



MOBCAST
GROUP

モブキャストグループ
2018年12月期
第2四半期決算説明資料

2018年8月9日(木)

株式会社モブキャストホールディングス
(証券コード：3664)

目次

- 01 決算概要
- 02 MOBCAST HOLDINGS
- 03 MOBCAST GAMES
- 04 TOM'S
- 05 APPENDIX

2018年12月期第2四半期
決算概要

01

2018年12月期 第2四半期決算サマリー

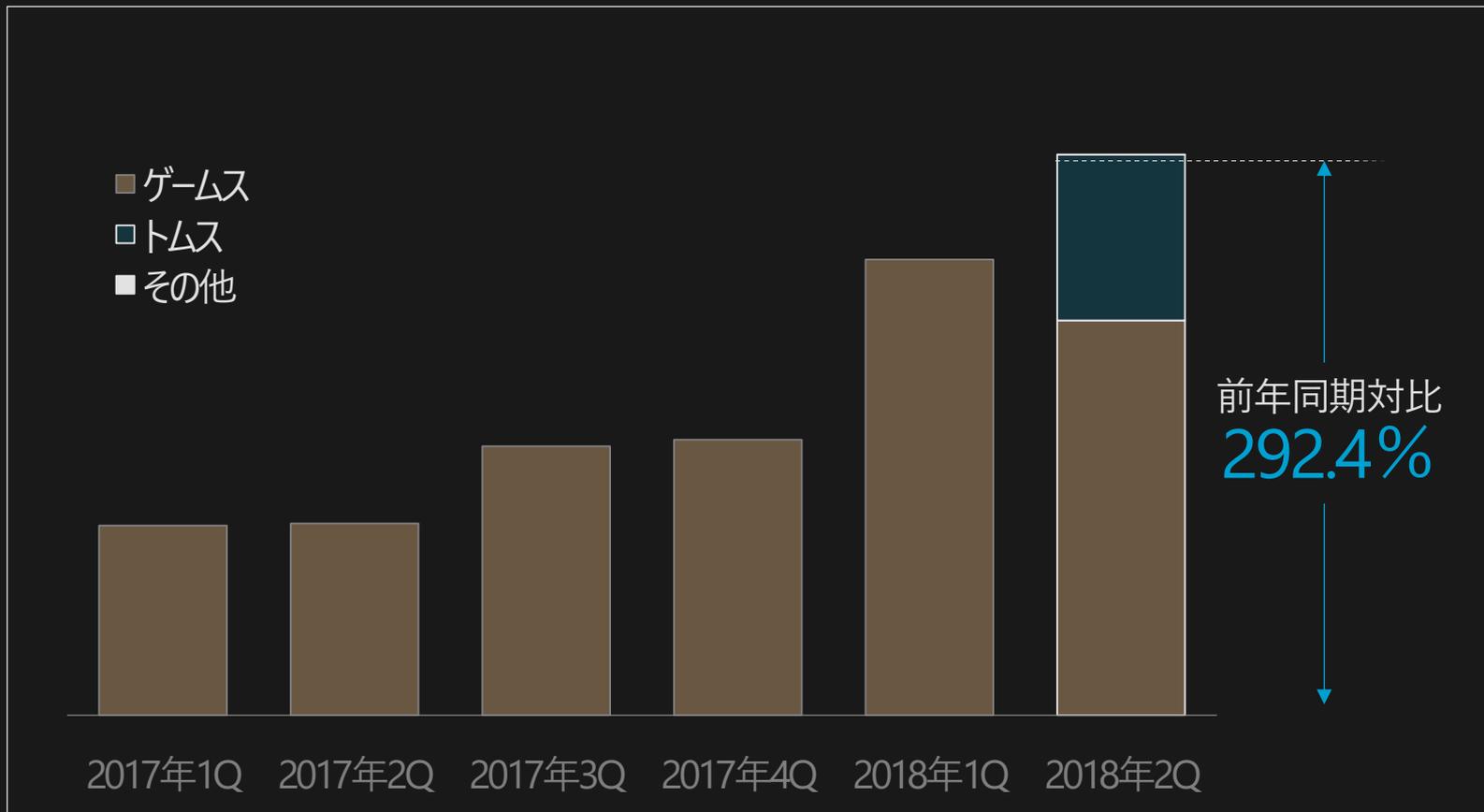
当四半期よりTOM'Sも連結され、
売上は前四半期対比123%、前年対比292%に増加し大幅成長

