

2025年 9 月期 第 3 四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

2025年 8 月 8 日

上 場 会 社 名 日本ファルコム株式会社 上場取引所 東
コ ー ド 番 号 3723 URL <https://www.falcom.co.jp>
代 表 者 （役職名） 代表取締役社長 （氏名） 近藤 季洋
問合せ先責任者 （役職名） 専務取締役 （氏名） 中野 貴司 TEL 042-527-0555
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無 : 無
決算説明会開催の有無 : 無

（百万円未満切捨て）

1. 2025年 9 月期第 3 四半期の業績（2024年10月 1 日～2025年 6 月30日）

（ 1 ） 経営成績（累計）（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2025年 9 月期第 3 四半期	1,040	△18.2	215	△52.6	224	△53.1	137	△58.4
2024年 9 月期第 3 四半期	1,272	△14.0	453	△38.8	478	△36.4	331	△36.6

	1 株当たり 四半期純利益		潜在株式調整後 1 株当たり 四半期純利益	
	円	銭	円	銭
2025年 9 月期第 3 四半期	13.41	—	—	—
2024年 9 月期第 3 四半期	32.26	—	—	—

（ 2 ） 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1 株当たり純資産
	百万円	百万円	％	円 銭
2025年 9 月期第 3 四半期	10,383	10,111	97.4	980.63
2024年 9 月期	10,703	10,179	95.1	990.22

（参考）自己資本 2025年 9 月期第 3 四半期 10,111百万円 2024年 9 月期 10,179百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第 1 四半期末	第 2 四半期末	第 3 四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2024年 9 月期	—	0.00	—	20.00	20.00
2025年 9 月期	—	0.00	—		
2025年 9 月期（予想）				10.00	10.00

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

2024年 9 月期の期末配当金の内訳 普通配当10円00銭、記念配当10円00銭

3. 2025年 9 月期の業績予想（2024年10月 1 日～2025年 9 月30日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1 株当たり 当期純利益
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％	円 銭
通期	2,500	△1.0	1,200	△3.2	1,200	△3.6	800	△6.1	77.82

（注）直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無

② ①以外の会計方針の変更 : 無

③ 会計上の見積りの変更 : 無

④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）

2025年9月期3Q	10,280,000株	2024年9月期	10,280,000株
2025年9月期3Q	323株	2024年9月期	296株
2025年9月期3Q	10,279,688株	2024年9月期3Q	10,279,705株

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数（四半期累計）

※ 添付される四半期財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー : 無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信（添付資料）P. 3「当四半期決算に関する定性的情報（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期貸借対照表	4
(2) 四半期損益計算書	5
第3四半期累計期間	5
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	6
(継続企業の前提に関する注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	6
(セグメント情報等の注記)	6
(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社はコンテンツメーカーとして、オリジナリティあふれるゲームコンテンツ及びサービスの創出を行い、その魅力を様々な分野・プラットフォームを通じて世界中のお客様にお伝えすることに努めております。

当第3四半期累計期間の製品部門におきましては、当社代表作の1つ「軌跡」シリーズ最新作「英雄伝説 界(かい)の軌跡-Farewell, 0 Zemuria- (フェアウェル オー ゼムリア)」をPlayStation 5 / PlayStation 4向けに販売したほか、当社IPを活用したグッズ制作販売を展開しております。そのほか、音楽アルバム「英雄伝説 界の軌跡-Farewell, 0 Zemuria- オリジナルサウンドトラック」を2025年1月に、「ZEMURIA GRAND ODYSSEY 19999-XXXXX」を2025年4月に発売しました。2025年5月には、Nintendo Switch向けに「イース・メモワール-セルセタの樹海-」を発売しました。

また、2025年7月には、PlayStation 5向け「イースVIII-Lacrimosa of DANA- (ラクリモサ オブ ダーナ)」 「イースIX-Monstrum NOX- (モンストルム ノクス)」や、新型機のNintendo Switch2向けタイトルとして「イースX-Proud NORDICS- (プライド ノーディクス)」を発売し、2025年8月にはPlayStation 5向け「英雄伝説 閃(せん)の軌跡Ⅲ」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ-THE END OF SAGA-」「英雄伝説 創(はじまり)の軌跡」の発売を予定しております。

そして、累計販売数800万本を超える「軌跡」シリーズ最新作「空(そら)の軌跡 the 1st (ザ・ファースト)」をPlayStation 5 / Nintendo Switch / PC・Steam向けに2025年9月の発売に向けて鋭意制作中です。

その結果、製品部門の当第3四半期累計期間の売上高は176百万円(前年同期比1.7%減)となりました。

ライセンス部門におきましては、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC・Steam向けに「イースX-NORDICS- (ノーディクス)」繁体字簡体字中国語版及び韓国語版、「英雄伝説 創の軌跡」英語版、PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC・Steam向けに「英雄伝説 零(ゼロ)の軌跡」英語版、「英雄伝説 碧(あお)の軌跡」英語版などを販売しました。そのほか、旧タイトルのPCゲーム英語版ダウンロード販売や、「イースVIII-Lacrimosa of DANA-」「イースIX-Monstrum NOX-」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ-THE END OF SAGA-」「東京ザナドゥeX+ (エクスプラス)」の英語版なども引き続き展開しております。

