



2025年3月期 第3四半期 決算補足説明資料

第25期（2024年10月1日～2024年12月31日）

2025年2月14日

株式会社アイフリークモバイル

証券コード：3845（東証スタンダード）





2025年3月期 第3四半期 決算概要

★ Topic: 非連結決算への移行について

伝わる
つながる
広がる

株式会社I-FREEK GAMESを2024年10月1日付で吸収合併し非連結決算へ移行

当社は、2024年10月1日付で当社の完全子会社である株式会社I-FREEK GAMESを吸収合併したことに伴い、2025年3月期第3四半期決算より非連結決算へ移行し、当社の新たな2025年3月期の個別業績予想を下記の通りといたしました。なお、非連結決算への移行に伴い、本資料では四半期損益計算書に係る比較情報を記載しておりません。

| | 売上高 | 営業利益 | 経常利益 | 当期純利益 | 1株当たり 当期純利益 |
|---------------------------------|--------------|------------|------------|------------|----------------|
| 通 期 | 百万円 2,063 | 百万円 △44 | 百万円 △36 | 百万円 △75 | 円銭 △4.24 |
| (参 考) 前期個別実績 (2024年3月期) | 1,510 | △6 | 1 | 4 | 0.24 |

★ 2025年3月期 第3四半期 総括

伝わる
つながる
広がる

業績

■ 売上高 **1,449**百万円 ■ 営業損益 **△19**百万円

事業

