

2017年9月期 第2四半期

決算説明資料

株式会社リアルワールド

東証マザーズ 3691



2017年5月15日



01 エグゼクティブ・サマリー

3



02 FY2017 2Q決算概要

8



03 今後の取り組み

11



04 事例紹介

20



05 APPENDIX

23

# 01 エグゼクティブ・サマリー

 Executive Summary

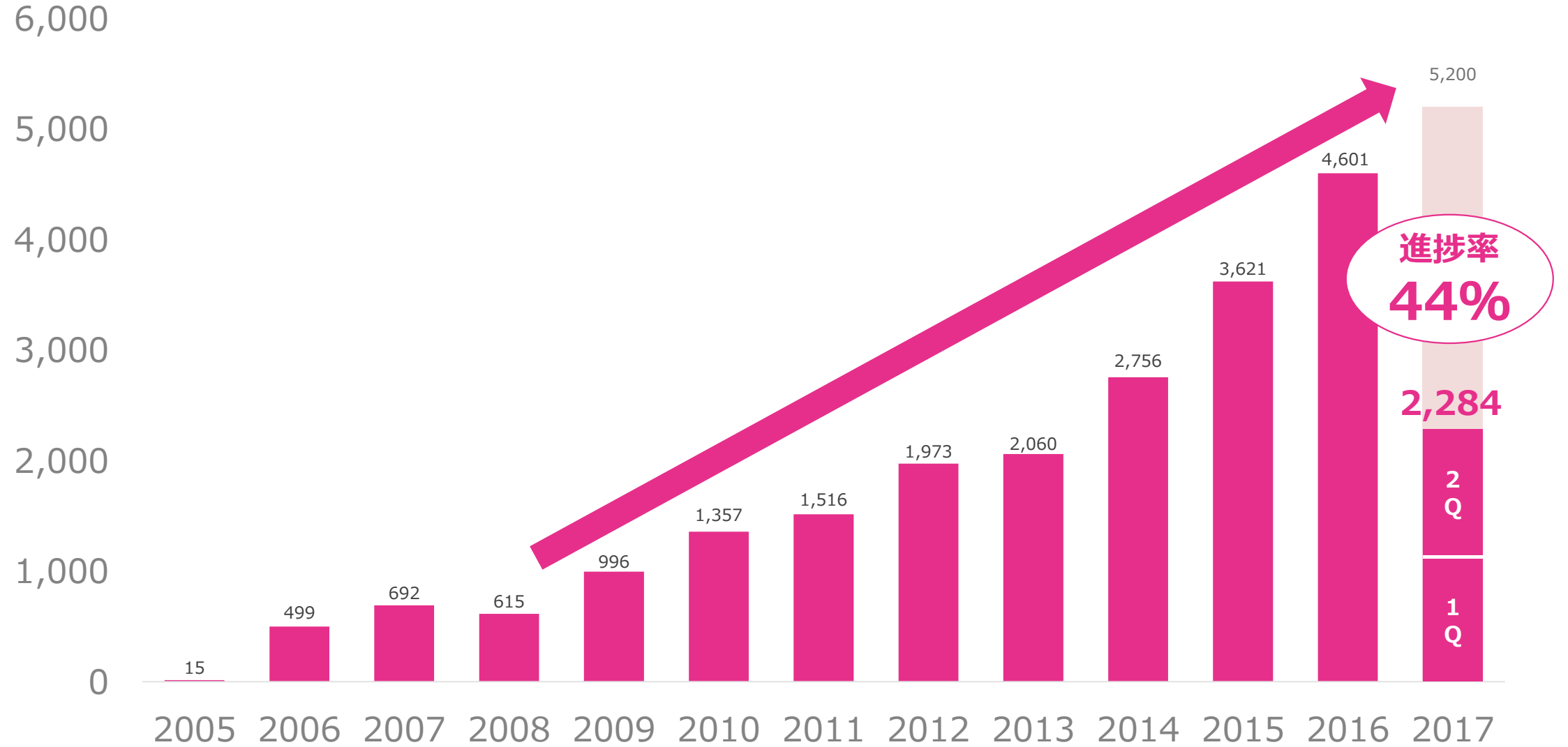
