



株式会社enish（エニッシュ）
東京スタンダード 証券コード3667

2025年12月期 第2四半期
決算説明資料

2025.8.8

決算概要

■新規タイトルの発表、人員削減、ビットコイン購入など、下半期に向けた経営基盤の再構築を進行中。第2四半期会計期間においては、売上高の減少が影響し、減収減益となった。

FY25 2Q会計期間（2025年4～6月）

売上高	519百万円	（直前Q比　：△23.0%	前年Q比　：△31.3%）
営業利益	△237百万円	（直前Q対比：△90百万円	前年Q対比：+156百万円）

1. 新規タイトルの開発

2025年リリース第1弾として、新感覚麻雀ゲーム『雀エボライブ』を発表し、4月23日に事前登録を開始。第2弾として、新作パズルゲーム『声優どうぶつ園ボイスフル』のプロジェクトを始動。両タイトルは2025年夏のリリースを予定しており、下半期の売上高増加に貢献する見込み。そのほか複数のタイトルも開発中で、コスト増加の要因となっているが、準備が整い次第、順次告知予定。

2. 経営基盤の強化を推進

第三者割当による第19回新株予約権（行使価額修正条項付）はすべて行使完了。人員削減によるコスト削減効果は秋以降に顕在化する見通しで、AI活用により開発パイプラインを維持。『De:Lithe Last Memories』におけるGEEKトークンのデリストを受け、特別損失を計上しました。保有するビットコインについては、評価益を営業外収益として「暗号資産評価益」20百万円を計上。

