



株式会社enish

FY23 1Q 決算説明資料

2023.4.28

決算概要

- **FY23 1Q* : 売上高8.4億円、 営業利益△3.0億円** *2023/1~3
 - 「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン!!（「つなキャン」）」より良いゲーム内容と品質向上を目的としたリリース延期により開発コストが先行し営業損失を計上
 - 既存タイトルの売上高については安定水準を維持

サービス概要

- **ブラウザタイトルは堅調に推移**
 - リリース後13年目を迎えた「ぼくのレSTRAN II」や「ガルショ☆」は、コラボ展開や機能追加で引き続き安定した水準を維持し全社業績に貢献
- **ネイティブタイトルの売上高は横ばいで推移**
 - 「五等分の花嫁 五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。（「ごとぱず」）」や
 - 「進撃の巨人 Brave Order（「ブレオダ」）」は1周年施策が好評
 - 「ブレオダ」の2023年秋のTV放映に向け各種施策を準備中

トピックス

- **「つなキャン」開発の最終段階**
 - **5月24日（水）に全世界同時リリース** ※諸国法令上、一部の国では配信せず
- **ブロックチェーンゲームの開発・提供**
 - ブロックチェーンを活用した魅力的なゲームの提供に向け鋭意開発中

01 決算概要

02 サービス進捗

03 今後の取り組み

- 売上高は既存タイトルが安定水準を維持しQoQで△1.5%と微減
- 開発コストが先行しているが、FY23は「つなキャン」配信等で業績改善を図る

(単位：百万円)

	FY23 1Q	FY22 4Q	QoQ	増減	FY22 1Q	YoY	増減
売上高	849	862	△1.5%	△12	1,058	△19.8%	△209
売上原価	983	911	+7.8%	+71	966	+1.7%	+16
売上総利益	△133	△49	-	△84	92	-	△226
販売管理費	169	147	+14.8%	+21	232	△27.3%	△63
(うち広告宣伝費)	55	34	+61.9%	+21	128	△56.7%	△73
営業利益	△302	△196	-	△106	△140	-	△162
営業利益率	△35.6%	△22.8%	-	-	△13.2%	-	-
経常利益	△312	△208	-	△104	△140	-	△172
当期純利益	△313	△230	-	△82	△141	-	△172

売上高

849百万円
(QoQ △1.5%)