## 連結PLサマリー（2016年10月～2017年3月）

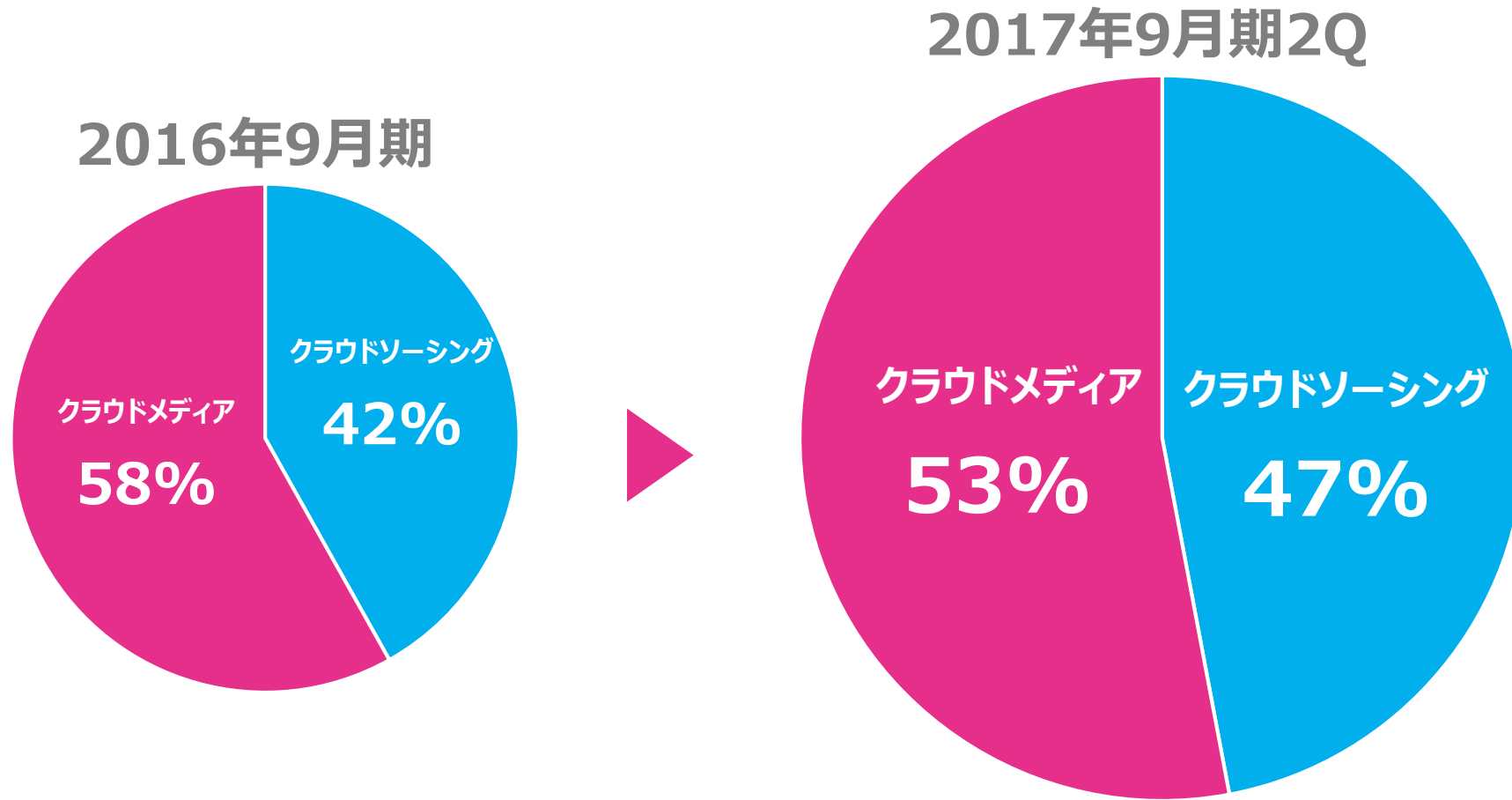
売上高	2,284	百万円	(前年同期比 102%)
営業利益	15	百万円	(前年同期比 11%)
経常利益	31	百万円	(前年同期比 23%)

- ① 在宅ワーク事業投資が収益貢献、同時に利益圧縮
- ② ガバナンスおよび経営基盤強化のためコスト増

# 創業からの売上高の推移

(単位：百万円)





