



株式会社enish

FY24 3Q 決算説明資料

2024.11.8

決算概要

- **FY24 3Q* : 売上高8.9億円 営業利益△1.3億円** *2024/7~9
 - 既存タイトル及び受託開発は安定水準を維持
 - 「De:Lithe Last Memories」を8月15日にリリース
 - トークン「GEEK」が暗号資産取引所に上場

サービス概要

- **「De:Lithe Last Memories (ラスメモ)」のリリース**
 - 想定をやや下回る売上水準も今後の課題や実施すべき施策が明確化
 - 厳選し効果的な広告出稿を行うことにより広告宣伝費抑制
 - 不具合の解消とユーザー様とのコミュニケーションを重視した改善
 - プロデューサーレターやAMA（生配信）により進捗状況を都度ご報告

トピックス

- **「De:Lithe Last Memories」及びトークン「GEEK」施策の本格稼働**
 - STEAM版の配信
 - 新NFTセールの実施
 - 「GEEK」のステーキングサイトの開設
 - 「De:Lithe Last Memories」TON miniアプリの提供

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

- 「De:Lithe Last Memories」の売上により四半期での黒字化には達しなかったものの今後の課題と施策が明確化され非常に有益なノウハウを得ることができた

(単位：百万円)

	FY24 3Q	FY24 2Q	QoQ	増減	FY23 3Q	YoY	増減
売上高	898	756	+18.7%	+142	999	△10.1%	△101
売上原価	798	867	△7.9%	△69	967	△17.4%	△169
売上総利益	100	△110	-	+210	32	-	+68
販売管理費	228	284	△19.8%	△56	181	+26.0%	+47
(うち広告宣伝費)	130	177	△26.2%	△46	55	-	+75
営業利益	△128	△394	-	+266	△149	-	+21
営業利益率	△14.2%	△52.1%	-	+37.9%	△14.9%	-	0.6%
経常利益	△133	△414	-	+281	△158	-	+25
当期純利益	△134	△415	-	+281	△185	-	+52

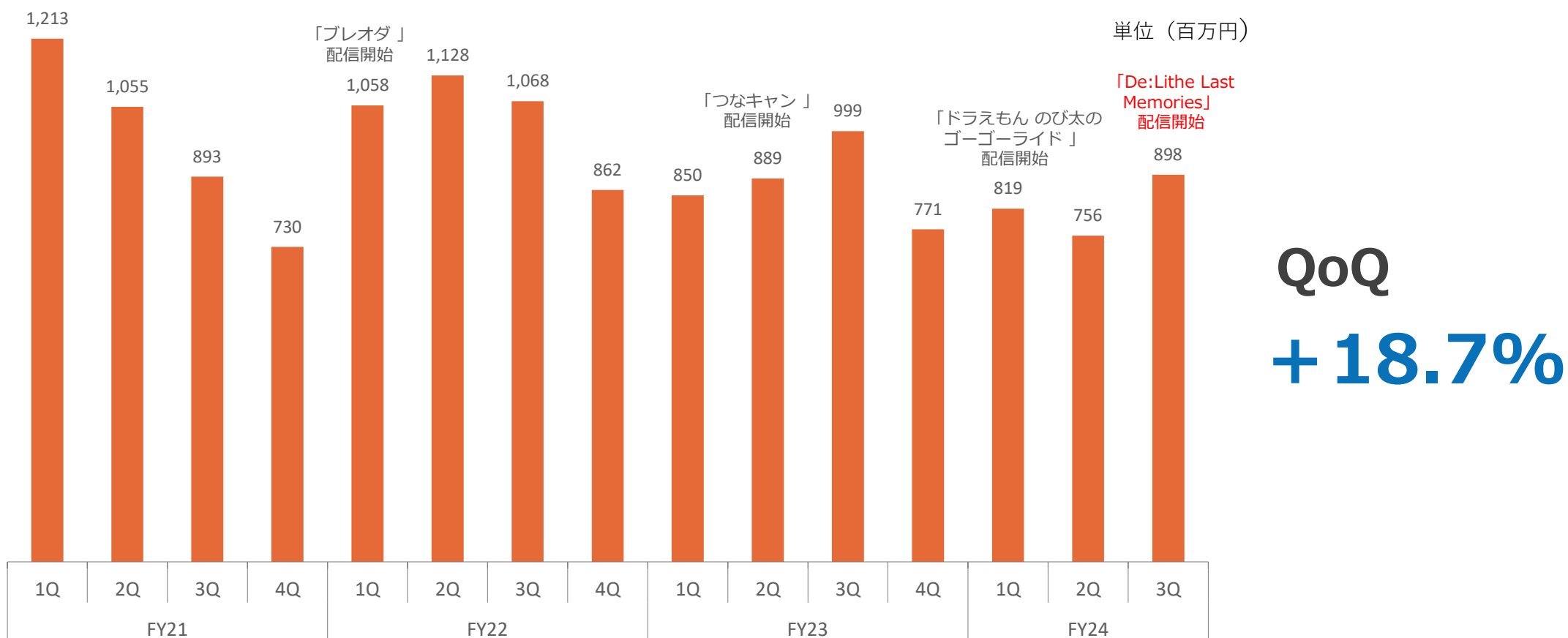
売上高

898百万円
(QoQ +18.7%)

