



平成 26 年 7 月 18 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 e n i s h  
住 所 東 京 都 港 区 六 本 木 六 丁 目 10 番 1 号  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 安 徳 孝 平  
(コード番号：3667)  
問 い 合 わ せ 先 執 行 役 員 管 理 本 部 長 高 木 和 成  
TEL. 03 (6447) 4020

### 業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 7 月 18 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 26 年 2 月 13 日に公表した平成 26 年 12 月期第 2 四半期個別業績予想と通期個別業績予想を修正することとしましたので、お知らせいたします。

#### 記

#### 1. 業績予想の修正について

平成 26 年 12 月期第 2 四半期（累計）個別業績予想数値の修正（平成 26 年 1 月 1 日～平成 26 年 6 月 30 日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 た り 四 半 期 純 利 益
前 回 発 表 予 想 ( A )	百万円 3,700	百万円 470	百万円 470	百万円 290	円 銭 41.92
今 回 修 正 予 想 ( B )	3,250	220	215	115	16.61
増 減 額 ( B - A )	△450	△250	△255	△175	
増 減 率 ( % )	△12.2	△53.2	△54.3	△60.3	
(ご参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 25 年 12 月期第 2 四半期)	3,146	718	718	442	83.95

当社は、平成 25 年 10 月 1 日付で普通株式 1 株につき 2 株の株式分割を行っております。前事業年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定し、前期第 2 四半期実績の 1 株当たり四半期純利益を算定しております。

平成 26 年 12 月期個別業績予想数値の修正（平成 26 年 1 月 1 日～平成 26 年 12 月 31 日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 た り 当 期 純 利 益
前 回 発 表 予 想 ( A )	百万円 8,700	百万円 1,350	百万円 1,350	百万円 830	円 銭 119.96
今 回 修 正 予 想 ( B )	6,500	0	0	0	—
増 減 額 ( B - A )	△2,200	△1,350	△1,350	△830	
増 減 率 ( % )	△25.3	—	—	—	
(ご参考) 前期実績 (平成 25 年 12 月期)	6,624	1,109	1,078	653	121.89

当社は、平成 25 年 10 月 1 日付で普通株式 1 株につき 2 株の株式分割を行っております。前事業年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定し、前期実績の 1 株当たり当期純利益を算定しております。

## 2. 修正の理由

当第2四半期会計期間において、既存タイトル（ブラウザアプリ）における売上高が想定以上に落ち込み、一方新規タイトル（ネイティブアプリ）のリリースが遅延したことにより、売上高は前回予想を下回る見込みとなりました。既存タイトルにおいて、当社の得意とするシミュレーションゲームは想定範囲で推移したものの、カードバトルゲーム「ドラゴンタクティクス」及び「魁!!男塾～連合大闘争編～」の売上高が前回予想を下回り大きく減少したことが主な要因となっております。

また利益面につきましては、広告宣伝費の抑制等コストコントロールを行いました。売上高の前回予想以上の減少により、利益に関しても前回予想を下回る見込みとなりました。

通期見通しにつきましては、第2四半期累計期間の結果を踏まえ、既存タイトルについては、運営体制の強化を行い収益の向上を目指してまいります。引き続き漸減傾向が継続するものとして試算しています。

今後の新規タイトルについては、新規タイトルのマーケットでの競合状況、ゲームの機能面検証をより精緻に行い、確実にユーザーの支持が得られるよう、十分な検証を行ったうえでリリースする方針とし、第3四半期以降の今年度の新規タイトル投入を従来予定の3タイトルから、1タイトルに絞り込んで行うものとして想定しました。この結果、通期売上高は前回予想を下回る予想と致しました。

また通期利益につきましても、引き続きコストコントロールを効果的に実施する予定ですが、売上高の減少を加味し、前回予想を下回る予想と致しました。

(注) 上記の業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因により予想数値と異なる場合があります。

以 上