クラウドソーシング売上の比率が積極投資と事業成長により5ポイント増加

## 総会員数

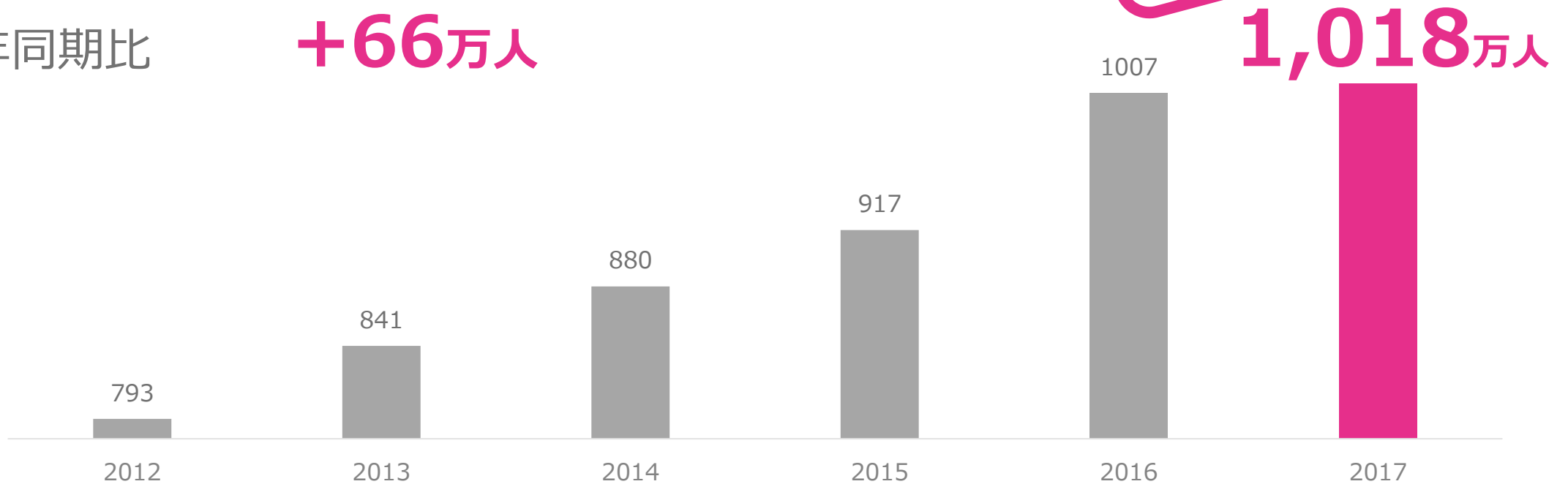
総会員数

**1,018万人**

前年同期比

**+66万人**

業界  
**NO.1**



引き続き不正ユーザー対策を強化。ユーザーあたりの収益性の向上に注力

# 02 FY2017 2Q決算概要

 Financial Result



# 通期連結損益計算書 (P/L)

単位：百万円	2017年9月期 (2016年10月～2017年3月)	2016年9月期 (2015年10月～2016年3月)	前年比
売上高	<b>2,284</b>	2,250	102%
売上総利益	<b>1,002</b>	1,051	95%
(売上総利益率)	<b>44%</b>	46%	-2pt
販売管理費	<b>986</b>	913	108%
営業利益	<b>15</b>	138	11%
(営業利益率)	<b>0.7%</b>	4.6%	-3.9pt
経常利益	<b>31</b>	139	23%
当期純利益	<b>1</b>	71	2%

経営基盤整備および会計監査人交代に伴うコストにより販売管理費が増加

# 通期連結貸借対照表 (B/S)

単位：百万円	2017年9月期 (2017年3月31日時点)	2016年9月期 (2016年9月30日時点)	前期末比
流動資産	2,574	2,726	94%
うち現金および預金	819	1,085	75%
固定資産	874	924	95%
総資産	3,451	3,655	94%
流動負債	1,952	2,050	95%
うちポイント引当金	327	336	97%
固定負債	458	576	79%
純資産	1,040	1,028	101%
負債及び純資産	3,451	3,655	94%
有利子負債	1,183	1,293	92%

# 03 今後の取り組み

 Future Measures

## 働いて貯める

(クラウドソーシング)

ライティング



チェック



写真撮影



データ入力



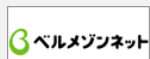
## 暮らして貯める

(クラウドメディア)



RECRUIT

AEON



セブン-イレブンネット

DHC  
Online Shop



nissen  
www.nissen.jp



総会員数※  
**1,018**万人

流通総額※  
**128**億円



## 増える・使う



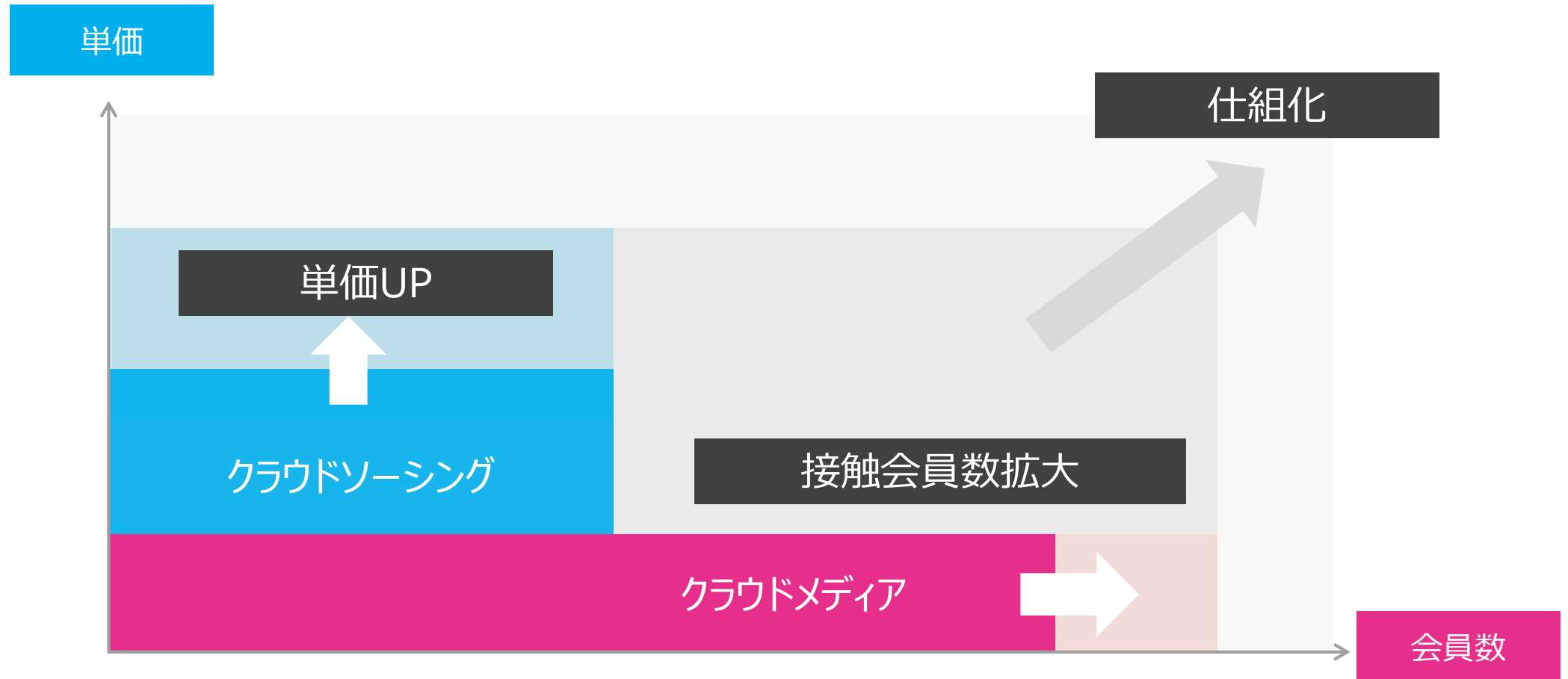
利息で増える(年利1%相当)