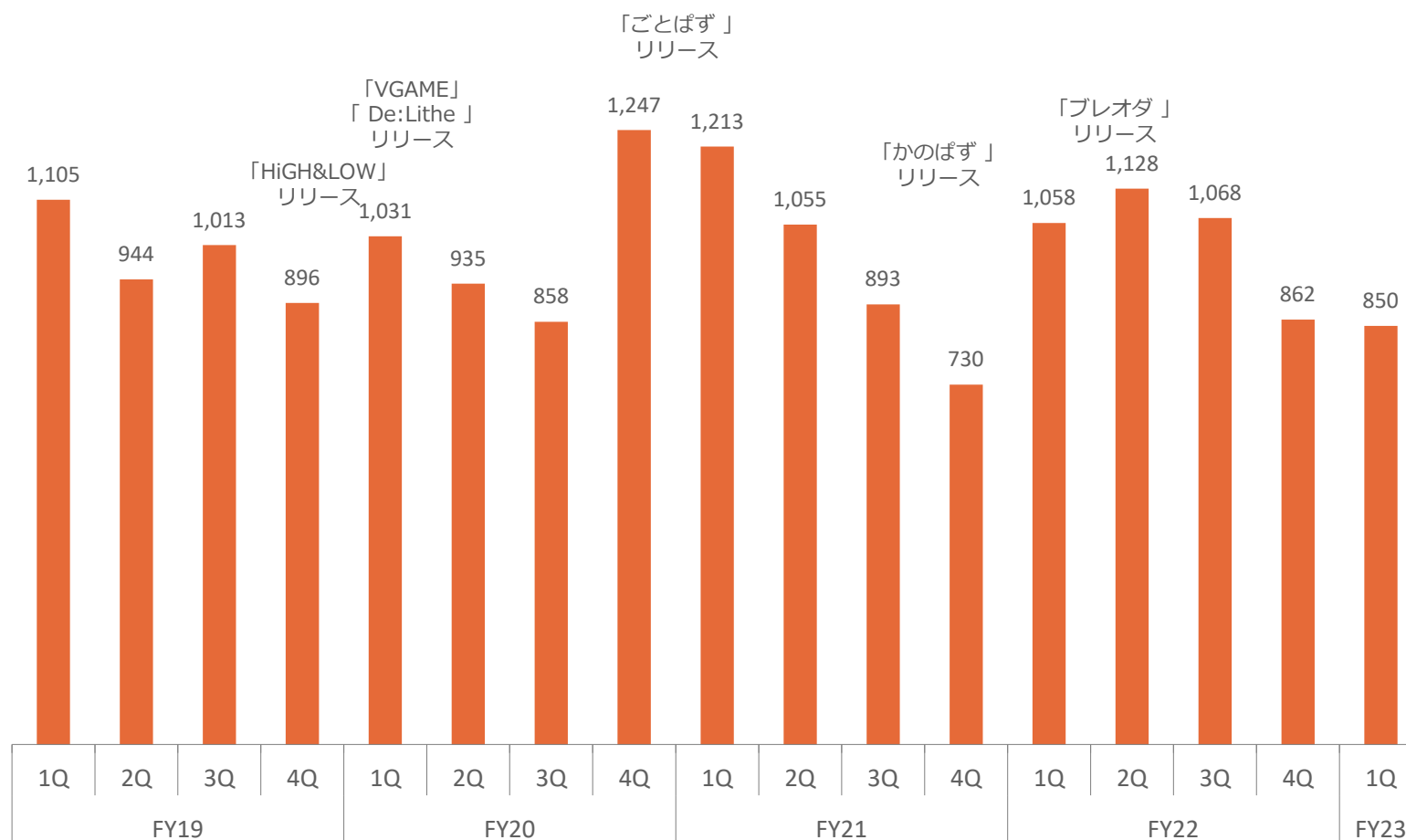
営業利益

△302百万円
(QoQ △106百万円)

