

平成 26 年 7 月 30 日

各 位

会 社 名 株式会社コロプラ  
 代表者名 代表取締役社長 馬 場 功 淳  
 (コード：3668 東証第一部)  
 問合せ先 取締役管理部長 土 屋 雅 彦  
 (TEL. 03-6721-7770)

### 通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 7 月 30 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 26 年 4 月 30 日の「平成 26 年 9 月期 第 2 四半期決算短信〔日本基準〕(非連結)」で開示した平成 26 年 9 月期(平成 25 年 10 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日)の業績予想を修正することとしましたので、お知らせいたします。

#### 1. 当期の業績予想数値の修正(平成 25 年 10 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日) (単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	45,000	18,000	18,000	10,000	82 円 93 銭
今回修正予想 (B)	52,000	22,700	22,640	12,450	102 円 93 銭
増 減 額 (B - A)	7,000	4,700	4,640	2,450	
増 減 率 ( % )	15.6%	26.1%	25.8%	24.5%	
(ご参考) 前期実績 (平成 25 年 9 月期)	16,767	5,744	5,787	3,156	27 円 20 銭

(注) 当社は、平成 25 年 10 月 1 日付で普通株式 1 株を 3 株にする株式分割を行っております。  
 なお、当該株式分割が前事業年度の期首に行われたと仮定して、「1 株当たり当期純利益」を算定しております。

#### 2. 修正の理由

平成 25 年 3 月にリリースいたしました『クイズ RPG 魔法使いと黒猫のウィズ』や、平成 25 年 9 月にリリースいたしました『軍勢 RPG 蒼の三国志』といった既存タイトルがスマートフォンゲームアプリ市場の拡大を背景に持続的な成長を続けております。また、平成 26 年 2 月にスマートフォンの特性を活かしたひっぱりアクション RPG としてリリースいたしました『スリングショットブレイブズ』、平成 26 年 3 月に知育アプリとしてリリースいたしました『ほしの島のにゃんこ』が順調な立ち上がりを見せております。

これらスマートフォン専用オンラインゲームアプリの売上が想定を遥かに上回るペースで好調に推移し、平成 26 年 9 月期の通期業績予想につきましては、売上高、営業利益、経常利益、当期純利益が前回予想をそれぞれ上回る見通しとなったことから、上方修正しております。

(注) 上記予想値は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以 上