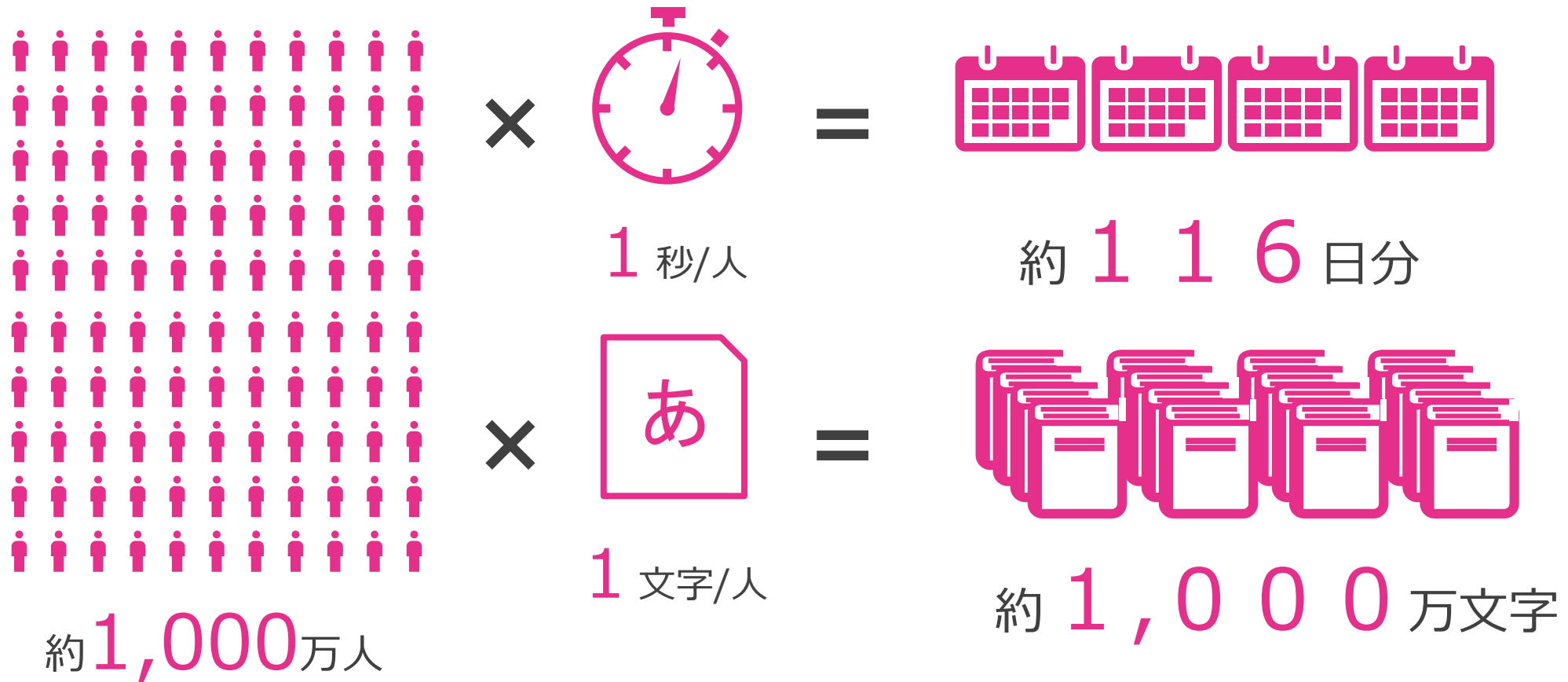
現金交換・銀行振込



電子マネーや仮想通貨と相互交換



クラウドメディアとクラウドソーシングの一層の融合を図る

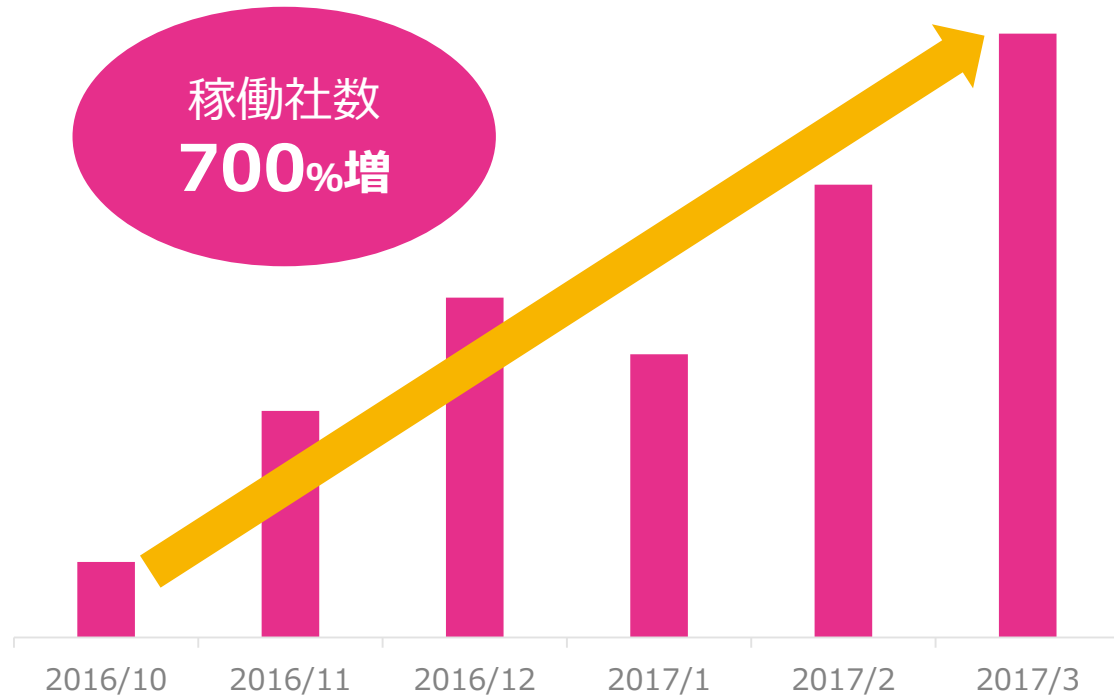


## 1人の1秒の集合体が、大きな価値に変わる

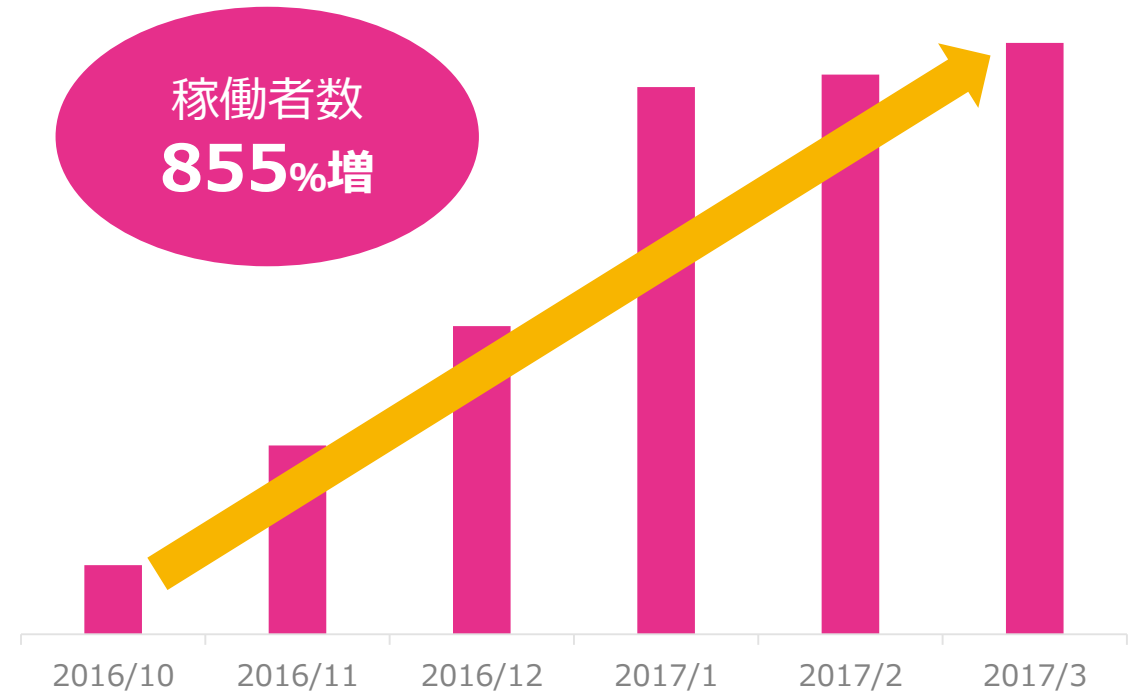


クライアントから受け取る業務委託費の一部を原資としてポイントを還元

## クライアント稼働社数



## 在宅ワーカー稼働者数



在宅ワーカー獲得が好調。クライアント獲得が事業成長に直結するため更に注力していく



## 一億総活躍社会に向けて



出展：2017年3月28日 働き方改革実現会議  
[http://www.kantei.go.jp/jp/97\\_abe/actions/201703/28hatarakikata.html](http://www.kantei.go.jp/jp/97_abe/actions/201703/28hatarakikata.html)

2017年3月28日に、政府の働き方改革実現会議が、主要9分野に関する改革の方向性をまとめた。

- 1.非正規雇用の処遇改善
- 2.賃金引上げと労働生産性向上
- 3.長時間労働の是正
- 4.柔軟な働き方がしやすい環境整備
- 5.育児、介護等と仕事の両立、障害者就労の推進
- 6.外国人材の受け入れ
- 7.女性・若者が活躍しやすい環境整備
- 8.転職・再就職支援、人材育成、教育の充実
- 9.高齢者の就業促進

## 在宅ワーク・クラウドソーシング含めた労働の需給環境自体が変わる

### 5年無期転換ルール

2018年4月

2012年労働契約法改正。2013年4月1日施行。  
有期契約から**5年**経た派遣社員の無期契約への転換申し入れが始まる。  
派遣会社は派遣から申し入れがあれば、無期雇用の派遣社員として契約しなければならない。

