

平成 26 年 8 月 21 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765)
問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

子会社設立に関するお知らせ

当社は、平成26年8月21日開催の取締役会において、以下のとおり、子会社を設立することを決議いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 子会社設立の目的

当社は、国内外のゲーム関連企業への投資事業及び今後成長が著しいと予測される新興国市場（中国、東南アジア、南米など）におけるゲーム事業の統括拠点として、シンガポールに GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte. Ltd.（以下、「GAP」）を設立することといたしました。

GAP は、新興国におけるゲーム産業のさらなる発展拡大の実現に向けて、他のグローバルプレイヤーはもちろん現地企業とも連携して、ゲーム事業及び同分野での投資活動を積極的に行い、その活動資金は 300 億円を計画しております。

また、GAP の事業展開に向けて、アジア地域に戦略的グループ会社を多く持つソフトバンク株式会社（以下、「ソフトバンク」）と、本事業基盤の構築に向けた協力についての合意書を本日付で締結いたしました。主に、中国及び東南アジアを中心としたソフトバンクの投資先企業と当社の協力体制を構築していくことについて、ソフトバンクからの協力を受け、事業拡大に取り組んでいくこととなっております。

2. 設立する子会社の概要

- (1) 商 号 GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte. Ltd.
- (2) 所 在 地 シンガポール共和国
- (3) 代表者の役職・氏名 坂井 一也
- (4) 事 業 内 容 ゲーム事業、投資事業
- (5) 資 本 金 7 百万シンガポールドル（日本円換算約 577 百万円）
- (6) 設 立 年 月 日 平成 26 年 9 月（予定）
- (7) 大株主及び持株比率 当社 100%

※1 シンガポールドルは、82.5 円で換算しております。

3. 日程

取締役会決議	平成 26 年 8 月 21 日
設立予定月日	平成 26 年 9 月 (予定)
事業開始予定日	平成 26 年 9 月 (予定)

4. 当社業績に与える影響

本件の当社の業績に与える影響については、現段階では軽微であります。今後、業績に重要な影響を及ぼすことが明らかになった場合には、速やかに開示いたします。

(参考) 当期連結業績予想

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
当期連結業績予想 (平成 26 年 12 月期)	—	—	—	—	—
前期連結業績 (平成 25 年 12 月期)	163,060	91,228	90,104	54,768	47 円 56 銭

※当社グループは、コンテンツ関連の新規性の高い事業を展開しており、短期的な事業環境の変化が激しいことなどから、業績の見通しにつきましては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努め、通期の連結業績予想については開示しておりません。

※当社は平成 26 年 1 月 1 日付で普通株式 1 株につき 100 株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1 株当たり当期純利益を算定しております。

以上