TOM'Sの利益貢献があったものの、2Qはゲームスの
海外共同開発契約がなく、1.7億円の営業損失

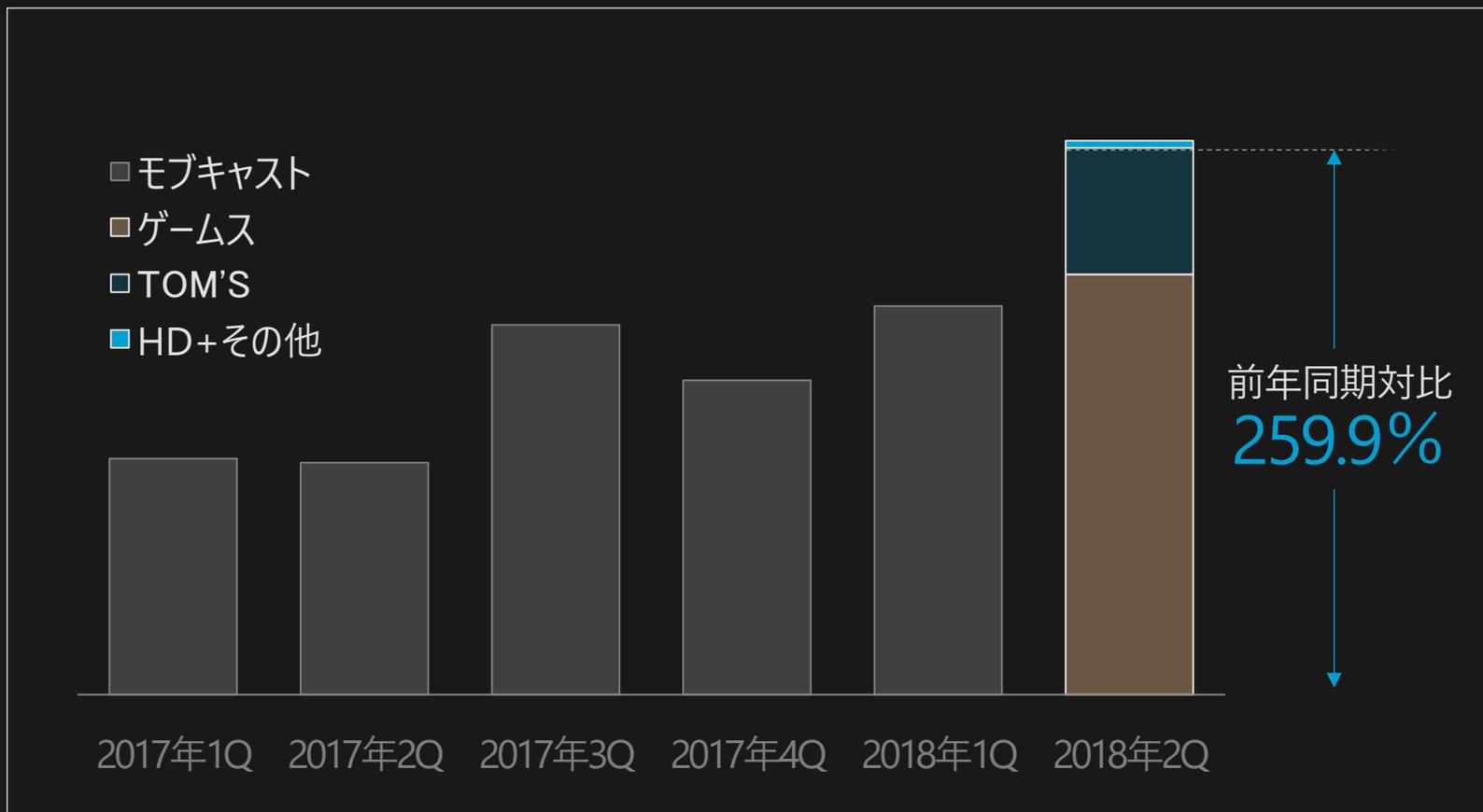
(単位：百万円)