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

04 Appendix

FY25 1Q業績

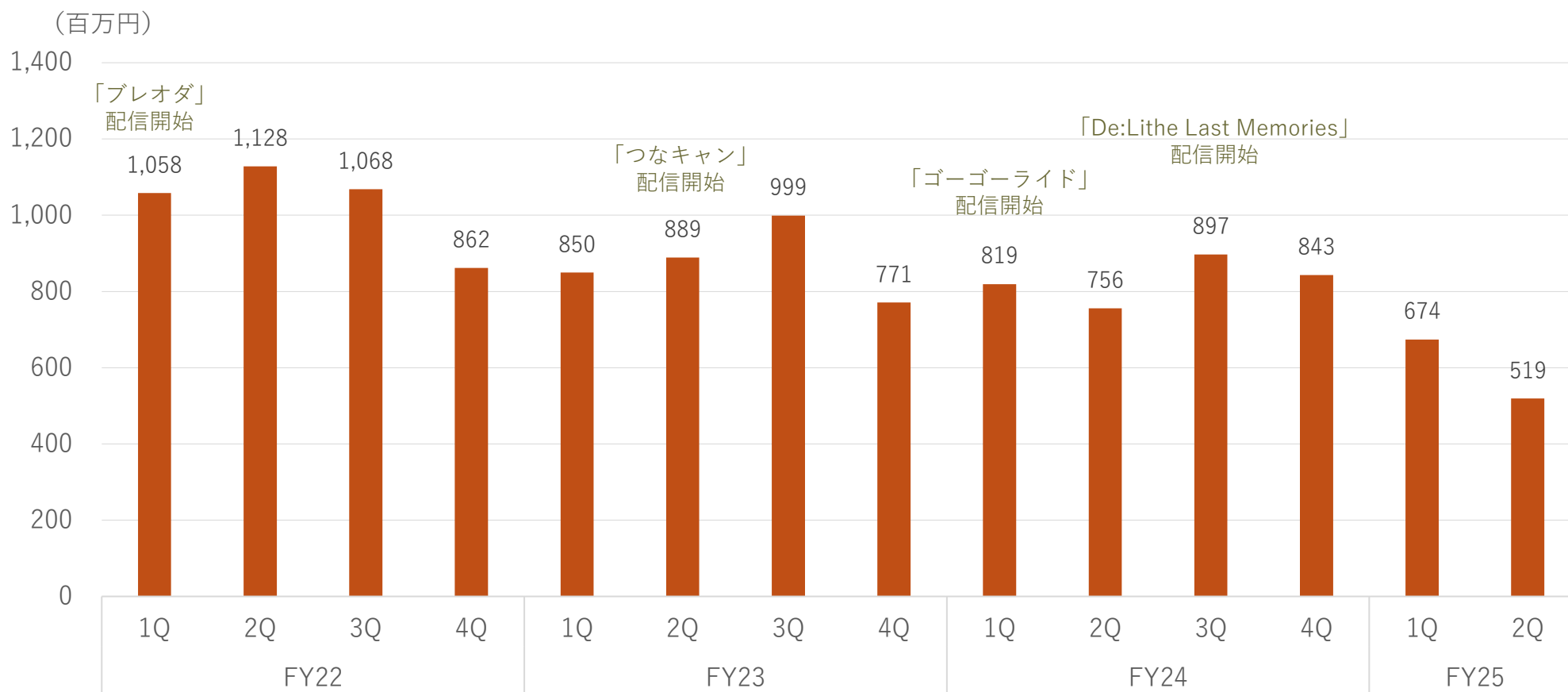


QoQで売上高が△23%と大きく、コスト圧縮を補えずに営業収益はマイナス
営業外収益として「暗号資産評価益」20百万円を計上

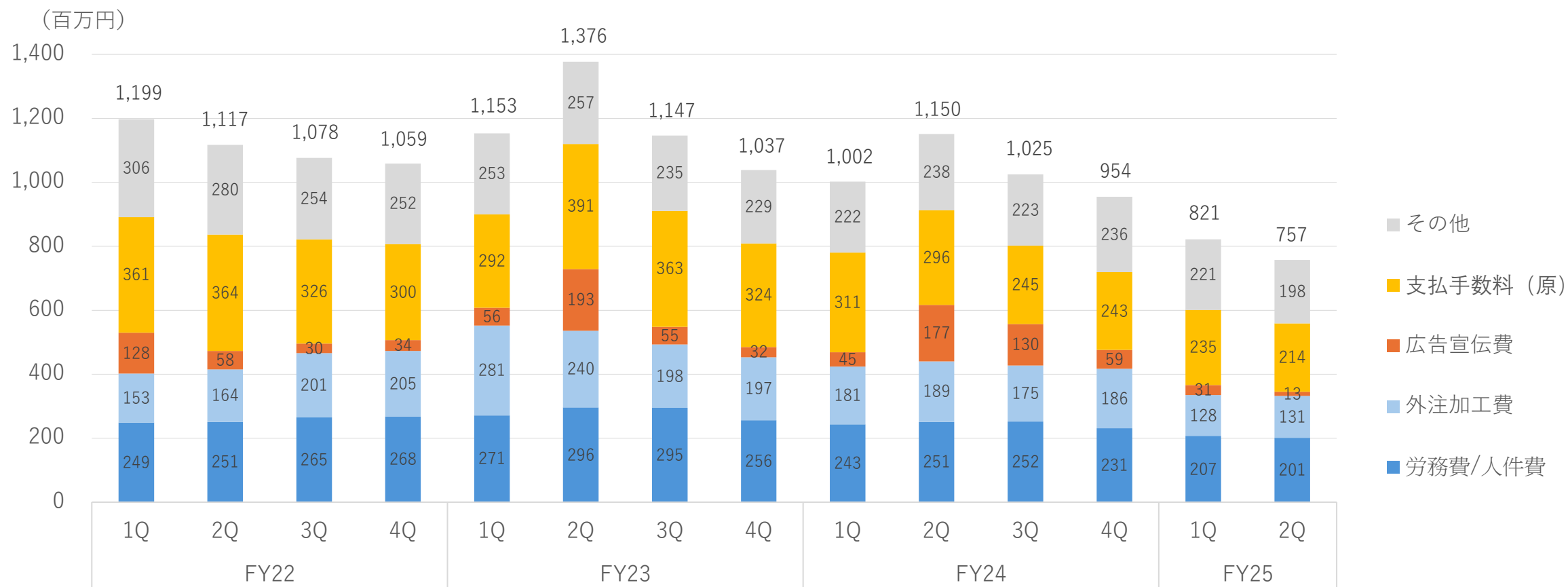
(単位：百万円)