01 決算概要 売上高推移



- FY23 1Qは既存タイトルが粘り、最小限の低減にとどめる
- 5月24日リリースの「つなキャン」で売上高は今後大きく改善予定



QoQ
△ 1.5%

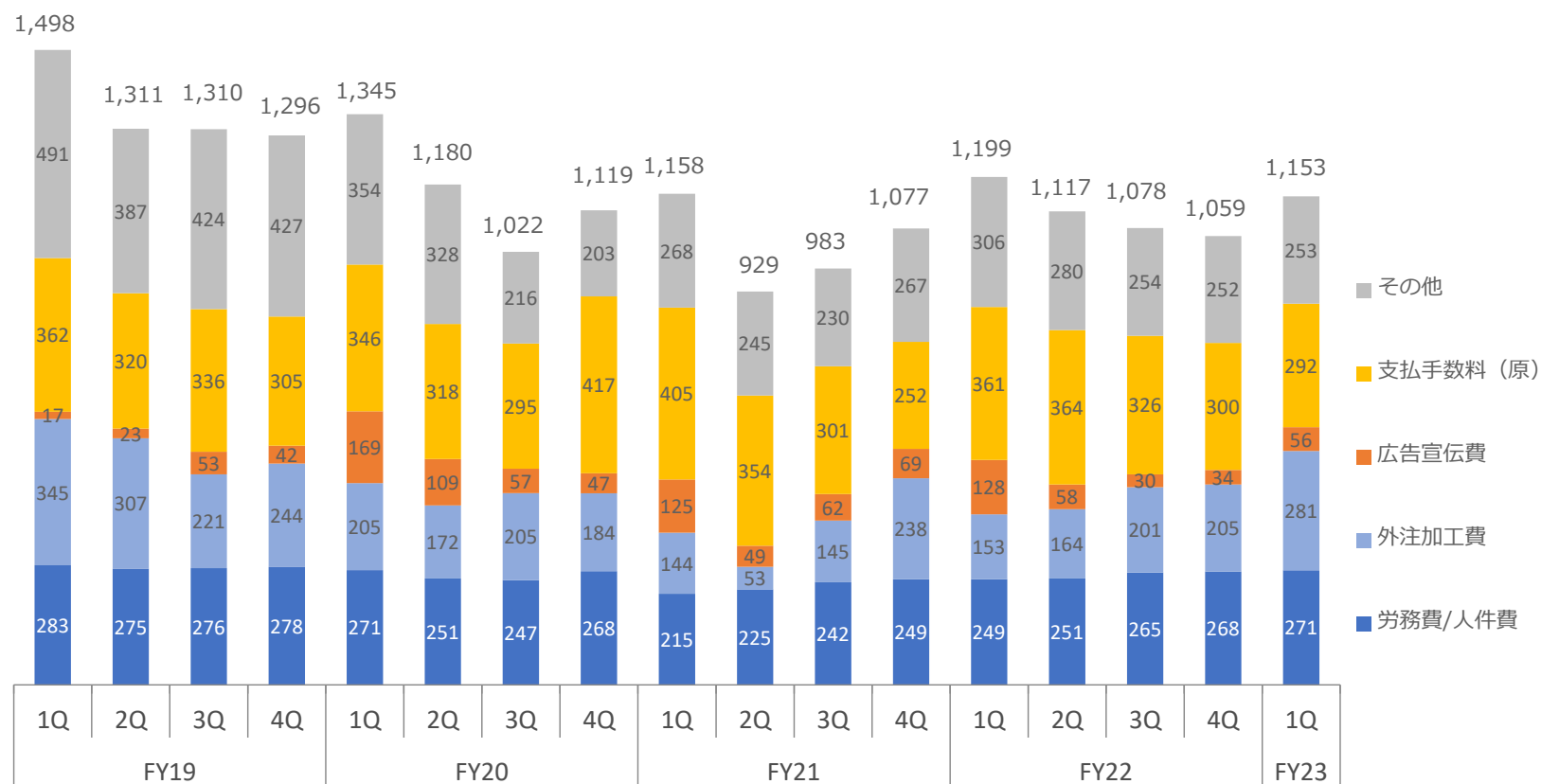
YoY
△ 19.8%

01 決算概要 コスト推移



- 「つなキャン」の開発コスト、ブロックチェーンゲームの開発コストが先行
- 固定費や人件費は想定通りに推移

その他は、地代家賃・通信費・支払ロイヤリティ・消耗品費などが含まれております。



QoQ
+ 8.8%

YoY
△ 3.9%

01 決算概要 貸借対照表



- 開発コスト先行によるキャッシュアウトがあるものの、
キャッシュポジションは1,110百万円と、高い水準を維持している

(単位：百万円)

	FY23 1Q	FY22 4Q	QoQ	増減	FY22 1Q	YoY	増減
流動資産	1,614	2,015	△19.9%	△401	1,518	+6.3%	+95
(うち現預金)	1,110	1,562	△28.9%	△451	1,023	+9.1%	+85
固定資産	306	234	+30.5%	+71	197	△40.5%	+108
資産合計	1,920	2,250	△14.7%	△329	1,716	△10.4%	+203
流動負債	1,103	1,120	△1.5%	△16	955	+15.5%	△83
固定負債	2	2	△5.3%	△0	3	+64.9%	+0
負債合計	1,106	1,122	△1.5%	△16	958	△7.9%	+147
純資産合計	813	1,127	△27.8%	△313	757	+7.4%	+56
自己資本比率	42.6%	49.9%	-	-	43.8%	-	-