	2018年 2Q	2018年 1Q	QQQ	2017年 2Q	YOY	2018年 上半期	2017年 上半期	YOY
売上	2,000	1,625	123%	684	292%	3,625	1,360	266%
営業利益	▲172	99	-	▲225	-	▲72	▲475	-
経常利益	▲174	61	-	▲241	-	▲112	▲499	-
当期純利益	▲238	38	-	▲241	-	▲199	▲478	-

四半期売上推移



販管費推移



2018年12月期第2四半期
MOBCAST HOLDINGS

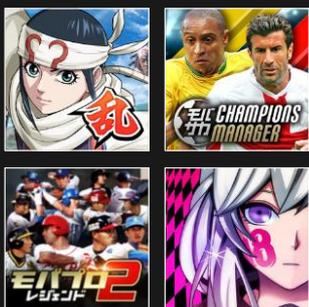
02

モブキャストグループのビジネス戦略

2018年3月

MOBCAST GAMES

IP・ブランドパワーを基盤としたゲーム事業



- IP取得力・企画監修力
- 共同開発・配信実績
- クリエイターネットワーク



TARGET

エンタメ志向性の高いユーザー

- 継続成長できる仕組み作り
- 多様な資金調達ノウハウ
- エンタメ業界ネットワーク

「世界70億人をワクワクさせる」ことを目指し

IP・ブランドパワーを基盤とし、エンタメ領域全般に事業を拡大

- TOM'S** 世界の自動車・レースファンにワクワクを
- enhance** 未来のエンタメ経験創造を通したワクワクを
- LeaR** リアルな場の体験を通したワクワクを
- Les Trois Graces** ライブ・イベントのワクワクを



今後の新規事業創造

主要トピックス

TOM'SのPMIが順調

経営体制の移行

- ・ 役員体制の変更
- ・ 組織体制の変更(マネジメント強化)

新経営方針の策定、 従業員への理解浸透

- ・ 新経営方針策定、従業員説明会の実施
→ マネジメント層の育成、人事制度改革
にて理解浸透を図る

従業員のモチベーションおよび 生産性の向上

- ・ 予算計画への影響無し(売上進捗は計画通り)
- ・ 経営体制変更後の退職者ゼロ



NEWS RELEASE



2018年6月7日

当社の出資先であるエンハンス社より

「TETRIS® EFFECT」が2018年秋 PlayStation®4 に登場！

— PlayStation®VR にも対応 —

株式会社モブキャストホールディングス(本社：東京都港区、代表取締役：藪考樹)は、当社の持分法適用会社であるエンハンス・インク (Enhance, Inc. / 本社：アメリカ合衆国カリフォルニア州、代表：水口哲也) が「TETRIS®」の PlayStation®向けゲームソフト「TETRIS® EFFECT」を2018年秋の発売を予定しておりますことお知らせいたします。