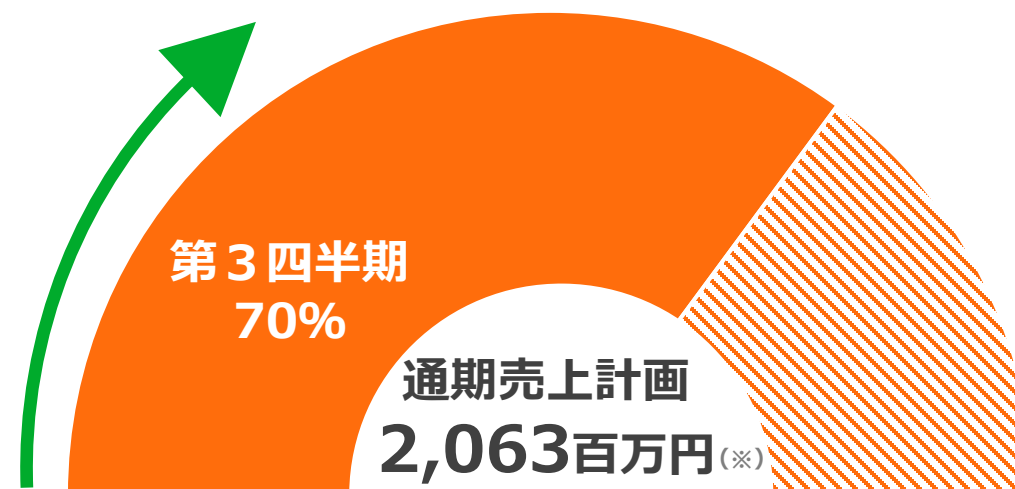
コンテンツ事業：

絵本アプリ「森のえほん館」に英語絵本を追加する大幅リニューアルを実施し、その運営を本格的に開始。

DX事業：

営業体制の連携の強化など、効率的な事業運営を進める一環として、完全子会社であった株式会社I-FREEK GAMESを2024年10月1日付けで吸収合併。

2025年3月期売上計画に対する進捗



(※) 2024年11月14日付公表の「非連結決算への移行及び2025年3月期個別業績予想に関するお知らせ」にて開示した通期売上計画となります。

★ 2025年3月期 第3四半期 P/L ハイライト

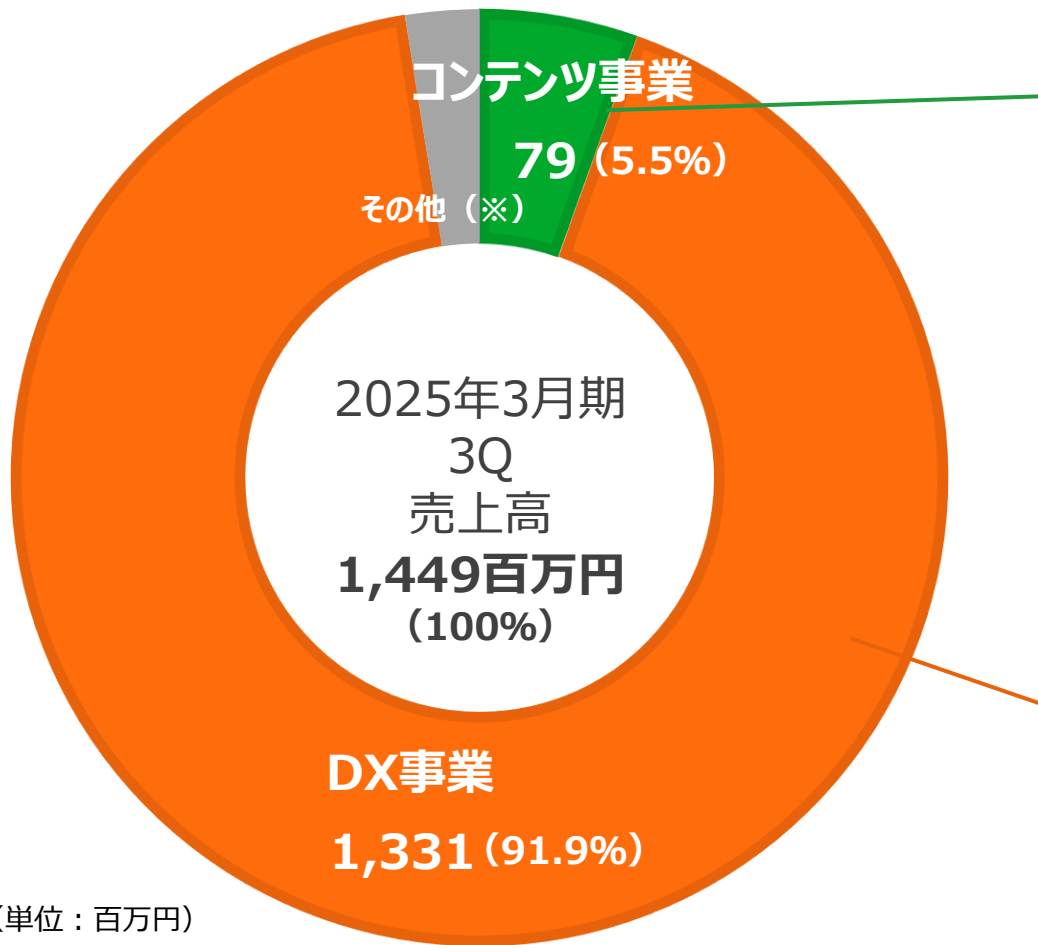
伝わる
つながる
広がる

※当社は2025年3月期第3四半期決算より非連結決算へ移行しております。なお、下記の表に記載の2024年3月期3Q累計は子会社を含めた連結決算の数値となります。

(単位：百万円)

| | 2025年3月期 3Q累計 | 2024年3月期 3Q累計 (※ご参考) |
|-----------------|------------------|----------------------------|
| 売上高 | 1,449 | 1,906 |
| 売上総利益 | 375 | 476 |
| 販売費及び一般管理費 | 395 | 568 |
| 営業損益 | △19 | △91 |
| 経常損益 | △10 | △76 |
| 親会社株主に帰属する当期純損益 | △38 | △74 |

【売上高構成比】



(単位：百万円)

