

2024年6月7日

各位

会社名 株式会社 g u m i
代表者名 代表取締役社長 川 本 寛 之
(コード番号: 3903 東証プライム市場)
問合せ先 取 締 役 本 吉 誠
(TEL. 03-5358-5322)

営業損失、営業外収益及び特別損失、並びに法人税等調整額（損）の計上に関するお知らせ

当社は、2024年4月期第4四半期連結会計期間（2024年2月1日～2024年4月30日）において、下記のとおり、営業損失、営業外収益及び特別損失、並びに法人税等調整額（損）を計上することとなりましたので、お知らせいたします。

記

I. 内容

1. 営業損失の計上（連結、個別）

モバイルオンラインゲーム事業において開発中のオリジナルタイトルについて、市場動向及びゲーム性を考慮し、協業先との協議のうえ開発中止を決定いたしました。

これに伴い、協業先が本来負担すべき金額の取り扱いに関して協議した結果、当該タイトルの知的財産権その他一切の権利を当社が保有する代わりに、協業先に請求予定であった費用を当社が全額負担することを決定し、その結果、営業損失として連結決算において998百万円、個別決算において982百万円を計上することとなりました。

なお、本費用については既に支出済みであり、新たにキャッシュアウトが発生するものではありません。

2. 営業外収益の計上（連結）

当社グループにて保有する暗号資産に関し、暗号資産相場の変動による時価の算定を行った結果、連結決算において暗号資産評価益297百万円を営業外収益に計上いたします。その結果、2024年4月期第4四半期連結累計期間（2023年5月1日～2024年4月30日）の暗号資産評価益は595百万円となります。

3. 特別損失の計上

(1) 減損損失の計上（連結、個別）

モバイルオンラインゲーム事業において、『アスタータタリクス』の開発費をソフトウェアとして資産計上しておりましたが、「固定資産の減損に係る会計基準」に基づいて回収可能性を検討し、保守的に将来の収益見込みを勘案した結果、当該ソフトウェアの帳簿価格の全額を減損処理し、連結決算において2,769百万円、個別決算において2,777百万円の特別損失を計上することといたしました。

(2) 関係会社株式評価損の計上（個別）

当社が保有する連結子会社である株式会社 gumi X Reality の株式について評価を行った結果、実質価額が下落していることから、個別決算において減損処理を実施し、関係会社株式評価損として1,526百万円を特別損失に計上いたします。



なお、当関係会社評価損に関しては連結決算において消去されるため、連結業績への影響はありません。

4. 法人税等調整額（損）の計上（連結、個別）

2024年4月期の業績及び今後の業績動向を勘案し、繰延税金資産の回収可能性について慎重に検討した結果、繰延税金資産の一部の取り崩しを行ったこと、加えて連結上において繰延税金負債の計上を行ったことから、連結決算において173百万円、個別決算において150百万円の法人税等調整額（損）を計上いたします。

II. 今後の見通し

上記の特別損失による業績への影響等につきましては、本日公表しました「2024年4月期 決算短信〔日本基準〕（連結）」に反映しております。

以 上