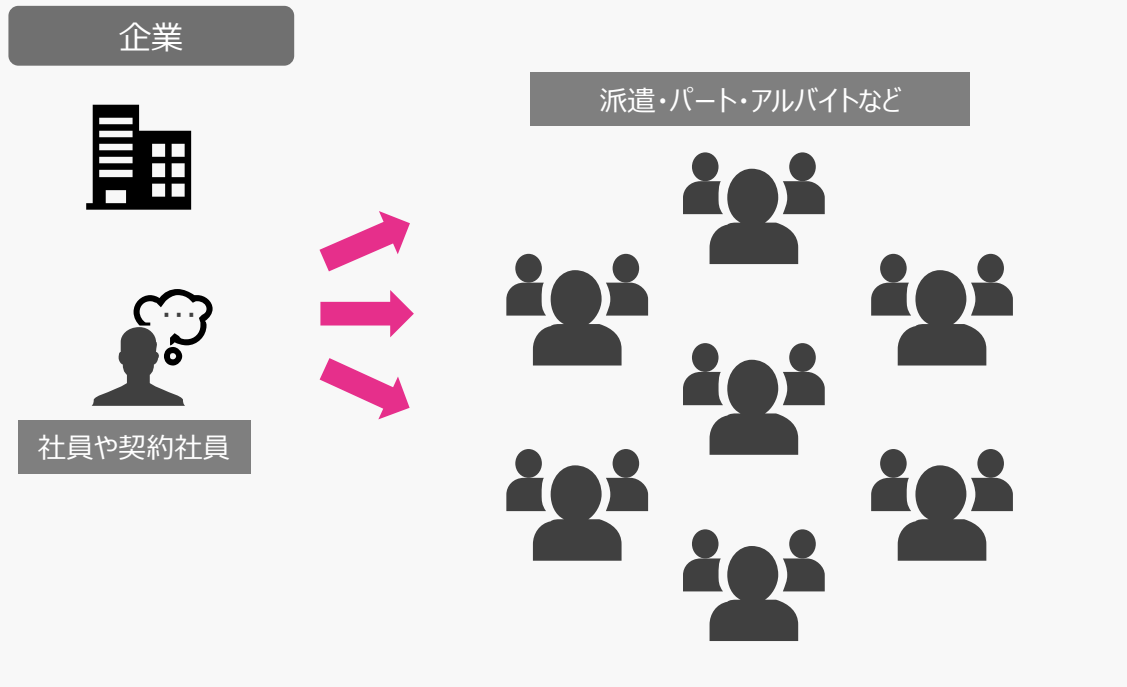
### 派遣の3年ルール

2018年9月

2015年労働者派遣法改正。2015年の9月30日施行。  
事業所単位の派遣期間制限**3年**を一斉に迎える。  
2015年の労働者派遣法の改正により、派遣社員は同一組織単位で3年までと定められた。※

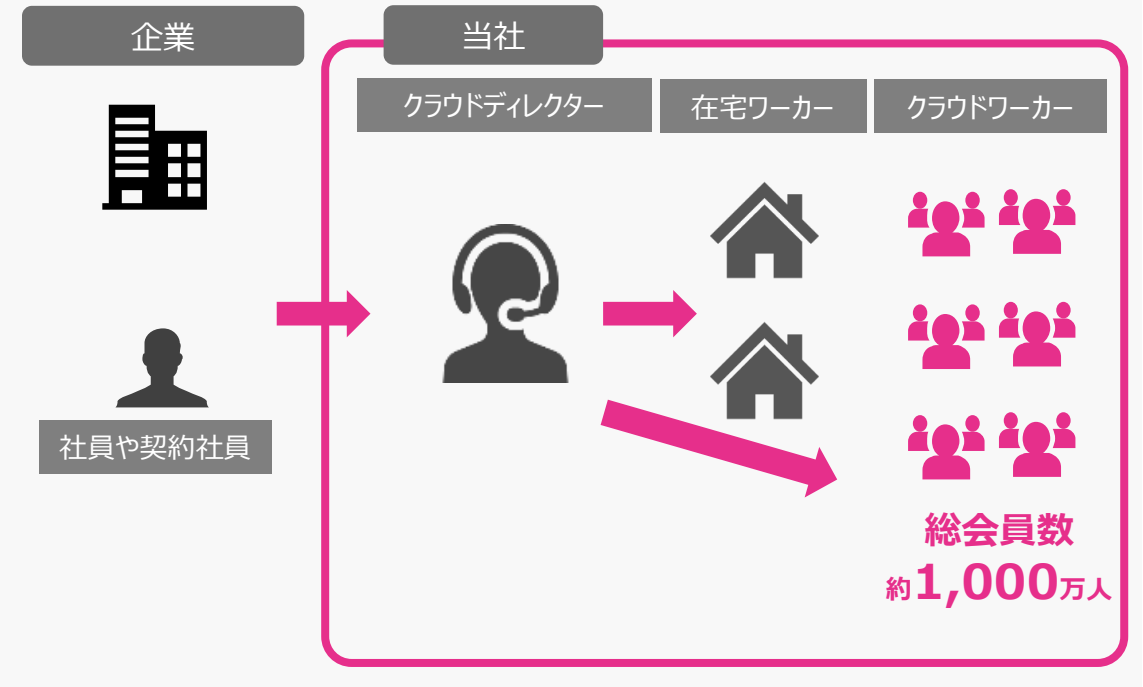
## 従来の業務体制

作業量の増減に対応が難しく、人的な管理工数が高い



## 新しい業務体制

作業量の増減に対応が可能、管理工数の大幅削減



企業はクラウドディレクターを雇用することにより、  
会員基盤約1,000万人のクラウドソーシングを活用することが可能になる

# 04 事例紹介

 Information

MRT NEO株式会社



「医科歯科.com」に掲載されている歯科医院公式サイトURL情報の収集を実施。  
同名の医院を区別し、正しいURLを収集。医院によってばらつきのある情報も目視によりくまなく確認。