	FY25 2Q 会計期間	FY25 1Q 会計期間	QoQ	増減	FY24 2Q 会計期間	YoY	増減
売上高	519	674	△23.0%	△155	756	△31.3%	△237
売上原価	637	681	△6.6%	△44	866	△26.5%	△229
売上総利益	△117	△7	—	△110	△110	—	△7
販売費及び一般管理費	119	139	△14.2%	△19	283	△57.9%	△164
営業利益	△237	△146	—	△90	△394	—	+156
（営業利益率）	△45.7%	△21.8%	—	△24.0%	△52.1%	—	+6.4%
経常利益	△225	△156	—	△69	△414	—	+188
税引前当期純利益	△474	△157	—	△316	△414	—	△60
当期純利益	△474	△158	—	△316	△414	—	△60

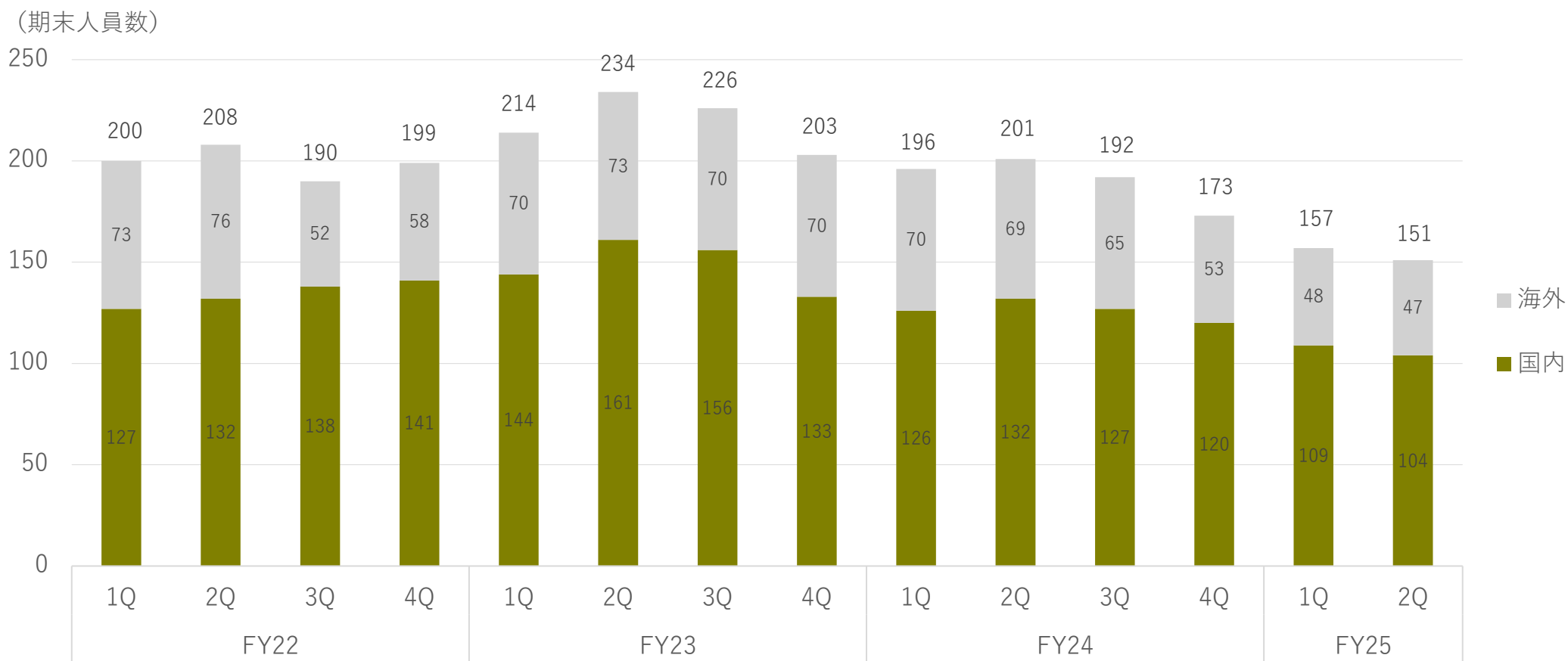
FY25 2Qは、『五等分の花嫁 五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。』をクローズ



