

各位

株式会社ミクシ
 代表取締役社長 森田仁基
 (コード:2121 東証マザーズ)
 問合せ先 経営推進室長 大澤弘之
 (電話番号 03-5738-5900)

業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、2014年5月14日に公表した2015年3月期の業績予想を修正することといたしました。また、2015年3月期の配当予想についても併せて修正することとしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1) 2015年3月期 第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(2014年4月1日～2014年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前回発表予想(A)	19,500	4,600	4,600	2,800	34.84
今回修正予想(B)	33,000	13,000	13,000	8,000	99.51
増減額(B-A)	13,500	8,400	8,400	5,200	—
増減率(%)	69.2	182.6	182.6	185.7	—
(ご参考)前期第2四半期実績 (2014年3月期第2四半期)	3,979	△398	△525	△1,352	△18.11

(注)当社は2014年7月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を行っております。そのため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり四半期純利益又は1株当たり四半期損失を算定しております。

(2) 2015年3月期 通期連結業績予想数値の修正(2014年4月1日～2015年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前回発表予想(A)	40,000	10,000	10,000	6,000	74.66
今回修正予想(B)	—	—	—	—	—
増減額(B-A)	—	—	—	—	—
増減率(%)	—	—	—	—	—
(ご参考)前期実績 (2014年3月期)	12,155	480	263	△227	△3.04

(注)当社は2014年7月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を行っております。そのため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失を算定しております。

(3)修正の理由

2013年10月に提供を開始したスマートフォンネイティブゲーム「モンスターストライク」は、簡単な操作で誰でも楽しめること、一緒にいる友人と協力する仕組み(マルチプレイ)が特長であります。利用者数は順調に増加を続け、7月には全世界で1,000万人を突破し、売上高も順調に拡大していることから、第2四半期累計期間における売上高・利益ともに増額修正しております。

なお、通期予想につきましては、売上高・利益ともに前回予想を大幅に上回るペースで進捗しておりますが、成長率等の予測が困難であることから未定とさせていただきます。合理的な算出が可能になり次第開示させていただきます。

2. 配当予想の修正

(1)修正の内容

基準日	1株当たり配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	—	—	—
今回予想	20円	—	20円
当期実績	—	—	—
前期実績(2014年3月期)	0円	14円(2.8円)	14円(2.8円)

(注)前期実績(2014年3月期)の1株当たり配当金の()内は、2014年7月1日付で実施しております株式分割(1株を5株に分割)が、前連結会計年度の期首に行われたものと仮定した場合の1株当たり配当金を表示しております。

(2)修正の理由

2015年3月期の配当予想につきましては未定としておりましたが、今回の業績修正を踏まえ、第2四半期末の配当(中間配当)の予想を1株当たり20円とさせていただきます。当社はこれまで、期末配当として年1回剰余金の配当を行ってまいりましたが、株主の皆様への利益還元を充実させるため、今期より9月30日を基準日とする中間配当を実施し、年2回の配当とする予定です。

なお、期末の配当予想につきましては、通期業績予想を未定とすることから引き続き未定とさせていただきます。

※本資料の業績予想等につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社において判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでおります。実際の業績等は、様々な要因の変化により、予想と異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。

【参考資料】 売上高及び営業利益推移(実績/予想)

(単位:百万円)