## 歯科医院の公式サイト調査作業

\* 検索結果1ページ目を確認し、指定された歯科医院の公式サイトURL(トップページ)を入力してください。  
※ポータルサイトは公式サイトではありません。

\* 公式サイトを確認し、価格表記の有無を回答してください。  
※料金の一覧表などが無くても、価格に関する表記が少しでもある場合は「有」を選択してください。

有

無

送信



バイト3人→クラウドソーシング  
在宅ワーク



80%納期短縮



27%コスト削減



クライアントの声

リソースの確保がかねてより課題となっていたが、クラウドソーシングを活用することで短時間で膨大な作業量をこなすことができた。また設計や運用面でも工夫があり、正確な情報収集が実現した。後工程ではクラウドソーシングで集めた情報をもとに、在宅ワーカーを利用し、コンテンツ情報の拡充を図っていく。

## 株式会社STANDING OVATION



ファッションコーディネートアプリ「XZ(クローゼット)」に使用する画像加工作業、タグ付け作業を実施。画像の切り取り、背景処理、拡大、透過など、画像の統一作業と同時にタグ付け作業を行った。



バイト2人→バイト0名



1万件を3日でスピード対応



クライアントの声

アルバイトに毎日やってもらいたい作業がありましたが、シフトなどの関係から出来ない日が発生していました。作業時間も深夜早朝など、並列で複数人にやっていただけるため、圧倒的な作業スピードで処理できました。一日の処理量が従来の4～6倍に向上し、今後のグロースによる規模拡大に備える体制を構築することができました！

# 05 Appendix

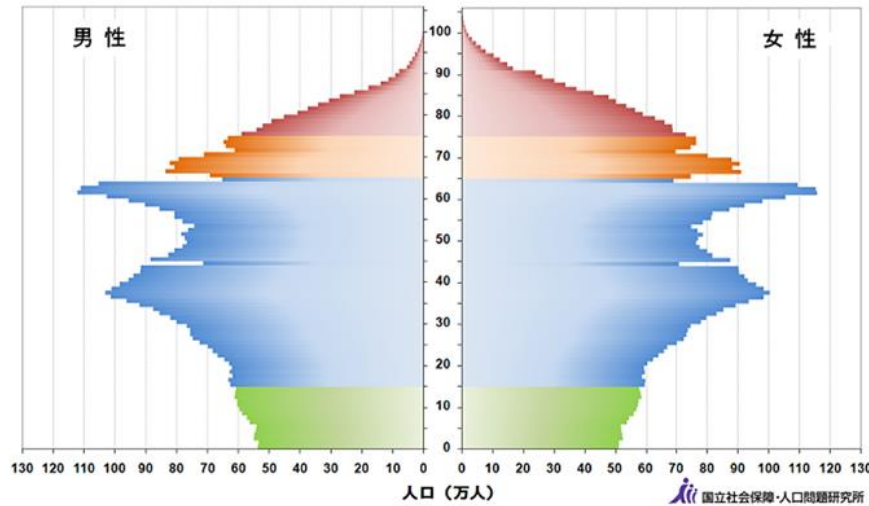


会員約22万人がポイントを出し合い、公益財団法人日本盲導犬協会に寄付。

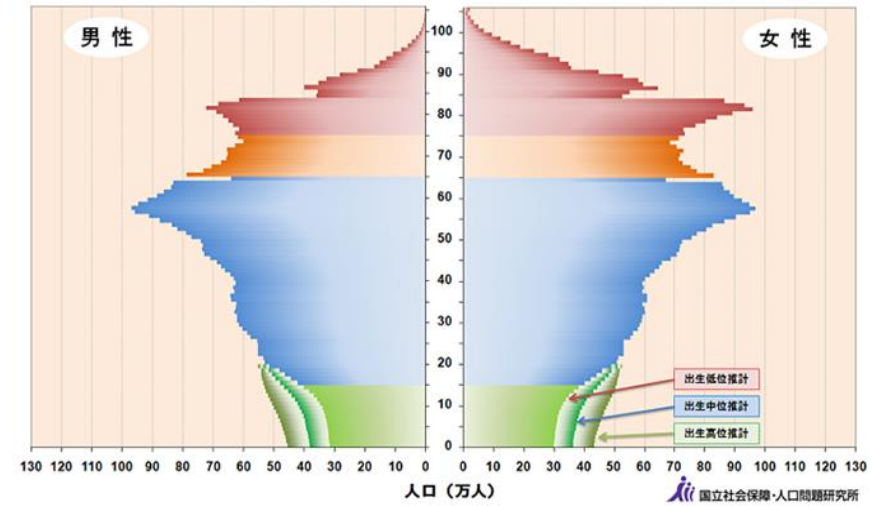
盲導犬や介助犬の育成支援を実施。(2017年4月7日)



