



平成 27 年 4 月 24 日

各 位

東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号  
会社名 アクセルマーク株式会社  
代表者名 代表取締役社長 尾下 順治  
(コード番号：3624 東証マザーズ)

### 業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、平成 27 年 2 月 5 日に発表した平成 27 年 9 月期第 2 四半期連結業績予想を下記の通り修正致しましたのでお知らせ致します。

#### 記

##### 1. 業績予想の修正について

平成 27 年 9 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想数値の修正（平成 26 年 10 月 1 日～平成 27 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 1,696	百万円 △67	百万円 △71	百万円 △91	円 銭 △20.82
今回修正予想 (B)	1,668	△22	△26	△49	△11.24
増減額 (B-A)	△28	45	45	42	-
増減率 (%)	△1.7	-	-	-	-
(ご参考) 前年同期実績 (平成 26 年 9 月期 第 2 四 半期累計)	1,710	67	65	46	10.58

【参考】平成 27 年 9 月期第 2 四半期会計期間連結業績予想数値（平成 27 年 1 月 1 日～平成 27 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益
前回発表予想 (A) ※	百万円 935	百万円 △37	百万円 △38	百万円 △40
今回修正予想 (B)	907	7	6	2
増減額 (B-A)	△28	44	44	42
増減率 (%)	△3.0	-	-	-

※平成 27 年 2 月 5 日付で発表した「第 2 四半期連結累計期間の業績予想」から  
「第 1 四半期連結会計期間の実績数字」を差し引いたもの

## 2. 修正の理由

モバイルゲーム事業におきまして、新作ネイティブゲームの立ち上がりの遅れやリリース計画の変更に伴う売上の減少が生じたものの、利益面では新作ネイティブゲームの計画遅延等により人員採用及び広告宣伝費の計画を見直したことで想定以上に堅調に推移いたしました。この結果、前回予想数値と比して売上高は下回り、利益項目で赤字幅が減少する見込みとなりました。

(注) 上記業績予想は本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上

■ 本件に関するお問合せ先  
アクセルマーク株式会社  
経理財務本部 IR担当

【TEL】 03-5354-3351 / 【email】 ir@axelmark.co.jp