「enhance」と「The Tetris company」は6月6日(現地時間)
PS VR対応のPS4用タイトル「TETRIS EFFECT」を発表

以降、多数のゲームメディアからの好評が続いており、
トレーラー映像はYoutubeで再生回数150万回以上を記録中

2018年の秋にリリース予定

2018年12月期第2四半期
MOBCAST GAMES

03

2018年12月期 第2四半期決算トピックス

▶ 海外共同開発契約が2Qは未発生

▶ 「キングダム 乱 - 天下統一への道 -」
：機能追加が3Qへ延期 / ロイヤリティと回収代行手数料の増加

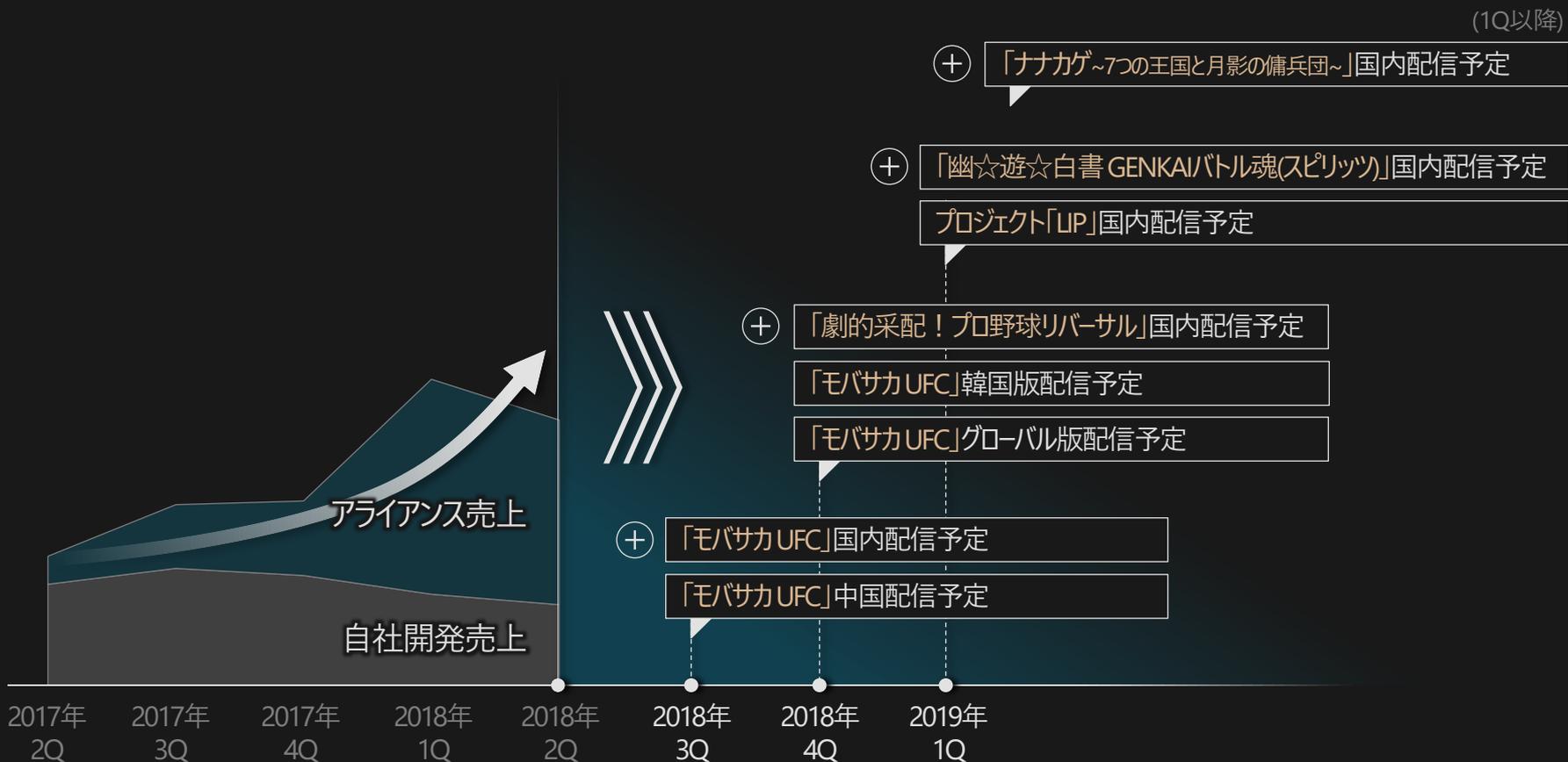
▶ 広告宣伝費用が1Q比約5千万円の増加

(単位：百万円)

	2018年 2Q	2018年 1Q	QOQ	2017年 2Q	YOY	2018年 上半期	2017年 上半期	YOY
売上	1,408	1,625	87%	684	206%	3,033	1,360	223%
営業利益	▲149	100	-	▲224	-	▲48	▲474	-
経常利益	▲137	68	-	▲225	-	▲69	▲484	-
当期純利益	▲138	61	-	▲226	-	▲76	▲463	-

