



2020年2月13日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 e n i s h
住 所 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 安 徳 孝 平
(コード番号: 3667)
問 い 合 せ 先 取 締 役 執 行 役 員 管 理 本 部 長 高 木 和 成
TEL. 03 (6447) 4020

前期実績値と当期実績値との差異に関するお知らせ

当社は、2019年12月期（2019年1月1日～2019年12月31日）につきまして、前期実績値と当期実績値に差異が生じたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 前期実績値（2018年1月1日～2018年12月31日）と当期実績値（2019年1月1日～2019年12月31日）との差異について

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前期実績値 (A)	5,449	△716	△712	△719	△81.06
当期実績値 (B)	3,959	△1,456	△1,462	△1,469	△142.97
増減額 (B-A)	△1,489	△740	△750	△750	—
増減率 (%)	△27.3	—	—	—	—

2. 差異の理由

当事業年度は、前事業年度第4四半期に既存タイトル「12 オーディンズ」の配信終了及びファッションレンタルサービス「EDIST. CLOSET」の事業譲渡による売上高の減少があったこと、既存タイトルの売上高が周年イベントの盛り上がり欠けるなどの理由から落ち込んだこと、並びに当事業年度に新規タイトルとして配信を予定していました3タイトルのうち、「HiGH&LOW THE GAME ANOTHER WORLD」のみ配信しましたが、継続率が低くアクティブユーザーの減少に繋がったこともあり収益貢献が限定的であったこと、「VGAME」と「De:Lithe ～忘却の真王と盟約の天使～」については開発遅延で配信が翌事業年度となったこともあり、売上高は減少し、前事業年度と比較して差異が発生しました。

なお、「VGAME」と「De:Lithe ～忘却の真王と盟約の天使～」は2020年1月に配信されております。

営業利益及び経常利益並びに当期純利益に関しましては、売上高減少に伴うAppleやGoogleに支払う手数料等の変動費の減少があったものの、新規タイトルとして開発を進めた3タイトルの開発費が影響し、前事業年度と比較して差異が発生しました。

なお、当該開発費はすべて費用計上をしていることから、新規タイトル配信後は、利益が改善する見込みとなります。

以上