455)	(1)
負債・純資産合計	2,402	2,402	0
自己資本比率	62.6%	62.4%	▲0.2pt

従業員数推移

連結従業員数は前期比4名増加
エンジニアが不足しており、今後も採用活動を継続



第三者割当新株予約権 行使状況(2020年2月末現在)

第三者割当による第5回～第10回新株予約権を2018年3月26日に発行
当第1四半期中における行使実績は無し

	行使価額 (円)	付与数 (株) ①	既行使数 (株) ②	未行使数 (株) ①-②
第5回新株予約権	1,886	50,000	50,000	0
第6回新株予約権	1,766	140,000	140,000	0
第7回新株予約権	1,676	140,000	140,000	0
第8回新株予約権	1,188	25,000	12,500	12,500
第9回新株予約権	2,155	70,000	0	70,000
第10回新株予約権	1,855	70,000	0	70,000
計		495,000	342,500	152,500

※本新株予約権発行条件の詳細は2018年3月9日適時開示「第三者割当による新株予約権
の募集に関するお知らせ」をご参照ください

1. 2020年11月期第1四半期 連結決算説明

2. 2020年11月期 連結業績予想

APPENDIX: 会社概要

2020年11月期 連結業績予想

2020年1月15日に開示した業績予想から変更無し

(単位:百万円)

	2018年11月期 実績	2019年11月期 実績 ①	2020年11月期 予想 ②	前期比 ②-①
売上高	5,002	4,594	4,574	▲ 19
営業利益	▲ 771	45	160	114
経常利益	▲ 804	60	160	99
当期純利益	▲ 715	158	160	1

APPENDIX: 会社概要

会社概要

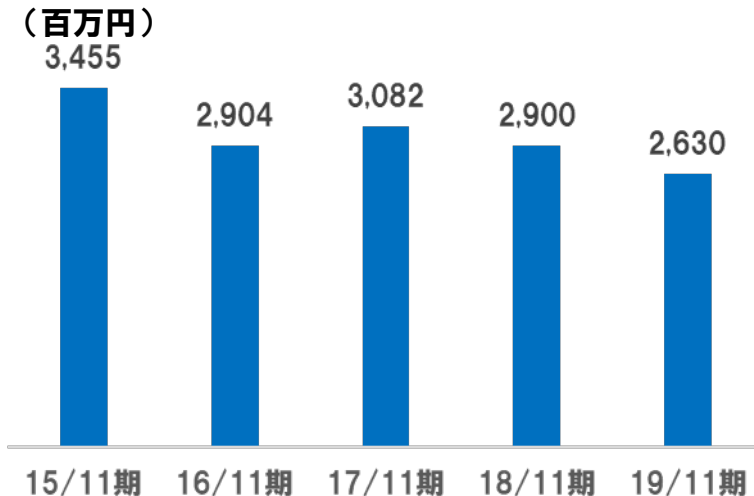
- **社名** シリコンスタジオ株式会社
- **証券コード** 3907(東証マザーズ上場)
- **設立** 1999年11月
- **上場日** 2015年2月23日
- **所在地** 東京都渋谷区恵比寿1-21-3
- **資本金** 453百万円(2019年11月末現在)
- **売上高** 4,594百万円(2019年11月期連結)
- **事業内容** 開発推進・支援事業
人材事業
- **従業員数** 単体167名、連結232名(2019年11月末現在)
- **関係会社** イグニス・イメージワークス株式会社(連結子会社)
株式会社イリンクス(持分法適用会社)