グローバルアライアンス戦略の進捗

「多数のタイトルを、グローバルに展開」するアライアンス戦略は順調に進んでおり、3Q以降も多数の新作が国内・グローバル展開を予定中



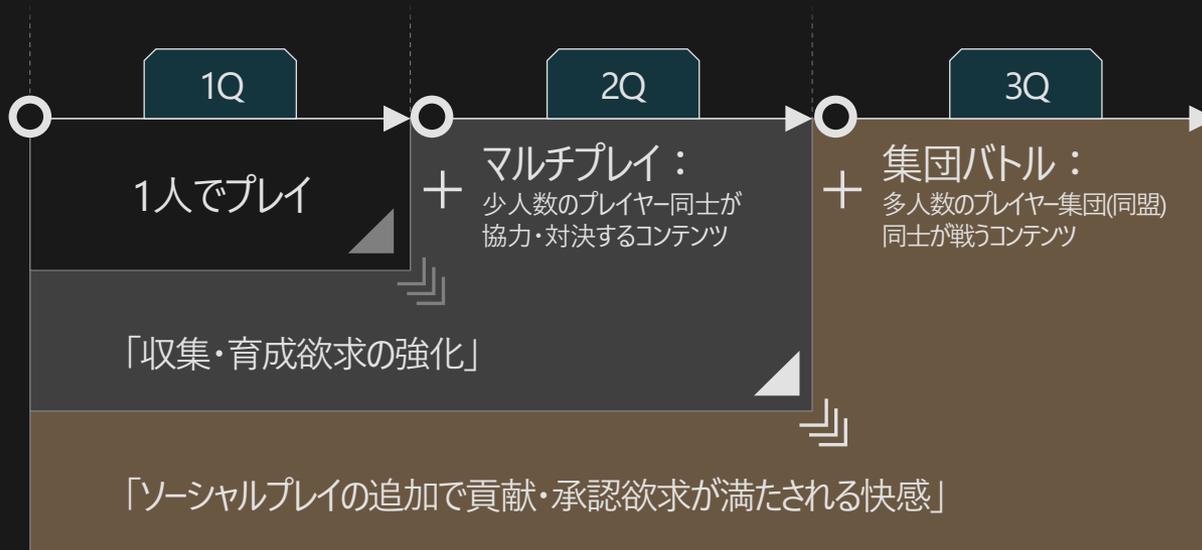
キングダム 乱 - 天下統一への道 -

いよいよ原作の醍醐味である

「天下統一」がゲームの中で実現

「多人数のプレイヤー同士の対決」コンテンツ追加により
本来目指していた本作の完成形が3Qに実装予定

新コンテンツ追加による課金率・ARPPUの増加も期待される



新作開発状況 ①

「モバサカ ULTIMATE FOOTBALL CLUB」

ゲーム事業売上高世界No.1、セールスランキングの過半を独占している
Tencent Games と中国パブリッシング契約

(中国の事前登録者数180万人突破)

日中を皮切りに 世界配信
本作は国外配信も 収益率改善



※現在開発中のため、ゲーム内容や配信時期が変更になる可能性があります。

配信国	配信時期
日本	2018年8月下旬~9月
中国	2018年8月下旬~9月
グローバル	2018年順次

新作開発状況 ②

「劇的采配！プロ野球リバーサル」

モブキャストが送る最新野球ゲーム！独自の采配で勝利を目指せ！
2018年夏のCBT実施後、年内リリースを目指して開発中



※現在開発中のため、ゲーム内容や配信時期が変更になる可能性があります。

新作開発状況 ③

「幽☆遊☆白書 GENKAIバトル魂(スピリッツ)」

マルチプレイ対応のキャラクター育成型アクションRPG
エイトロウソフト社と共同開発で、2019年1Qリリースを目指し開発中



※現在開発中のため、ゲーム内容や配信時期が変更になる可能性があります。

原作／富樫義博「幽☆遊☆白書」(集英社「ジャンプコミックス」刊)
©Yoshihiro Togashi 1990年-1994年 ©びえろ／集英社
©Mobcast Games Inc. Developed by eitarosoft

