

平成 27 年 8 月 13 日

各 位

会 社 名 株式会社オルトプラス  
 代 表 者 名 代表取締役 CEO 石 井 武  
 (コード番号：3672 東証第一部)  
 問 合 せ 先 取締役 CFO 執行役員  
 管理本部長兼 竜石堂 潤一  
 財務・経理部長  
 (Tel. 03-4577-6701)

**通期業績予想の修正、配当予想の公表並びに役員報酬の減額に関するお知らせ**

当社は、平成 27 年 8 月 13 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向を踏まえ、平成 27 年 5 月 7 日に公表いたしました平成 27 年 9 月期の業績予想を修正するとともに、未定としておりました配当予想を公表いたします。

また、あわせて役員報酬の減額実施を決定いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

平成 27 年 9 月期通期業績予想値の修正 (平成 26 年 10 月 1 日～平成 27 年 9 月 30 日)

	売上高 百万円	営業利益 百万円	経常利益 百万円	当期純利益 百万円	1 株当たり 当期純利益 円銭
前回発表予想 (A)	4,465	101	102	△10	△1.21
今回発表予想 (B)	2,493	△1,014	△1,009	△1,176	△131.51
増減額 (B - A)	△1,972	△1,115	△1,111	△1,165	
増減率 (%)	△44.2	—	—	—	
(ご参考) 前年同期実績 (平成 26 年 9 月期)	2,765	△56	△82	△148	△17.70

2. 修正の理由

売上高につきましては、前回の業績予想の修正に際して、上期の実績を踏まえた上で、運営中である既存タイトルの売上見込額を見直すとともに、新規リリース予定タイトルの売上見込額及び他社との協業案件にかかる売上見込額を進捗状況に基づき見直しを行いました。第 3 四半期連結会計期間における直近の進捗状況を踏まえた結果、前回予想を 1,972 百万円下回る見込みとなりました。

内容		金額
①	既存タイトルの売上見込修正	9 タイトル △493 百万円
②	新規タイトルの売上見込修正	5 タイトル △349 百万円
③	リリース遅延による売上見込修正	5 タイトル △564 百万円
④	開発中止等による売上修正	5 タイトル △451 百万円
⑤	その他	— △115 百万円
売上見込修正額 合計		△1,972 百万円

売上修正の主たる理由は以下のとおりであります。

① 既存タイトルの売上修正

運営中の既存9タイトルのうち6タイトルにつきましては、想定通りの通期売上を見込んでおりますが、3タイトルにつきましては、以下の理由より当初想定を下回る見通しであることから、既存タイトルにかかる売上につきましては通期売上見込を493百万円、下方修正いたします。

- ・主要タイトルの1つについては、新規イベントの実施や新規アイテム販売等により、ユーザー課金率の増加及びARPPU(※)の増加を見込んでおりましたが、アップデートによるコンテンツのリッチ化を進めた結果、低スペック端末での動作が不安定になる事象が発生したこと等により、イベント実施により見込んでいたアクティブユーザー数の増加が伸び悩んでいること及び高価格帯のアイテム販売数が想定を下回って推移していること
- ・別タイトルについては、新規イベントの実施等でアクティブユーザー数並びにARPPUの増加率は想定を上回って推移している一方で、一部コアユーザー向けのイベントに偏った結果、課金ユーザー数が想定した増加率を下回って推移していること

② 新規リリースタイトルの売上修正

当期中にリリースしたタイトルのうち、1タイトルにつきましては当初想定を上回る通期売上を見込んでおりますが、ネイティブアプリ4タイトルにつきましては、タイトルリリース時のバグや、イベント実施時におけるバグの発生によるユーザーの離脱等を原因として、ユーザー数及びユーザー課金率の増加が想定を下回って推移いたしました。このためバグの修正並びにゲームバランスの調整を進めておりますが、ユーザー数及びユーザー課金率の増加が当期中に見込めないこと、及び他プラットフォームへのリリースを延期したことによる売上の減額等を踏まえて、通期売上見込を349百万円、下方修正いたします。

③ リリース遅れによる売上修正

当期中にリリースを予定していたネイティブアプリ5タイトルにつきましては、開発作業自体の遅れ、仕様変更並びにプログラミングの最適化等の作業で、当初見込みよりも工数を要していることを踏まえ、開発スケジュールを見直した結果、リリースが翌期以降になると見込まれるため、当該タイトルで見込んでいた通期売上見込を564百万円、下方修正いたします。

④ 開発中止等による売上修正

当期中にリリースを予定していたタイトルのうち、開発中の品質チェックによりサービスクオリティを満たせないと判断し、開発中止としたタイトルが1タイトル、協業先との契約交渉に想定以上に時間を要していることから、当期中のサービス開始及び他社からの運営移管に至らないと見込まれるタイトルが4タイトルあり、当該タイトルで見込んでいた通期売上見込を451百万円、下方修正いたします。

⑤ その他

ベトナム子会社における開発業務の受託で、当期中の契約を見込んでいた案件につきましては、発注先との契約交渉に時間を要していることから、当期中の受注が見込めないものとして売上を取り消すとともに、広告売上について現状の売上推移を踏まえて下方修正いたします。

※ 課金ユーザー1人当たりの月売上金額

営業利益、経常利益につきましては、タイトルのリリース遅れや開発中止等による売上減少により、協業先に対する手数料、プラットフォーム手数料、サーバー賃借料及び広告宣伝費など、売上に関連して発生する費用が当初見込額を下回って推移すると見込まれること、及び外注の内製化による外注費の削減が進んでいること等を踏まえ、営業利益につきましては前回予想を1,115百万円、経常利益につきましては前回予想を1,111百万円下回る見込みとなりました。この見込に基づき繰延税金資産の一部取崩しに伴う法人税等調整額の計上167百万円を見込んだ結果、当期純利益につきましては前回予想を1,165百万円下回る見込みとなりました。

### 3. 配当予想の公表について

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
前回予想 (平成26年11月6日発表)	円銭 —	円銭 0.00	円銭 —	円銭 —	円銭 —
今回修正予想				0.00	0.00
当期実績	—	0.00	—		
前期実績 (平成26年9月期)	—	0.00	—	0.00	0.00

#### 修正の理由

当社は、株主に対する利益還元と同時に、財務基盤を強固にするとともに競争力を確保し、積極的に事業拡大を図っていくことが重要な経営課題であると捉えております。平成27年9月期の配当予想につきましては、前回公表時に未定としておりましたが、今回、業績予想の修正により大幅な損失を計上する見込みとなった結果、誠に遺憾ながら無配とさせていただきます。

### 4. 役員報酬の減額について

当社は、今回の当期業績予想の修正により大幅な損失を計上する見込みとなった結果を真摯に受け止め、その経営責任を明確にするために、以下のとおり役員報酬の減額を実施いたします。

#### (1) 役員報酬減額の内容

代表取締役及び取締役（社外取締役を除く） 役員報酬月額の50%を減額

#### (2) 対象期間

平成27年8月から12月まで

#### (注意事項)

上記の予想は、本資料発表日現在において入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績等は今後の様々な要因によって予想数値と異なる可能性があります。

以上