新規タイトル開発費用があるが、全体的にコスト圧縮が図られQoQでは△7.9%の水準



下半期に向け更なる人員削減を実施中、経営資源の効率化と重点分野への集中を図る



FY24 貸借対照表



第19回新株予約権（行使価格修正条項付）の行使が完了し現預金が増加

(単位：百万円)

	FY25 2Q	FY25 1Q			FY24 2Q		
	期末	期末	QoQ	増減	期末	YoY	増減
流動資産	1,504	1,546	△2.7%	△42	1,757	△14.4%	△252
（うち現預金）	1,050	851	+23.4%	+199	1,304	△19.5%	△254
固定資産	271	271	+0.1%	+0	291	△6.8%	△19
資産合計	1,776	1,818	△2.3%	△41	2,048	△13.3%	△272
流動負債	789	787	+0.2%	+1	1,092	△27.8%	△303
固定負債	3	3	△4.7%	△0	3	△16.5%	△0
負債合計	792	791	+0.2%	+1	1,096	△27.7%	△304
純資産合計	984	1,027	△4.2%	△43	952	+3.3%	+31
（自己資本比率）	55.2%	56.3%	—	△1.1%	46.3%	—	+8.9%

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

04 Appendix

雀エボライブ2025年夏リリース予定



新感覚麻雀ゲーム『雀エボライブ』 事前登録開始

本タイトルは、「エンタメ麻雀モード」「推しの応援・観戦・対戦」「手軽にできるライブ配信」の3つが融合した新時代のエンタメライブ麻雀王道テーブルゲームである通常の麻雀を楽しめた上で、異能スキルやハプニングで運を操る刺激的なエンタメ麻雀モード、声優・VTuberとのリアルタイム交流、そしてライブ配信が手軽に行える機能など、従来の麻雀ゲームの枠を大きく超えた体験を提供します



雀エボライブ 2025年夏リリース予定
著作権表記：©enish,inc.

声優どうぶつ園 ボイスフル2025年夏リリース予定



新作パズルゲーム『声優どうぶつ園ボイスフル』プロジェクト始動

本プロジェクトは、出演声優全員が大手声優事務所「81 プロデュース」所属という包括的な取り組みを行う初の試み

「声優どうぶつ園ボイスフル」は、かわいい動物キャラクターたちが織りなす爽快スワイプパズルゲーム

プレイヤーは画面上の動物アイコンをつなげてスワイプすることで、動物たちの個性豊かな鳴き声が響き渡る、新感覚のパズル体験をお楽しみいただけます



声優どうぶつ園ボイスフル 2025年夏リリース予定

著作権表記：©enish,inc.

ネイティブゲームタイトル



各種イベントを開催、効率的な運営等により収益の改善を図る



進撃の巨人Brave Order
2022年2月サービス開始

著作権表記：©諫山創・講談社／「進撃の巨人」
The Final Season製作委員会
©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
2023年6月サービス開始

著作権表記：©あろ・芳文社／野外活動プロジェクト
©enish,inc.