新作開発状況 ④

「ナナカゲ～7つの王国と月影の傭兵団～」

Neptune社(韓国)による、PvPに特化したチェス型戦略RPG
2019年1Qリリースを目指し、鋭意開発中



※現在開発中のため、ゲーム内容や配信時期が変更になる可能性があります。

3Q以降の配信スケジュール

		2018年2Q	2018年3Q	2018年4Q	2019年1Q以降
海外	新規			モバサカ UFC (グローバル版)	
				モバサカ UFC (韓国版)	
			モバサカ UFC (中国版)		
	既存	モバサカ C (韓国版)			
		モバサカ C (グローバル版 142ヶ国)			
		モバサカ C (中国版)			
国内	新規				幽☆遊☆白書 GENKAIバトル魂(スピリッツ)
					プロジェクト「LIP」
					ナナカゲ ~7つの王国と月影の傭兵団~
				劇的采配！プロ野球リバーサル	
		モバサカ UFC (日本版)			
	既存	キングダム 乱			
		モバサカ C (日本版)			
		モバプロ 2			
【18】キミツナガルパズル					
ブラウザゲーム (モバプロ・モバサカなど)					

2018年12月期第2四半期

TOM'S

04



2018年12月期 第2四半期決算トピックス

PMIが順調に進み、計画通りの好業績

	2018年 2Q	2018年 1Q	QQQ	2017年 2Q	YOY	2018年 上半期	2017年 上半期	YOY	※2017年 通期
売上	590	-	-	-	-	-	-	-	1,921
営業利益	94	-	-	-	-	-	-	-	201
経常利益	95	-	-	-	-	-	-	-	194
当期純利益	61	-	-	-	-	-	-	-	▲515

(単位：百万円)