【コンテンツ事業】

利益構造の最適化を推進する点から広告宣伝費の削減を行うなど事業運営の効率化を図る一方で、当社のコンテンツの将来的な収益に繋がる施策も併行して実施。

【DX事業】

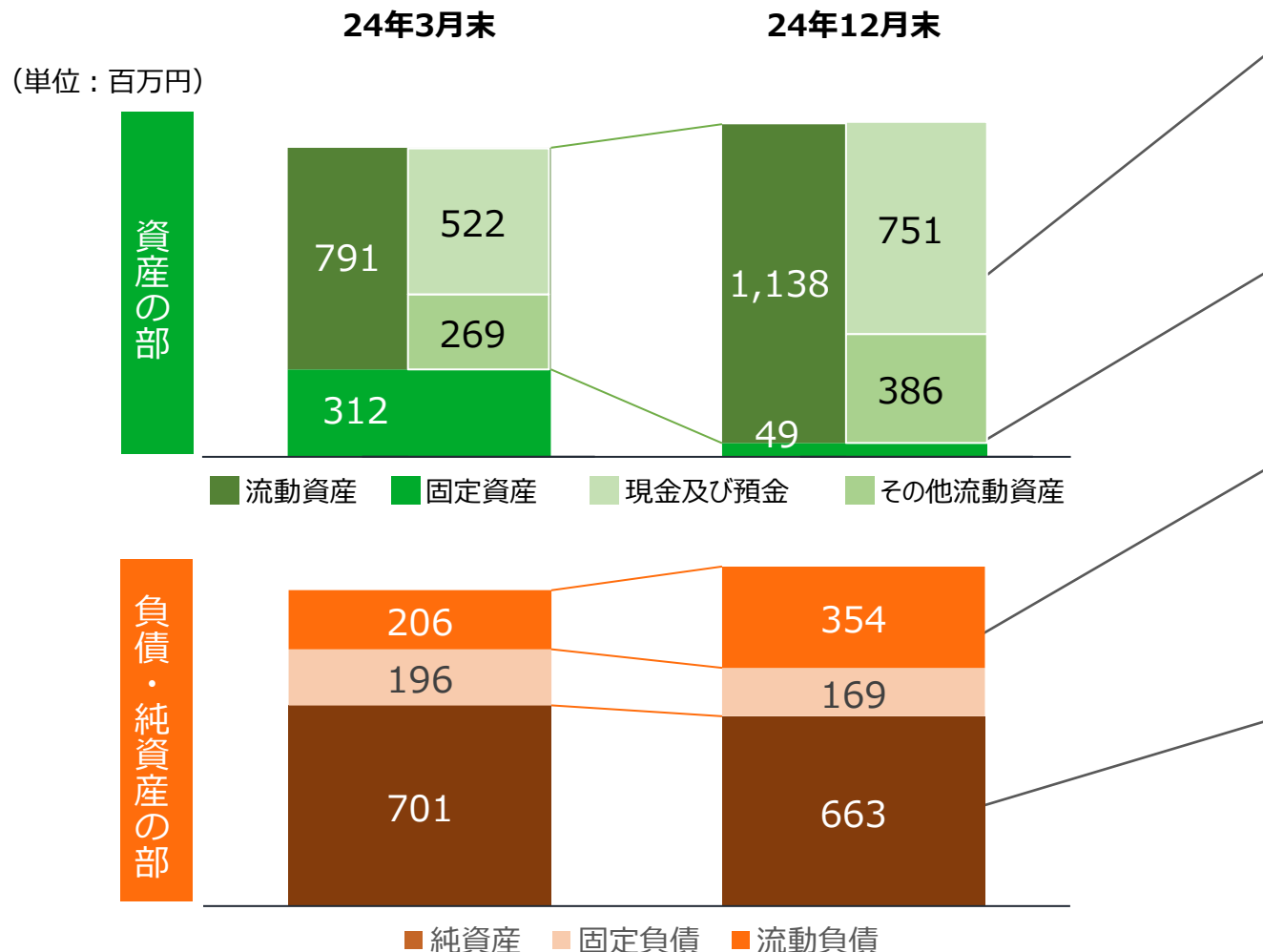
既存顧客に対する単価交渉が一部結実したこと、及び当第3四半期会計期間における稼働率が比較的高い水準で推移したことが、売上高増加に寄与。

(※) その他の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、株式会社I-FREEK GAMESに対する経営指導料を含んでおります。