事業概要：①開発推進・支援事業

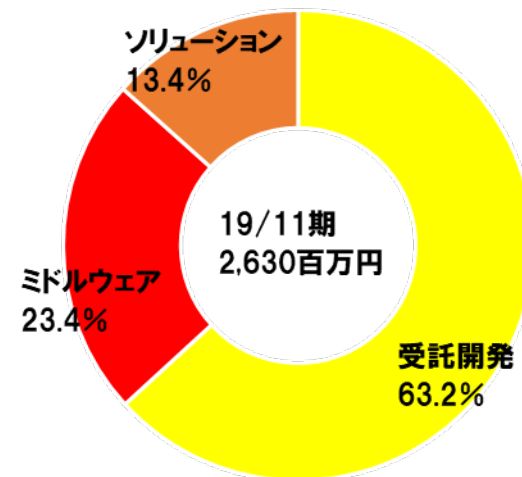
<事業概要>

- 受託開発：ゲーム、CG・VR関連、自動車向けHMIなどの受託開発
- ミドルウェア：CG技術を核としたミドルウェア製品の開発・販売、ミドルウェアの受託開発
- ソリューション：大手ゲーム会社向けにサーバープログラム開発からネットワーク構築・運用・監視サービスをワンストップで提供

<売上推移>



<売上構成>



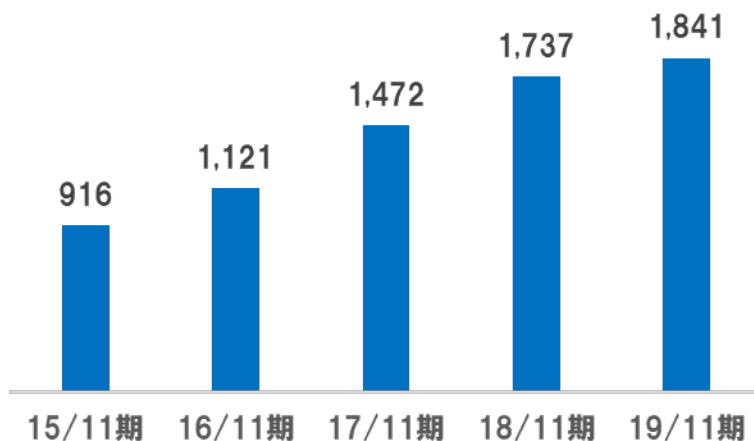
事業概要：②人材事業

<事業概要>

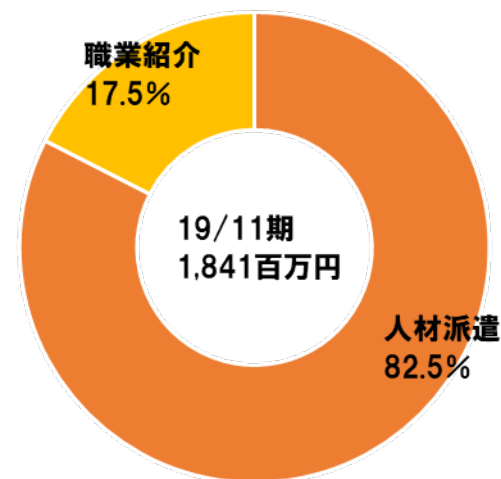
- ゲーム、WEB、映像業界のクリエイター、エンジニアに特化した登録型人材派遣、職業紹介サービス

<売上推移>

(百万円)