※2018年1Q以前の数字は未監査のため、非開示とさせていただきます

※参考数値

MOBCASTが描くビジネス戦略

SUPER GT500
2017年チャンピオンの
実績を誇る
レース事業



TOM'S

TARGET

自動車・レースへの
志向性が高い人

数多くのレース受賞実績

蓄積してきた高い技術力

TOYOTAとの関係性

レース実績により築いた
ブランドパワーを活かし、
多様な自動車用品を
グローバルに提供

自動車用品の対応車種の拡大と同時に、
グローバル市場への販路拡大

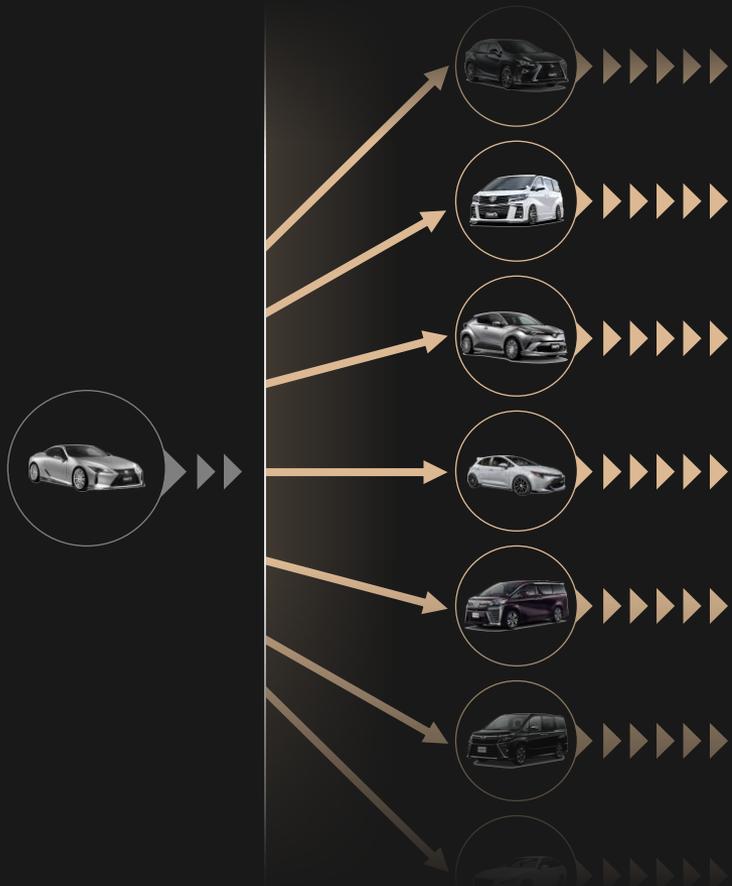


MOBCASTが描く成長戦略

①

商品の拡大

主要取扱い車種を
2018年以降10種以上に拡大



②

販路の拡大

EC販売および海外市場開拓を
通じて販路を拡大



大幅成長
を実現

マーケティング

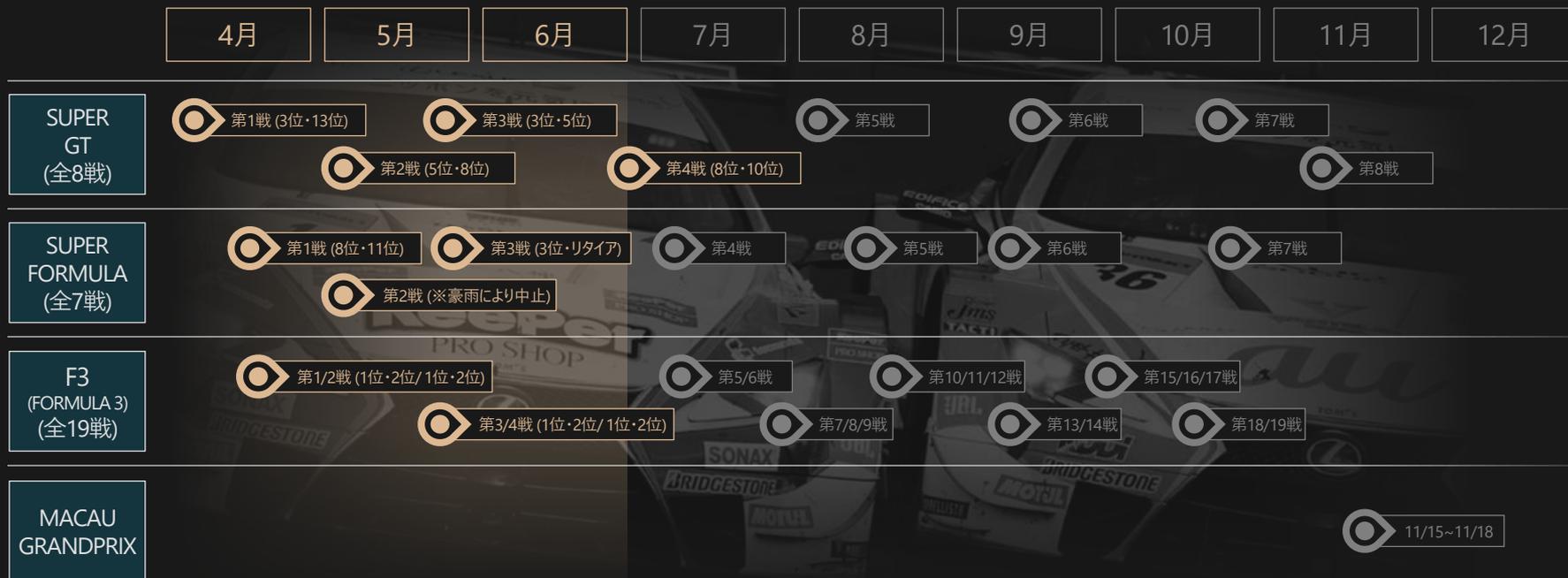
トヨタ系販売店を最大限に活用する上、海外では国別のマーケティング戦略を立案及び遂行

生産

ほぼ外注(2017年以前)だった生産体制から、デザイン事業部を活用し自社生産体制構築

レース事業

6月まで全9戦を終え、昨年と同様に好位置につけている



自動車用品事業

非対応車種に対する商品開発が順調に推移

新型アルファード
エアロデザイン完成



TOM'Sコンプリートカー発売予定
(パーツ組み上げ済みモデル)



Corolla Sports

新商品開発中の車種
(今後対応予定)



Camry(新型)



Crown(新型)

最後に



MOBCAST
GROUP

モブキャストグループでは、
エンターテインメントへの志向性が高いターゲットに
新しい価値・体験を提供し、世界70億人をワクワクさせて参ります

+ APPENDIX

05

会社概要

社名	株式会社モブキャストホールディングス (MOBCAST HOLDINGS INC.)
本社所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号 STEP六本木4階
代表者	藪 考樹
設立年月日	2004年3月26日
資本金	2,204,942千円 (2018年6月末日時点)
連結従業員数	156名 (2018年6月末日時点)
事業概要	グループ戦略、成長戦略の策定およびそのマネジメント エンタテインメントコンテンツ化IPやブランドの保有