そして、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC・Steam向け「イースX-NORDICS-」英仏語版を2024年10月に、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch向け「イース・メモワール-フェルガナの誓い-」英語版、PC・Steam向け「英雄伝説 界の軌跡-Farewell, 0 Zemuria-」繁体字簡体字中国語版及び韓国語版を2025年1月に発売したほか、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC・Steam向け「英雄伝説 黎(くろ)の軌跡Ⅱ-CRIMSON SiN-」英語版を2025年2月に発売しました。また、新規ライセンス案件に関する契約を締結しました。

その他、Nintendo Switch2 / PC・Steam向けに「イースX-Proud NORDICS-」繁体字簡体字中国語版及び韓国語版を2025年8月に、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC・Steam向け「英雄伝説 界の軌跡-Farewell, 0 Zemuria-」英語版を2025年秋に、PlayStation 5 / PlayStation 4 / Nintendo Switch / PC向け「イースvs. 空の軌跡 オルタナティブ・サーガ」英語版を2025年に展開する予定です。なお、「空の軌跡 the 1st」については、PlayStation 5 / Nintendo Switch / PC・Steam向けに2025年9月の全世界同時展開を予定しております。

その結果、ライセンス部門の当第3四半期累計期間の売上高は864百万円(前年同期比20.9%減)となりました。

以上の結果、当第3四半期累計期間の業績は、売上高は1,040百万円(前年同期比18.2%減)、営業利益は215百万円(前年同期比52.6%減)、経常利益は224百万円(前年同期比53.1%減)、四半期純利益は137百万円(前年同期比58.4%減)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(総資産)

当第3四半期会計期間末における総資産は、主に現金及び預金が293百万円増加したことに対し、売掛金の減少が692百万円あったことにより10,383百万円（前事業年度末比3.0%減）となりました。

(負債)

当第3四半期会計期間末における負債は、主に買掛金が100百万円減少したこと、未払法人税等が185百万円減少したことにより272百万円（前事業年度末比48.0%減）となりました。

(純資産)

当第3四半期会計期間末における純資産は、配当金の支払い205百万円があったことに対し、四半期純利益を137百万円計上したことにより10,111百万円（前事業年度末比0.7%減）となりました。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

2025年9月に「軌跡」シリーズ最新作「英雄伝説 空（そら）の軌跡 the 1st（ザ・ファースト）」をPlayStation5／Nintendo Switch／PC・Steam向けに発売いたします。なお、発売タイトル数の拡大や新しいIPコンテンツ・ゲームの創出を進めているため、先行して開発費用の発生を見込んでおります。

また、当社の業績推移の特徴としましては、新製品の発売月に売上高が集中する傾向にあり、2025年9月期の通期業績予想につきましても、第4四半期に比重が大きいものとなっております。

現時点において2024年11月13日に公表しました業績予想に変更はありませんが、今後業績予想の修正が必要となった場合には、速やかに公表いたします。

※上記の業績予想は、当社が本資料発表日現在において、入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は今後様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2024年9月30日)	当第3四半期会計期間 (2025年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	9,543,028	9,836,589
売掛金	971,475	278,740
製品	10,987	4,534
原材料	6,512	7,026
その他	16,021	36,873
流動資産合計	10,548,026	10,163,764
固定資産		
有形固定資産	40,441	35,154
無形固定資産	1,197	1,094
投資その他の資産	113,378	183,691
固定資産合計	155,017	219,939
資産合計	10,703,043	10,383,704
負債の部		
流動負債		
買掛金	131,504	30,539
未払法人税等	204,794	18,927
賞与引当金	27,000	9,000
その他	160,599	213,843
流動負債合計	523,898	272,309
負債合計	523,898	272,309
純資産の部		
株主資本		
資本金	164,130	164,130
資本剰余金	319,363	319,363
利益剰余金	9,696,012	9,628,296
自己株式	△360	△395
株主資本合計	10,179,145	10,111,394
純資産合計	10,179,145	10,111,394
負債純資産合計	10,703,043	10,383,704

(2) 四半期損益計算書

第3四半期累計期間

(単位：千円)

	前第3四半期累計期間 (自 2023年10月1日 至 2024年6月30日)	当第3四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)
売上高	1,272,287	1,040,596
売上原価	62,950	104,710
売上総利益	1,209,336	935,886
販売費及び一般管理費	755,802	720,767
営業利益	453,533	215,119
営業外収益		
受取利息	45	3,987
為替差益	24,435	4,545
未払配当金除斥益	600	891
営業外収益合計	25,082	9,425
経常利益	478,616	224,544
特別損失		
お別れの会関連費用	-	26,036
特別損失合計	-	26,036
税引前四半期純利益	478,616	198,507
法人税、住民税及び事業税	251,720	136,163
法人税等調整額	△104,716	△75,534
法人税等合計	147,003	60,628
四半期純利益	331,612	137,878

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

前第3四半期累計期間(自 2023年10月1日 至 2024年6月30日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当第3四半期累計期間(自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期累計期間に係る四半期キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期累計期間に係る減価償却費（無形固定資産に係る償却費を含む。）は、次のとおりであります。

	前第3四半期累計期間 (自 2023年10月1日 至 2024年6月30日)	当第3四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)
減価償却費	7,788千円	5,588千円