

平成 28 年 9 月 12 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 g u m i
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 國 光 宏 尚
 (コード番号：3903 東証市場第一部)
 問 合 せ 先 取 締 役 本 吉 誠
 (TEL. 03-5358-5322)

平成 29 年 4 月 期 第 1 四 半 期 連 結 業 績 予 想 と 実 績 と の 差 異 に 関 す る お 知 ら せ

平成 28 年 6 月 10 日に公表した平成 29 年 4 月 期 第 1 四 半 期 (平成 28 年 5 月 1 日～平成 28 年 7 月 31 日) の連結業績予想と実績との間に差異が生じたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 平成 29 年 4 月 期 第 1 四 半 期 連 結 業 績 予 想 (以下、「予想値」) と 実 績 と の 差 異
 (平成 28 年 5 月 1 日～平成 28 年 7 月 31 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属 する四半期純利益	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	百万円 5,500	百万円 0	百万円 0	百万円 —	円 銭 —
今 回 実 績 (B)	5,333	253	246	33	1.11
増 減 額 (B-A)	△167	253	246	—	—
増 減 率 (%)	△3.0	—	—	—	—
(参考) 前期実績 (平成 28 年 4 月 期 第 1 四 半 期)	5,870	△532	△495	△626	△21.40

2. 差異の理由

差異の理由の詳細については、以下に記載のとおりです。

(1) 売上高の差異について

一部タイトルのKPI (※1) が予想値を下回った結果、売上高は予想値5,500百万円に対し167百万円下回り、5,333百万円となりました。主な内訳は以下の通りとなります。

※1 KPI: Key Performance Indicator (重要業績評価指標)

- A) 「ファントム オブ キル」は、業績予想においては、配信開始後の期間経過を考慮し、前第 4 四半期に比べて売上高が約30%減少することを見込んでおりましたが、MAU (※2) が想定を下回ったことから、予想値を105百万円下回りました。
- B) 「クリスタル オブ リユニオン」は、業績予想においては、前第 4 四半期に比べて売上高が約250%増加することを見込んでおりましたが、MAUが想定を下回ったことから、予想値を73百万円下回りました。

※2 MAU: Monthly Active Users (月次利用者数)

(2) 営業利益の差異について

業績予想と比して減収となったものの、支払手数料率の低いタイトルが増収したことに伴い、減収による営業利益への影響は限定的なものとなりました。また、コストの合理化に努めた結果、営業利益は予想値0円に対し253百万円上回り、253百万円となりました。主な内訳は以下の通りとなります。

- ① 業績予想と比して167百万円の減収となったものの、支払手数料率の低いタイトルの増収により、減収による営業利益への影響は限定的なものとなりました(△22百万円)。
- ② 継続的なコストの合理化による固定費抑制により、275百万円増益となりました。主な内訳は、費用対効果を重視した効率的なプロモーションによる広告費の抑制(△162百万円)、一部タイトルにおける外注費削減(△72百万円)、その他の費用の削減(△41百万円)となります。

(3) 経常利益の差異について

主として営業利益が253百万円となったことにより、経常利益は予想値0円に対し246百万円上回り、246百万円となりました。

(4) 親会社株主に帰属する四半期純利益について

税効果の見積りが困難であったことから、親会社株主に帰属する四半期純利益の予想値を公表しておりませんでした。経常利益が246百万円となったことに加え、特別損益、法人税、住民税及び事業税、法人税等調整額並びに非支配株主に帰属する四半期純損益を考慮した結果、33百万円となりました。

3. 今後の取り組みについて

当社グループはグローバルでの競争に打ち勝つため、ネイティブアプリサービスに注力してまいります。具体的には、国内におけるヒットタイトルの量産に加え、モバイルオンラインゲームのグローバルな配信体制の構築により、主に当社グループが開発する国内・海外の良質なゲームコンテンツを世界各国に配信していくことが重要な課題であると考えております。

今後も開発・ローカライズ・配信拠点の拡充、プラットフォームやマーケティングパートナーとの連携、世界各国のゲーム開発会社との提携及び有名IPの活用等を積極的に推し進めていく方針であります。

以 上