四半期決算推移

(単位：千円)

	2017年			2018年	
	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q
売上高	684,261	959,128	982,397	1,625,273	2,000,664
売上原価	580,669	780,678	691,557	878,205	1,317,353
売上総利益	103,591	178,450	290,840	747,067	683,311
販管費	329,440	670,244	542,097	647,073	856,231
営業利益	▲225,848	▲491,793	▲251,257	99,993	▲172,920
経常利益	▲241,064	▲480,703	▲261,768	61,910	▲174,304
四半期総利益(※1)	▲241,262	▲480,930	▲386,131	38,932	▲238,795
総資産(※2)	2,934,193	2,681,738	3,050,423	5,925,985	5,243,139
純資産	1,648,300	1,171,896	1,640,865	1,677,246	1,502,410

(※1) 連結での四半期純利益は、親会社株主に帰属する四半期純利益数値です。

(※2) 2018年1Q末残高より、トムス社貸借対照表数値を含みます。

株式情報

株式の状況

発行済株式数 * 1	17,422,708株
大株主の状況 * 1	
藪 考樹	24.30%
日本トラスティ・サービス信託銀行(株)	3.20%
(株)でらゲー	2.77%
寺田 航平	2.58%
(株)SBI証券	2.31%
ハクバ写真産業(株)	2.00%
海老根 智仁	1.64%
GOLDMAN SACHS INTERNATIONAL	1.31%
BNY GCM CLIENT ACCOUNT JPRD AC ISG (FE-AC)	1.13%
カブドットコム証券(株)	0.64%

株価関連指標

株価 * 2	501円
時価総額 * 2	8,728,776千円
総資産 * 1	5,243,139千円
純資産 * 1	1,502,410千円
PBR * 2	5.86倍
PER * 2	-

* 1 : 2018年6月末日時点

* 2 : 2018年8月8日時点

グループ体制図

< 純粋持株会社 >

モブキャストホールディングス

代表取締役CEO 藪 考樹
資本金：2,204百万円

グループ戦略、成長戦略の策定およびそのマネジメント
エンタテインメントコンテンツ化IPやブランドの保有

< 子会社 >

モブキャストゲームス

代表取締役CEO 杉野 範和
資本金：10百万円

スマートフォン向けゲーム事業をドメインとした
グローバル展開

トムス

代表取締役 谷本 勲
資本金：150百万円

レース事業をドメインとしたバリューチェーン展開
およびグローバル展開

ソーシャルキャピタル

代表取締役 高岸 遥・松谷 幸紀
資本金：50百万円

ユーザー活性化施策およびその実行

モブキャストフィナンシャル

代表取締役 谷本 勲
資本金：22百万円

エンタテインメント企業パートナーリングおよび
ファイナンス戦略の実行

< 関連会社 >

米国法人エンハンス

代表 水口 哲也
VRゲーム開発・プロデュース事業

レトロウグラス株式会社

代表 柴咲 コウ
インタメ・コマース事業

リアル株式会社

代表 小橋 賢児
イベントの企画・プロデュース

TOM'S 会社概要

商号	株式会社トムス
設立	1974年(昭和49年)2月20日
会社資本	250,001,600円（資本準備金 100,000,800円含む）
事業内容	レーシングチームの運営 自動車用部品ならびに用品の企画、開発、販売 トヨタ車をベースとしたコンプリートカーの企画、開発 車輻デザインおよび工業デザインの受託 他
ファウンダー	舘 信秀
代表取締役社長	谷本 勲
取引先	トヨタ自動車、トヨタカスタマイジング&ディベロップメント 他



TOM'S 事業内容

レース事業

- レース車開発
- レース運営
- チームドライバー契約
- チームスポンサー契約
- エンジニア・メカニック育成



自動車用品事業



- TOM'Sコンプリートカー
- TOM'S仕様アフターパーツ
- TOM'Sグッズ
- オリジナルエンジンオイル「TOM'S LUB」
- カスタムカーイベント
- 販売店様イベント

デザイン事業

- トヨタ社ニルブルクリンク24時間耐久レース技術提供
- 自動車用品デザイン設計

