



2025 年 7 月 15 日

各 位

会 社 名 クオインタムソリューションズ株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長 Francis Bing Rong Zhou
(コード番号 2338 東証スタンダード)
問 合 せ 先 管理部 Catherine Hu
T E L 03-4579-4059 (代表)

**(開示事項の経過) JP GAMES 株式会社と共同開発する
AAA ゲーム「Project JEWEL (仮称)」の開発の一時停止に関するお知らせ**

当社は、2024 年 1 月 31 日付開示資料にて、JP GAMES 株式会社（以下、JP GAMES）と業務提携契約を締結すること及び JP GAMES が遅くとも 2024 年 5 月 15 日までに共同開発する AAA ゲームのデモ製品を開発する必要があること並びに JP GAMES が 2024 年 5 月 15 日から 10 営業日以内にトータル 3 年（36 か月間）の開発計画を作成することをお知らせしておりました。

また、2024 年 3 月 26 日付開示資料にて、当社が出資し、JP GAMES が開発する AAA ゲームのデモ製品のプロジェクト名称を「プロジェクト SHALLAH (仮称)」から「Project JEWEL (仮称)」に改訂したことをお知らせするとともに、その後、2024 年 7 月 10 日付開示資料にて、2024 年 7 月 10 日同日付でデモ製品が完成したこと、デモ製品は完了したものの当初予定のスケジュールより遅れたこと等から当初 2024 年 5 月 29 日までに作成予定であった最終製品の開発計画の作成時期を未定としたこと、最終製品の完成時期が開発計画作成後に 3 年間の開発期間を経た後になることをお知らせしておりました。

今般、JP GAMES と共同開発中の AAA ゲーム「Project JEWEL (仮称)」の開発における現在の状況について、以下のとおり、お知らせいたします。

1. 「Project JEWEL (仮称)」のデモ版の評価および現在の開発状況について

2024 年 7 月 10 日付で完成した「Project JEWEL (仮称)」のデモ版については、デモ版の内容について当社において評価を実施した結果、より市場ニーズに適合させる必要があると判断し、JP GAMES に対してデモ版の修正および一部内容改良の提案を行っておりました。

しかしながら、現時点で JP GAMES から明確なご回答を受けておらず、現在は「Project JEWEL (仮称)」に関する開発が一時停止しております。

現在、当社では「Project JEWEL (仮称)」に関連して JP GAMES より提供を受けた各種デジタル資産の評価を進めておりますが、今後の活用可能性等を慎重に検討している段階であり、本件に関する新たな開発や投資については、現時点で具体的な進展を見込んでおりません。

2. AAA タイトルの開発環境及び市場動向の変化への対応

昨今、AAA タイトルに関する開発コストの高騰および長期化が業界全体の傾向として顕著になっており、従来型の大規模タイトルにおける収益性確保が難しくなっております。

当社では、現在、より柔軟かつ効率的な開発体制の構築を目指し、世界の 3D AIGC (AI 生成コンテンツ) 分野で著名な若手科学者である戴勃 (Dai Bo) 氏 (<https://daibo.info/>) との協力関係を一層生かし、

ゲーム事業の投資においてAI技術の活用による制作工程の効率化およびコスト抑制を重視しております。

3. 今後の見通し

「Project JEWEL（仮称）」開発の一時停止に関しまして、当社の2026年2月期連結業績に与える影響はありません。

また、当社では、AAAゲームよりも低投資かつ高収益性が見込まれるプロジェクトを複数推進しており、AIゲーム事業において「Project JEWEL（仮称）」の開発の一時停止が当社の今後の連結業績に与える影響は軽微であると見込んでおります。

なお、現時点で一時停止となった開発について、再開することとなった場合あるいは開発を中止することとなった場合はいずれの場合でも改めて開示をいたします。

以 上