日本は深刻な労働力不足に直面する



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」

(国立社会保障・人口問題研究所の推計による。)

**2010年**  
**8,000万人**

労働人口  
**16%減**

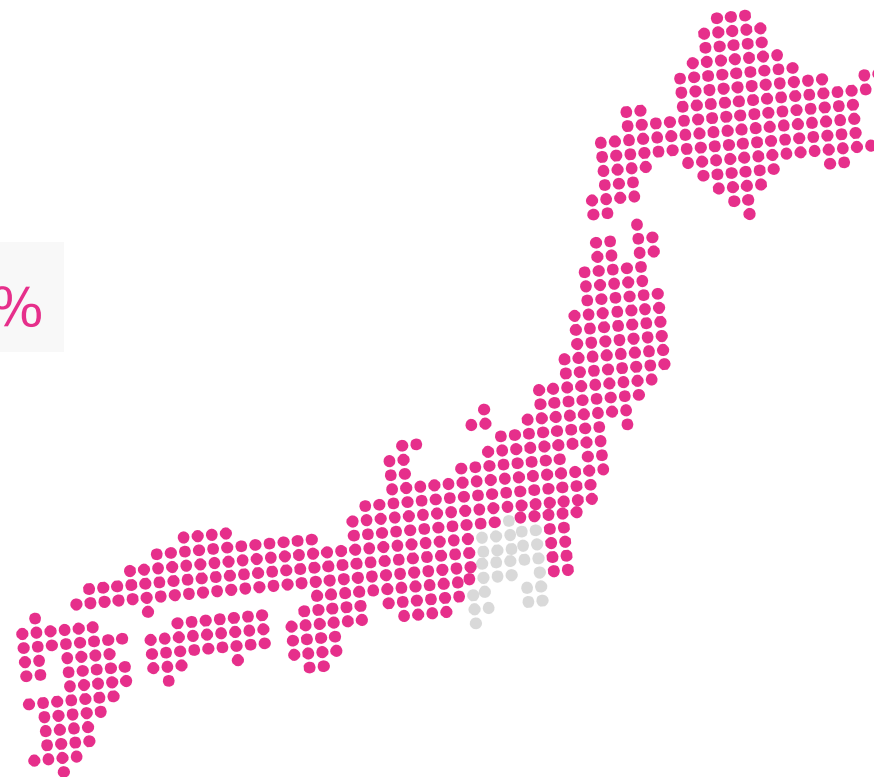
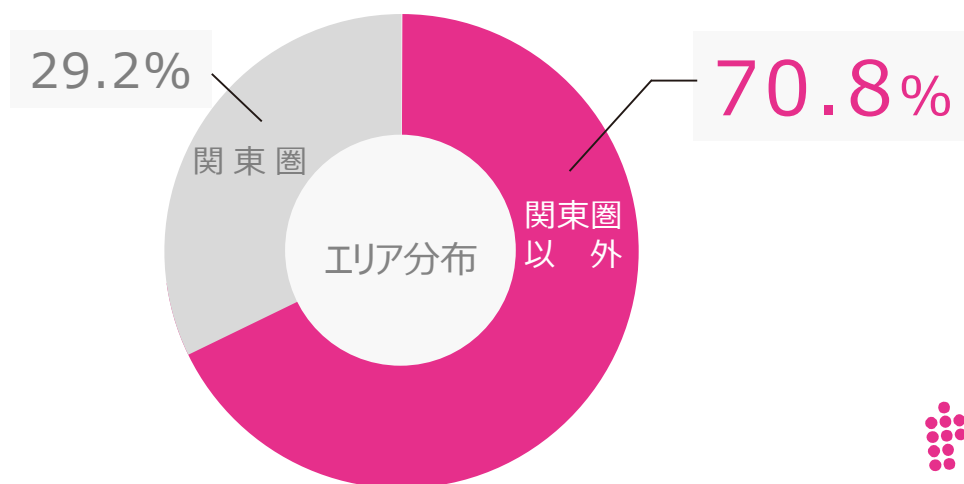
**2030年**  
**6,700万人**

日本全体として生産性を高める技術革新と人材確保が急務

同一の雇用契約でライフスタイルに合わせた多様な雇用形態の提供を目指す



## 報酬を獲得した会員の分布



※2014年11月～2015年3月までにCROWDでトップ100位にランクインしたことがあるユーザの年代/居住地域についての調査

約7割が関東圏以外に居住しており、地方の活性化にも大きく寄与



ネットがリアルを食ってはいけない。  
ネットが人を孤独にしてはいけない。  
ネットがコミュニケーションを断ち切ってはいけない。

人に役立つはずのネットが  
人を消耗させてはいけない。

食べること、笑うこと、話すこと、  
動くこと、お金を得ること。  
人が生きていくためのライフラインになれないなら、  
ネットなんて必要ない。

新しい時代の、  
新しいリアリティを創っていこう。

それがリアルワールドの  
自分たちへの、そして社会への責任。

ネットからリアルへ。

暮らすこと、働くこと、新しいこと

ネットを通じて社会の基盤をつくる

ネットからリアルへ。

REALWORLD



## 将来見通しに関する注意事項

本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」（forward-looking statements）を含みます。

これらは、現在における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。