



平成 28 年 8 月 3 日

各 位

会社名 K L a b 株式会社  
代表者名 代表取締役社長 真田 哲弥  
(コード番号：3656)  
問合せ先 常務取締役 高田 和幸  
E-mail ir@klab.com

平成 28 年 12 月期第 2 四半期(累計)業績予想の修正ならびに  
特別損失および営業外費用（為替差損）の計上に関するお知らせ

当社は平成28年12月期第2四半期連結会計期間において、当社主力ゲームの売上が好調であったことを受け、営業損益状況が前回予想から好転することが判明しました。また、回収可能性が低い固定資産を減損処理したことにより特別損失を計上いたしましたので、平成28年5月10日に公表いたしました平成28年12月期第2四半期累計期間の連結業績予想を修正いたします。

また、営業外費用（為替差損）を計上いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

平成 28 年 12 月期第 2 四半期(累計)連結業績予想（平成 28 年 1 月 1 日～平成 28 年 6 月 30 日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 8,320	百万円 △370	百万円 △885	百万円 △851	円 銭 △23.30
今回修正予想（B）	8,879	51	△746	△1,342	△36.75
増減額（B－A）	559	421	139	△491	
増減率（%）	6.7	113.8	15.7	△57.7	
（ご参考） 前年同期連結実績	10,435	1,551	1,612	665	18.35

[修正の理由]

- ・”ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル”日本語版および英語版ならびに”BLEACH Brave Souls”グローバル版の売上が好調に推移したことで、営業損失予想から営業利益へ好転したこと。
- ・以下の特別損失を計上したこと。

## 2. 特別損失の計上

特別損失を 856 百万円計上いたします。主な内容は、”パズルワンダーランド” および”Age of Empires: World Domination” にかかる固定資産の採算性の再評価により発生した減損損失によるものであります。

## 3. 営業外費用（為替差損）の計上

営業外費用（為替差損）を 441 百万円計上いたします。主な内容は、当社グループが保有する外貨建資産等に関して、平成 28 年 12 月期第 2 四半期末時点の為替相場で評価替えを行ったことにより発生したものであります。なお、当該為替差損は、平成 28 年 12 月期第 2 四半期末時点での為替評価替えであり、この金額は今後の為替相場の状況により変動いたします。

なお、平成28年12月期第2四半期連結累計期間の業績および財務状況の詳細、平成28年12月期第3四半期連結累計期間の業績見通し等につきましては、平成28年8月4日に開示いたします「平成28年12月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」をご参照ください。

以 上