総資産

1,920百万円

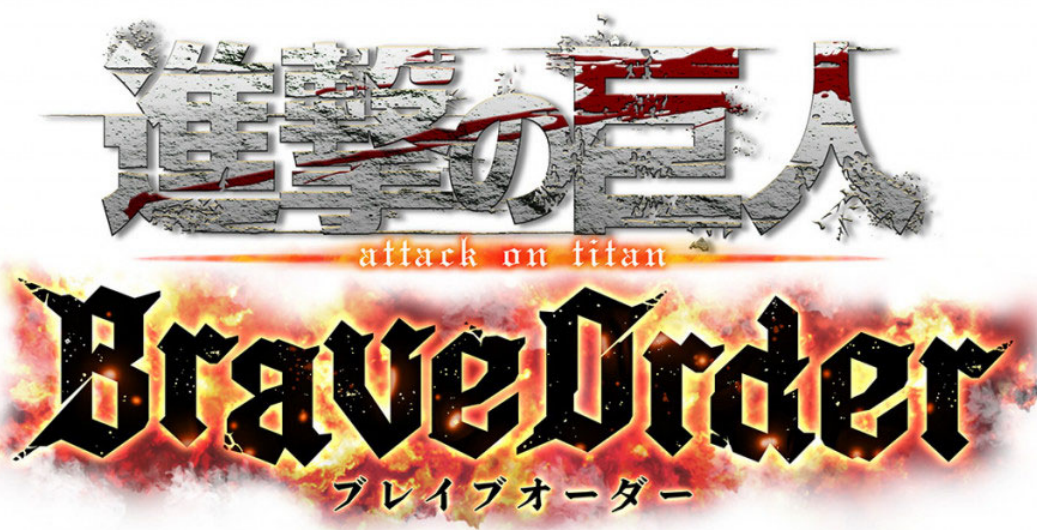
純資産

813百万円

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

リリース1周年施策が好調に推移
2023年秋TVアニメ『進撃の巨人 The Final Season 完結編（後編）』
放映に合わせて各種施策を準備中

進撃の巨人Brave Order



- サービス : 2022年2月開始（1年2ヶ月経過）
- ジャンル : 多人数共闘型RPG
- ダウンロード : 555万
- スコア評価 : App Store 4.5 google Play -
- 著作権表記 : ©諫山創・講談社/「進撃の巨人」The Final Season製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本

季節感を意識したイベントやオリジナル衣装が続々登場
五つ子ちゃんの魅力を存分に活かした施策を実施

五等分の花嫁 五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。

かわいさ500%の五つ子ラブコメパズル

五等分の花嫁

五つ子ちゃんはパズルを五等分できない。

好評配信中!



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.

- サービス : 2020年10月開始 (2年6ヶ月経過)
- ジャンル : ラブコメパズル
- ダウンロード : 800万
- スコア評価 : App Store 4.8 google Play 5.0
- 著作権表記 : ©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会
©G Holdings Co.,Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



©春場ねぎ・講談社 / 「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.

「ぼくレスⅡ」「ガルシヨ☆」13周年目 「DMM GAMES」で配信開始

ぼくのレストランⅡ



- DMM GAMESより配信開始



- マイメロディとコラボ
 - サービス：2010年6月開始（12年8ヶ月経過）
 - ジャンル：レストラン経営シミュレーション
 - 会員数：170万人

ガルシヨ☆



- 人気ファッションブランドANAPコラボ



- プラチナ☆ガールコラボ
 - サービス：2010年11月開始（12年3ヶ月経過）
 - ジャンル：アパレルショップシミュレーション
 - 会員数：130万人

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

ゲーム事業に注力し、新規タイトルを 年1~2本ペースのリリースで利益を積み上げる

1

既存タイトルの効果的運営

- 売上高の維持と効率的な運営体制・コストコントロールによる収益力の向上
- 他社IPタイトルとのコラボレーション実施

2

新規タイトルの投入による売上収益の拡大

- 優良案件の確保
- 適切な開発/運用体制の構築および各タイトルの品質を高めることでヒット確率を向上
- グローバル展開の推進

3

ブロックチェーンゲームへの参入

- ブロックチェーンを活用した魅力的なゲーム開発推進
- 市場の急速な拡大・活性化のなかで、参入によりノウハウと知見を獲得

今後の継続した成長に向け優良IP案件を開発

パイプライン 3 ~ 4 本
(+1本)

- ※ FY23以降のリリースを予定するものです。
- ※ 各パイプラインの進捗・情報は、情報開示が可能になったタイミングで公表いたします。
- ※ 「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン!!」を含みます。
- ※ 記載情報はFY23 1Q決算発表日時点の内容であり、今後の状況により変動する可能性があります。

2023年5月24日（水）リリース



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あろ・芳文社／野外活動委員会 ©enish,inc.

事前登録者数80万人突破



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あろ・芳文社 / 野外活動委員会 ©enish,inc.

モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、
当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、
信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、
決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、
業績予想については開示を見合わせております。



世界中にenishファンを作りだす

- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。