

2019年11月26日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 g u m i
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 川 本 寛 之
(コード番号：3903 東証市場第一部)
問 合 せ 先 取 締 役 本 吉 誠
(TEL. 03-5358-5322)

ブロックチェーン技術を活用したゲームコンテンツの開発に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、当社グループにおいてブロックチェーン技術を活用したゲームコンテンツの開発を行うことを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. ブロックチェーンコンテンツ開発の目的

当社グループは「Wow the World!(すべての人々に感動を)」を企業理念とし、当社が起点となり世界中にWow! (“Wow”、“和を”、“輪を”)を提供すべく、その実現に向け、社員一人ひとりが忘れてはならない精神として「One Step Beyond(First to Try, First to Fail, First to Recover)」を掲げ事業を推進しており、モバイルオンラインゲーム事業における収益力の強化を図るとともに、XR事業(VR、AR、MR等)、ブロックチェーン事業等、新規事業領域への早期参入を通じて、業容を拡大させてまいりました。ブロックチェーン領域に関しましては、矢野経済研究所の調査(※)によると、ブロックチェーン活用サービスの国内市場規模は、2018年度から2022年度にかけて、約80億円から約1,235億円にまで成長すると予測されております。当社グループにおいては、株式会社gumi Cryptosを通じて投資及び投資を通じたコンテンツ開発を実施することで、国内外の有力企業との戦略的提携を図ってまいりましたが、今般、ブロックチェーン市場における更なる競争力の強化を図るべく、当社グループにてブロックチェーンコンテンツの開発を行うことを決定いたしました。当社は本件を通じ、新たなテクノロジーを活用する企業との戦略的な連携を図ることで、ブロックチェーン領域における事業展開を加速してまいります。

(※) 出典：株式会社矢野経済研究所「ブロックチェーン活用サービス市場に関する調査(2019年)」

2. ブロックチェーンコンテンツ開発の概要

当社グループの投資先であるdouble jump. tokyo株式会社が配信を行っている「My Crypto Heroes」のゲームシステムを活用し、当社グループが有するブレイブ フロンティアのIP(ゲームキャラクター等)を掛け合わせた、新しいブロックチェーンゲームの開発及び運用を、当社グループ及びdouble jump. tokyo株式会社にて行ってまいります。なお、配信はdouble jump. tokyo株式会社にて行い、ユーザーがゲーム内通貨やアイテム等を購入する際の決済手段として仮想通貨を使用いたします。その結果、double jump. tokyo株式会社に仮想通貨が入金され収益計上されますが、当社グループにおいては、当該収益の一部を協業の対価として、法定通貨にて受領する予定です。なお、当社グループが当該開発及び運用において支出する費用は軽微であると見込んでおります。



3. 業績への影響

現時点では業績への影響は軽微と見込んでおります。また、今後、業績に重要な影響を及ぼすことが明らかになった場合には、速やかに開示いたします。

以上