

平成 26 年 11 月 19 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765)
問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

Kamcord Inc.の株式の取得に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 11 月 19 日開催の取締役会において、**Kamcord Inc.** (以下、「カムコード」)の株式を取得することを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

1. 株式取得の理由

当社グループを取り巻く事業環境は、国内市場におけるスマートフォンの普及が一段と進む中、スマートフォンゲームによる市場規模は世界中で拡大しております。中国や東南アジアをはじめとした新興国市場においては、経済成長が著しく発展している中、従来からオンラインゲームが楽しまれ、さらにスマートフォンの普及とともにスマートフォンゲーム市場も成長の兆しを見せております。

カムコードは、ゲーム開発者向けにスマートフォンゲームのプレイ動画を録画し配信を可能とする SDK (開発キット) を提供しております。これをゲームに組み入れることで、ゲームユーザーは特別な撮影や編集技術がなくても、簡単にプレイ動画を録画し、**Facebook** や **Youtube**、**Twitter** 上で、プレイ動画を共有することが可能となります。昨今では、スマホゲームユーザーによるプレイ動画の投稿や視聴頻度が増加傾向にあり、またユーザー間で動画を見ることによる既存ユーザーの活性化や、SNS を通じた新しいマーケティングツールとしても非常に期待できる分野でもあります。

当社グループでは、ゲーム産業のさらなる発展・拡大の実現に向けて、カムコードに資本参加をすることで、両社の強みを活かし、将来的なゲーム産業のさらなる発展と、その規模拡大を目指して参ります。

2. 取得する会社の概要

(1) 名 称	Kamcord Inc.
(2) 所 在 地	301 Howard Street, Suite 910, San Francisco, CA 94105
(3) 代表者の役職・氏名	CEO Matthew Zitzmann
(4) 事 業 内 容	スマホゲームの動画配信共有システムの開発及び提供
(5) 資 本 金	21,191 米ドル
(6) 設 立 年 月 日	2012 年 5 月
(7) 決 算 期	12 月期

3. 取得株式数

発行済み株式総数の 12%を取得する方向で検討・協議しております。

4. 日程

取締役会決議日	平成 26 年 11 月 19 日
契約締結日	平成 26 年 11 月下旬 (予定)
株式取得日	平成 26 年 11 月下旬 (予定)

5. 今後の見通し

本件株式取得による当社業績への影響につきましては、軽微であると認識しておりますが、開示すべき事項が生じた場合は、速やかにお知らせいたします。

(参考) 当期連結業績予想

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
当期連結業績予想 (平成 26 年 12 月期)	—	—	—	—	—
前 期 連 結 業 績 (平成 25 年 12 月期)	163,060	91,228	90,104	54,768	47 円 56 銭

※当社グループは、コンテンツ関連の新規性の高い事業を展開しており、短期的な事業環境の変化が激しいことなどから、業績の見通しにつきましては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努め、通期の連結業績予想については開示しておりません。

※当社は平成 26 年 1 月 1 日付で普通株式 1 株につき 100 株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1 株当たり当期純利益を算定しております。

以 上