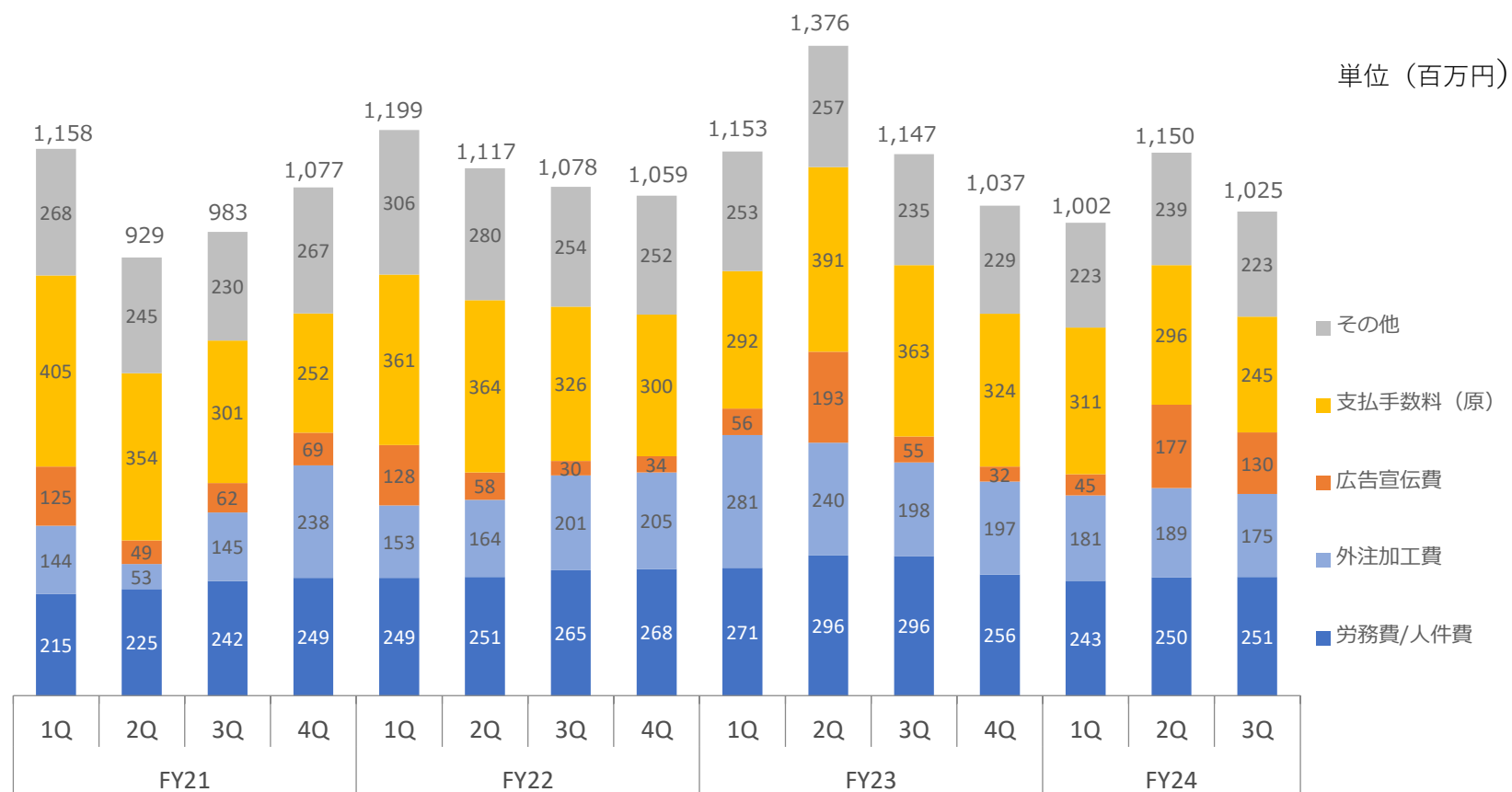
営業利益

△128百万円

- 「De:Lithe Last Memories」の新規施策により4Qでさらなる売上向上を目指す
- トークン「GEEK」は価値向上に向けて業務提携先と密に連携し施策を実施
- 既存タイトル及び受託開発は安定水準を維持