De:Lithe Last Memories (デ・ライズ ラストメモリーズ)
2024年8月サービス開始

著作権表記：©GeekOut PTE.LTD./ enish,inc.

ブラウザゲームタイトル



株式会社サンリオと2025年サンリオキャラクター大賞や魅力的なコラボレーションを実施



ぼくのレストランII
2010年6月サービス開始

当四半期では、株式会社サンリオとのライセンス契約により『ハローキティ&タイニーチャム』のガチャを実施



ガルシヨ☆
2010年11月サービス開始

当四半期では、株式会社サンリオとのライセンス契約により「ハローキティ」とのコラボレーション



- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み
- 04 Appendix

Web3関連サービスをはじめとする新しい取り組みへの挑戦（チャレンジ）を続け、業績／企業価値向上を図る

1. 新規タイトルの投入

- ・ 2025年x本のタイトルを投入予定
 - 第1弾 新感覚麻雀ゲーム『雀エボライブ』発表、事前登録開始
 - 第2弾 新作パズルゲーム『声優どうぶつ園ボイスフル』プロジェクト始動

2. 経営基盤の再構築

- ・ AI技術の社内活用で効率的な体制を構築
- ・ 社内開発体制の明確化による開発スピード担保
- ・ 各グローバル拠点との連携
- ・ 資金調達による財務基盤の強化

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み
- 04 Appendix**

世界中にenishファンを作り出す

当社は「Link with Fun」というスローガンのもと「世界中にenishファンを作り出す」ことをミッションとし、より多くのお客様に楽しんでいただける魅力的なサービスの提供に取り組んでいます。



enish（エニッシュ）という社名は、人と人との縁（えん、えにし）に由来しています。
繋がりやコミュニケーションを大切にする会社・スタッフでありたいという想いを表しています。

ロゴマークは、entertainmentの「e」とGameの「G」を組み合わせ、「日」や「一」という日本の漢字や家紋のイメージを盛り込み、日本から世界へ発信していくという想いを表しています。

「Link with Fun」というスローガンは、Fun（楽しさ）を次々と生み出すことで、人と人、世界を繋げたいという想いを表しています。
その結果enishのFan（ファン）がどんどん増えていく。社名の由来である「縁」にも繋がっていくのです。
シンプルですが色々な意味や想いを込めています。

会社概要



会社名

株式会社enish（エニッシュ）

設立

2009年2月24日

資本金

4,389百万円（2024年12月31日現在）

株式上場市場

スタンダード市場（3667）

事業内容

ゲームアプリの企画・開発・運営等

役員

取締役

監査役

代表取締役社長 安徳 孝平

常勤監査役 志村 直幸

取締役 公文 善之

監査役 安達 裕

取締役 川平 一人

監査役 太田 健太郎

社外取締役 安川 新一郎

本社

株式会社enish

〒106-0032東京都港区六本木6-1-20 六本木電気ビルディング 4F

ベトナム

ENISH VIETNAM COMPANY LIMITED

オフィス

5F Khanh Nguyen Building, 87A Ham Nghi, District 1, Ho Chi Minh City

シンガポール

enish singapore Plt.Ltd.

オフィス

1 NORTH BRIDGE ROAD #23-08 HIGH STREET CENTRE Singapore

04 Appendix サービス



De:Lithe Last Memories



2024年8月サービス開始

著作権表記：©GeekOut
PTE.LTD./ enish,inc.

ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！



2023年6月サービス開始

著作権表記：©あろ・芳
文社／野外活動プロジェ
クト ©enish,inc.

進撃の巨人Brave Order



2022年2月サービス開始

著作権表記：©諫山創・講
談社／「進撃の巨人」The
Final Season製作委員会
©G Holdings Co., Ltd.
©enish,inc.

ぼくのレストランII



2010年6月サービス開始

著作権表記：©enish,inc

ガルシヨ☆



2010年11月サービス開始

著作権表記：©enish,inc

- モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、業績予想については開示を見合わせております。
- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。

