

平成 30 年 11 月 8 日

各 位

会 社 名 株式会社ミクシィ  
 代表者名 代表取締役社長 木村弘毅  
 (コード:2121 東証マザーズ)  
 問合せ先 取締役経営推進本部長 大澤弘之  
 (電話番号:03-6897-9500)

通期連結業績予想の修正ならびに  
 剰余金の配当（中間配当）および配当予想の修正（期末配当）に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、本日開催の取締役会において平成 30 年 5 月 10 日に公表した平成 31 年 3 月期通期連結業績予想を下記のとおり修正することといたしました。

また、本日開催の取締役会において、平成 30 年 9 月 30 日を基準日とする剰余金の配当（中間配当）を行うことについて下記のとおり決議するとともに、平成 31 年 3 月期の年間配当予想についても下記のとおり修正しましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1) 平成 31 年 3 月期 通期連結業績予想数値の修正（平成 30 年 4 月 1 日～平成 31 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する当期 純利益	1 株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前回発表予想 (A)	175,000	48,000	48,000	31,000	409.99
今回修正予想 (B)	155,000	42,000	42,000	27,000	356.58
増減額 (B-A)	△20,000	△6,000	△6,000	△4,000	—
増減率 (%)	△11.4	△12.5	△12.5	△12.9	—
(ご参考) 前期実績 (平成 30 年 3 月期)	189,094	72,359	72,717	41,788	533.48

(2) 修正の理由

平成 25 年 10 月に提供を開始したスマートフォンネイティブゲーム「モンスターストライク」は、簡単な操作で誰でも楽しめること、一緒にいる友人と協力する仕組み（マルチプレイ）が特長であり、利用者数は平成 30 年 3 月に世界累計で 4,500 万人を突破いたしました。

日本においては平成 29 年 1 月にアクティブユーザー数が過去最高を更新いたしました。提供開始より 5 年が経過し依然として高い人気はあるものの、アクティブユーザー数はピーク時よりも下回っており、通期での売上高は期初の想定を下回る見通しです。

また、新経営体制による「選択と集中」を推進する中で、当社の強みを活かしきれない一部の事業につきましては、譲渡および撤退の判断を致しました。

以上を踏まえた結果、通期の業績予想を減額修正することといたしました。

## 2. 剰余金の配当（中間配当）の決定及び配当予想の修正（期末配当）

### (1) 剰余金の配当（中間配当）の決定内容

	決定額	直近の配当予想 (平成 30 年 5 月 10 日公表)	前期実績 (平成 30 年 3 月期中間)
基準日	平成 30 年 9 月 30 日	同左	平成 29 年 9 月 30 日
1 株当たり配当金	60 円	62 円	64 円
配当金の総額	4,520 百万円	—	4,992 百万円
効力発生日	平成 30 年 12 月 10 日	—	平成 29 年 12 月 11 日
配当原資	利益剰余金	—	利益剰余金

### (2) 修正の内容

基準日	1 株当たり配当金		
	第 2 四半期末	期 末	合 計
前回予想	62 円	62 円	124 円
今回予想	—	60 円	120 円
当期実績	60 円	—	—
前期実績(平成 30 年 3 月期)	64 円	57 円	121 円

### (3) 修正の理由

当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識し、将来の事業展開と経営体質強化のための内部留保の確保とのバランスを考慮しながら、連結配当性向 20%および株主資本配当率 (DOE) 5%を目安に配当を行うことを基本方針としております。

上記の基本方針および今回の業績予想修正を勘案し、誠に遺憾ではございますが、中間および期末配当予想につきましては前回予想に比べそれぞれ 2 円減額の 1 株当たり 60 円とさせていただきます。

※本資料の業績予想等につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社において判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでおります。実際の業績等は、様々な要因の変化により、予想と異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。

以上