- 「De:Lithe Last Memories」 厳選し効果的な広告出稿により広告宣伝費抑制
- FY23の下半期に実施した人員削減、徹底したコスト管理により固定費は減少



QoQ
▲ 10.9%

YoY
▲ 10.6%

01 決算概要 貸借対照表



- 第三者割当による行使価額修正条項付第18回の新株予約権の行使完了
- 現預金は借入金の一部返済及び広告宣伝費の使用による減少
- 純資産も回復したことにより財務基盤の安定化が図られた

(単位：百万円)

	FY24 3Q	FY24 2Q	QoQ	増減	FY23 3Q	YoY	増減
流動資産	1,608	1,757	△8.5%	△149	1,552	+3.6%	56
(うち現預金)	953	1,305	△27.0%	△352	887	+7.5%	66
固定資産	284	292	△2.8%	△8	299	△5.0%	△15
資産合計	1,892	2,049	△7.7%	△157	1,851	+2.2%	41
流動負債	861	1,093	△21.1%	△231	1,376	△37.4%	△514
固定負債	4	4	-	△0	4	-	△1
負債合計	865	1,096	△21.1%	△231	1,380	△37.3%	△515
純資産合計	1,026	952	-	74	471	-	555
自己資本比率	54.1%	46.3%	-	+7.8%	25.2%	-	+28.9%

現預金

953百万円

純資産

1,026百万円

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

「ドラえもん のび太のゴーゴーライド！」を配信中
ハーフアニバーサリー記念、オリジナルコースコンテスト実施
全てのランク帯のプレイヤーが楽しめる「レーティングバトル」を開催！



©Fujiko-Pro / enish, Inc., GeekOut

- 公式WEBサイト : <https://game-dora-gogoride.com/>
- 公式X : https://twitter.com/dora_GoGoRide
- 公式youtube : https://www.youtube.com/@dora_GoGoRide
- 著作権表記 : ©Fujiko-Pro ©enish, Inc. ©GeekOut

TVアニメ『ゆるキャン△』初のオンラインゲーム
「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！」再始動！
リリース後1周年経過！謎解きコラボイベント実施！



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あfろ・芳文社／野外活動委員会 ©enish,inc.

「進撃の巨人Brave Order」 進撃ブレオダ 2.5周年大進撃祭後半を開催！



- サービス : 2022年2月開始 (2年8ヶ月経過)
- 公式サイト : <https://shingeki-bo.enish.com/>
- ジャンル : 多人数共闘型RPG-
- 著作権表記 : ©諫山創・講談社 / 「進撃の巨人」 The Final Season製作委員会
©G Holdings Co., Ltd. ©enish, inc.
- 展開エリア : 日本

2024年10月をもって4周年！
感謝の気持ちを込めてスペシャルイベントを続々開催！



- サービス : 2020年10月開始 (4年経過)
- ゲームアプリ公式サイト : <https://5hanayome-puzzle.enish.com/>
- ゲームアプリ公式Xアカウント : @5hanayome_pzl
- ジャンル : ラブコメパズル
- 著作権表記 : ©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」 製作委員会
©G Holdings Co.,Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本

「ぼくのレストランⅡ」「ガルシヨ☆」14周年目突入！ 引き続き様々な魅力的なコラボレーションや新施策を続々と投入

ぼくのレストランⅡ



- サービス：2010年6月開始（14年3ヶ月経過）
- ジャンル：レストラン経営シミュレーション

ガルシヨ☆



- サービス：2010年11月開始（13年11ヶ月経過）
- ジャンル：アパレルショップシミュレーション

モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム
「De:Lithe Last Memories」8月15日リリース
トークン「GEEK」も暗号資産取引所に上場



- ゲームアプリ公式WEBサイト : <https://lastmemories.io/>
- ゲームアプリ公式Xアカウント : https://twitter.com/lastmemories_g
- 対応OS : iOS / Android / PC (windows)
- 著作権表記 : ©GEEKOut PTE.LTD. / enish,inc.

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

ブロックチェーンゲームをはじめとする 新規の取り組みにチャレンジしつつ 既存タイトルのユーザーも飽きさせない効果的な施策の実施

1

ブロックチェーンゲームへの参入

- ブロックチェーンを活用した魅力的なゲーム開発推進
- 市場の急速な拡大・活性化のなかで、参入によりノウハウと知見を獲得

2

新規タイトルの投入による売上収益の拡大

- 優良案件の確保
- 適切な開発/運用体制の構築および各タイトルの品質を高めることでヒット確率を向上
- 受託開発案件も実施

3

既存タイトルの効果的運営

- 売上高の維持と効果的な運営体制・コストコントロールによる収益力の向上
- 他社IPタイトルとのコラボレーション実施

モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、
当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、
信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、
決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、
業績予想については開示を見合わせております。



世界中にenishファンを作りだす

- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。