2025年3月期 第3四半期 B/Sの状況

伝わる
つながる
広がる

B/S 2024年3月期末比較



【主な増減要因】

【流動資産】

現金及び預金：229百万円増加
 売掛金：170百万円増加
 未収入金：24百万円減少

【固定資産】

有形固定資産：5百万円増加
 投資その他の資産：268百万円減少

【流動負債】

未払費用：79百万円増加
 未払消費税等：35百万円増加

【固定負債】

長期借入金：26百万円減少

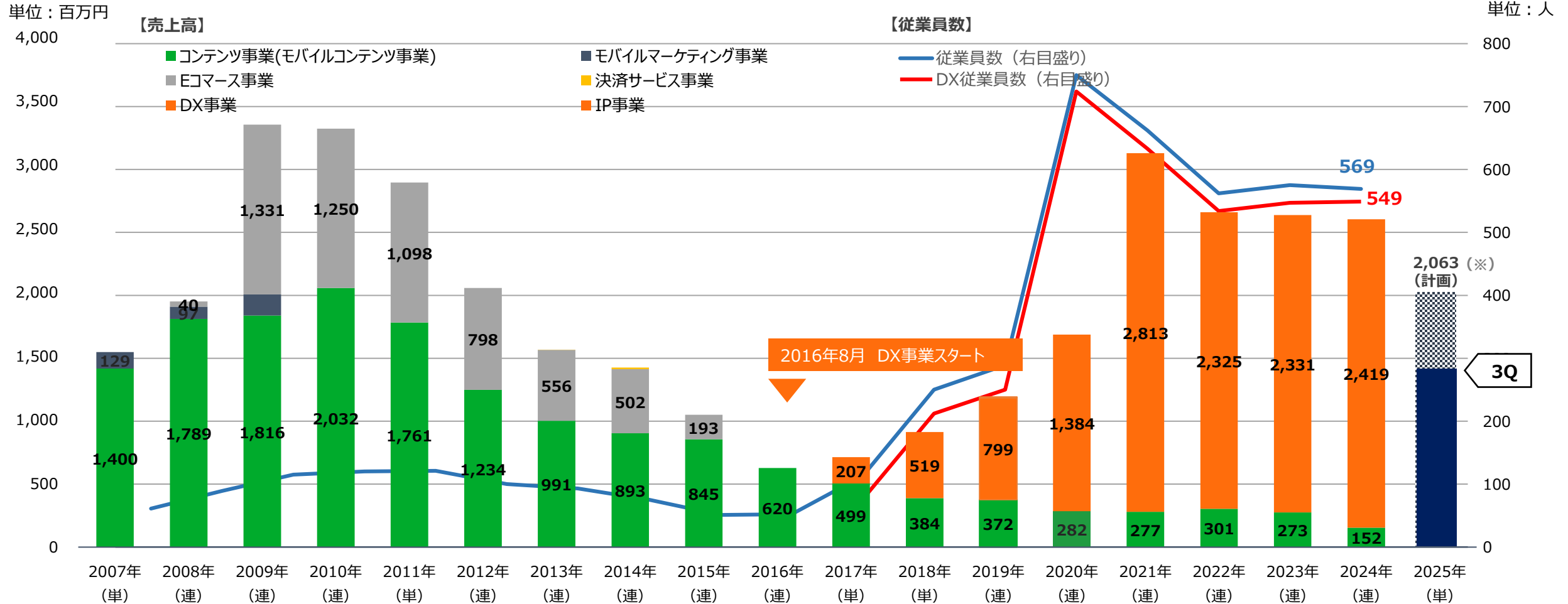
【純資産】

親会社株主に帰属する
 四半期純損失：38百万円計上

業績と従業員の推移

伝わる
つながる
広がる

売上高・従業員数推移（上場～）



(※) 2024年11月14日付公表の「非連結決算への移行及び2025年3月期個別業績予想に関するお知らせ」にて開示した通期売上計画となります。

★ Topic: 代表取締役の異動（辞任）について

2025年1月10日に、当社の代表取締役会長であった上原 彩美氏より代表取締役会長および取締役を辞任したいとの申し出があり、これを受理いたしました。

| 氏名 (生年月日) | 新役職名 | 旧役職名 | 異動年月日 | 所有株式数 |
|------------------------|------|---------|----------------|----------|
| 上原 彩美 (1984年12月26日) | — | 代表取締役会長 | 2025年 1月10日 | 275,507株 |

※所有株式数については、2024年9月30日現在の株式数を記載しております。



2025年3月期 事業計画

コンテンツ事業

新しい知育アプリ開発・施策に注力
絵本制作・レンタル、及び協業パートナー拡大によるBtoB販路拡大

DX事業

生成AI、RPA、メタバース（VR/AR）、データサイエンス、ゲーム等、専門領域に特化したエンジニアの育成を進めながら、商流改善を行い、高単価案件を獲得

DX事業を基盤にコンテンツ事業の収益化により永続的成長を実現

創業以来の事業
今後の成長ドライバー

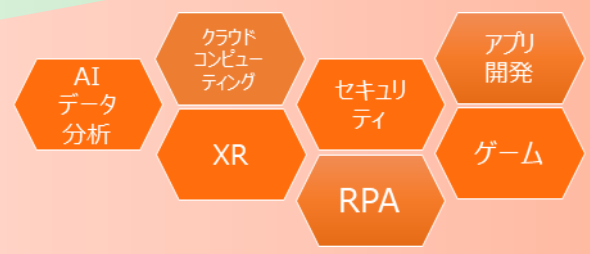
2016年8月事業開始
安定収益基盤

【コンテンツ事業】
152百万円

5.9%

【DX事業】
2,419百万円
94.1%

キャラクター、コンテンツの相互活用した
コンテンツソリューションを実現
協業パートナー拡大



領域を特定することで
採用効率を高め、技術を極める



キャラクター制作特化 クラウドソーシング

- CREPOS

幼児・児童向けコンテンツ

- 電子絵本アプリ
- 知育アプリ
- YouTubeチャンネル「ポポキッズ」

アイフレス事業



SES事業
人材派遣事業
ウェブコンテンツ制作
システム開発等

※2024年3月期売上

本資料は、今後の経営ビジョンに関する情報の提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的としたものではありません。本資料は注記のない限り2024年12月31日現在の決算データ及び直近の事業データに基づいて作成されております。本資料に記載された意見や予測などは、資料作成時点の当社の判断であり、その情報の正確性、完全性を保証し又は約束するものではなく、また今後、予告なしに変更されることがあります。なお、本資料を無断で複写複製、または転送等を行わないようお願いいたします。