



2019年10月10日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 CEO 秋 田 英 好
(コード番号：3760、JASDAQ)
問 合 せ 先 取 締 役 菊 地 徹
(TEL. 03-6820-8176)

子会社の設立に関するお知らせ

当社は、2019年10月10日開催の当社取締役会において、マルチチャンネルネットワーク（以下、「MCN」という。）ビジネスを行う子会社（名称未定）を設立することを決議いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 子会社設立の目的

当社は、2019年5月期まで3期連続の営業赤字を計上しており、業績回復及び企業価値の増大を目指すにあたり、「ゲーム領域以外のオンラインエンターテインメント事業の創出」が急務であります。

このような状況の中、2019年8月開催の当社第25回定時株主総会後の取締役会において、ゲーム以外のエンターテインメント分野に知見のある秋田英好を代表取締役社長CEOに選任することで、より新規事業を創出しやすい環境を整えてまいりました。

この度設立を予定している子会社は、MCNビジネスを事業内容とするもので、MCNビジネスはYouTuberなどの動画配信クリエイターやクリエイタープロダクションが配信媒体を利用して消費者や企業から収入を得るビジネスモデルです。クリエイターによるインターネットを通じた動画配信は、テレビのような放送局、制作会社、出演者、視聴者といった区分を曖昧にする一方で、クリエイターがコンテンツを制作しやすい環境を提供したり、スポンサー企業との橋渡しをしたりする存在が必要となりました。子会社はクリエイターをサポートする役割を担うこととなります。

当社は設立以来、主にゲームの領域で事業を展開してきたことから、主にゲーム好きやアイドル好きの客層をターゲットとすることでMCSビジネスにおいて他社と差別化を図れると考え子会社の設立を決定いたしました。

2. 子会社の概要

社 名	未定
代 表 者	代表取締役 伊藤 裕章
設 立	2019年11月中（予定）※
本 社 所 在 地	東京都目黒区上目黒2丁目1番1号
資 本 金	100百万円
株 主 構 成	当社100%
決 算 期	5月31日
事 業 内 容	マルチチャンネルネットワークビジネス事業

上場当社と 当該会社の関係	資本関係	当該会社は当社の100%子会社となる予定です。
	人的関係	当社取締役が当該会社の取締役を兼任する予定です。
	取引関係	当社が営業上の取引及び当該子会社の管理業務を受託する予定です。

※未定となっている社名につきましては、決定しましたら開示事項の経過として追ってお知らせいたします。

3. 日程

取締役会決議日 2019年10月10日
 設立予定日 2019年11月中
 サービス提供開始予定 2019年中

4. 今後の見通し

当該子会社は当社の連結子会社に該当することになり、2020年5月期第2四半期より、従来の単体決算から連結決算に移行いたします。当該子会社設立による、2020年5月期の業績に与える影響は軽微であると考えておりますが、中長期的に当社グループの業績向上に資するものと考えております。なお、今後開示の必要性が生じた際は速やかにお知らせいたします。

以上