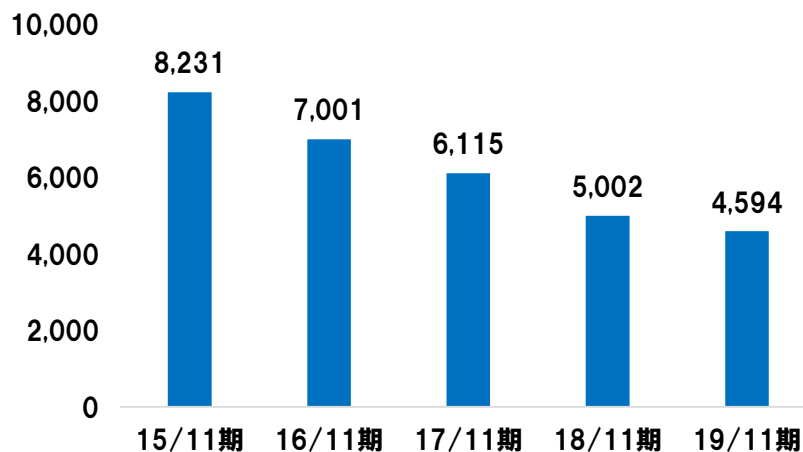


<売上構成>

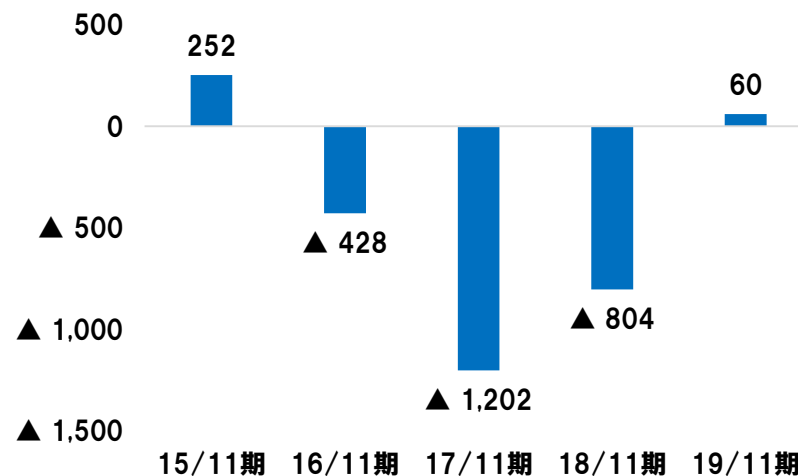


連結業績推移(単位:百万円)

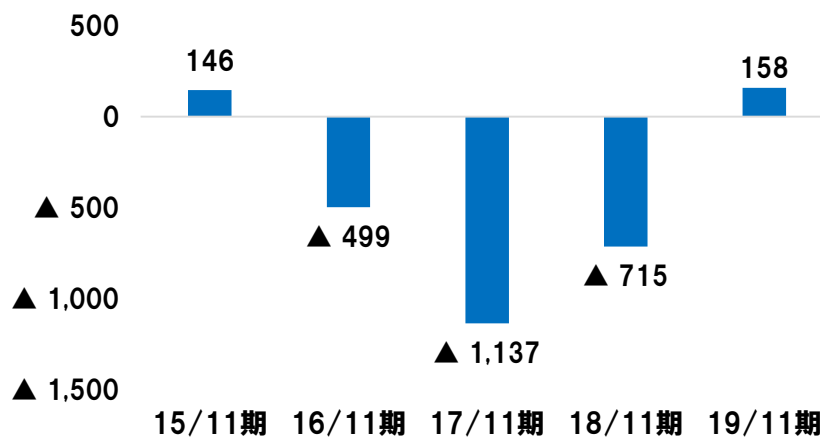
■ 売上高



■ 経常利益



■ 当期純利益



主なミドルウェア製品



- **ポストエフェクトミドルウェア「YEBIS」**

製品紹介サイト <https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

- **リアルタイムレンダリングエンジン「Mizuchi」**

製品紹介サイト <https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/mizuchi/>

- **グローバルイルミネーション(GI)のリアルタイム処理「Enlighten」**

製品紹介サイト <https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/enlighten/jp/>

本資料における注意事項等

- 本資料に掲載している情報は、シリコンスタジオ株式会社(以下、当社)の財務情報、経営指標等の提供を目的としておりますが、内容についていかなる表明・保証を行うものではありません。また、本資料の情報の掲載は、投資勧誘を目的にしたものではありません。実際に投資を行う際は、本資料の情報に全面的に依拠して投資判断を下すことはお控えいただき、投資に関するご決定は皆様ご自身のご判断で行うようお願いいたします。
- 本資料に掲載している情報に関して、当社は細心の注意を払っておりますが、掲載した情報に誤りがあった場合や、第三者によりデータ改ざん、データダウンロード等によって生じた障害等に関し、事由の如何を問わずに一切責任を負うものではありません。
- 本資料に含まれる将来の見通しに関する記述等は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ経済動向及び市場環境や当社の関連する業界動向、その他内部・外部要因等により変動することがあります。従いまして、実際の業績が本資料に記載されている将来の見通しに関する記述等と異なるリスクや不確実性がありますことを、予めご了承ください。

【IRに関するお問い合わせ】

シリコンスタジオ株式会社

IR担当

E-mail : ir@siliconstudio.co.jp